

# **CAPITULO V**

## **CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES**

### **5.1 Conclusiones**

- Con la utilización de Herramientas Open Source, las aplicaciones generadas pueden trabajar independientemente de la plataforma que este instalada.
- La aplicación (Sistema) desarrollado puede trabajar en dispositivos móviles, Pockets PC de acuerdo a la tecnología y necesidades de la empresa.
- El Software utilizado en el desarrollo de esta tesis es completamente gratuito, demostrando así la utilidad del proyecto de Open Source. Adjunto a la calidad y eficiencia del software utilizado, ya que nos proporciona una ventaja mas al sistema desarrollado en cuanto al costo de la misma obteniendo un sistema a bajo precio.
- Existió el apoyo incondicional de parte del Gerente así como de todo el personal que labora en la empresa.

## **5.2 Recomendaciones**

- Realizar pruebas de plataformas para seleccionar la más adecuada para la instalación de la aplicación que se desarrollo.
- Se considera necesaria la adquisición de equipos móviles para mejorar las actividades del las personas que laboran en la empresa y de esta manera estaremos garantizando la satisfacción de los clientes.
- Seguir con la utilización de herramientas Open Source para el desarrollo de aplicaciones tanto para mejorar la administración de la empresa como la de nuestros clientes.
- Se debe capacitar a los usuarios de la aplicación con el fin de que se adapten en el menor tiempo posible con el sistema.

## **GLOSARIO DE TÉRMINOS:**

### **CSS**

Las hojas de estilo en cascada (*Cascading Style Sheets*, CSS) son un lenguaje formal usado para definir la presentación de un documento estructurado escrito en HTML o XML (y por extensión en XHTML). El W3C (World Wide Web Consortium) es el encargado de formular la especificación de las hojas de estilo que servirá de estándar para los agentes de usuario o navegadores.

La idea que se encuentra detrás del desarrollo de CSS es separar la *estructura* de un documento de su *presentación*.

### **DOM (*Document Object Model* (en español ‘Modelo de Objetos de Documento’))**

Forma de representar los elementos de un documento estructurado (tal como una Página Web HTML o un documento XML) como objetos que tienen sus propios métodos y propiedades.

### **GNU**

Es un acrónimo recursivo que significa "GNU No es Unix". Stallman sugiere que se pronuncie Ñu (se puede observar que el logo es un ñu) para evitar confusión

con "new" (nuevo). UNIX es un sistema operativo propietario muy popular, porque está basado en una arquitectura que ha demostrado ser técnicamente estable. El sistema GNU fue diseñado para ser totalmente compatible con UNIX.

## **HTTP**

Hypertext Transfer Protocol. Protocolo de transferencia de hipertextos. Es un protocolo que permite transferir información en archivos de texto, gráficos, video, audio y otros recursos multimedia.

## **HTTPD**

HTTP daemon. Es un programa que corre de fondo en el servidor Web y espera peticiones externas al servidor. El daemon responde las peticiones y sirve los hipertextos y multimedios a través de Internet usando HTTP.

## **HTML**

Es el lenguaje con el que se definen las Páginas Web. Básicamente se trata de un conjunto de etiquetas que sirven para definir la forma en la que presentar el texto y otros elementos de la página.

## **JavaScript**

Es un lenguaje script u orientado a documento, como pueden ser los lenguajes de macros que tienen muchos procesadores de texto y planillas de cálculo. No se puede desarrollar un programa con JavaScript que se ejecute fuera de un Navegador ya que las instrucciones las analiza y procesa el navegador en el momento que deben ser ejecutadas.

## **Servlet**

Se refería a pequeños programas escritos en Java que se ejecutan en un servidor Web, el uso más común de los *servlets* es generar páginas Web de forma dinámica a partir de los parámetros de la petición que envíe el navegador Web.

## **Tomcat**

Es un servidor Web con soporte de servlets y JSPs. Incluye el compilador Jasper, que compila JSPs convirtiéndolas en servlets. El motor de servlets de Tomcat a menudo se presenta en combinación con el Servidor Web Apache, puede funcionar como servidor Web por sí mismo.

## **BIBLIOGRAFIA**

### **VIRTUAL**

<http://www.banestobroker.com/portalfondos/Diccionario/DiccC.htm>

<http://fbio.uh.cu/bioinfo/glosario.html>

<http://www.linux-es.org/>

[http://www.xpress.com.mx/glosario\\_p.jsp](http://www.xpress.com.mx/glosario_p.jsp)

<http://www.aichile.org/glosario.htm>

<http://www.apache.org>

<http://www.php.org>

<http://www.linux.org>

[http://www.es.wikipedia.org/wiki/Servidor\\_HTTP\\_Apache](http://www.es.wikipedia.org/wiki/Servidor_HTTP_Apache)

<http://www.grupo->

[maser.com/PAG\\_Cursos/Auto/auto2/auto2/PAGINA%20PRINCIPAL/Automatizacion/Automatizacion.htm](http://www.maser.com/PAG_Cursos/Auto/auto2/auto2/PAGINA%20PRINCIPAL/Automatizacion/Automatizacion.htm)

<http://ajaxhispano.com>

### **BASICA**

Cevallos, F.J.            Java 2: Lenguaje y Aplicaciones

Gustavo Pérez            Aprendiendo Java y Programación Orientada a Objetos

Lancker, Luc            CSS2 y Css2.1 Hojas de Estilo para Enriquecer el Código HTML

Wempen Faithe            HTML y XHTML

Flanagan, David            JavaScript La Guía Definitiva

Bosman, David            Crea tu sitio Web Aprende HTML y Css

Castro, Elizath            HTML, XHTML y Css