



UNIVERSIDAD TÉCNICA DE COTOPAXI

FACULTAD DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA Y APLICADAS

CARRERA DE INGENIERÍA EN INFORMÁTICA Y SISTEMAS COMPUTACIONALES

PROPUESTA TECNOLÓGICA

**APLICACIÓN WEB PARA LA COMERCIALIZACIÓN DE PRODUCTOS DE
LA ASOCIACIÓN “INICIATIVA TURÍSTICA COLAGUANGO - SAN LUIS”
PERTENECIENTE A LA PARROQUIA BELISARIO QUEVEDO.**

Autores:

Angueta Carrión Cristian Mauricio

German Chuquilla Pablo Israel

Tutor:

Ing. Mg. Villa Quishpe Manuel William

Latacunga - Ecuador

Septiembre - 2020

DECLARACIÓN DE AUTORÍA

Nosotros, **Angueta Carrión Cristian Mauricio** con cédula de ciudadanía No **0503338881** y **German Chuquilla Pablo Israel** con cédula de ciudadanía No **0502967474**, declaramos ser autores de la propuesta tecnológica: **APLICACIÓN WEB PARA LA COMERCIALIZACIÓN DE PRODUCTOS DE LA ASOCIACIÓN “INICIATIVA TURÍSTICA COLAGUANGO-SAN LUIS” PERTENECIENTE A LA PARROQUIA BELISARIO QUEVEDO**, siendo **Ing. Manuel William Villa Quishpe** con cédula de ciudadanía No **1803386950** tutor del presente trabajo; y eximo expresamente a la Universidad Técnica de Cotopaxi y a sus representantes legales de posibles reclamos o acciones legales.

Además, certifico que las ideas, conceptos, procedimientos y resultados vertidos en el presente trabajo investigativo, son de mi exclusiva responsabilidad.

Angueta Carrión Cristian Mauricio
C.I: 0503338881

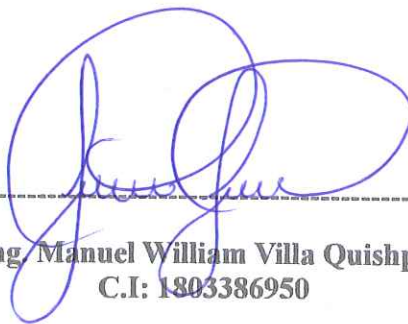
German Chuquilla Pablo Israel
C.I: 0502967474

AVAL DEL TUTOR DE PROYECTO DE TITULACIÓN

En calidad de Tutor del Trabajo de Investigación sobre el título:

APLICACIÓN WEB PARA LA COMERCIALIZACIÓN DE PRODUCTOS DE LA ASOCIACIÓN “INICIATIVA TURÍSTICA COLAGUANGO-SAN LUIS” PERTENECIENTE A LA PARROQUIA BELISARIO QUEVEDO, de Angueta Carrión Cristian Mauricio y Germán Chuquilla Pablo Israel, de la Carrera de Ingeniería en Informática y Sistemas Computacionales, considero que dicho Informe Investigativo cumple con los requerimientos metodológicos y aportes científico-técnicos suficientes para ser sometidos a la evaluación del Tribunal de Validación de proyecto que el Consejo Directivo de la Facultad de Ciencias de la Ingeniería y Aplicadas de la Universidad Técnica de Cotopaxi designe, para su correspondiente estudio y calificación.

Latacunga, 16 de Septiembre del 2020.



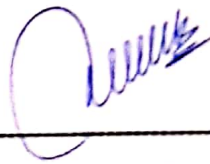
Ing. Manuel William Villa Quishpe
C.I: 1803386950

APROBACIÓN DEL TRIBUNAL DE TITULACIÓN

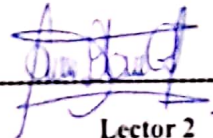
En calidad de Tribunal de Lectores, aprueban el presente Informe de Investigación de acuerdo a las disposiciones reglamentarias emitidas por la Universidad Técnica de Cotopaxi, y por la FACULTAD DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA Y APLICADAS; por cuanto, los postulantes: **Angueta Carrión Cristian Mauricio** y **Germán Chuquilla Pablo Israel**, con el tema de propuesta tecnológica: **APLICACIÓN WEB PARA LA COMERCIALIZACIÓN DE PRODUCTOS DE LA ASOCIACIÓN “INICIATIVA TURÍSTICA COLAGUANGO-SAN LUIS” PERTENECIENTE A LA PARROQUIA BELISARIO QUEVEDO**, han considerado las recomendaciones emitidas oportunamente y reúne los méritos suficientes para ser sometido al acto de Sustentación de proyecto.

Por lo antes expuesto, se autoriza realizar los empastados correspondientes, según la normativa institucional.

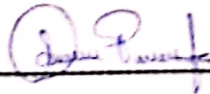
Latacunga, 16 de Septiembre del 2020.



Lector 1 (Presidenta)
ING. CANTUÑA FLORES KARLA SUSANA
C.I: 0502305113



Lector 2
ING. LLANO CASA ALEX CHRISTIAN
C.I: 0502589864



Lector 3
ING. PALLASCO VENEGAS MIRIAN SUSANA
C.I: 0501862874

AVAL DE IMPLEMENTACIÓN

Sr. Segundo Lino Gutiérrez De la Cruz.

En calidad de presidente de la comisión de producción y turismo del Gobierno Autónomo Descentralizado parroquial rural “Belisario Quevedo” y Administrador de la asociación “Iniciativa Turística Colaguango-San Luis”.

CERTIFICÓ

Que los estudiantes: **Angueta Carrión Cristian Mauricio**, con cédula de ciudadanía No **0503338881** y **Germán Chuquilla Pablo Israel**, con cédula de ciudadanía No **0502967474**, en calidad de estudiantes del **Décimo** Ciclo de la Carrera de **INGENIERÍA EN INFORMÁTICA Y SISTEMAS COMPUTACIONALES** de la **FACULTAD DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA Y APLICADAS**, realizaron satisfactoriamente el desarrollo de la propuesta tecnológica con el tema: **APLICACIÓN WEB PARA LA COMERCIALIZACIÓN DE PRODUCTOS DE LA ASOCIACIÓN “INICIATIVA TURÍSTICA COLAGUANGO-SAN LUIS” PERTENECIENTE A LA PARROQUIA BELISARIO QUEVEDO**, trabajo que se implementó de manera satisfactoria y en completo funcionamiento.

Es todo cuanto puedo certificar en honor a la verdad y autorizo a los peticionarios hacer uso del presente certificado de la manera ética que estimen conveniente.

Latacunga 03 de septiembre del 2020.

Sr. Segundo Lino Gutiérrez De la Cruz

C.I: 0501610307



AGRADECIMIENTO

En el presente quiero agradecer a todas las personas que hicieron posible culmine con éxito la carrera de Ingeniería y que de alguna manera estuvieron conmigo en los momentos difíciles, alegres, y tristes.

Estas palabras son para ustedes:

A Dios y al Divino Niño Jesús por ser quienes, brindándome paciencia, sabiduría, salud y vida, han forjado mi camino y me han dirigido por el sendero correcto, los que en todo momento están conmigo ayudándome a aprender de mis errores y a no cometerlos otra vez.

A mis padres Iván y Susana, por haberme forjado como la persona que soy, todos los logros se los debo a ustedes, en los que incluyo este, gracias a su apoyo incondicional y sacrificio que hacen por mí. Además, porque me formaron con valores, reglas y ciertas libertades, pero al final de cuentas, me motivaron con constancia para alcanzar mis metas.

A mi hermano Sebastián, por siempre estar a mi lado batallando y saliendo adelante en la vida, le agradezco no solo por estar presente aportando buenas cosas a mi vida, sino por los grandes momentos de felicidad y de diversas emociones que siempre me han causado desde que nació.

A mi novia Katherine, ya que con la ayuda que me ha brindado ha sido sumamente importante, estuviste a mi lado inclusive en los momentos y situaciones más tormentosas, siempre ayudándome y escuchándome. No fue sencillo culminar con éxito este proyecto, sin embargo, siempre fuiste muy motivadora y esperanzadora, me decías que lo lograría perfectamente. Me ayudaste hasta donde te era posible, incluso más que eso.

A mi tía Gloria, a quien quiero como a una madre, por compartir momentos gratos y significativos conmigo, por apoyarme y siempre estar dispuesta a escucharme y ayudarme en cualquier momento, como no mencionar a mis queridas primas Elena y Sabrina que son excelentes personas conmigo, siempre estuvieron presentes brindándome ánimos y consejos que termine mis estudios.

A mi vecina Sra. Herminita, por extenderme su mano en momentos difíciles y estar presente con palabras de aliento, consejos y por ser como mi familia, además infinitamente gracias por brindarme la oportunidad de progresar y salir adelante trabajando honestamente en su hogar y negocio.

A mis amigos, con todos los que compartí dentro y fuera de las aulas. Pero en especial a Cristian Angueta, un gran amigo a quien estimo tanto, gracias por toda tu confianza, apoyo, diversión y momentos maravillosos que compartimos en esta etapa que la vida nos volvió a juntar.

Y por supuesto a mi querida Universidad y a todos mis docentes, gracias por la paciencia, orientación y guía que me brindaron en esta etapa que estoy culminando.

¡Gracias a todos!

Pablo German

DEDICATORIA

La vida te envía personas que llenan tu camino de luz y alegrías, personas que te alientan a ser mejor y alcanzar tus metas.

Por eso quiero dedicar esta tesis: Primeramente, a Dios y al Divino Niño Jesús por haberme permitido llegar hasta aquí hoy, por darme fuerza y salud para llevar a cabo mis metas y objetivos.

A mi madre Susana, por ser el pilar más importante, además por haberme apoyado en cada uno de mis pasos y enseñarme buenos valores, por la motivación constante que permitieron que hoy en día sea la persona que soy y por su trabajo, sacrificio y amor incondicional.

A mi padre Iván, por su generosidad y su incansable ayuda en todo momento, además quien fue la persona que me brindó su apoyo en las buenas y malas, me alentó a seguir adelante gracias a usted he llegado a culminar un peldaño más de mi vida.

A mi hermano Sebastián por estar siempre presente, acompañándome y por el apoyo moral que significa para mí, mediante sus acciones, comportamientos y su manera de ser, me hace sentir orgulloso de lo que soy y de lo que le puedo enseñar. Espero convertirme en esa fuerza para que pueda seguir avanzando en su camino.

Jamás olviden padres míos, que son los pilares fundamentales en mi vida, con mucho amor y cariño, les dedico todo mi esfuerzo, en reconocimiento a todo el sacrificio puesto para que yo pueda estudiar, se merecen esto y mucho más.

Los quiero mucho.

Pablo German

AGRADECIMIENTO

Por el esfuerzo, dedicación, paciencia, confianza y por todo lo que me han dado a lo largo de mi vida y carrera, este proyecto es para ellos. Gracias a ellos son quien soy orgullosamente y con la cara muy en alto les agradezco Marco y Consuelo mi mayor inspiración gracias a Ustedes he concluido con una de mis metas propuestas.

Con esfuerzo y mucha dedicación esto no hubiese sido posible con cada una de las personas que me ayudaron y acompañaron desinteresadamente como lo son mis Abuelos, Hermano, Tíos, Compañera de Vida, Docentes de la UTC y Amigos que estuvieron en el transcurso de mí Formación Académica siempre apoyándome y guiándome para tomar las mejores decisiones.

Cristian Angueta

DEDICATORIA

¡Que nadie se quede afuera!

Primeramente, agradecer a Dios por darme la vida, Salud, Conocimiento y Fuerza para culminar esta meta, Este esfuerzo está dedicado a mis Padres, porque me ayudaron en las buenas y en las malas y lo seguirán haciendo, además de haberme dado la vida siempre confiaron en mí y nunca me abandonaron, aquí refleja la dedicación y el constante amor que invirtieron en la persona que me seguiré formando.

Cristian Angueta

ÍNDICE GENERAL

PORTADA.....	i
DECLARACIÓN DE AUTORÍA.....	ii
AVAL DEL TUTOR DEL PROYECTO DE TITULACIÓN.....	iii
APROBACIÓN DEL TRIBUNAL DE TITULACIÓN.....	iv
AVAL DE IMPLEMENTACIÓN.....	v
AGRADECIMIENTO.....	vi
DEDICATORIA.....	vii
AGRADECIMIENTO.....	viii
DEDICATORIA.....	ix
ÍNDICE GENERAL.....	x
ÍNDICE DE TABLAS.....	xvi
ÍNDICE DE FIGURAS.....	xxiv
RESUMEN.....	xl
ABSTRACT.....	xli
AVAL DE TRADUCCIÓN.....	xlii
1. INFORMACIÓN GENERAL	1
1.1. Título:.....	1
1.2. Tipo de propuesta/alcance	1
1.3. Fecha de inicio	1
1.4. Fecha de finalización	1
1.5. Lugar de ejecución.....	1
1.6. Facultad que auspicia.....	1
1.7. Carrera que auspicia.....	1
1.8. Proyecto de investigación vinculado	1
1.9. Equipo de Trabajo.....	1
1.10. Área de Conocimiento	2
1.11. Línea de investigación	2
1.12. Sub líneas de investigación de la Carrera	2
2. JUSTIFICACIÓN.....	2

3. BENEFICIARIOS	2
3.1. Beneficiarios directos	2
3.2. Beneficiarios indirectos	3
3.3. Cantidades aproximadas	3
4. OBJETO DE ESTUDIO Y CAMPO DE ACCIÓN	3
4.1. Objeto de estudio	3
4.2. Campo de acción.....	3
5. EL PROBLEMA DE INVESTIGACIÓN	4
6. OBJETIVOS	5
6.1. General.....	5
6.2. Específicos	5
7. ACTIVIDADES Y SISTEMA DE TAREAS EN RELACIÓN A LOS OBJETIVOS PLANTEADOS:.....	6
8. FUNDAMENTACIÓN CIENTÍFICO TÉCNICA.....	8
8.1. Antecedentes	9
8.2. Aplicaciones Web	10
8.2.1. Arquitectura de una aplicación Web.....	10
8.2.2. Características de una Aplicación Web	11
8.2.3. Protocolo HTTP.....	11
8.3. Herramientas Open Source	12
8.4. Servidor Web	12
8.4.1. Servidor Apache	13
8.4.2. Sistema Fedora.....	13
8.5. PHP7	13
8.6. Java Script.....	13
8.7. HTML	13
8.8. Framework	14

8.8.1. Eclipse.....	14
8.9. Arquitectura Mvc (modelo vista controlador)	14
8.9.1. Modelo del diseño (MVC).....	15
8.9.2. Controlador del diseño (MVC).....	15
8.9.3. Vistas del diseño (MVC)	15
8.10. Sistema Gestor de Base de Datos SQL	15
8.11. Gestor de Base de Datos MYSQL	15
8.11.1. Funcionamiento de Gestor de Base de datos MYSQL	15
8.11.2. Porque utilizar el Gestor de Base de datos MYSQL	16
8.12. Herramientas utilizadas para subir información a la Base de Datos.....	16
8.12.1. RapidMiner	16
8.12.2. DbDesign	16
8.12.3. Base de datos del Inec.....	16
8.13. Sistemas informáticos de gestión de información	17
8.13.1. Componentes Humanos	17
8.13.2. Componentes Lógicos.....	17
8.14. Gestión de Información en Asociación Iniciativa Turística	17
8.15. Aplicaciones Web usadas en Asociaciones Iniciativas Turísticas.....	17
8.16. Librerías	18
8.16.1. Librerías Principales	18
8.17. Api	18
8.17.1. Beneficio de la Api	18
8.17.2. Api Google Maps.....	19
8.17.3. Api WhatsApp	19
8.17.4. Api Live PayPal	19
8.18. Google MAPS.....	19
8.19. Comercialización de Productos.....	19

8.20. Venta	20
8.20.1. Venta Online	20
8.20.2. Nota de Venta	20
8.21. Compra.....	20
8.21.1. Compra Online.....	20
8.21.2. Nota de Remisión.....	21
8.22. Carrito de Compras	21
8.23. Inventarios	21
8.24. Métodos de Pago.....	21
8.24.1. Tipo Efectivo	21
8.24.2. Tipo Tarjeta de Crédito.....	21
8.24.3. PayPal	22
8.25. Metodologías	22
8.25.1. Elementos de una Metodología.....	22
8.25.2. Tipos de Metodologías.....	22
8.25.3. Metodologías Agiles	23
8.26. Seguridad de Aplicación Web	23
8.27. Que es el Dominio	23
8.28. Que es el Hosting	24
8.28.1. Ecu Hosting.....	24
9. PREGUNTAS CIENTÍFICAS O HIPÓTESIS	24
9.1. Formulación del problema	24
9.2. Hipótesis	24
10. METODOLOGÍAS Y DISEÑO EXPERIMENTAL	25
10.1. Tipo de investigación.....	25
10.1.1. Investigación de campo o investigación experimental	25
10.1.2. Investigación descriptiva	25

10.1.3. Investigación documental	25
10.2. Método de investigación a utilizar	26
10.2.1. Métodos Empíricos	26
10.2.2. Métodos Teóricos	26
10.3. Población y muestra.....	27
10.3.1. Población	27
10.3.2. Muestra	27
10.4. Metodología “Scrum” para la implementación del Aplicativo Web para la comercialización de productos de la asociación Iniciativa Turística Colaguango-San Luis	28
10.4.1. Roles de la Metodología de Scrum.....	29
10.4.2. Procedimiento	29
10.4.3. Artefactos de Scrum.....	29
10.4.4. Entre las reuniones que se van dando durante el desarrollo del proyecto	30
10.4.5. Desventajas de Scrum.....	30
11. DESARROLLO DE LA PROPUESTA (ANÁLISIS Y DISCUSION DE RESULTADOS)	30
.....	30
11.1. Análisis de la técnica de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes	30
11.2. Análisis de la técnica de encuesta de satisfacción aplicada a clientes.....	38
11.3. Análisis de la Encuesta de satisfacción aplicada a los productores	45
11.4. Análisis de la Encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores	52
11.5. Análisis de la Encuesta de satisfacción aplicada al administrador	60
11.6. Análisis de la encuesta de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes y la encuesta de satisfacción de la Asociación Iniciativa Turística, el mismo que sirve para validar la hipótesis	67
11.7. Análisis de la técnica de la entrevista	68
11.8. Metodología Scrum para la implementación del proyecto	70
11.8.1. Diagrama de arquitectura de la propuesta tecnológica	70

11.8.2. Roles del equipo Scrum	71
11.8.3. Artefactos de Scrum.....	71
11.8.4. Priorización y estimación de tiempo.....	75
11.9. Product Backlog.....	78
11.9.1. Análisis de las historias de usuario de los sprint's 1-31	81
11.9.2. Casos de uso a detalle de los sprint's 1-31	115
11.9.3. Diseño del diagrama de caso de uso general de la aplicación web para la comercialización de productos.	152
11.9.4. Diseño de los diagramas de casos de uso de los sprint's 1-31.....	153
11.9.5. Diseño del diagrama de clases	166
11.9.6. Implementación de los sprint's 1-31.....	167
11.9.7. Pruebas de los sprint's 1-31	167
12. ANÁLISIS DE IMPACTOS	209
12.1. Impacto Social	209
12.2. Impacto ambiental.....	209
12.3. Impacto económico.....	209
13. PRESUPUESTO.....	210
13.1. Gastos Directos	210
13.2. Gastos Indirectos.....	211
13.3. Gasto General	211
14. CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES	212
14.1. Conclusiones	212
14.2. Recomendaciones	213
15. BIBLIOGRAFÍA	214
16. CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES	216
17. ANEXOS	220

ÍNDICE DE TABLAS

Tabla 1. Tareas y actividades en relación a los objetivos.	6
Tabla 2. Variable independiente y variable dependiente.	24
Tabla 3. Resultado de la pregunta 1 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.	31
Tabla 4. Resultado de la pregunta 2 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.	31
Tabla 5. Resultado de la pregunta 3 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.	32
Tabla 6. Resultado de la pregunta 4 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.	33
Tabla 7. Resultado de la pregunta 5 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.	34
Tabla 8. Resultado de la pregunta 6 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.	34
Tabla 9. Resultado de la pregunta 7 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.	35
Tabla 10. Resultado de la pregunta 8 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.	36
Tabla 11. Resultado de la pregunta 9 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.	37
Tabla 12. Resultado de la pregunta 10 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.	37
Tabla 13. Resultado de la pregunta 1 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.	38
Tabla 14. Resultado de la pregunta 2 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.	39
Tabla 15. Resultado de la pregunta 3 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.	40
Tabla 16. Resultado de la pregunta 4 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.	40
Tabla 17. Resultado de la pregunta 5 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.	41
Tabla 18. Resultado de la pregunta 6 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.	42
Tabla 19. Resultado de la pregunta 7 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.	42
Tabla 20. Resultado de la pregunta 8 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.	43
Tabla 21. Resultado de la pregunta 9 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.	44
Tabla 22. Resultado de la pregunta 10 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.	44

Tabla 23. Resultado de la pregunta 1 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.	45
Tabla 24. Resultado de la pregunta 2 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.	46
Tabla 25. Resultado de la pregunta 3 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.	47
Tabla 26. Resultado de la pregunta 4 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.	47
Tabla 27. Resultado de la pregunta 5 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.	48
Tabla 28. Resultado de la pregunta 6 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.	49
Tabla 29. Resultado de la pregunta 7 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.	50
Tabla 30. Resultado de la pregunta 8 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.	50
Tabla 31. Resultado de la pregunta 9 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.	51
Tabla 32. Resultado de la pregunta 10 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.	52
Tabla 33. Resultado de la pregunta 1 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.	53
Tabla 34. Resultado de la pregunta 2 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.	53
Tabla 35. Resultado de la pregunta 3 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.	54
Tabla 36. Resultado de la pregunta 4 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.	55
Tabla 37. Resultado de la pregunta 5 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.	55
Tabla 38. Resultado de la pregunta 6 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.	56

Tabla 39. Resultado de la pregunta 7 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.	57
Tabla 40. Resultado de la pregunta 8 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.	58
Tabla 41. Resultado de la pregunta 9 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.	58
Tabla 42. Resultado de la pregunta 10 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.	59
Tabla 43. Resultado de la pregunta 1 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.	60
Tabla 44. Resultado de la pregunta 2 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.	61
Tabla 45. Resultado de la pregunta 3 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.	61
Tabla 46. Resultado de la pregunta 4 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.	62
Tabla 47. Resultado de la pregunta 5 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.	63
Tabla 48. Resultado de la pregunta 6 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.	64
Tabla 49. Resultado de la pregunta 7 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.	64
Tabla 50. Resultado de la pregunta 8 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.	65
Tabla 51. Resultado de la pregunta 9 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.	66
Tabla 52. Resultado de la pregunta 10 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.	66
Tabla 53. Resultado del análisis de las preguntas planteadas en las encuestas al cliente.....	67
Tabla 54. Roles del equipo Scrum.	71
Tabla 55. Priorización de las historias de usuario.	75
Tabla 56. Estimación de tiempo de las historias de usuario.	77
Tabla 57. Product Backlog.....	78

Tabla 58. Historia de usuario HU-001 Agregar trabajador.....	82
Tabla 59. Historia de usuario HU-002 Editar trabajador.....	82
Tabla 60. Historia de usuario HU-003 Buscar trabajador.....	82
Tabla 61. Historia de usuario HU-004 Cambiar estado de cuenta del trabajador.....	83
Tabla 62. Historia de usuario HU-005 Visualizar trabajador.	83
Tabla 63. Historia de usuario HU-006 Agregar cliente.	83
Tabla 64. Historia de usuario HU-007 Editar cliente.	84
Tabla 65. Historia de usuario HU-008 Buscar cliente.	84
Tabla 66. Historia de usuario HU-009 Cambiar estado de cuenta del cliente.....	84
Tabla 67. Historia de usuario HU-0010 Visualizar cliente.....	85
Tabla 68. Historia de usuario HU-0011 Agregar administrador.....	85
Tabla 69. Historia de usuario HU-0012 Editar administrador.....	85
Tabla 70. Historia de usuario HU-0013 Buscar administrador.....	86
Tabla 71. Historia de usuario HU-0014 Cambiar estado de cuenta del administrador.....	86
Tabla 72. Historia de usuario HU-0015 Visualizar administrador.	86
Tabla 73. Historia de usuario HU-0016 Agregar categoría.	87
Tabla 74. Historia de usuario HU-0017 Editar categoría.	87
Tabla 75. Historia de usuario HU-0018 Buscar categoría.	87
Tabla 76. Historia de usuario HU-0019 Cambiar estado de la categoría.....	88
Tabla 77. Historia de usuario HU-0020 Visualizar categoría.....	88
Tabla 78. Historia de usuario HU-0021 Agregar sub categoría.....	88
Tabla 79. Historia de usuario HU-0022 Editar sub categoría.	89
Tabla 80. Historia de usuario HU-0023 Buscar sub categoría.....	89
Tabla 81. Historia de usuario HU-0024 Cambiar estado de la sub categoría.	89
Tabla 82. Historia de usuario HU-0025 Visualizar sub categoría.	90
Tabla 83. Historia de usuario HU-0026 Agregar producto.....	90
Tabla 84. Historia de usuario HU-0027 Editar producto.....	90
Tabla 85. Historia de usuario HU-0028 Buscar producto.....	91
Tabla 86. Historia de usuario HU-0029 Cambiar estado del producto.....	91
Tabla 87. Historia de usuario HU-0030 Visualizar producto.	91
Tabla 88. Historia de usuario HU-0031 Agregar noticia.....	92
Tabla 89. Historia de usuario HU-0032 Editar noticia.	92
Tabla 90. Historia de usuario HU-0033 Buscar noticia.....	92

Tabla 91. Historia de usuario HU-0034 Cambiar estado de la noticia.	93
Tabla 92. Historia de usuario HU-0035 Visualizar noticia.....	93
Tabla 93. Historia de usuario HU-0036 Agregar stock.	93
Tabla 94. Historia de usuario HU-0037 Ver remisiones.....	94
Tabla 95. Historia de usuario HU-0038 Aceptar pedidos pendientes en efectivo.	94
Tabla 96. Historia de usuario HU-0039 Ver pedidos pendientes en efectivo.....	94
Tabla 97. Historia de usuario HU-0040 Ver pedidos realizados en efectivo y PayPal.	95
Tabla 98. Historia de usuario HU-0041 Ver pedidos rechazados en efectivo.....	95
Tabla 99. Historia de usuario HU-0042 Ver control de calificación (valoración por estrellas) de productos.	95
Tabla 100. Historia de usuario HU-0043 Buscar productos.	96
Tabla 101. Historia de usuario HU-0044 Visualizar categoría.....	96
Tabla 102. Historia de usuario HU-0045 Visualizar sub categoría.	96
Tabla 103. Historia de usuario HU-0046 Visualizar producto.	97
Tabla 104. Historia de usuario HU-0047 Agregar producto al carrito de compras.....	97
Tabla 105. Historia de usuario HU-0048 Ver carrito de compras.....	97
Tabla 106. Historia de usuario HU-0049 Editar cantidad de producto en el carrito de compras.	98
Tabla 107. Historia de usuario HU-0050 Eliminar producto en el carrito de compras.	98
Tabla 108. Historia de usuario HU-0051 Añadir lugar de entrega.	98
Tabla 109. Historia de usuario HU-0052 Añadir método de pago.	99
Tabla 110. Historia de usuario HU-0053 Generar nota de venta.....	99
Tabla 111. Historia de usuario HU-0054 Visualizar compras en efectivo.	99
Tabla 112. Historia de usuario HU-0055 Visualizar compras en PayPal.	100
Tabla 113. Historia de usuario HU-0056 Visualizar notas de venta.....	100
Tabla 114. Historia de usuario HU-0057 Asignar calificación (valoración por estrellas) al producto.....	100
Tabla 115. Historia de usuario HU-0058 Generar reporte de calificaciones realizadas.	101
Tabla 116. Historia de usuario HU-0059 Visualizar reporte de productos y su calificación (valoración por estrellas).	101
Tabla 117. Historia de usuario HU-0060 Visualizar entregas pendientes.....	101
Tabla 118. Historia de usuario HU-0061 Cambiar estado de entrega.	102
Tabla 119. Historia de usuario HU-0062 Ir a mapa.....	102

Tabla 120. Historia de usuario HU-0063 Visualizar despachos de pedidos pendientes.....	102
Tabla 121. Historia de usuario HU-0064 Registrar entregador.	103
Tabla 122. Historia de usuario HU-0065 Visualizar despachos realizados.....	103
Tabla 123. Historia de usuario HU-0066 Visualizar productos vendidos.	103
Tabla 124. Historia de usuario HU-0067 Visualizar usuarios.	104
Tabla 125. Historia de usuario HU-0068 Visualizar contenido.....	104
Tabla 126. Historia de usuario HU-0069 Buscar pedidos.	104
Tabla 127. Historia de usuario HU-0070 Visualizar pedidos.	105
Tabla 128. Historia de usuario HU-0071 Visualizar inventario.	105
Tabla 129. Historia de usuario HU-0072 Enviar contraseña al correo del administrador.....	105
Tabla 130. Historia de usuario HU-0073 Enviar contraseña al correo del cliente.	106
Tabla 131. Historia de usuario HU-0073 Visualizar meses de entregas de productos.	106
Tabla 132. Historia de usuario HU-0074 Visualizar entregas de cada mes.....	106
Tabla 133. Historia de usuario HU-0075 Visualizar nota de remisión.....	107
Tabla 134. Historia de usuario HU-0076 Enviar contraseña al correo del productor.....	107
Tabla 135. Historia de usuario HU-0077 Buscar entregas realizadas.	107
Tabla 136. Historia de usuario HU-0078 Visualizar entregas realizadas.	108
Tabla 137. Historia de usuario HU-0079 Visualizar nota de venta.	108
Tabla 138. Historia de usuario HU-0080 Ir a mapa.....	108
Tabla 139. Historia de usuario HU-0081 Enviar contraseña al correo del entregador.	109
Tabla 140. Historia de usuario HU-0082 Buscar entregas de pedidos.	109
Tabla 141. Historia de usuario HU-0083 Visualizar entregas de pedidos.....	109
Tabla 142. Historia de usuario HU-0084 Visualizar notas de venta.....	110
Tabla 143. Historia de usuario HU-0085 Buscar ventas.....	110
Tabla 144. Historia de usuario HU-0086 Visualizar ventas.	110
Tabla 145. Historia de usuario HU-0087 Visualizar notas de venta.....	111
Tabla 146. Historia de usuario HU-0088 Editar datos.....	111
Tabla 147. Historia de usuario HU-0089 Creación de Loguin.	111
Tabla 148. Historia de usuario HU-0090 Registrar.	112
Tabla 149. Historia de usuario HU-0091 Editar datos.....	112
Tabla 150. Historia de usuario HU-0092 Carrusel de imágenes.	112
Tabla 151. Historia de usuario HU-0093 Visualizar noticia.....	113
Tabla 152. Historia de usuario HU-0094 Validación de Loguin.....	113

Tabla 153. Historia de usuario HU-0095 Editar datos.....	113
Tabla 154. Historia de usuario HU-0096 Validación de Loguin.....	114
Tabla 155. Historia de usuario HU-0097 Editar datos.....	114
Tabla 156. Historia de usuario HU-0096 Validación de Loguin.....	114
Tabla 157. Caso de uso a detalle CU-0011 Gestionar usuarios.....	115
Tabla 158. Caso de uso a detalle CU-007 Gestionar contenido.	117
Tabla 159. Caso de uso a detalle CU-0010 Gestionar stock.....	119
Tabla 160. Caso de uso a detalle CU-009 Gestionar pedidos.....	122
Tabla 161. Caso de uso a detalle CU-002 Control calificación de productos.	123
Tabla 162. Caso de uso a detalle CU-0018 Gestionar compra.	124
Tabla 163. Caso de uso a detalle CU-0016 Controlar compras.....	126
Tabla 164. Caso de uso a detalle CU-0014 Calificar Productos.....	128
Tabla 165. Caso de uso a detalle CU-0029 Generar reporte de productos.	129
Tabla 166. Caso de uso a detalle CU-0024 Gestionar entregas de pedidos.....	130
Tabla 167. Caso de uso a detalle CU-008 Gestionar despachos de pedidos.....	132
Tabla 168. Caso de uso a detalle CU-006 Generar reportes.	133
Tabla 169. Caso de uso a detalle CU-004 Controlar inventario.	135
Tabla 170. Caso de uso a detalle CU-0013 Recuperar contraseña.	135
Tabla 171. Caso de uso a detalle CU-0021 Recuperar contraseña.	136
Tabla 172. Caso de uso a detalle CU-0028 Control de entregas de productos.....	137
Tabla 173. Caso de uso a detalle CU-0031 Recuperar contraseña.	138
Tabla 174. Caso de uso a detalle CU-0023 Generar reporte de entregas realizadas.	139
Tabla 175. Caso de uso a detalle CU-0026 Recuperar contraseña.	140
Tabla 176. Caso de uso a detalle CU-003 Controlar entrega de pedidos.	141
Tabla 177. Caso de uso a detalle CU-005 Controlar ventas.	142
Tabla 178. Caso de uso a detalle CU-001 Configurar cuenta.....	143
Tabla 179. Caso de uso a detalle CU-0012 Loguear.	144
Tabla 180. Caso de uso a detalle CU-0017 Crear cuenta.	145
Tabla 181. Caso de uso a detalle CU-0015 Configurar cuenta.....	146
Tabla 182. Caso de uso a detalle CU-0020 Observar noticia.	147
Tabla 183. Caso de uso a detalle CU-0019 Loguear.	148
Tabla 184. Caso de uso a detalle CU-0027 Configurar cuenta.....	149
Tabla 185. Caso de uso a detalle CU-0030 Loguear.	150

Tabla 186. Caso de uso a detalle CU-0022 Configurar cuenta.....	150
Tabla 187. Caso de uso a detalle CU-0025 Loguear.	151
Tabla 188. Caso de prueba CP-001 Gestionar usuarios.....	167
Tabla 189. Caso de prueba CP-002 Gestionar contenido.	171
Tabla 190. Caso de prueba CP-003 Gestionar stock.	174
Tabla 191. Caso de prueba CP-004 Gestionar pedidos.	176
Tabla 192. Caso de prueba CP-005 Gestionar usuarios.....	178
Tabla 193. Caso de prueba CP-006 Gestionar compra.	179
Tabla 194. Caso de prueba CP-007 Controlar compras.....	182
Tabla 195. Caso de prueba CP-008 Gestionar usuarios.....	185
Tabla 196. Caso de prueba CP-009 Generar reporte de productos.....	186
Tabla 197. Caso de prueba CP-0010 Gestionar usuarios.....	186
Tabla 198. Caso de prueba CP-0011 Gestionar despachos de pedidos.	187
Tabla 199. Caso de prueba CP-0012 Generar reportes.....	189
Tabla 200. Caso de prueba CP-0013 Controlar inventario.	191
Tabla 201. Caso de prueba CP-0014 Recuperar contraseña.	192
Tabla 202. Caso de prueba CP-0015 Recuperar contraseña.	193
Tabla 203. Caso de prueba CP-0016 Control de entregas de productos.....	193
Tabla 204. Caso de prueba CP-0017 Recuperar contraseña.	194
Tabla 205. Caso de prueba CP-0018 Generar reporte de entregas realizadas.	195
Tabla 206. Caso de prueba CP-0019 Recuperar contraseña.	196
Tabla 207. Caso de prueba CP-0020 Controlar entrega de pedidos.	197
Tabla 208. Caso de prueba CP-0021 Controlar ventas.	199
Tabla 209. Caso de prueba CP-0022 Configurar cuenta.	200
Tabla 210. Caso de prueba CP-0023 Loguear.	201
Tabla 211. Caso de prueba CP-0024 Crear cuenta.	202
Tabla 212. Caso de prueba CP-0025 Configurar cuenta.	203
Tabla 213. Caso de prueba CP-0026 Observar noticia.	204
Tabla 214. Caso de prueba CP-0027 Loguear.	205
Tabla 215. Caso de prueba CP-0028 Configurar cuenta.	205
Tabla 216. Caso de prueba CP-0029 Loguear.	206
Tabla 217. Caso de prueba CP-0030 Configurar cuenta.	207
Tabla 218. Caso de prueba CP-0031 Loguear.	208

Tabla 219. Estimación de costos de los gastos directos.....	210
Tabla 220. Estimación de costos de los gastos indirectos.	211
Tabla 221. Estimación de costo general.	211
Tabla 222. Cronograma de actividades.....	216

ÍNDICE DE FIGURAS

Figura 1. Esquema general de una aplicación web.....	10
Figura 2. Funcionamiento de protocolo HTTP.....	12
Figura 3. Relación MVC.	14
Figura 4. Funcionamiento MySQL.....	16
Figura 5. Proceso Scrum.....	28
Figura 6. Pregunta 1 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.....	31
Figura 7. Pregunta 2 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.....	32
Figura 8. Pregunta 3 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.....	32
Figura 9. Pregunta 4 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.....	33
Figura 10. Pregunta 5 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.....	34
Figura 11. Pregunta 6 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.....	35
Figura 12. Pregunta 7 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.....	35
Figura 13. Pregunta 8 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.....	36
Figura 14. Pregunta 9 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.....	37
Figura 15. Pregunta 10 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.....	38
Figura 16. Pregunta 1 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.	39
Figura 17. Pregunta 2 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.	39
Figura 18. Pregunta 3 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.	40
Figura 19. Pregunta 4 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.	41
Figura 20. Pregunta 5 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.	41
Figura 21. Pregunta 6 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.	42
Figura 22. Pregunta 7 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.	43
Figura 23. Pregunta 8 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.	43
Figura 24. Pregunta 9 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.	44
Figura 25. Pregunta 10 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.	45
Figura 26. Pregunta 1 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.	46

Figura 27. Pregunta 2 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.	46
Figura 28. Pregunta 3 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.	47
Figura 29. Pregunta 4 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.	48
Figura 30. Pregunta 5 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.	48
Figura 31. Pregunta 6 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.	49
Figura 32. Pregunta 7 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.	50
Figura 33. Pregunta 8 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.	51
Figura 34. Pregunta 9 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.	51
Figura 35. Pregunta 10 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.	52
Figura 36. Pregunta 1 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.	53
Figura 37. Pregunta 2 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.	54
Figura 38. Pregunta 3 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.	54
Figura 39. Pregunta 4 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.	55
Figura 40. Pregunta 5 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.	56
Figura 41. Pregunta 6 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.	56
Figura 42. Pregunta 7 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.	57
Figura 43. Pregunta 8 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.	58
Figura 44. Pregunta 9 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.	59
Figura 45. Pregunta 10 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.	59
Figura 46. Pregunta 1 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.	60
Figura 47. Pregunta 2 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.	61
Figura 48. Pregunta 3 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.	62
Figura 49. Pregunta 4 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.	62
Figura 50. Pregunta 5 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.	63
Figura 51. Pregunta 6 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.	64
Figura 52. Pregunta 7 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.	65
Figura 53. Pregunta 8 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.	65
Figura 54. Pregunta 9 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.	66
Figura 55. Pregunta 10 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.	67
Figura 56. Diagrama de arquitectura de la propuesta tecnológica.....	70
Figura 57. Diagrama de caso de uso general de la aplicación web.	152
Figura 58. Diagrama de caso de uso del sprint 1.	153
Figura 59. Diagrama de caso de uso del sprint 2.	154

Figura 60. Diagrama de caso de uso del sprint 3.....	154
Figura 61. Diagrama de caso de uso del sprint 4.....	155
Figura 62. Diagrama de caso de uso del sprint 5.....	155
Figura 63. Diagrama de caso de uso del sprint 6.....	156
Figura 64. Diagrama de caso de uso del sprint 7.....	156
Figura 65. Diagrama de caso de uso del sprint 8.....	157
Figura 66. Diagrama de caso de uso del sprint 9.....	157
Figura 67. Diagrama de caso de uso del sprint 10.....	158
Figura 68. Diagrama de caso de uso del sprint 11.....	158
Figura 69. Diagrama de caso de uso del sprint 12.....	159
Figura 70. Diagrama de caso de uso del sprint 13.....	159
Figura 71. Diagrama de caso de uso del sprint 14.....	160
Figura 72. Diagrama de caso de uso del sprint 15.....	160
Figura 73. Diagrama de caso de uso del sprint 16.....	160
Figura 74. Diagrama de caso de uso del sprint 17.....	161
Figura 75. Diagrama de caso de uso del sprint 18.....	161
Figura 76. Diagrama de caso de uso del sprint 19.....	162
Figura 77. Diagrama de caso de uso del sprint 20.....	162
Figura 78. Diagrama de caso de uso del sprint 21.....	162
Figura 79. Diagrama de caso de uso del sprint 22.....	163
Figura 80. Diagrama de caso de uso del sprint 23.....	163
Figura 81. Diagrama de caso de uso del sprint 24.....	163
Figura 82. Diagrama de caso de uso del sprint 25.....	164
Figura 83. Diagrama de caso de uso del sprint 26.....	164
Figura 84. Diagrama de caso de uso del sprint 27.....	164
Figura 85. Diagrama de caso de uso del sprint 28.....	165
Figura 86. Diagrama de caso de uso del sprint 29.....	165
Figura 87. Diagrama de caso de uso del sprint 30.....	165
Figura 88. Diagrama de caso de uso del sprint 31.....	166
Figura 89. Diagrama de clases de la aplicación web.....	166
Figura 90. Modelo entidad relación de la base de datos.....	167
Figura 91. Desarrollo del código sprint 1 – Agregar trabajador del módulo gestionar usuarios (Administrador).....	228

Figura 92. Implementación del sprint 1 – Agregar trabajador del módulo gestionar usuarios (Administrador).	228
Figura 93. Desarrollo del código sprint 1 – Editar trabajador del módulo gestionar usuarios (Administrador).	229
Figura 94. Implementación del sprint 1 – Editar trabajador del módulo gestionar usuarios (Administrador).	229
Figura 95. Desarrollo del código sprint 1 – Buscar trabajador del módulo gestionar usuarios (Administrador).	230
Figura 96. Implementación del sprint 1 – Buscar trabajador del módulo gestionar usuarios (Administrador).	230
Figura 97. Desarrollo del código sprint 1 – Cambiar estado de cuenta del trabajador del módulo gestionar usuarios (Administrador).	231
Figura 98. Implementación del sprint 1 – Cambiar estado de cuenta del trabajador del módulo gestionar usuarios (Administrador).	231
Figura 99. Desarrollo del código sprint 1 – Visualizar trabajador del módulo gestionar usuarios (Administrador).	232
Figura 100. Implementación del sprint 1 – Visualizar trabajador del módulo gestionar usuarios (Administrador).	232
Figura 101. Desarrollo del código sprint 1 – Agregar cliente del módulo gestionar usuarios (Administrador).	233
Figura 102. Implementación del sprint 1 – Agregar cliente del módulo gestionar usuarios (Administrador).	233
Figura 103. Desarrollo del código sprint 1 – Editar cliente del módulo gestionar usuarios (Administrador).	234
Figura 104. Implementación del sprint 1 – Editar cliente del módulo gestionar usuarios (Administrador).	234
Figura 105. Desarrollo del código sprint 1 – Buscar cliente del módulo gestionar usuarios (Administrador).	235
Figura 106. Implementación del sprint 1 – Buscar cliente del módulo gestionar usuarios (Administrador).	235
Figura 107. Desarrollo del código sprint 1 – Cambiar estado de cuenta del cliente del módulo gestionar usuarios (Administrador).	236

Figura 108. Implementación del sprint 1 – Cambiar estado de cuenta del cliente del módulo gestionar usuarios (Administrador).	236
Figura 109. Desarrollo del código sprint 1 – Visualizar cliente del módulo gestionar usuarios (Administrador).	237
Figura 110. Implementación del sprint 1 – Visualizar cliente del módulo gestionar usuarios (Administrador).	237
Figura 111. Desarrollo del código sprint 1 – Agregar administrador del módulo gestionar usuarios (Administrador).	238
Figura 112. Implementación del sprint 1 – Agregar administrador del módulo gestionar usuarios (Administrador).	238
Figura 113. Desarrollo del código sprint 1 – Editar administrador del módulo gestionar usuarios (Administrador).	239
Figura 114. Implementación del sprint 1 – Editar administrador del módulo gestionar usuarios (Administrador).	239
Figura 115. Desarrollo del código sprint 1 – Buscar administrador del módulo gestionar usuarios (Administrador).	240
Figura 116. Implementación del sprint 1 – Buscar administrador del módulo gestionar usuarios (Administrador).	240
Figura 117. Desarrollo del código sprint 1 – Cambiar estado de cuenta del administrador del módulo gestionar usuarios (Administrador).	241
Figura 118. Implementación del sprint 1 – Cambiar estado de cuenta del administrador del módulo gestionar usuarios (Administrador).	241
Figura 119. Desarrollo del código sprint 1 – Visualizar administrador del módulo gestionar usuarios (Administrador).	242
Figura 120. Implementación del sprint 1 – Visualizar administrador del módulo gestionar usuarios (Administrador).	242
Figura 121. Desarrollo del código sprint 2 – Agregar categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).	243
Figura 122. Implementación del sprint 2 – Agregar categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).	243
Figura 123. Desarrollo del código sprint 2 – Editar categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).	244

Figura 124. Implementación del sprint 2 – Editar categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).	244
Figura 125. Desarrollo del código sprint 2 – Buscar categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).	245
Figura 126. Implementación del sprint 2 – Buscar categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).	245
Figura 127. Desarrollo del código sprint 2 – Cambiar estado de la categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).	246
Figura 128. Implementación del sprint 2 – Cambiar estado de la categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).	246
Figura 129. Desarrollo del código sprint 2 – Visualizar categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).	247
Figura 130. Implementación del sprint 2 – Visualizar categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).	247
Figura 131. Desarrollo del código sprint 2 – Agregar sub categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).	248
Figura 132. Implementación del sprint 2 – Agregar sub categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).	248
Figura 133. Desarrollo del código sprint 2 – Editar sub categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).	249
Figura 134. Implementación del sprint 2 – Editar sub categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).	249
Figura 135. Desarrollo del código sprint 2 – Buscar sub categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).	250
Figura 136. Implementación del sprint 2 – Buscar sub categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).	250
Figura 137. Desarrollo del código sprint 2 – Cambiar estado de la sub categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).	251
Figura 138. Implementación del sprint 2 – Cambiar estado de la sub categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).	251
Figura 139. Desarrollo del código sprint 2 – Visualizar sub categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).	252

Figura 140. Implementación del sprint 2 – Visualizar sub categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).	252
Figura 141. Desarrollo del código sprint 2 – Agregar producto del módulo de gestionar contenido (Administrador).	253
Figura 142. Implementación del sprint 2 – Agregar producto del módulo de gestionar contenido (Administrador).	253
Figura 143. Desarrollo del código sprint 2 – Editar producto del módulo de gestionar contenido (Administrador).	254
Figura 144. Implementación del sprint 2 – Editar producto del módulo de gestionar contenido (Administrador).	254
Figura 145. Desarrollo del código sprint 2 – Buscar producto del módulo de gestionar contenido (Administrador).	255
Figura 146. Implementación del sprint 2 – Buscar producto del módulo de gestionar contenido (Administrador).	255
Figura 147. Desarrollo del código sprint 2 – Cambiar estado del producto del módulo de gestionar contenido (Administrador).	256
Figura 148. Implementación del sprint 2 – Cambiar estado del producto del módulo de gestionar contenido (Administrador).	256
Figura 149. Desarrollo del código sprint 2 – Visualizar producto del módulo de gestionar contenido (Administrador).	257
Figura 150. Implementación del sprint 2 – Visualizar producto del módulo de gestionar contenido (Administrador).	257
Figura 151. Desarrollo del código sprint 2 – Agregar noticia del módulo de gestionar contenido (Administrador).	258
Figura 152. Implementación del sprint 2 – Agregar noticia del módulo de gestionar contenido (Administrador).	258
Figura 153. Desarrollo del código sprint 2 – Editar noticia del módulo de gestionar contenido (Administrador).	259
Figura 154. Implementación del sprint 2 – Editar noticia del módulo de gestionar contenido (Administrador).	259
Figura 155. Desarrollo del código sprint 2 – Buscar noticia del módulo de gestionar contenido (Administrador).	260

Figura 156. Implementación del sprint 2 – Buscar noticia del módulo de gestionar contenido (Administrador).	260
Figura 157. Desarrollo del código sprint 2 – Cambiar estado de la noticia del módulo de gestionar contenido (Administrador).	261
Figura 158. Implementación del sprint 2 – Cambiar estado de la noticia del módulo de gestionar contenido (Administrador).	261
Figura 159. Desarrollo del código sprint 2 – Visualizar noticia del módulo de gestionar contenido (Administrador).	262
Figura 160. Implementación del sprint 2 – Visualizar noticia del módulo de gestionar contenido (Administrador).	262
Figura 161. Desarrollo del código sprint 3 – Agregar stock del módulo de gestionar stock (Administrador).	263
Figura 162. Implementación del sprint 3 – Agregar stock del módulo de gestionar stock (Administrador).	263
Figura 163. Desarrollo del código sprint 3 – Ver remisiones del módulo de gestionar stock (Administrador).	264
Figura 164. Implementación del sprint 3 – Ver remisiones del módulo de gestionar stock (Administrador).	264
Figura 165. Desarrollo del código sprint 4 – Aceptar pedidos pendientes en efectivo del módulo de gestionar pedidos (Administrador).	265
Figura 166. Implementación del sprint 4 – Aceptar pedidos pendientes en efectivo del módulo de gestionar pedidos (Administrador).	265
Figura 167. Desarrollo del código sprint 4 – Ver pedidos pendientes en efectivo del módulo de gestionar pedidos (Administrador).	266
Figura 168. Implementación del sprint 4 – Ver pedidos pendientes en efectivo del módulo de gestionar pedidos (Administrador).	266
Figura 169. Desarrollo del código sprint 4 – Ver pedidos realizados en efectivo y PayPal del módulo de gestionar pedidos (Administrador).	267
Figura 170. Implementación del sprint 4 – Ver pedidos realizados en efectivo y PayPal del módulo de gestionar pedidos (Administrador).	267
Figura 171. Desarrollo del código sprint 4 – Ver pedidos rechazados en efectivo del módulo de gestionar pedidos (Administrador).	268

Figura 172. Implementación del sprint 4 – Ver pedidos rechazados en efectivo del módulo de gestionar pedidos (Administrador).	268
Figura 173. Desarrollo del código sprint 5 – Ver control de calificación (valoración por estrellas) de productos del módulo de controlar calificación de productos (Administrador). 269	
Figura 174. Implementación del sprint 5 – Ver control de calificación (valoración por estrellas) de productos del módulo de controlar calificación de productos (Administrador).	269
Figura 175. Desarrollo del código sprint 5 – Buscar productos del módulo de controlar calificación de productos (Administrador).	270
Figura 176. Implementación del sprint 5 – Buscar productos del módulo de controlar calificación de productos (Administrador).	270
Figura 177. Desarrollo del código sprint 6 – Visualizar categoría del módulo de gestionar compras (Cliente).	271
Figura 178. Implementación del sprint 6 – Visualizar categoría del módulo de gestionar compras (Cliente).	271
Figura 179. Desarrollo del código sprint 6 – Visualizar sub categoría del módulo de gestionar compras (Cliente).	272
Figura 180. Implementación del sprint 6 – Visualizar sub categoría del módulo de gestionar compras (Cliente).	272
Figura 181. Desarrollo del código sprint 6 – Visualizar producto del módulo de gestionar compras (Cliente).	273
Figura 182. Implementación del sprint 6 – Visualizar producto del módulo de gestionar compras (Cliente).	273
Figura 183. Desarrollo del código sprint 6 – Agregar producto al carrito de compras del módulo de gestionar compras (Cliente).	274
Figura 184. Implementación del sprint 6 – Agregar producto al carrito de compras del módulo de gestionar compras (Cliente).	274
Figura 185. Desarrollo del código sprint 6 – Ver carrito de compras del módulo de gestionar compras (Cliente).	275
Figura 186. Implementación del sprint 6 – Ver carrito de compras del módulo de gestionar compras (Cliente).	275
Figura 187. Desarrollo del código sprint 6 – Editar cantidad de producto en el carrito de compras del módulo de gestionar compras (Cliente).	276

Figura 188. Implementación del sprint 6 – Editar cantidad de producto en el carrito de compras del módulo de gestionar compras (Cliente).....	276
Figura 189. Desarrollo del código sprint 6 – Eliminar producto en el carrito de compras del módulo de gestionar compras (Cliente).....	277
Figura 190. Implementación del sprint 6 – Eliminar producto en el carrito de compras del módulo de gestionar compras (Cliente).....	277
Figura 191. Desarrollo del código sprint 6 – Añadir lugar de entrega del módulo de gestionar compras (Cliente).	278
Figura 192. Implementación del sprint 6 – Añadir lugar de entrega del módulo de gestionar compras (Cliente).	278
Figura 193. Desarrollo del código sprint 6 – Añadir método de pago del módulo de gestionar compras (Cliente).	279
Figura 194. Implementación del sprint 6 – Añadir método de pago del módulo de gestionar compras (Cliente).	279
Figura 195. Desarrollo del código sprint 6 – Generar nota de venta del módulo de gestionar compras (Cliente).	280
Figura 196. Implementación del sprint 6 – Generar nota de venta del módulo de gestionar compras (Cliente).	280
Figura 197. Desarrollo del código sprint 7 – Visualizar compras en efectivo del módulo de controlar compras (Cliente).....	281
Figura 198. Implementación del sprint 7 – Visualizar compras en efectivo del módulo de controlar compras (Cliente).....	281
Figura 199. Desarrollo del código sprint 7 – Visualizar compras en PayPal del módulo de controlar compras (Cliente).....	282
Figura 200. Implementación del sprint 7 – Visualizar compras en PayPal del módulo de controlar compras (Cliente).....	282
Figura 201. Desarrollo del código sprint 7 – Visualizar notas de venta del módulo de controlar compras (Cliente).	283
Figura 202. Implementación del sprint 7 – Visualizar notas de venta del módulo de controlar compras (Cliente).	283
Figura 203. Desarrollo del código sprint 8 – Asignar calificación (valoración por estrellas) al producto del módulo de calificar productos (Cliente).....	284

Figura 204. Implementación del sprint 8 – Asignar calificación (valoración por estrellas) al producto del módulo de calificar productos (Cliente).	284
Figura 205. Desarrollo del código sprint 8 – Generar reporte de calificaciones realizadas del módulo de calificar productos (Cliente).	285
Figura 206. Implementación del sprint 8 – Generar reporte de calificaciones realizadas del módulo de calificar productos (Cliente).	285
Figura 207. Desarrollo del código sprint 9 – Visualizar reporte de productos y su calificación (valoración por estrellas) del módulo de generar reporte de productos (Productor).	286
Figura 208. Implementación del sprint 9 – Visualizar reporte de productos y su calificación (valoración por estrellas) del módulo de generar reporte de productos (Productor).	286
Figura 209. Desarrollo del código sprint 10 – Visualizar entregas pendientes del módulo de gestionar entregas de pedidos (Entregador).	287
Figura 210. Implementación del sprint 10 – Visualizar entregas pendientes del módulo de gestionar entregas de pedidos (Entregador).	287
Figura 211. Desarrollo del código sprint 10 – Cambiar estado de entrega del módulo de gestionar entregas de pedidos (Entregador).	288
Figura 212. Implementación del sprint 10 – Cambiar estado de entrega del módulo de gestionar entregas de pedidos (Entregador).	288
Figura 213. Desarrollo del código sprint 10 – Ir a mapa del módulo de gestionar entregas de pedidos (Entregador).	289
Figura 214. Implementación del sprint 10 – Ir a mapa del módulo de gestionar entregas de pedidos (Entregador).	289
Figura 215. Desarrollo del código sprint 11 – Visualizar despachos de pedidos pendientes del módulo de gestionar despachos de pedidos (Administrador).	290
Figura 216. Implementación del sprint 11 – Visualizar despachos de pedidos pendientes del módulo de gestionar despachos de pedidos (Administrador).	290
Figura 217. Desarrollo del código sprint 11 – Registrar entregador del módulo de gestionar despachos de pedidos (Administrador).	291
Figura 218. Desarrollo del código sprint 11 – Registrar entregador del módulo de gestionar despachos de pedidos (Administrador).	291
Figura 219. Implementación del sprint 11 – Registrar entregador del módulo de gestionar despachos de pedidos (Administrador).	291

Figura 220. Desarrollo del código sprint 11 – Visualizar despachos realizados del módulo de gestionar despachos de pedidos (Administrador).....	292
Figura 221. Implementación del sprint 11 – Visualizar despachos realizados del módulo de gestionar despachos de pedidos (Administrador).....	292
Figura 222. Desarrollo del código sprint 12 – Visualizar productos vendidos del módulo de generar reportes (Administrador).	293
Figura 223. Implementación del sprint 12 – Visualizar productos vendidos del módulo de generar reportes (Administrador).	293
Figura 224. Desarrollo del código sprint 12 – Visualizar usuarios del módulo de generar reportes (Administrador).	294
Figura 225. Implementación del sprint 12 – Visualizar usuarios del módulo de generar reportes (Administrador).	294
Figura 226. Desarrollo del código sprint 12 – Visualizar contenido del módulo de generar reportes (Administrador).	295
Figura 227. Implementación del sprint 12 – Visualizar contenido del módulo de generar reportes (Administrador).	295
Figura 228. Desarrollo del código sprint 12 – Buscar pedidos del módulo de generar reportes (Administrador).	296
Figura 229. Implementación del sprint 12 – Buscar pedidos del módulo de generar reportes (Administrador).	296
Figura 230. Desarrollo del código sprint 12 – Visualizar pedidos del módulo de generar reportes (Administrador).	297
Figura 231. Implementación del sprint 12 – Visualizar pedidos del módulo de generar reportes (Administrador).	297
Figura 232. Desarrollo del código sprint 13 – Visualizar inventario del módulo de controlar inventario (Administrador).	298
Figura 233. Implementación del sprint 13 – Visualizar inventario del módulo de controlar inventario (Administrador).	298
Figura 234. Desarrollo del código sprint 14 – Enviar contraseña al correo del administrador del módulo de recuperar contraseña (Administrador).	299
Figura 235. Implementación del sprint 14 – Enviar contraseña al correo del administrador del módulo de recuperar contraseña (Administrador).	299

Figura 236. Desarrollo del código sprint 15 – Enviar contraseña al correo del cliente del módulo de recuperar contraseña (Cliente).	300
Figura 237. Implementación del sprint 15 – Enviar contraseña al correo del cliente del módulo de recuperar contraseña (Cliente).	300
Figura 238. Desarrollo del código sprint 16 – Visualizar meses de entregas de productos del módulo de controlar entregas de productos (Productor).	301
Figura 239. Implementación del sprint 16 – Visualizar meses de entregas de productos del módulo de controlar entregas de productos (Productor).	301
Figura 240. Desarrollo del código sprint 16 – Visualizar entregas de cada mes del módulo de controlar entregas de productos (Productor).	302
Figura 241. Implementación del sprint 16 – Visualizar entregas de cada mes del módulo de controlar entregas de productos (Productor).	302
Figura 242. Desarrollo del código sprint 16 – Visualizar nota de remisión del módulo de controlar entregas de productos (Productor).	303
Figura 243. Implementación del sprint 16 – Visualizar nota de remisión del módulo de controlar entregas de productos (Productor).	303
Figura 244. Desarrollo del código sprint 17 – Enviar contraseña al correo del productor del módulo de recuperar contraseña (Productor).....	304
Figura 245. Implementación del sprint 17 – Enviar contraseña al correo del productor del módulo de recuperar contraseña (Productor).....	304
Figura 246. Desarrollo del código sprint 18 – Buscar entregas realizadas del módulo de generar reporte de entregas realizadas (Entregador).	305
Figura 247. Implementación del sprint 18 – Buscar entregas realizadas del módulo de generar reporte de entregas realizadas (Entregador).	305
Figura 248. Desarrollo del código sprint 18 – Visualizar entregas realizadas del módulo de generar reporte de entregas realizadas (Entregador).	306
Figura 249. Implementación del sprint 18 – Visualizar entregas realizadas del módulo de generar reporte de entregas realizadas (Entregador).	306
Figura 250. Desarrollo del código sprint 18 – Visualizar nota de venta del módulo de generar reporte de entregas realizadas (Entregador).	307
Figura 251. Implementación del sprint 18 – Visualizar nota de venta del módulo de generar reporte de entregas realizadas (Entregador).	307

Figura 252. Desarrollo del código sprint 18 – Ir a mapa del módulo de generar reporte de entregas realizadas (Entregador).	308
Figura 253. Implementación del sprint 18 – Ir a mapa del módulo de generar reporte de entregas realizadas (Entregador).	308
Figura 254. Desarrollo del código sprint 19 – Enviar contraseña al correo del entregador del módulo de recuperar contraseña (Entregador).	309
Figura 255. Implementación del sprint 19 – Enviar contraseña al correo del cliente del módulo de recuperar contraseña (Entregador).	309
Figura 256. Desarrollo del código sprint 20 – Buscar entregas de pedidos del módulo de controlar entregas de pedidos (Administrador).	310
Figura 257. Implementación del sprint 20 – Buscar entregas de pedidos del módulo de controlar entregas de pedidos (Administrador).	310
Figura 258. Desarrollo del código sprint 20 – Visualizar entregas de pedidos del módulo de controlar entregas de pedidos (Administrador).	311
Figura 259. Implementación del sprint 20 – Visualizar entregas de pedidos del módulo de controlar entregas de pedidos (Administrador).	311
Figura 260. Desarrollo del código sprint 20 – Visualizar notas de venta del módulo de controlar entregas de pedidos (Administrador).	312
Figura 261. Implementación del sprint 20 – Visualizar notas de venta del módulo de controlar entregas de pedidos (Administrador).	312
Figura 262. Desarrollo del código sprint 21 – Buscar ventas del módulo de controlar ventas (Administrador).	313
Figura 263. Implementación del sprint 21 – Buscar ventas del módulo de controlar ventas (Administrador).	313
Figura 264. Desarrollo del código sprint 21 – Visualizar ventas del módulo de controlar ventas (Administrador).	314
Figura 265. Implementación del sprint 21 – Visualizar ventas del módulo de controlar ventas (Administrador).	314
Figura 266. Desarrollo del código sprint 21 – Visualizar notas de venta del módulo de controlar ventas (Administrador).	315
Figura 267. Implementación del sprint 21 – Visualizar notas de venta del módulo de controlar ventas (Administrador).	315

Figura 268. Desarrollo del código sprint 22 – Editar datos del módulo de configurar cuenta (Administrador).....	316
Figura 269. Implementación del sprint 22 – Editar datos del módulo de configurar cuenta (Administrador).....	316
Figura 270. Desarrollo del código sprint 23 – Creación de Loguin del módulo de loguear (Administrador).....	317
Figura 271. Implementación del sprint 23 – Creación de Loguin del módulo de loguear (Administrador).....	317
Figura 272. Desarrollo del código sprint 24 – Registrar del módulo de crear cuenta (Cliente).	318
Figura 273. Implementación del sprint 24 – Registrar del módulo de crear cuenta (Cliente).	318
Figura 274. Desarrollo del código sprint 25 – Editar datos del módulo de configurar cuenta (Cliente).....	319
Figura 275. Implementación del sprint 25 – Editar datos del módulo de configurar cuenta (Cliente).....	319
Figura 276. Desarrollo del código sprint 26 – Carrusel de imágenes del módulo de observar noticia (Cliente).....	320
Figura 277. Implementación del sprint 26 – Carrusel de imágenes del módulo de observar noticia (Cliente).....	320
Figura 278. Desarrollo del código sprint 26 – Visualizar noticia del módulo de observar noticia (Cliente).....	321
Figura 279. Implementación del sprint 26 – Visualizar noticia del módulo de observar noticia (Cliente).....	321
Figura 280. Desarrollo del código sprint 27 – Validación de Loguin del módulo de loguear (Cliente).....	322
Figura 281. Implementación del sprint 27 – Validación de Loguin del módulo de loguear (Cliente).....	322
Figura 282. Desarrollo del código sprint 28 – Editar datos del módulo de configurar cuenta (Productor).....	323
Figura 283. Implementación del sprint 28 – Editar datos del módulo de configurar cuenta (Productor).....	323

Figura 284. Desarrollo del código sprint 29 – Validación de Loguin del módulo de loguear (Productor).....	324
Figura 285. Implementación del sprint 29 – Validación de Loguin del módulo de loguear (Productor).....	324
Figura 286. Desarrollo del código sprint 30 – Editar datos del módulo de configurar cuenta (Entregador).....	325
Figura 287. Implementación del sprint 30 – Editar datos del módulo de configurar cuenta (Entregador).....	325
Figura 288. Desarrollo del código sprint 31 – Validación de Loguin del módulo de loguear (Entregador).....	326
Figura 289. Implementación del sprint 31 – Validación de Loguin del módulo de loguear (Entregador).....	326

UNIVERSIDAD TÉCNICA DE COTOPAXI
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA Y APLICADAS
CARRERA DE INGENIERÍA EN INFORMÁTICA Y SISTEMAS
COMPUTACIONALES

TÍTULO: APLICACIÓN WEB PARA LA COMERCIALIZACIÓN DE PRODUCTOS DE LA ASOCIACIÓN “INICIATIVA TURÍSTICA COLAGUANGO - SAN LUIS” PERTENECIENTE A LA PARROQUIA BELISARIO QUEVEDO.

Autores:

Angueta Carrión Cristian Mauricio
German Chuquilla Pablo Israel

RESUMEN

El presente proyecto consistió en desarrollar una aplicación web para la comercialización de productos de la asociación “Iniciativa Turística Colaguango-San Luis”, en donde se evidencio la falta de apoyo de las administraciones locales y provinciales, al momento de pretender incrementar las ventas de sus productos y ofertarlos dentro y fuera de la comunidad, esto desencadeno que los productores tuvieran una visión negativa de que este tipo de emprendimiento genere oportunidades económicas a más habitantes de la zona, además de no tener percepción de empezar más proyectos a futuro relacionados a las actividades que realizan en la asociación. Lo mencionado son debilidades que trae de la mano, el no poseer un medio tecnológico, el cual automatice los procesos manuales que realizan los productores al momento de ofertar y vender sus productos, lo que desencadena en dificultades como información desordenada, desactualizada y redundante, carencia e insuficiencia de reportes importantes, pérdida de tiempo y recursos, en las actividades que se realiza en la asociación. De manera que el desarrollo del proyecto se orientó en información recopilada en fuentes científicas y revistas indexadas confiables, simultáneamente aplicando métodos que posibilitaron sintetizar las temáticas relacionadas a la propuesta tecnológica. También se aplicó técnicas de investigación, como son las encuestas y entrevista, para la recopilación de información que ayudó a identificar el problema y necesidades, además de determinar los requerimientos y funcionalidades de la aplicación web.

Para el desarrollo de la aplicación web se utilizó la metodología Scrum y el lenguaje de modelado unificado, consiguiendo treinta y uno acciones completamente funcionales, las mismas que realizan en conjunto los usuarios del sistema (administrador, productores, clientes y entregadores). En el caso del desarrollo de la aplicación web se utilizaron herramientas informáticas como: lenguaje de programación PHP7, gestor de base de datos MySQL, lenguaje de programación interpretado JavaScript, lenguaje de marcado HTML, interfaz de programación de aplicaciones como: API PayPal, API Google Maps, API WhatsApp, también librerías como: AlertifyJS, Bootstrap, PHPMailer, Select2, Ionicons, además del entorno de desarrollo integrado Sublime Text, sistema visual de base de datos DB Designer y la plataforma de ciencia de datos Rapidminer. En cuanto el alojamiento de la aplicación web se lo realizó en un servidor web, dicho servicio lo brinda la empresa Ecuahosting.

De esta manera mediante la implementación de la aplicación en la asociación, se constató la gran satisfacción de los usuarios al tener un medio tecnológico, esto es claro evidenciar en la ayuda que se brindó al establecimiento al reemplazar la manera cotidiana de ofertar y vender productos, además de que se liberó gran carga de trabajo a los usuarios ya que manejan información real, ordenada y actualizada de cada una de sus actividades.

Palabras clave: Aplicación web, comercialización, asociación, metodología, herramienta informática, implementación, medio tecnológico.

TECHNICAL UNIVERSITY OF COTOPAXI
FACULTY OF ENGINEERING AND APPLIED SCIENCES
CAREER OF ENGINEERING IN COMPUTING AND COMPUTER SYSTEMS

TITLE: WEB APPLICATION FOR THE COMMERCIALIZATION OF PRODUCTS OF THE ASSOCIATION “INICIATIVA TURÍSTICA COLAGUANGO - SAN LUIS” BELONGING TO THE BELISARIO QUEVEDO PARISH.

Authors:

Angueta Carrión Cristian Mauricio
German Chuquilla Pablo Israel

ABSTRACT

The present project consisted of developing a web application for the commercialization of products of the association "Iniciativa Turística Colaguango-San Luis", where the lack of support from local and provincial administrations was evidenced, when trying to increase the sales of their products and offer them inside and outside the community, this triggered the producers to have a negative vision that this type of undertaking generates economic opportunities for more inhabitants of the area, in addition to not having the perception of starting more projects in the future related to the activities that they carry out in the association. The aforementioned are weaknesses that it brings from the hand, not having a technological means, which automates the manual processes that producers carry out when offering and selling their products, which triggers difficulties such as disorderly, outdated and redundant information, lack and insufficient important reports, loss of time and resources, in the activities carried out in the association. Thus, the development of the project was oriented on information collected in scientific sources and reliable indexed journals, simultaneously applying methods that made it possible to synthesize the themes related to the technological proposal. Research techniques, such as surveys and interviews, were also applied to collect information that helped identify the problem and needs, in addition to determining the requirements and functionalities of the web application.

For the development of the web application, the Scrum methodology and the unified modeling language were used, achieving thirty-one fully functional actions, the same ones that the users of the system (administrator, producers, customers and providers) perform together. In the case of the development of the web application, computer tools were used such as: PHP7 programming language, MySQL database manager, JavaScript interpreted programming language, HTML markup language, application programming interface such as: PayPal API, Google API Maps, WhatsApp API, also libraries such as: AlertifyJS, Bootstrap, PHPMailer, Select2, Ionicons, as well as the Sublime Text integrated development environment, DB Designer visual database system and Rapidminer data science platform. As soon as the web application was hosted on a web server, this service is provided by the Ecuahosting company. In this way, through the implementation of the application in the association, the great satisfaction of the users was found to have a technological means, this is clearly evident in the help that was provided to the establishment by replacing the daily way of offering and selling products, In addition, a great workload was released to users as they handle real, ordered and updated information on each of their activities.

Keywords: Web application, marketing, association, methodology, computer tool, implementation, technological medium.



AVAL DE TRADUCCIÓN

En calidad de Docente del Idioma Inglés del Centro de Idiomas de la Universidad Técnica de Cotopaxi; en forma legal **CERTIFICO** que: La traducción del tema de tesis al Idioma Inglés presentado por los señores egresados de la **CARRERA DE INGENIERÍA EN INFORMÁTICA Y SISTEMAS COMPUTACIONALES DE LA FACULTAD DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA Y APLICADAS: ANGUETA CARRIÓN CRISTIAN MAURICIO, GERMAN CHUQUILLA PABLO ISRAEL**, cuyo título versa **"APLICACIÓN WEB PARA LA COMERCIALIZACIÓN DE PRODUCTOS DE LA ASOCIACIÓN "INICIATIVA TURISTICA COLAGUANGO - SAN LUIS" PERTENECIENTE A LAPARROQUIA BELISARIO QUEVEDO"**, lo realizaron bajo mi supervisión y cumple con una correcta estructura gramatical del Idioma.

Es todo cuanto puedo certificar en honor a la verdad y autorizo a los peticionarios hacer uso del presente certificado de la manera ética que estimaren conveniente.

Latacunga, septiembre del 2020

Atentamente,

MSc. Alison Mena Barthelosty
DOCENTE CENTRO DE IDIOMAS
C.C. 0501801252



1. INFORMACIÓN GENERAL

1.1. Título:

APLICACIÓN WEB PARA LA COMERCIALIZACIÓN DE PRODUCTOS DE LA ASOCIACIÓN “INICIATIVA TURÍSTICA COLAGUANGO - SAN LUIS” PERTENECIENTE A LA PARROQUIA BELISARIO QUEVEDO.

1.2. Tipo de propuesta/alcance

La propuesta tecnológica es elegida por los investigadores, ya que mediante la implementación de la aplicación web se realizará la comercialización de productos de la asociación “Iniciativa Turística Colaguango - San Luis”, la propuesta reemplazará a los procesos manuales que desempeñan al ofertar y vender sus productos el día a día los miembros de la asociación, además de ayudar al crecimiento socioeconómico de cada familia que desempeña actividades de venta de los productos que cultivan en sus tierras, esto se conseguirá por el aumento de clientes que requerirán los productos ofertados en la aplicación, claro está que la misma les ayudará también a que de una manera más interactiva y eficaz el cliente de la asociación adquiera sus compras.

1.3. Fecha de inicio

25/05/2020

1.4. Fecha de finalización

17/09/2020

1.5. Lugar de ejecución

- **Provincia:** Cotopaxi
- **Cantón:** Latacunga
- **Parroquia:** Belisario Quevedo
- **Comunidad:** Colaguango

1.6. Facultad que auspicia

Ciencias de la Ingeniería y Aplicadas

1.7. Carrera que auspicia

Ingeniería en Informática y Sistemas Computacionales

1.8. Proyecto de investigación vinculado

1.9. Equipo de Trabajo

Tutor: Ing. Manuel William Villa Quishpe

Autores:

- Angueta Carrión Cristian Mauricio

- German Chuquilla Pablo Israel

1.10. Área de Conocimiento

Desarrollo de Software

1.11. Línea de investigación

Tecnologías de la información y comunicación.

1.12. Sub líneas de investigación de la Carrera

Ciencias Informáticas para la modelación de Sistemas de Información a través del desarrollo de software.

2. JUSTIFICACIÓN

La automatización de los procesos de la asociación vendrá de la mano al momento de usar la aplicación web ya que brindará a los usuarios, ahorro de recursos y tiempo, al reemplazar los procesos que se llevan de manera manual: vender y ofertar productos cultivados y producidos en la zona, mantener informados a sus clientes que sucede el día a día en dicho emprendimiento (noticias), generación de inventario y reportes, de parte de los productores la entrega de productos a la asociación para la comercialización de los mismos, entrega de ventas realizadas al lugar de entrega que elija el cliente, con todo lo mencionado se conseguirá el buen manejo de información de la empresa, aumento de ventas y afluencia de clientes a la comunidad, además del crecimiento y sostenimiento económico de las familias involucradas en el emprendimiento que fomenta la asociación.

En lo que respecta a los involucrados podemos mencionar a los productores (agricultores, agroindustriales, artesanos y gastronómicos) de la comunidad Colaguango, administrador de la asociación, clientes, estudiantes, tutor. El impacto del proyecto será extenso ya que los clientes no serán delimitados tan solo a la comunidad y a la parroquia, sino ahora serán habitantes del cantón y cantones aledaños, todos se verán beneficiados por la automatización de procesos que se realizará en la asociación “Iniciativa Turística Colaguango- San Luis”.

3. BENEFICIARIOS

3.1. Beneficiarios directos

Administrador y productores (agricultores, agroindustriales, artesanos y gastronómicos de la comunidad) de la asociación “Iniciativa Turística Colaguango-San Luis”, ubicada en la Provincia de Cotopaxi, Cantón Latacunga, Parroquia Belisario Quevedo, Comunidad

Colaguango, ya que al utilizar la aplicación web para comercialización de productos, inmediatamente se automatizará los procesos que se realiza en la Iniciativa semanalmente, lo que traerá consigo el ahorro de tiempo y recursos.

3.2. Beneficiarios indirectos

- Los clientes de las actividades que fomenta la asociación “Iniciativa Turística Colaguango-San Luis”, ya que realizarán la compra de productos de manera eficaz, clara y eficiente, por tal razón les ayudará también a optimizar su tiempo y recursos además del manejo cómodo y fácil que les resultará al momento de manipular la aplicación web.
- Los habitantes de la comunidad Colaguango y la parroquia Belisario Quevedo, ya que al implementar el proyecto se iniciará la reactivación económica de dichos sectores, además que al usar la herramienta tecnológica de manera eficaz y responsable aumentará fuentes de empleo para las personas que estén dentro del grupo humano y del lugar, propuesto para ser parte de la asociación.

3.3. Cantidades aproximadas

Administrador: Sr. Segundo Lino Gutiérrez De la Cruz, presidente de la comisión de producción y turismo de la Junta de Belisario Quevedo y encargado de administrar la asociación “Iniciativa Turística Colaguango-San Luis”.

Grupo humano de la asociación: 25 productores y 2 personas que cuentan con un medio de transporte (camioneta) que prestan el servicio de transporte a los clientes con las compras realizadas, que equivaldrían a 27 jefes de hogar o 27 familias que dependen económicamente del emprendimiento que fomenta la asociación.

Clientes: 200 clientes que asisten a comprar productos semanalmente.

Comunidad Colaguango: La Comunidad consta de la unión de los barrios: San Francisco, San Luis, La Dolorosa, La Compañía, Manzanapamba, Colaguango Centro, que en la sumatoria de sus habitantes sería 1700 habitantes.

Belisario Quevedo: 6359 habitantes.

4. OBJETO DE ESTUDIO Y CAMPO DE ACCIÓN

4.1. Objeto de estudio

Comercialización de productos de la asociación “Iniciativa Turística Colaguango-San Luis”.

4.2. Campo de acción

Aplicación web

5. EL PROBLEMA DE INVESTIGACIÓN

El internet ha venido a revolucionar el mundo, las actividades diarias que realizamos, el cambio en la forma que se difunde la información y de tal manera cambio la forma cotidiana en la que realizamos las necesidades básicas, ropa, comida, etc. El digitalizar las acciones que podemos realizar ha cambiado nuestras vidas, tiempo atrás se compraba comida, artesanía, productos alimenticios, etc en las calles, mercados, tiendas de barrio o supermercados, hoy en día todo lo mencionado nos vemos en la necesidad de solicitarlo en línea para que llegue a la puerta de nuestros hogares. La comercialización de productos va más allá de ofertar y vender en lugares delimitados, tanto las empresas como los consumidores necesitan crear y buscar nuevas oportunidades de negocios mundialmente [1]. Las pequeñas, medianas o grandes empresas de comercialización de productos de todo tipo tienen la necesidad de ser competitivas a nivel global, es por ello que deben acoplarse para desempeñar sus actividades de una manera diferente, esto quiere decir adentrarse en nuevas tecnologías, al no evolucionar sus servicios a la actualidad corren el riesgo de perder competitividad en el mercado global, además quedar estancados en procesos manuales que no mejoraran la calidad de atención a las personas más importantes que son los clientes [2].

Al pasar del tiempo la comercialización de productos ha evolucionado enfrentando nuevos retos enlazados al comercio online, seguridad de la información y la poca cultura ecuatoriana de utilizar otro medio de compra al habitual. Pero, gracias a que en los últimos años la interactividad de internet ha surgido en el país, ha crecido las necesidades de involucrar nuevas tecnologías en el comercio habitual que desempeña cada entidad en el territorio nacional. Al Ecuador le falta mucho por evolucionar en el aspecto del comercio en sitios web, de igual manera en la cultura informática de cada habitante [3]. En nuestro país por la biodiversidad de climas y tierras, varios productores se van convirtiendo en proveedores de productos de grandes ciudades o empresas, por tal motivo requieren introducir sus productos en el mercado competitivo utilizando nuevos métodos de comercio que reemplacen a los cotidianos además de no delimitar la conexión entre la oferta y demanda que hay [4].

La ciudad de Latacunga cuenta con varias comunidades potencialmente productivas, en ese grupo se encuentra en la parroquia de Belisario Quevedo, la comunidad Colaguango, la misma que cuenta con producción de tipo agroindustrial, agropecuaria, gastronómica y de artesanías propias de la zona. Colaguango a pesar de estar catalogada con una de las comunidades más extensas de la parroquia y del cantón, existe gran desinterés de parte de algunas autoridades y

de ciertos habitantes para mejorar los diversos factores que harían de ella no solo una comunidad sustentable económicamente basándose en la comercialización de los productos que son cultivados y producidos en la zona, sino una comunidad potencialmente productiva. Las administraciones locales y provinciales no han enfocado a la comunidad en el ámbito económico, evidencia de esto es la falta de propuestas para el desarrollo de emprendimientos acorde a actividades que realizan sus habitantes, planes de crecimiento económico y tecnológico. Desde la conformación de la asociación “Iniciativa Turística Colaguango-San Luis” han existido muchos inconvenientes, como son la falta de apoyo para incrementar las ventas de sus productos y promocionar los mismos dentro y fuera de la comunidad, lo cual hizo que los habitantes tuvieran una visión negativa de que el emprendimiento genere oportunidades económicas a más habitantes de la zona y además no tener percepción de empezar más proyectos a futuro relacionados a las actividades que abarca la asociación. Lo mencionado son debilidades que trae de la mano, el no poseer un medio tecnológico, el cual automatice los procesos realizados manualmente por los productores, lo que desencadena en dificultades como información desordenada, desactualizada y redundante, carencia e insuficiencia de reportes importantes, pérdida de tiempo y recursos, en el día a día de las actividades que realiza la asociación.

6. OBJETIVOS

6.1. General

Desarrollar una aplicación web mediante la utilización de herramientas y técnicas Open Source para la comercialización de productos de la asociación “Iniciativa Turística Colaguango - San Luis”.

6.2. Específicos

- Realizar un análisis del estado del arte referente a herramientas informáticas PHP7, servidor web, MySQL, RapidMiner, DB Designer, librerías, API, Sublime Text y metodología SCRUM mediante la recopilación de información en fuentes científicas y revistas indexadas confiables para un máximo entendimiento de lo tratado en la investigación.
- Aplicar técnicas de investigación realizando entrevistas, encuestas y visitas de campo que atribuyan la determinación de necesidades que posee la asociación “Iniciativa Turística Colaguango-San Luis”.

- Implementar la aplicación web para la comercialización de productos de la asociación “Iniciativa Turística Colaguango-San Luis”, realizando pruebas funcionales, que permita la acogida total del proyecto y bajo las especificaciones correspondientes.

7. ACTIVIDADES Y SISTEMA DE TAREAS EN RELACIÓN A LOS OBJETIVOS

PLANTEADOS:

Tabla 1. Tareas y actividades en relación a los objetivos.

Objetivo Específicos	Actividad	Resultado de la actividad	Descripción de la actividad (técnicas e instrumentos)
Realizar un análisis del estado del arte referente a herramientas informáticas PHP7, servidor web, MySQL, RapidMiner, DB Designer, librerías, API, Sublime Text y metodología SCRUM mediante la recopilación de información en fuentes científicas y revistas indexadas confiables para un máximo entendimiento de lo tratado en la investigación.	<p>-Revisar fuentes científicas teóricas a cerca de aplicaciones web semejantes al que desarrollaremos.</p> <p>-Indagación y elección de argumentos de los distintos medios informáticos de acorde a las necesidades previstas.</p> <p>-Examinar que metodología de desarrollo de software pueda ser aplicable en la aplicación web que se realizara y que sea el mejor para el</p>	<p>-Adquirir información importante y concisa de acorde a la ampliación en fuentes confiables tales como revistas indexadas, tesis, libros, artículos científicos, etc.</p> <p>-Entender la funcionalidad y el uso de librerías librerías como: AlertifyJS, Bootstrap, PHPMailer, Select2, Ionicons, también de interfaz de programación de aplicaciones como: API PayPal, API Google Maps, API WhatsApp, además el lenguaje de programación PHP7.</p>	<p>-Obtención de información.</p> <p>-Análisis documental/entrevistas</p> <p>-Recopilación de datos/encuestas entrevistadas.</p>

	análisis de la investigación.	-Hallar la metodología para desarrollar software adecuada para el desarrollo del proyecto.	
Aplicar técnicas de investigación realizando entrevistas, encuestas y visitas de campo que atribuyan la determinación de necesidades que posee la asociación “Iniciativa Turística Colaguango-San Luis”.	<p>- Hallar la mejor técnica para determinar necesidades en la asociación Iniciativa Turística.</p> <p>- Aplicar la entrevista como técnica de investigación al Sr. Segundo Gutiérrez, además de la visita de campo al emprendimiento para aplicar la encuesta correspondiente a los clientes.</p> <p>-Examinar los datos obtenidos y las características que tendrá la aplicación web.</p>	<p>-Entender los requerimientos funcionales y no funcionales previo al desarrollo de la aplicación web.</p> <p>-Indagar necesidades técnicas de la asociación Iniciativa Turística para el desarrollo del proyecto.</p> <p>- Establecer las interfaces gráficas que poseerá la aplicación web en base a las necesidades obtenidas en las visitas de campo.</p>	<p>-Obtención de información.</p> <p>-Análisis documental/entre vistas</p> <p>-Recopilación de datos/encuestas entrevistadas.</p>

<p>Implementar la aplicación web para la comercialización de productos de la asociación “Iniciativa Turística Colaguango-San Luis”, realizando pruebas funcionales, que permita la acogida total del proyecto y bajo las especificaciones correspondientes.</p>	<p>-Ejecutar la implementación de la aplicación web para la automatización de procesos del emprendimiento que brinda la asociación Iniciativa Turística.</p> <p>-Probar los beneficios que serán brindados a la asociación, con la realización y ejecución del proyecto.</p> <p>-Evaluar si los requerimientos hallados en la asociación fueron cumplidos por el proyecto que fue puesto en marcha.</p>	<p>-Obtención de la aplicación web perfectamente desarrollada para la comercialización de productos para la Iniciativa Turística.</p> <p>-Llevar a cabo la implementación del software desarrollado y determinación de los requerimientos cumplidos.</p> <p>-Acaparamiento de los datos mediante el software.</p>	<p>-Pruebas a la aplicación.</p> <p>-Examinar el servidor donde se alojará la aplicación web.</p>
---	---	---	---

Fuente: Los investigadores.

8. FUNDAMENTACIÓN CIENTÍFICO TÉCNICA

La presente propuesta tecnológica abarca sobre el desarrollo de la Aplicación Web para la comercialización de productos de la Asociación “Iniciativa Turística Colaguango-San Luis”, se detallará los antecedentes históricos, la visión entorno a los sistemas de Información, se analizará definiciones relacionadas al desarrollo de la aplicación Web, después se abordará conceptos elementales para el aprendizaje y comprender el uso de las herramientas utilizadas en el aplicativo Web.

8.1. Antecedentes

En esta investigación realizaremos un análisis de la Aplicación Web a nivel Macro, Micro y Meso., La web nos ofrece abundante investigación de los sistemas de información, donde existen sistemas estratégicos, que tienen como objetivo ventaja competitiva en la utilización de la tecnología de información ya que pueden ser usados en organizaciones, instituciones, etc. Tomando en cuenta que las mismas presten servicios básicos, en este caso la Asociación “Iniciativa Turística Colaguango-San Luis, al prestar el servicio de comercialización de productos y tener gran aceptación por la comunidad, no debe quedar ausente dentro de una implementación Tecnológica como lo es la Aplicación Web[5].

Los sistemas de información son procesos de entrada y salida de información que permite satisfacer las necesidades del ámbito nivel gerencial, abriendo paso y colaborando con las decisiones del personal administrativo, todo sistema de información será confiable y seguro con datos eficientes para el usuario, para así evitar daños después de mucho tiempo [6].

El sistema de Información a nivel Asociación Iniciativa Turística se define como un mecanismo permanente y sistematizado de recopilación y divulgación de información que precisa en los objetivos planteados [6].

Con el objetivo de realizar un análisis integral del Turismo Comunitario, que surge como una alternativa económica de las comunidades rurales, campesinas, indígenas mestizas propias de un país para generar ingresos complementarios a las actividades económicas diarias, desde el punto de vista estructural, la Asociación se compone de muchas líneas de información, el análisis de la demanda, de la oferta, tasa de ocupación y los impactos que genera la actividad de la misma, ya que se enfocara en la Comercialización de Productos.

En nuestro país el desarrollo de una aplicación web para la comercialización de productos de la Asociación Iniciativa Turística se puede comparar en un proyecto del Ministerio de Turismo, donde el desarrollo es en base a la elaboración de datos del mercado, que les permitirá identificar los productos, los mismos que están siendo demandados por los viajeros y clientes en la actualidad, lo que les permitirá desarrollar estrategias de comercialización y promoción efectiva, inteligente y automática de dichos productos dentro de destinos Turísticos de Ecuador [7].

Diseño de una aplicación web para la comercialización de productos de la Asociación “Iniciativa Turística Colaguango-San Luis”, con la presente propuesta se quiere llevar un control de los diferentes procesos que se realizan en la asociación, este control se lleva a cabo mediante la definición de perfiles, dicho perfil se definirá basado en algunos datos que proporciona la Asociación que básicamente determina la situación de la misma y como son manejados sus procesos, por eso se deberá cumplir con los objetivos planteados y así optimizar dichos procesos [8]. Según los conceptos antes dichos se puede visualizar que cuando los requeridos usan aplicaciones que satisfacen sus necesidades de manera automática todos sus procesos serán más eficaces y eficientes.

8.2. Aplicaciones Web

En la elaboración de la Propuesta Tecnológica es fundamental diseñar una aplicación web para gestionar la información de la asociación Iniciativa Turística, por tal motivo es necesario abordar este aspecto, en la actualidad utilizamos la tecnología diariamente para realizar la mayoría de las actividades. Una Aplicación Web es una aplicación informática distribuida cuya interfaz de usuario es accesible desde un cliente web, por lo general un navegador web [8]. Podemos identificar que son aplicaciones que los usuarios pueden utilizar accediendo a un servidor web a través de internet.

8.2.1. Arquitectura de una aplicación Web

La Arquitectura utiliza la herramienta cliente servidor, la cual consiste en que el cliente, usa cualquier navegador Web que permite acceder a la aplicación, basándose en la dirección que está ubicado en el Servidor Web. El acceso a este servidor, se realiza ya sea a través de internet o una intranet [9].

La figura 1 expuesta por Baeza R y Loaiza C [9]. Se enfoca en un esquema del proceso que realiza una aplicación web en la cual mira los bloques que definen a los elementos cliente servidor y su comunicación, la misma que aprovecha los protocolos los cuales a los niveles de seguridad que el sistema informático requiera obtener.

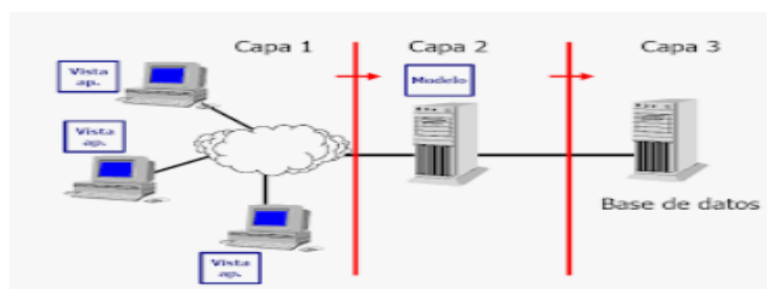


Figura 1. Esquema general de una aplicación web.

Fuente: Baeza R. y Loaiza C. [9].

8.2.2. Características de una Aplicación Web

Según [10], Habla sobre las características de esta herramienta como son:

- **Compatibilidad multiplataforma:** una misma versión de la aplicación puede correr sin problemas en múltiples plataformas como Windows, Linux, Mac, etc.
- **Actualización:** las aplicaciones web siempre se mantienen actualizadas y no requieren que el usuario deba descargar actualizaciones y realizar tareas de instalación.
- **Acceso inmediato y desde cualquier lugar:** las aplicaciones basadas en tecnologías web no necesitan ser descargadas, instaladas y configuradas. Además, pueden ser accedidas desde cualquier computadora conectada a la red desde donde se accede a la aplicación.
- **Menos requerimientos de hardware:** Este tipo de aplicación no consume (o consume muy poco) espacio en disco y también es mínimo el consumo de memoria RAM en comparación con los programas instalados localmente. Tampoco es necesario disponer de computadoras con poderosos procesadores ya que la mayor parte del trabajo se realiza en el servidor en donde reside la aplicación.
- **Menos Bugs (errores):** son menos propensas a crear problemas técnicos debido a problemas de software y conflictos de hardware. Otra razón es que con aplicaciones basadas en web todos utilizan la misma versión, y los bugs (errores) pueden ser corregidos tan pronto como son descubiertos beneficiando inmediatamente a todos los usuarios de la aplicación.

8.2.3. Protocolo HTTP

Es un protocolo simple de tipo solicitud-respuesta incluido dentro de la familia de protocolo es TCP/IP que se utiliza en Internet. Esto quiere decir que, cada vez que accedamos a una página en general, a un recurso accesible a través de HTTP, se establece una conexión diferente e independiente de las anteriores, también podemos decir que el modo de trabajo internamente, cuando tecleamos una dirección de una página en la barra de direcciones del navegador web establece una conexión TCP con el servidor web al que pertenece la dirección especificada, esta dirección es la Url de la forma http [11].

La figura 2 de Berzal C., Francisco C. y Cubero J., [11], expresa el funcionamiento del protocolo Http, donde cada solicitud del cliente tiene como resultado una respuesta del servidor y cada vez que el cliente hace una solicitud, esta se realiza de forma independiente a las anteriores.

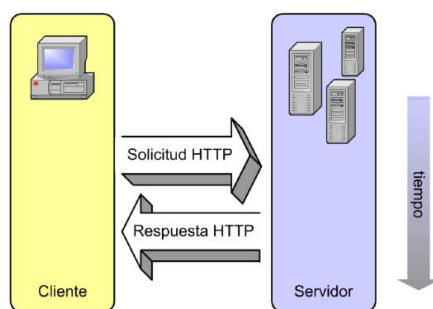


Figura 2. Funcionamiento de protocolo HTTP.

Fuente: F. Berzal, F. J. Cortijo. [11].

8.3. Herramientas Open Source

Las herramientas open Source son las preferidos en la actualidad ya que son distribuidas con su código fuente, sus archivos binarios están listos para ser usados, esto produce que se pueda adaptar a las necesidades del programador y del proyecto, con el objeto de conseguir productos de bajo coste [12]. Un software de código abierto es desarrollado por varias personas o grupos de usuarios, los mismos que te ayudan a entender el funcionamiento interno del software, son libres de costos y puede ser usado para muchos propósitos. Tomando en cuenta esto se puede decir que al tener un software libre puedes copiarlo, modificarlo siempre y cuando no se caiga en el libre albedrío, reconociendo que todo tiene reglas y esto no es una excepción, así lo aclara que debe haber reglas para que no exista el peligro de adueñamiento, ya que es cuestión de libertad y no de precio.

Open Source o código abierto viene desde 1998, siendo sus creadores Eric Raymond y Bruce Perens, mismos fundadores del movimiento Open Source Initiative, hace referencia al software que no utilizan encriptación. Esto quiere decir que tanto los usuarios como los programadores pueden modificarlos con el fin de satisfacer sus necesidades específicas.

8.4. Servidor Web

Los servidores web son uno de los principales pilares de internet como lo conocemos hoy en día, mediante ellos están todas las páginas web y material multimedia que vemos día a día, también forman parte de la infraestructura de las aplicaciones web, móviles y servicios cloud [13].

Este servidor es el encargado en alojar el aplicativo web de la asociación Iniciativa Turística el mismo que será prestada por Ecu hosting un proveedor de servicios, este servicio prestado es compatible con PHP, además el servidor trabaja en conjunto con Apache y el sistema operativo Fedora basado en características de Linux.

8.4.1. Servidor Apache

Apache es un servidor Http que permite servir contenido a las peticiones que vienen desde los clientes web. Este servidor es muy utilizado por sus características entre ellas están: que sus funciones incorporadas para autenticación y validación de usuarios, así como también el soporte con lenguajes como Perl, Php y Python.

8.4.2. Sistema Fedora

Fedora es un sistema operativo libre basado en Linux que además de ofrecer una plataforma de desarrollo, es libre para su uso, modificación y distribución siendo un sistema fuerte y muy funcional, este sistema se construye utilizando las últimas tecnologías del mundo Open Source, y se desarrolla a través de una comunidad de apasionados usuarios y desarrolladores empeñados en proporcionar y mantener la mejor distribución de software libre del mundo [14].

8.5. PHP7

Es un lenguaje de programación más usado en el mundo de la programación web, su desarrollo se basa mayor mente en aplicaciones web, así como en registrar datos de un usuario mediante un formulario, aplicar una encuesta a los usuarios, convierte aplicaciones estáticas en dinámicas, como es el caso de aplicaciones el cual solo es ejecutado en el lado cliente y no necesita intérpretes [15]. Sin embargo, el principal objetivo de PHP7 es que presenta de manera más rápido las funciones básicas del lenguaje PHP como son:

- Gestión de formularios.
- Acceso a Gestores de base de datos como MySQL, Oracle y SQLite
- Gestión de sesiones autenticación, gestión de contexto, el uso de cookies
- Envío de correos electrónicos en formato HTML y con datos adjuntos.
- Gestión de archivos incluyendo la transferencia de archivos desde la estación de trabajo del usuario al servidor.

8.6. Java Script

Es un Lenguaje de Programación que permite realizar actividades complejas en una página web, por eso Java Script permite realizar muchas actividades, cada vez más una página web hace más cosas que solo mostrar información, con Java Script se podrá mostrar actualizaciones de contenido al momento, interactuar con mapas, animaciones gráficas en 2D/3D [16].

8.7. HTML

Es un lenguaje de maquetado que se utiliza para el desarrollo de páginas de Internet, también se encarga de desarrollar una descripción sobre los contenidos que aparecen como textos sobre

su estructura, complementando dicho texto con diversos objetivos como fotografías, animaciones, etc [17].

8.8. Framework

Es una estructura básica que subyace a un sistema, concepto o texto enfocado al diseño de software, básicamente se refiere a un marco de trabajo que ofrece una estructura conceptual y tecnológica de soporte definido, normalmente módulos de software [18].

Típicamente puede incluir soporte de programas, bibliotecas y un lenguaje interpretado scripts que faciliten el trabajo, entre otras herramientas, para así ayudar a desarrollar y unir los diferentes componentes de un proyecto.

8.8.1. Eclipse

Es un programa informático compuesto por un conjunto de herramientas de programación de código abierto multiplataforma para desarrollar, esta plataforma ha sido usada por sus principales características de la perspectiva que tiene un determinado trabajo para que sea de forma óptima así como tiene una extensa colección de plugin que sirven para muchas de las necesidades de los usuarios [18].

8.9. Arquitectura Mvc (modelo vista controlador)

El Mvc o Modelo-Vista-Controlador es un patrón que identifica la arquitectura de software que su utilización compone de 3 componentes como son Vistas, Modelos y Controladores, además separa la lógica de la aplicación de la lógica de la vista en una aplicación [19]. Es una arquitectura importante puesto que se utiliza tanto en componentes gráficos básicos hasta sistemas empresariales, la mayor parte de los frameworks en la actualidad utilizan el modelo vista controlador ya que esta arquitectura es más fácil relacionarse con los lenguajes actuales y más desarrollados.

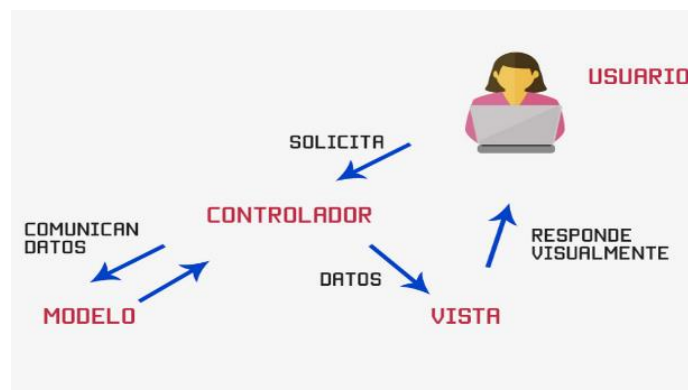


Figura 3. Relación MVC.

Fuente: Hernández U. [19].

8.9.1. Modelo del diseño (MVC)

Se encarga de los datos generalmente consultando la base de datos, actualizaciones, consultas, búsquedas.

8.9.2. Controlador del diseño (MVC)

Se encarga de controlar, recibe las órdenes del usuario y se encarga de solicitar los datos al modelo y de comunicárselos a la vista.

8.9.3. Vistas del diseño (MVC)

Es la representación visual de los datos, todo lo que tenga que ver con la interfaz gráfica, con esto podemos decir ni el modelo ni el controlador se preocupan de cómo se verán los datos, esa responsabilidad es únicamente de la vista.

8.10. Sistema Gestor de Base de Datos SQL

Es un lenguaje que se usa para operar sobre bases de datos, Este lenguaje básico se utiliza en todas las bases de datos y sus siglas significan Lenguaje Estructurado de Consultas, Además el SQL es el lenguaje estándar de programación que sirve para administrar las bases de datos, mientras que MySQL es un sistema de gestión de base de datos relacional en SQL [20].

8.11. Gestor de Base de Datos MYSQL

MySQL es un sistema de gestión de bases de datos relacionales de código abierto RDBMS, por sus siglas en inglés con un modelo cliente-servidor. RDBMS es un software o servicio utilizado para crear y administrar bases de datos basadas en un modelo relacional.

8.11.1. Funcionamiento de Gestor de Base de datos MYSQL

Según García D. [21], la Figura 4 explica la estructura básica cliente-servidor. Uno o más dispositivos clientes se conectan a un servidor a través de una red específica. Cada cliente puede realizar una solicitud desde la interfaz gráfica de usuario en sus pantallas, y el servidor producirá el output deseado, siempre que ambas partes entiendan la instrucción. Sin meternos demasiado a fondo en temas técnicos, los procesos principales que tienen lugar en un entorno MySQL son los mismos, y son:

- MySQL crea una base de datos para almacenar y manipular datos, definiendo la relación de cada tabla.
- Los clientes pueden realizar solicitudes escribiendo instrucciones SQL específicas en MySQL.
- La aplicación del servidor responderá con la información solicitada y esta aparecerá frente a los clientes.

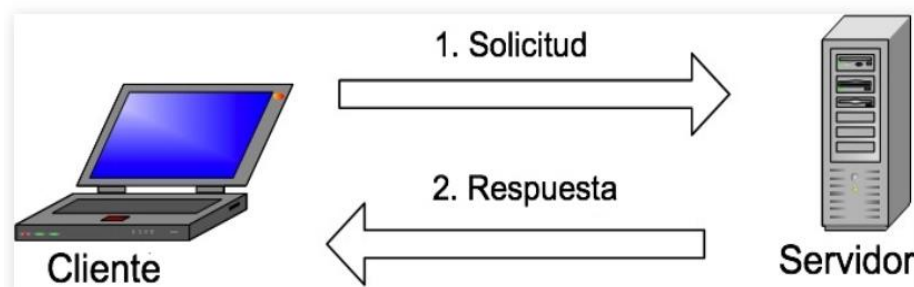


Figura 4. Funcionamiento MySQL.

Fuente: García D. [21].

8.11.2. Porque utilizar el Gestor de Base de datos MYSQL

Una Aplicación web trabaja en conjunto con un gestor de base de datos de acuerdo a las necesidades que lo requieran, pero al momento de elegir un gestor es importante conocer dichas características del mismo, MySQL es un gestor de Base de datos que se utiliza en el aplicativo de la asociación Iniciativa Turística ya que tiene una amplia funcionalidad entre las más importantes para su utilización permite relacionarse con algunas plataformas como son Windows, Linux, Mac, también se encuentra una gran variedad de información, así como también es el mejor recomendado y utilizado a nivel de usuarios, ya que su funcionamiento en algunas aplicaciones incluyen características mínimas para que pueda funcionar.

8.12. Herramientas utilizadas para subir información a la Base de Datos

Las bases de datos son un grupo de información relacionada que se encuentra almacenadas, de manera ordenada para que se optimicen y se creen algunas de buena manera se debe usar herramientas acordes a las necesidades planteadas para el desarrollo [22]. Algunas de esas herramientas son:

8.12.1. RapidMiner

Este programa permite subir información a la base de datos de una manera rápida y confiable, el cual una vez subido los archivos se exporta el script SQL y se sube al hosting correspondiente.

8.12.2. DbDesign

Permite diseñar la base de datos relacional del sistema, puede crear tablas, relaciones y atributos de las mismas. Una vez realizado el diseño se exporta en script SQL y se sube la base de datos en el servidor.

8.12.3. Base de datos del Inec

Es la base de datos en formato digital, generada posterior a la aplicación de mecanismos de protección y resguardo de la información confidencial o sensible y que será difundida a los usuarios la información [23]. Esta Herramienta almacena, resguarda y permite la transferencia

de datos válidos y confiables que esta publicada en el INEC, el mismo que sirve para usuarios que lo requieran, para que no tengan la necesidad de acudir a medios o correos institucionales.

8.13. Sistemas informáticos de gestión de información

Un sistema Informático en mayor o menor medida es precisamente un conjunto de elementos de hardware y software interconectados para el tratamiento de la información [24]. El ordenador que ejecuta o inicia el programa conforma un extenso y variado sistema informático, pero también se puede formar un sistema informático con algunos ordenadores conectados en una misma red para que cumplan una determinada función con esto los sistemas informáticos tienen el objetivo de relacionar la información.

8.13.1. Componentes Humanos

Humanos dedicados al desarrollo y creación del sistema informático en todas las etapas como son el análisis, desarrollo, pruebas, implementación así también como dedicadas a la utilización de dicho sistema [24]. Se puede decir que los componentes humanos en los sistemas de información ayudan a que todos los datos se vayan automatizando de manera eficaz y efectiva.

8.13.2. Componentes Lógicos

Está constituido por el software, es decir los programas las bases de datos y la documentación [24].

8.14. Gestión de Información en Asociación Iniciativa Turística

La Asociación Iniciativa Turística “Colaguango-San Luis” es un conjunto de personas que están destinadas a la comercialización de productos de la comunidad, los procesos en la comercialización son de comprar y vender los productos nativos de la zona donde hay diferentes categorías con diferentes productos los mismos que los expenden productores de la zona, una vez los productos estén en la asociación serán destinados a la comercialización en general.

Complementando a lo anterior todos sus procesos se lo realizan de manera manual, como son el registro de clientes, proveedores, entregadores, así también al control de ventas, compras, entregas y despachos de productos, estos procesos generan principalmente pérdida de tiempo, distorsión de información y valores erróneos [25].

8.15. Aplicaciones Web usadas en Asociaciones Inicativas Turísticas

En la investigación se pudo encontrar procesos similares, como es el turismo rural Online, el mismo que está destinado a conocer y promocionar turísticamente los sectores además el manejo de sus procesos son más eficientes y eficaces al momento de utilizarlos [26].

8.16. Librerías

Según [27], en programación una librería es un archivo o conjunto de archivos que se utilizan para facilitar la programación. Las librerías también llamadas frameworks, consisten en archivos de código a los que llamamos al principio de la página, por ejemplo, una librería JavaScript será un archivo en JavaScript que insertamos al principio de la página.

8.16.1. Librerías Principales

Para el desarrollo de la aplicación web se utilizan librerías como son:

- **Alertify:** Esta librería es para las alertas o mensajes emergentes de información o de selección, ya que permite interactuar con alguna acción que se ha desarrollado la página como aceptación de productos, cambio de contraseñas, etc.
- **Bootstrap:** Mediante esta librería de Js y css permite que la página web tenga un diseño llamativo e incluso permite realizar la página web en diseño responsivo, adaptable para todo dispositivo y navegador de internet de distintos tamaños.
- **Phpmailer:** Mediante estas librerías conectamos al Gmail nos permite enviar correos electrónicos, el cual se debe configurar mediante Php.
- **Select 2:** Esta librería permite realizar búsquedas con una lista desplegable de mejor manera, esta librería se utiliza en el proyecto para buscar algún producto, personas etc.
- **Ionicon:** Esta librería permite generar iconos mediante atributos en clase de algún tag HTML.

8.17. Api

Es un conjunto de reglas o códigos específicas que las aplicaciones deben seguir para comunicarse entre ellas sirviendo de interfaz entre programas diferentes esta interacción será entre humano-software [28]. Las Api son de gran utilidad hoy en día solo necesitan conexión a internet e incluirlo en el aplicativo web, no es necesario incluirlos en el código a manera de desarrollo, solo basta con el llamado del api que se requiera y que estén disponibles, lo único que se hace es introducir en nuestro aplicativo la Api.

8.17.1. Beneficio de la Api

- Las Api permiten la reutilización de código, reduciendo los tiempos y costes asociados al desarrollo de aplicaciones.
- Las Api incrementan la interoperabilidad entre aplicaciones con el ahorro de costes que se requiere, ya que las maquinas se comunican y emiten información entre si más rápido que los humanos.

8.17.2. Api Google Maps

Esta Api nos da la opción para interactuar con los mapas, los mismos que son prestados por los servidores de Google [29]. Existen dos tipos las pagadas y para desarrolladores en el aplicativo web de la Asociación Iniciativa Turística se utiliza para desarrollares por el motivo que no se cuenta con una licencia de Google Maps cabe mencionar que aun así nos permite visualizar todos los mapas necesarios de una forma estática y dinámica.

8.17.3. Api WhatsApp

Api significa Interfaz de Programación de Aplicaciones y en ella abarca muchas instrucciones y posibilidades que permiten automatizar WhatsApp, esta Api está diseñada para pequeñas, medianas y grandes empresas o instituciones con el objetivo de impulsar la comunicación con clientes de una forma más fácil y sencilla [30]. Esta Api permite la comunicación cliente-administrador con el fin de controlar los procesos de comercialización de productos donde a través de esta Api en el aplicativo web se puede concretar las ventas de productos que oferta la asociación Iniciativa Turística Colaguango-San Luis.

8.17.4. Api Live PayPal

Esta Api permite que su implementación en cualquier sitio web, sirva para venta de productos en línea o comercios electrónicos, mediante lo cual se puede vender productos utilizando un método de pago muy seguro y confiable a nivel mundial.

8.18. Google MAPS

Google Maps es un servicio desarrollado por Google con el cual se puede encontrar la ubicación exacta de ciudades, negocios, hoteles o atracciones en Internet o a través de aplicaciones en tu Pc o Smartphone se puede considerar Google Maps como una búsqueda virtual de ubicaciones para la visualización donde se utilizan tanto datos de satélite como imágenes aéreas [29]. Es una herramienta de gran utilidad la misma que sirve para variedad de entidades como son organizaciones, empresas, personas que requieran del servicio, su principal atractivo es mostrar al usuario una serie de ubicaciones exactas donde le permitirá siempre conocer lugares o destinos que se desconozcan por eso este desarrollo será de gran utilidad para el personal de la asociación Iniciativa Turística ya que servirá como un refuerzo para las entregas de los productos que se ofertan a través del Aplicativo Web.

8.19. Comercialización de Productos

La comercialización de productos es el conjunto de acciones y procedimientos para introducir eficazmente los productos en un sistema o aplicativo, Considerando controlar todas las actividades necesarias para promocionar y ofertar un servicio logrando que los clientes los

conozcan y lo consuman [31]. Los procesos que realiza la Asociación Iniciativa Turística es la comercialización de productos ya que tienen un producto de la zona, lo ofertan para que toda la comunidad y personas en general lo conozcan y lo consuman, esto traerá beneficios a la zona y prosperidad de la asociación.

8.20. Venta

Venta es una acción que se genera de vender un bien o servicio a cambio de dinero, las ventas pueden ser por vía personal, por correo, por teléfono, entre otros medios [32]. La venta es el servicio que realiza la Asociación Iniciativa Turística Colaguango-San Luis, al comercializar sus productos ofertados de la Comunidad al consumidor final.

8.20.1. Venta Online

La venta online o tienda virtual consiste en exponer los productos o servicios de una empresa en una página web, con el fin que los usuarios de todo el mundo lo conozcan y en el caso de estar interesados, realicen la compra vía online pagando, bien sea a través de tarjeta de crédito o débito [32]. Esta acción refiere a la oferta de los productos que tiene la asociación, al difundir los mismo en una aplicación web con el fin que todas las personas con acceso a Internet conozcan del mismo.

8.20.2. Nota de Venta

La nota de venta es un documento comercial en la cual el vendedor que oferta su servicio detalla todos los productos que le vende al usuario, una vez que el cliente acepte el pedido, el vendedor puede emitir una nota de venta con la cual se compromete a entregar el pedido por el precio, cantidad y productos presentados por el mismo, el mismo que servirá para mayor control en la asociación Iniciativa Turística Colaguango-San Luis.

8.21. Compra

Compras es el plural de compra en relación a la adquisición de un producto o servicio que realiza el consumidor o cliente [32]. La compra es el servicio que se adquiere de la asociación Iniciativa Turística Colaguango San Luis, al obtener sus productos que están en Stock los mismos que están ofertados por productos de la Comunidad.

8.21.1. Compra Online

Es la acción voluntaria de adquirir un bien o contraer un servicio a distancia, por medio de internet a cambio de dinero [32]. Esta acción refiere a la adquisición de los productos que tiene la asociación, los mismo que ofertan a través en una aplicación web con el fin que todas las personas con acceso a Internet conozcan del mismo y requieran realizar una compra.

8.21.2. Nota de Remisión

La Nota de remisión es un documento que sirve para dejar constancia de la entrega de un pedido, el mismo para que tenga efecto y validez deberá ser recibido por el receptor. La nota de remisión se manejará de forma administrador-productor el mismo que servirá para mayor control de los productos entregados a la asociación Iniciativa Turística Colaguango-San Luis.

8.22. Carrito de Compras

Es el nombre que recibe la plataforma o modulo que se encarga de recopilar los pedidos que hacen los usuarios en una página o aplicación web que cuente con una tienda online [33].

Funcionalidades del carrito:

- Ofrece mejor experiencia al usuario ya que se ofrece características especiales para que logre concretar su compra sin mayor contratiempo.
- Facilidad en crear una lista de todo lo que necesita para posteriormente pagar por lo solicitado.

Un carrito de compras además de ser muy amigable para el usuario debe permitir consultar el historial de compras, resumir el contenido de carrito de compras, adicionar y remover productos del carrito, especificando la cantidad deseada, por eso el carrito de compras es muy necesario tanto para el usuario como para la asociación Iniciativa Turística Colaguango-San Luis.

8.23. Inventarios

Según [34], los inventarios representan la existencia de bienes almacenados destinados a realizar una operación, sea de compra, alquiler, venta, uso o transformación. Debe aparecer, contablemente, dentro del activo como un activo circulante, esto quiere decir que los inventarios dispondremos de la comercialización de productos Asociación “Iniciativa Turística Colaguango-San Luis”.

8.24. Métodos de Pago

Es un Sistema que utiliza para pagar sus costos, como deposito, tarjeta de crédito o una transferencia [35]. El Método de Pago para la asociación Iniciativa Turística Colaguango San Luis, se manejará de forma Efectivo o Tarjeta de Crédito.

8.24.1. Tipo Efectivo

El cliente tendrá que realizar el pago una vez reciba su producto.

8.24.2. Tipo Tarjeta de Crédito

El cliente tendrá que llenar todos los datos correspondientes una vez que este seguro de su compra con los productos requeridos, para que así se complete el proceso de compra, este proceso se realizara a través de PayPal con eso los datos de los usuarios estarán seguros.

8.24.3. PayPal

PayPal es un método de pago en línea que te sigue a donde vayas [36]. Este método se trata de pagar donde quieras o como quieras, En PayPal se asocian las tarjetas de crédito a través de una cuenta creada en la misma, con esto los datos del usuario que registran sus tarjetas de crédito están más seguras por su privacidad y confidencialidad, de esta manera los usuarios que compren sus productos y su pago sea mediante Tarjeta de Crédito sus datos están seguros y confiables.

Existen dos tipos para la utilización de PayPal estas son:

- **PayPal SandBox:** Es un entorno de pruebas de PayPal en donde viene hacer un clon del entorno real y es muy útil ya que se puede usar para realizar pagos y operaciones ficticias en un entorno igual que el real, pero sin que nos cueste dinero.

Además, existe dos tipos de cuentas las que son:

- **Personal:** Una cuenta normal de PayPal, llevada por una persona física.
- **Business:** Una Cuenta orientada a un negocio, en este tipo de cuenta se nos da unas credenciales que se pueden añadir en nuestra tienda y poder probar las compras en el aplicativo web de la asociación.
- **PayPal Live:** Es el entorno en donde ya se puede utilizar PayPal de manera segura y confiable para las ventas en línea de la asociación una vez realizado pruebas en modo Sandbox.

8.25. Metodologías

Según [37], las Metodologías son un conjunto de métodos que se utilizan en una determinada actividad con el fin de formalizar y optimizarla, Esto nos ayuda a seguir un camino de cómo desarrollar las tareas y culminarlas.

8.25.1. Elementos de una Metodología

Los elementos de una metodología son las siguientes según [37]:

- **Fases:** Tareas a realizar en cada fase.
- **Productos:** Entrada y Salida de cada fase apoyada en documentos.
- **Procedimientos y Herramientas:** Apoyo a cada fase.
- **Criterios de Evaluación:** Si logran los objetivos tanto del proceso como del producto.

8.25.2. Tipos de Metodologías

Existen dos Metodologías para crear un programa o software y ambas influyen en los niveles de desarrollo. Por un lado, se encuentra el sistema rígido o tradicional -usado tradicionalmente en las grandes organizaciones y por otro las resistencias al cambio se implementa una nueva y

flexible forma de trabajo a través de las Metodologías Ágiles [37]. La metodología a utilizar será nueva y flexible ya que la forma de trabajo tendrá mejores resistencias de igual manera al momento de su utilización y aplicación.

8.25.3. Metodologías Ágiles

Las Metodologías ágiles permiten optimizar la calidad del producto [37]. La interacción entre los desarrolladores y los clientes tiene como principal objetivo asegurar que el producto final sea exactamente lo que el cliente busca y necesita, Con este enfoque es posible abrazar la excelencia tecnológica obteniendo así un producto tecnológicamente superior al momento de seleccionar una en especial, estas pueden ser Metodología Agile-Xamp-Scrum.

8.26. Seguridad de Aplicación Web

En las aplicaciones web de hoy en día hay que considerar los aspectos más importantes del software, el mismo que consta de 3 preocupaciones las cuales debemos tenerlas muy presentes, como son:

- La seguridad en el entorno del desarrollo, cuando es necesario mantener los códigos fuentes seguros
- La seguridad de la aplicación desarrollada, teniendo como objetivo desarrollar una aplicación que sea segura y que no contenga fallos que comprometan la seguridad
- Garantizar la seguridad de la aplicación desarrollada, teniendo como garantizar al cliente la seguridad de la aplicación desarrollada al cliente, la seguridad de la aplicación desarrollada a través de las pruebas adecuadas [38].

La seguridad en la aplicación es muy importante por eso debemos considerar los 3 aspectos que son muy importantes, en este caso la asociación contará con un proceso de método de pago el cual estará relacionado con procesos bancarios, con más razón la seguridad será lo primordial por eso la aplicación web estará alojado en un hosting y dominio seguro tanto para el administrador y los usuarios.

8.27. Que es el Dominio

Es el nombre de la dirección Ip que consta de letras como www, .com en vez de números, se utiliza más comúnmente en la porción de la dirección del servidor de un url para identificar un sitio web[39]. El objetivo del dominio es enmascarar una dirección Ip pública, esta traducción de nombres Ip se las realiza a través del servicio Dns, en la actualidad se conoce varios dominios que ofertan empresas que prestan el servicio como son: .com, .gob, .net estas hacen el mismo trabajo, pero sirven según el cliente lo requiera.

8.28. Que es el Hosting

Hosting o alojamiento web se lo define al servicio que se lo provee a los usuarios que requieran de internet, un sistema que permite almacenar información, tales como archivos multimedia, imágenes, música, videos, etc. que serán accesibles a la web [39]. El hosting es donde se guarda grandes datos de información, la cual el usuario lo puede visualizar en cualquier equipo tecnológico siempre y cuando conozcan la dirección del dominio.

8.28.1. Ecu Hosting

Mayor proveedor de hosting y dominios en Ecuador acreditado cPanel y Registro Autorizado con más de 20 años de aval, gran experiencia ofreciendo un servicio de calidad que se diferencia de los demás, Ecu hosting es la encargada en alojar el aplicativo web y los datos de la asociación los mismos que serán de mucha importancia para la comercialización de productos de la Iniciativa Turística Colaguango-San Luis.

9. PREGUNTAS CIENTÍFICAS O HIPÓTESIS

9.1. Formulación del problema

¿Cómo contribuir con la comercialización de productos en la asociación “Iniciativa Turística Colaguango-San Luis” en donde presentan escaso número de ventas y asociado a eso los procesos los realizan solo manualmente?

9.2. Hipótesis

La aplicación web para la comercialización de productos de la asociación “Iniciativa Turística Colaguango -San Luis”, conseguirá el buen manejo de información de la empresa, incrementará las ventas y afluencia de clientes a la comunidad, además aumentará el crecimiento y sostenimiento económico de las familias involucradas en el emprendimiento.

- **Variable independiente:** Aplicación web.
- **Variable dependiente:** Comercialización de productos.

Tabla 2. Variable independiente y variable dependiente.

Variable independiente	
Aplicación web	
Concepto	Aplicación web es una herramienta o aplicación informática y tecnológica que es accesible desde cualquier navegador, ya sea mediante internet que es lo habitual o mediante una red local. Utilizando el

	navegador se puede acceder a todas las funcionalidades y hacer uso de cualquiera de las alternativas mencionadas [8].
Indicadores	Desarrollo de la aplicación web.
Variable dependiente	
Comercialización de productos	
Concepto	El comercio electrónico son los procesos por medio del cual se efectúa la compra, venta e intercambio de servicio o bienes, mediante medios electrónicos [3].
Indicadores	Comercio electrónico.

Fuente: Los investigadores.

10. METODOLOGÍAS Y DISEÑO EXPERIMENTAL

En la presente propuesta tecnológica sobre la comercialización de productos de la asociación Iniciativa Turística se propone los siguientes tipos y métodos de Investigación.

10.1. Tipo de investigación

10.1.1. Investigación de campo o investigación experimental

Consiste en la manipulación de una o más variables experimentales no comprobada en condiciones rigurosamente controladas con el fin de describir de qué modo o por qué causa se produce una situación o acontecimiento particular [40].

Permite obtener nuevos conocimientos en el campo de manera real al igual de estudiar y diagnosticar la situación en la que se encuentran como también conocer las necesidades y problemas que existen en la asociación y poder aplicar conocimientos en la misma.

10.1.2. Investigación descriptiva

Se describirá los aspectos más característicos, distintivos y particulares de la asociación, las propiedades que la hacen reconocibles a los ojos de los demás por eso se considera un nivel descriptivo también porque hace una observación directa de la situación actual y real para así mostrar resultados e interpretaciones correctas para luego hacer el análisis respectivo, esto puede ser mediante estudio de Encuestas, Exploratorios o Causales.

10.1.3. Investigación documental

Generalmente se le identifica con el manejo de mensajes, manuscritos y documentación impresas que puedan contribuir con nuevos conocimientos, se puede determinar que es la adecuada ya que ayudara a la recolección y organización de la información para obtener un buen desarrollo del proyecto [40].

10.2. Método de investigación a utilizar

10.2.1. Métodos Empíricos

En el presente método se aplicarán las respectivas técnicas como son [40]:

- **Técnica de la entrevista:** Es una técnica para obtener datos de la investigación en el lugar de los hechos, en donde se logrará obtener la respectiva información realizando una entrevista con la persona a cargo de la Asociación, mediante la utilización de reuniones en la asociación. El principal objetivo es conocer los inconvenientes que presenta la asociación el mismo que se recogerá a través del administrador para así aplicar la técnica más eficiente donde se podrá recolectar los requerimientos necesarios los mismo que ayudaran a lograr lo que se detalla con la propuesta tecnológica.
- **Técnica de la encuesta:** Es una técnica propia del diseño de investigación de campo, donde se da a conocer la recolección de datos por escrito mediante las reuniones con las personas que son parte de la asociación Iniciativa Turística con una serie de preguntas sobre hechos y aspectos que nos interesa investigar y que existen en la asociación, abarca los temas de su turismo comunitario donde estará como principal la comercialización de productos.
- **Técnica de observación:** Esta técnica tiene como objetivo identificar los elementos y datos de una manera sistemática consciente y crítica con la recolección de datos pertinentes y fiables descartando fenómenos aleatorios resultantes de esta investigación es decir la depuración de datos de información defectuosa, errónea, incompleta, falsa, contradictoria y otros errores. Este método se aplicará para tener en cuenta como se realiza la gestión de información de los procesos de la asociación y así poder identificar la problemática existente en la asociación Iniciativa Turística Colaguango-San Luis.

10.2.2. Métodos Teóricos

- **Método inducción-deducción:** Los métodos inducción –deducción serán los utilizados para el análisis y síntesis que va a permitir estructurar y organizar las características básicas de la Aplicación Web para la asociación Iniciativa Turística, esto servirá como guía para la elaboración y solución de la problemática que tiene la asociación.
- **Método histórico lógico:** Este método tiene como objetivo conocer la cantidad y forma de difusión de la información en la asociación Iniciativa Turística de Colaguango-San Luis, aquí se podrá encontrar elementos principales que servirán para el análisis y diseño de las funcionalidades del aplicativo web [40].

10.3. Población y muestra

10.3.1. Población

La propuesta tecnológica que se pretende realizar cuenta con una población de N=200 clientes que por lo general asisten a la Asociación Iniciativa Turística semanalmente a conocer sobre los productos de la zona, entre ellos están los habitantes de la comunidad y habitantes de diferentes barrios de la parroquia, así como también algunos habitantes externos a la comunidad.

La asociación también cuenta con los beneficiarios directos que es el administrador y el grupo humano que conforman los productores y entregadores los mismo que son parte indispensable de la asociación.

10.3.2. Muestra

El muestreo que se planea en la presente investigación es el “Muestreo Probabilístico/Aleatorio” debido a que se dispone de una referencia de los 200 clientes antes mencionados los mismo que están involucrados con la Asociación Iniciativa turística Colaguango-San Luis.

• CÁLCULO DE LA MUESTRA SEGÚN LA FORMULA

$$n = \frac{N * Z^2 * a * p * q}{d^2 * (N-1) + Z^2 * a * p * q}$$

Donde:

N: Tamaño de la población (200)

Z= Nivel de confianza (1.96)

P= Probabilidad de éxito o porción esperada (0.05)

Q= Probabilidad de fracaso, 1-P (1.0.05=0.95)

D= Precisión (Error máximo admisible en términos de porción) (5%/100 = 0.05)

• REEMPLAZO

$$n = \frac{200 * 1.96^2 * 0.05 * 0.95}{0.05^2 * (200-1) + 1.96^2 * 0.05 * 0.95}$$

$$n = \frac{36.4952}{0.6799}$$

$$n = 53.67$$

Según el resultado obtenido la muestra de población de los clientes es de 54 personas quienes serán el soporte para la recolección de datos precisos y claros, la misma que nos dará a conocer la factibilidad y satisfacción que servirá para la investigación.

Además, se realizará una encuesta a los involucrados directos como es una para el administrador, 25 para los productores y 2 a los entregadores los mismos que son parte fundamental de la asociación.

10.4. Metodología “Scrum” para la implementación del Aplicativo Web para la comercialización de productos de la asociación Iniciativa Turística Colaguango-San Luis

Scrum es una Metodología Ágil de Gestión de Proyectos que se basa en la adaptación continua a las circunstancias evolutivas del Proyecto apoyándose en interacciones cortas conocidas como Sprint a través del siguiente ciclo [41]. Según Investigaciones esta metodología es la que más se adapta al desarrollo de la aplicación web por ende se aplicara para su debida optimización, con el fin que la el Producto final sea el mejor para el Usuario.

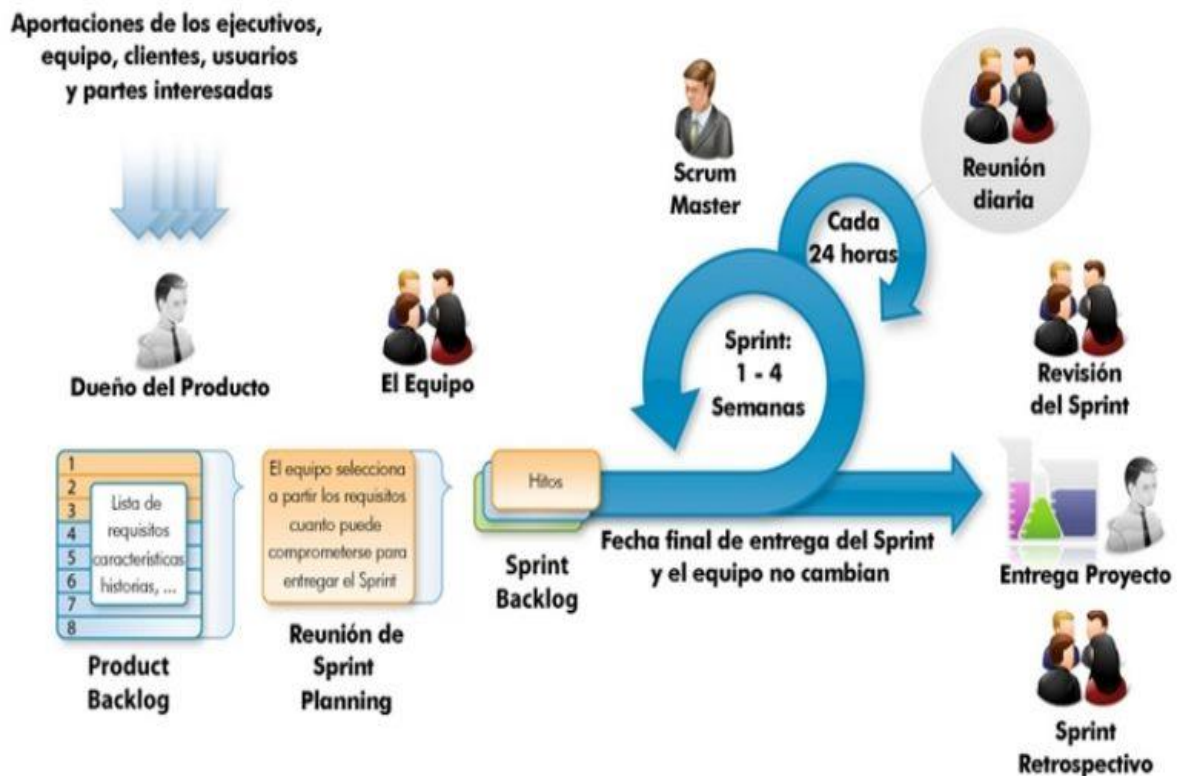


Figura 5. Proceso Scrum.

Fuente: K. Schwaber and J. Sutherland [37].

10.4.1. Roles de la Metodología de Scrum

Según [42] se basa en la noción de equipo, se construye alrededor de 3 roles:

- **El Producto Owner:** Tiene la visión del producto, su rol principal es transmitir a través de la redacción de documentos historias que llamaremos a partir de ahora como User Stories.
- **El Scrum Master:** Se puede resumir como la de facilitadora el Scrum Master tiene la misión de eliminar los obstáculos que pueden aparecer en los miembros del equipo.
- **El equipo de desarrollo:** Reúne funciones heterogéneas y tiene como misión desarrollar las User Stories contenidas en el Product Backlog.

10.4.2. Procedimiento

- **El Product Backlog:** Con los requerimientos priorizados armamos el backlog de producto, este es una forma de registrar y organizar el trabajo pendiente para el producto actividades y requerimientos [41].
- **El Sprint Planing:** En esta fase se mantendrá durante el Product Owner con el Scrum Master para detectar las historias de usuario a realizarlas y seguidamente priorizar, para que en una segunda reunión decidir y organizar como lo van a conseguir cada funcionalidad ya establecida [41].
- **Sprint Backlog:** Estos ya vienen a ser las funcionalidades directas y no directas que va a tener la aplicación web. Se muestra solo las listas de tareas necesarias para llevar acabo las historias de casa sprint del proyecto planteado [41].

10.4.3. Artefactos de Scrum

- **Pila del Producto (Product Backlog):** Estos se denominan historias de usuario, las mismas que serán tomadas por el grupo donde determina el funcionamiento del proceso del desarrollo, la lista de producto tiene un carácter dinámico donde finaliza cada sprint según el avance del desarrollo donde incluyen nuevos requerimientos o elimina los que no necesitan
- **Pila del Sprint (Sprint Backlog):** Son requisitos tomados desde la lista del producto los mismos que se implementan en cada Sprint para el que fueron seleccionados.
- **Incremento de Funcionalidad:** Este se refiere a cada elemento desde la lista de Sprint que se complementan de forma exitosa más la suma de los Sprint anteriores, este artefacto Increment se debe encontrar terminado, lo cual quiere decir que el producto de software se debe encontrar en condiciones de ser utilizado por Product Owner. Todos estos artefactos de Scrum trabajan conjuntamente para finalizar un sprint de forma exitosa adaptándose al proceso del desarrollo en cualquier momento de su ciclo de desarrollo.

10.4.4. Entre las reuniones que se van dando durante el desarrollo del proyecto

- **Reunión del Sprint diario:** Consiste en tener reuniones diarias entre todos los miembros del equipo de desarrollo donde se determina el trabajo diario realizado y el trabajo que harán al siguiente día, deben presentar resultados de cada Sprint que va desarrollando.
- **Reunión de Retrospectiva:** En esta reunión el Scrum Master hace que el equipo haga su respectiva revisión a nivel técnico, el objetivo es mejorar la siguiente interacción en el desarrollo.

10.4.5. Desventajas de Scrum

Algunas de las Desventajas al Utilizar Scrum son las siguientes [42]:

- Algunos miembros de tu equipo pueden saltar pasos importantes en el camino rápido para llegar al “sprint” final.
- El cliente siempre va a esperar los informes con la fecha exacta, y muchas veces los va a pedir antes, cuando capaz no pudiste avanzar en nada.
- Demasiadas Reuniones para poco avance, a veces es muy cansado y estresante reunirse demasiadas veces por el mismo tema, algunos van perdiendo el interés en el proyecto.

11. DESARROLLO DE LA PROPUESTA (ANÁLISIS Y DISCUSION DE RESULTADOS)

En este punto detallaremos los resultados obtenidos del análisis de los datos con los respectivos objetivos planteados en la investigación.

11.1. Análisis de la técnica de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes

En los objetivos específicos mencionados sobre identificar las principales necesidades de la asociación tiene a partir de las técnicas de investigación planteadas como entrevistas, encuestas, reuniones, etc. Aporten con datos concisos para el desarrollo.

Esta encuesta va dirigida a los clientes de la asociación Iniciativa turística los cuales aportaran con información verídica sobre la factibilidad del aplicativo web.

La encuesta está conformada por 10 interrogantes. Ver en el Anexo 2.

Pregunta 1: ¿Ha evidenciado inconvenientes al momento de la compra de productos en la Asociación?

Tabla 3. Resultado de la pregunta 1 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	36	67%
NO	18	33%
TOTAL	54	100%

Fuente: Los investigadores.

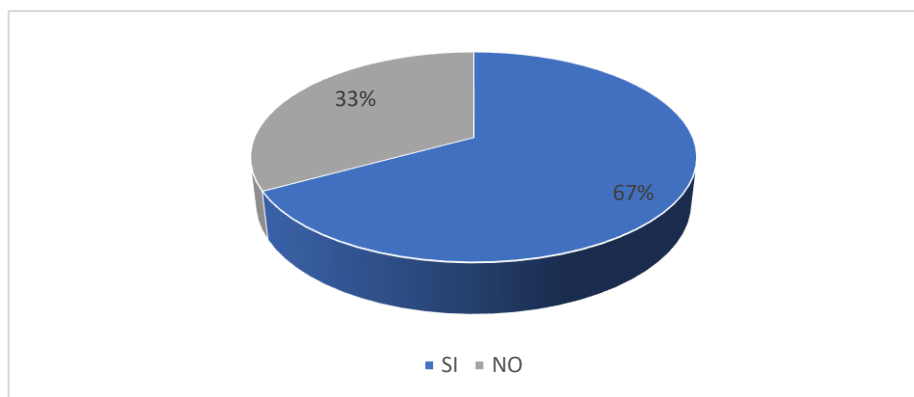


Figura 6. Pregunta 1 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados de la pregunta 1 se puede observar en la figura 6 donde nos indica que el 67% de los clientes encuestados tiene inconvenientes al realizar las compras en la asociación, mientras que el 33% no tiene problemas con el mismo.

Pregunta 2: ¿Desperdicia tiempo al pedir información sobre los productos que oferta la Asociación?

Tabla 4. Resultado de la pregunta 2 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	44	81%
NO	10	19%
TOTAL	54	100%

Fuente: Los investigadores.

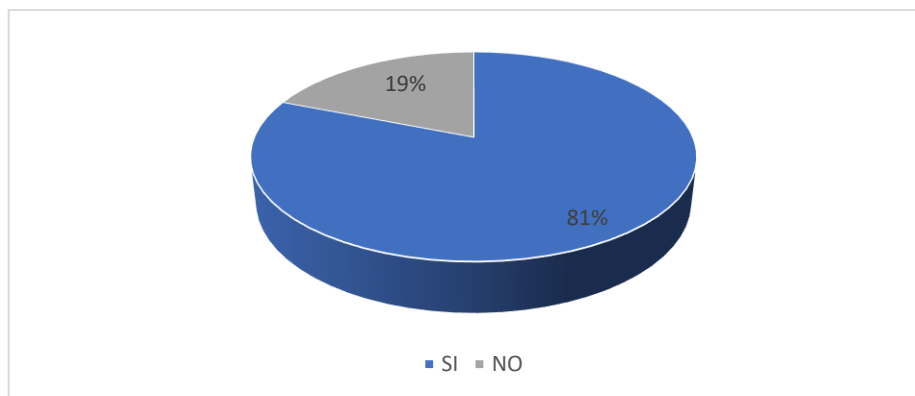


Figura 7. Pregunta 2 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados de la pregunta 2 se puede observar en la figura 7, donde el mayor porcentaje es para los clientes que muestran su insatisfacción al momento de pedir información con los productos ya que su tiempo se desperdicia por lo tanto los procesos que realiza la asociación no son los adecuados.

Pregunta 3: ¿Cree usted que implementando una aplicación web para la comercialización de productos, mejorara la manera de ofertar y vender?

Tabla 5. Resultado de la pregunta 3 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	39	72%
NO	15	28%
TOTAL	54	100%

Fuente: Los investigadores.

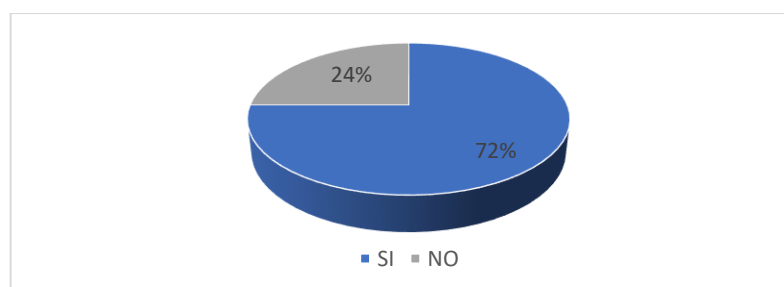


Figura 8. Pregunta 3 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados de la pregunta 3 se puede observar en la figura 8, la cual nos indica que de los 54 encuestados, 39 nos dicen que, si mejorara la manera de ofertar y vender los productos mediante un aplicativo web, el mismo que tendrá lugar en la asociación Iniciativa Turística.

Pregunta 4: ¿Desearía que la Asociación posea una aplicación web, donde se pueda visualizar todos los productos que oferta?

Tabla 6. Resultado de la pregunta 4 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	43	80%
NO	11	20%
TOTAL	54	100%

Fuente: Los investigadores.

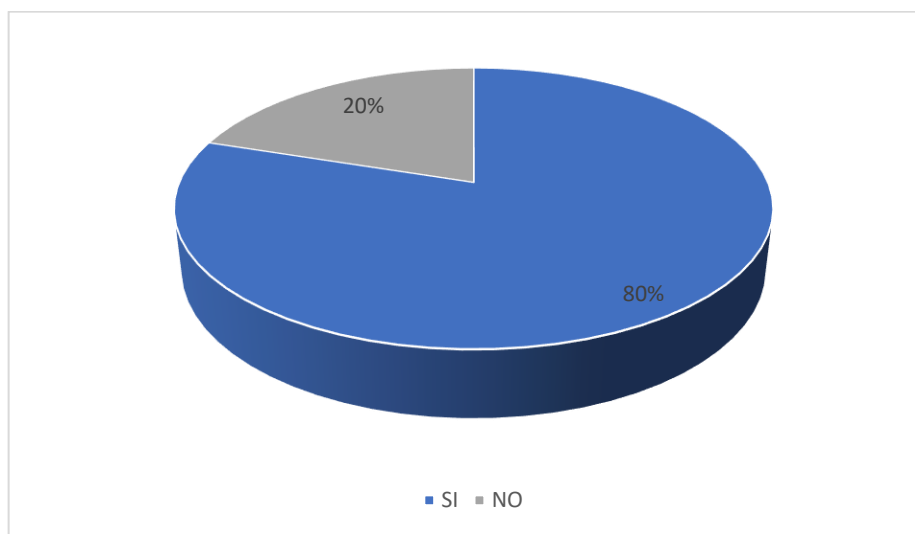


Figura 9. Pregunta 4 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados de la pregunta 4 se puede observar en la figura 9, la cual la mayoría de clientes desea que la asociación Iniciativa Turística tenga una aplicación Web, la misma que servirá para observar todos los productos que tenga la asociación.

Pregunta 5: ¿Como cliente le gustaría tener una aplicación web donde pueda controlar y realizar sus compras?

Tabla 7. Resultado de la pregunta 5 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	42	78%
NO	12	22%
TOTAL	54	100%

Fuente: Los investigadores.

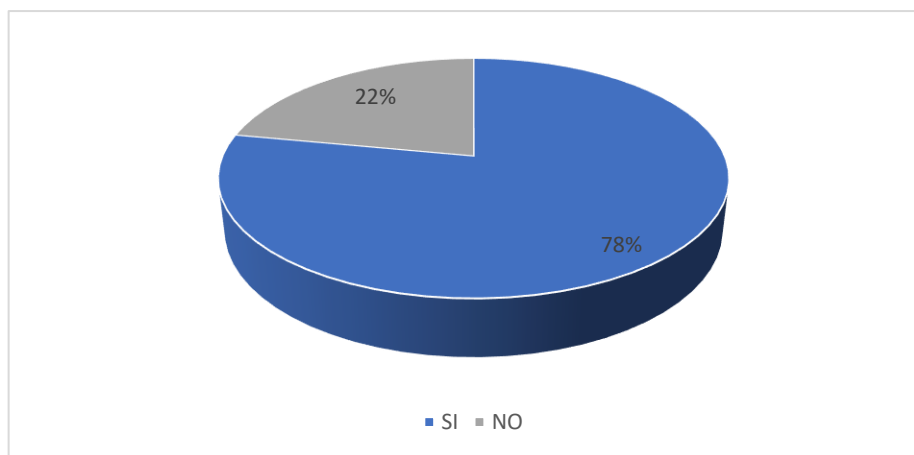


Figura 10. Pregunta 5 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados de la pregunta 5 se observa en la figura 10, la cual nos permite evidenciar que el cliente está muy conforme que la asociación tenga una aplicación web para que de esta manera pueda controlar todas sus Compras realizadas en la asociación.

Pregunta 6: ¿Cree que la asociación debería tener métodos de pago (efectivo, transferencia bancaria, tarjeta de crédito y débito) para realizar el pago de la compra de productos que oferta?

Tabla 8. Resultado de la pregunta 6 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	34	63%
NO	20	37%
TOTAL	54	100%

Fuente: Los investigadores.

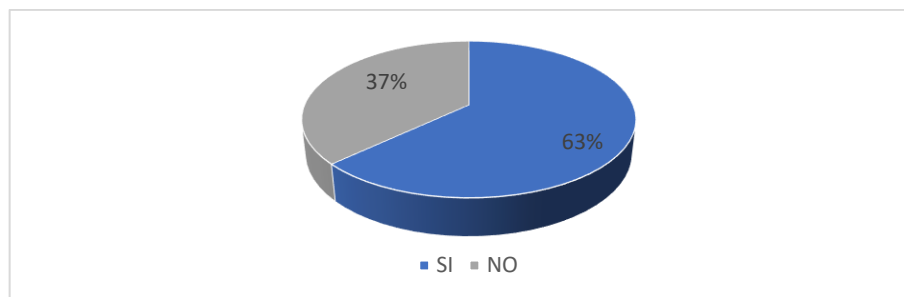


Figura 11. Pregunta 6 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados de la pregunta 6 se observa en la figura 11, en la cual más del 50% de los clientes, desean que la asociación tenga otros métodos de pago, al momento que compran los productos ofertados por la asociación, ya que así tendrán la facilidad de pagar en efectivo o mediante alguna tarjeta.

Pregunta 7: ¿Cree que es necesario contar con un aplicativo web para comercializar y comprar productos?

Tabla 9. Resultado de la pregunta 7 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	40	74%
NO	14	26%
TOTAL	54	100%

Fuente: Los investigadores.

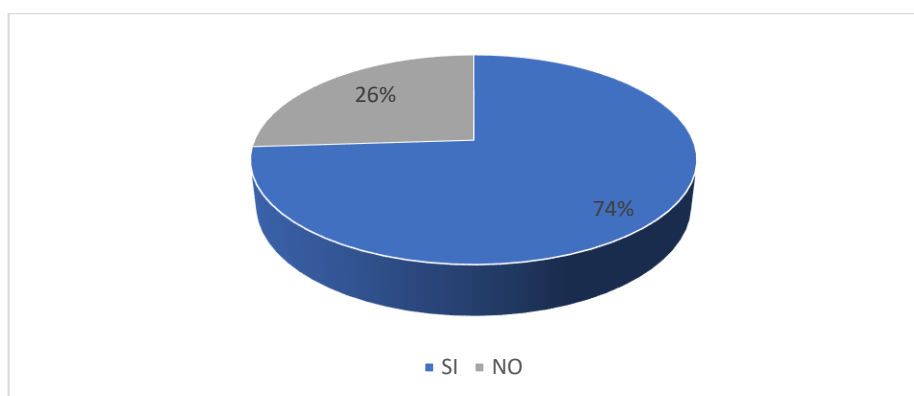


Figura 12. Pregunta 7 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados de la pregunta 7 se puede observar en la figura 12, donde los clientes tenían 2 opciones, en la cual el 74% manifestó que, si es necesario contar con una aplicación para comercializar y comprar productos, mientras que el 26% menciona que no es necesario.

Pregunta 8: ¿Usted con qué frecuencia asiste a comprar los productos que oferta la asociación Iniciativa Turística?

Tabla 10. Resultado de la pregunta 8 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
Semanal	39	72%
Quincenal	13	24%
Mensual	2	4%
TOTAL	54	100%

Fuente: Los investigadores.

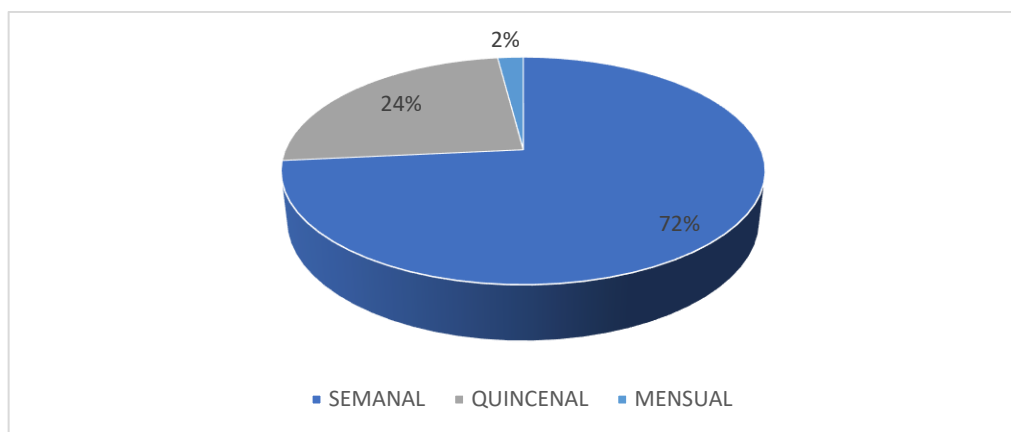


Figura 13. Pregunta 8 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados de la pregunta 8 se puede observar en la figura 13, donde los clientes tenían 3 opciones, en la cual el 72% manifestó que la asistencia a la asociación Iniciativa Turística es semanalmente de esta manera nos permitió conocer la información más real la misma que servirá para el aplicativo web, además el resto de clientes se dividió donde el 24% asiste quincenalmente y el 4% que son 2 clientes asisten mensualmente.

Pregunta 9: ¿Cree que al usar una aplicación web le informara sobre los productos que se tiene en Stock en la Iniciativa?

Tabla 11. Resultado de la pregunta 9 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	42	78%
NO	12	22%
TOTAL	54	100%

Fuente: Los investigadores.

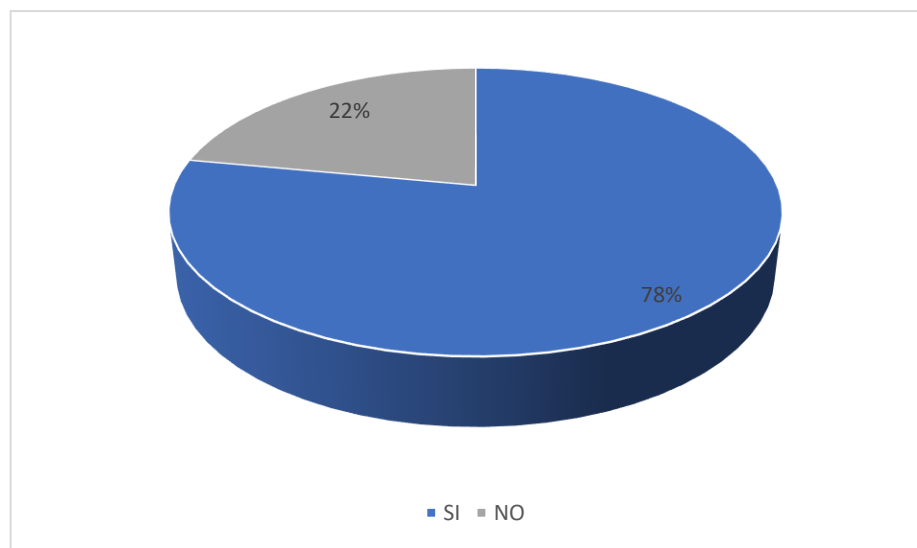


Figura 14. Pregunta 9 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados de la pregunta 9 se observa en la figura 14, donde dice que la mayoría de clientes cree que al usar la aplicación web, los productos tendrán mejor información donde podrán ver si los productos están en stock o si están disponibles o no.

Pregunta 10: ¿Se siente satisfecho al realizar los procesos de manera física al momento de realizar sus compras en la asociación?

Tabla 12. Resultado de la pregunta 10 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	6	11%
NO	48	89%
TOTAL	54	100%

Fuente: Los investigadores.

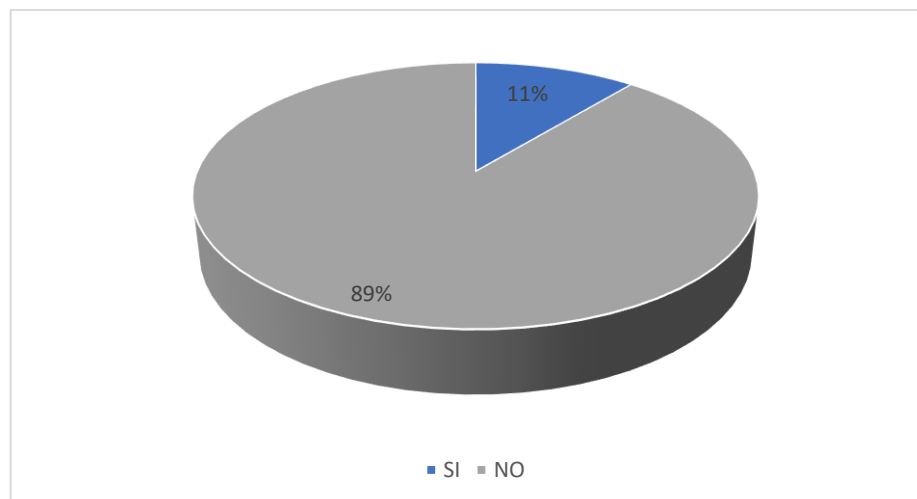


Figura 15. Pregunta 10 de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados de la pregunta 10 se observa en la figura 15, la cual evidencia que el 89% de los clientes encuestados, no están satisfechos con los procesos que realiza la asociación, en este caso de manera física, la misma que es pérdida de tiempo para el cliente y baja aceptación en la manera de comercialización de productos que presta la asociación Iniciativa Turística.

11.2. Análisis de la técnica de encuesta de satisfacción aplicada a clientes

La encuesta de satisfacción está dirigida a los clientes de la asociación para recabar información real, utilizando técnicas y métodos de investigación para evidenciar la satisfacción al momento de utilizar e implementar una aplicación web para la comercialización de productos de la Asociación “Iniciativa Turística Colaguango-San Luis”.

La encuesta está conformada por 10 Interrogantes. Ver anexo 3.

Pregunta 1: ¿Ah tenido problemas para realizar compras de productos en la Asociación usando la aplicación web?

Tabla 13. Resultado de la pregunta 1 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	8	15%
NO	46	85%
TOTAL	54	100%

Fuente: Los investigadores.

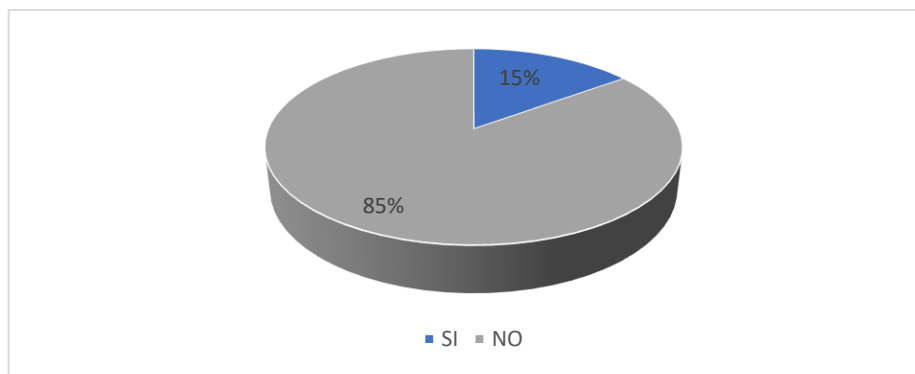


Figura 16. Pregunta 1 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados obtenidos de la encuesta de satisfacción dirigida a los clientes nos dice que el 85% de clientes están satisfechos ya que no tienen problemas para realizar compras en la asociación Iniciativa Turística.

Pregunta 2: ¿Mejoro la manera de obtener información de los productos que oferta la Asociación utilizando la aplicación?

Tabla 14. Resultado de la pregunta 2 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	45	83%
NO	9	17%
TOTAL	54	100%

Fuente: Los investigadores.

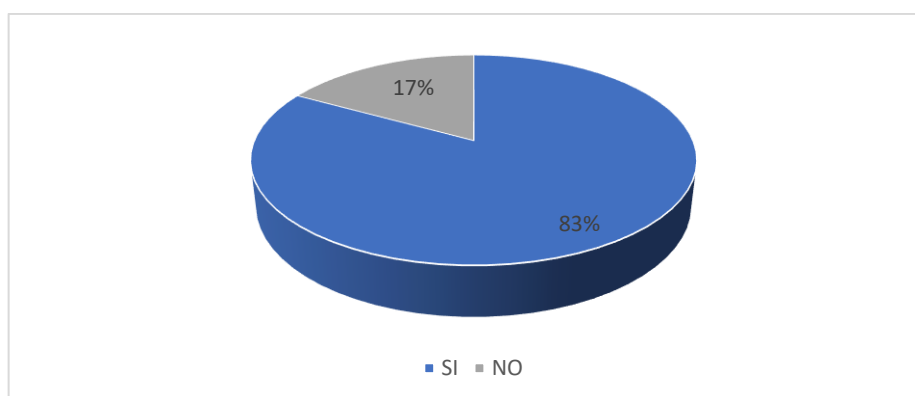


Figura 17. Pregunta 2 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados obtenidos de la encuesta de satisfacción dirigida a los clientes muestra que, si mejoro la manera de obtener información de los productos que oferta la asociación, los mismos que se pueden visualizar en la Aplicación Web.

Pregunta 3: ¿Cree usted que al implementar la aplicación web para la comercialización de productos, mejoro la manera de ofertar y vender?

Tabla 15. Resultado de la pregunta 3 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	48	89%
NO	7	11%
TOTAL	54	100%

Fuente: Los investigadores.

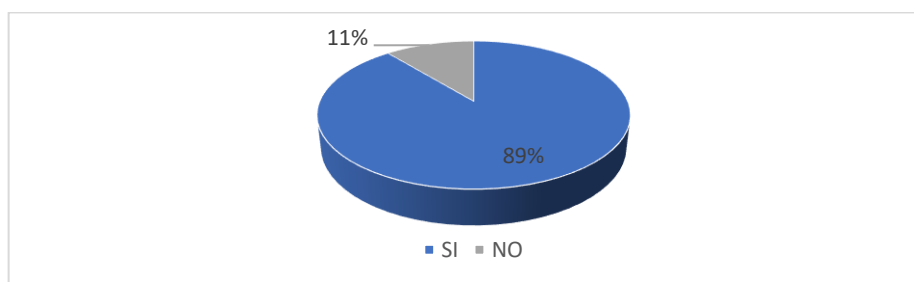


Figura 18. Pregunta 3 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados obtenidos de la encuesta de satisfacción dirigida a los clientes nos dice que la mayor parte de encuestados si creen que implementando la aplicación Web la manera de ofertar y vender los productos tendrán mejor aceptabilidad por todos los que utilicen la aplicación de la asociación Iniciativa Turística.

Pregunta 4: ¿Puede visualizar sus compras realizadas utilizando la aplicación web?

Tabla 16. Resultado de la pregunta 4 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	49	91%
NO	6	9%
TOTAL	54	100%

Fuente: Los investigadores.

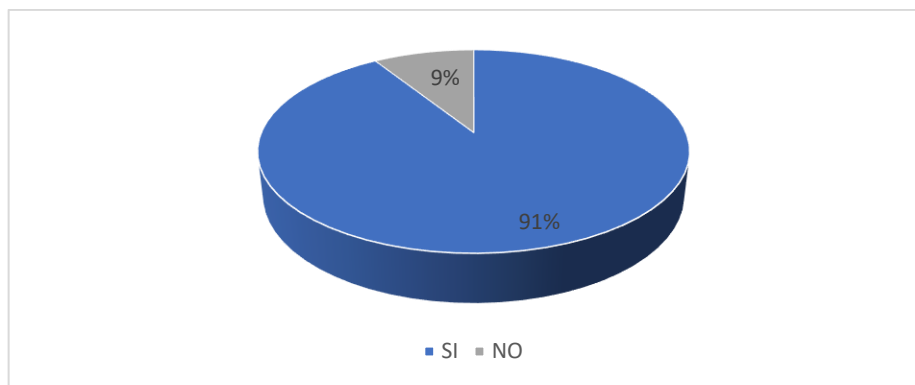


Figura 19. Pregunta 4 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados obtenidos de la encuesta de satisfacción dirigida a los clientes muestra que el 91% de clientes si pueden visualizar las compras realizadas usando la aplicación Web de la asociación Iniciativa Turística.

Pregunta 5: ¿La aplicación web le permite visualizar el control (estados) de sus compras?

Tabla 17. Resultado de la pregunta 5 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	43	80%
NO	11	20%
TOTAL	54	100%

Fuente: Los investigadores.

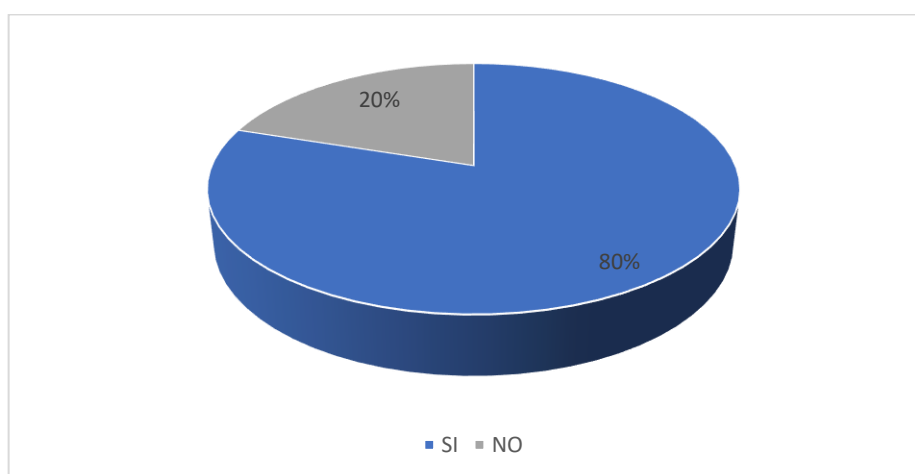


Figura 20. Pregunta 5 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados obtenidos de la encuesta de satisfacción dirigida a los clientes nos evidencia que a la gran mayoría de clientes si les permite visualizar el control de sus compras los mismo que se dan en estados los que son Pendientes y Realizados, para así de esta manera puedan observar en qué estado se encuentran sus pedidos.

Pregunta 6: ¿Está conforme con los métodos de pago que emplea la aplicación web al momento de pagar las compras de productos?

Tabla 18. Resultado de la pregunta 6 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	38	70%
NO	16	30%
TOTAL	54	100%

Fuente: Los investigadores.

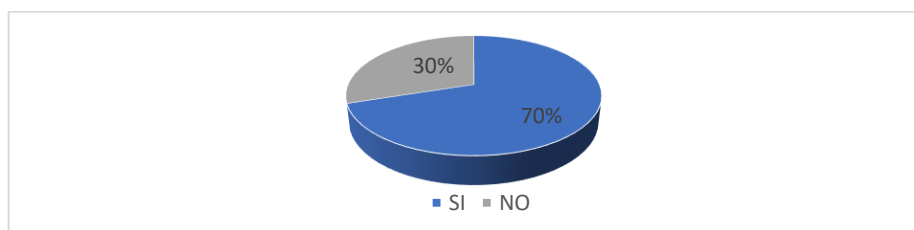


Figura 21. Pregunta 6 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados obtenidos de la encuesta de satisfacción dirigida a los clientes nos muestra que, si están satisfechos con los métodos de pago que realiza la asociación mediante la aplicación Web, donde los pagos pueden ser en efectivo, transferencia, Tarjeta o a través de una Cuenta en PayPal.

Pregunta 7: ¿Cree que es necesario calificar el estado de los productos que adquirió, para así mejorar la venta y producción de los mismos?

Tabla 19. Resultado de la pregunta 7 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	36	67%
NO	18	33%
TOTAL	54	100%

Fuente: Los investigadores.

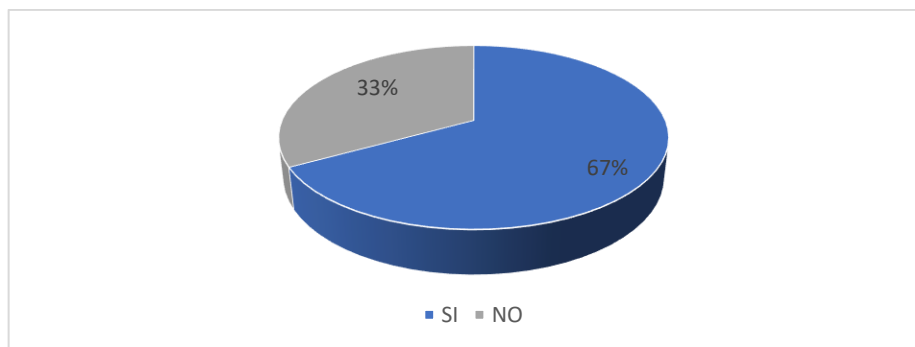


Figura 22. Pregunta 7 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados obtenidos de la encuesta de satisfacción dirigida a los clientes dicen que están satisfechos con este proceso ya que así los productos comprados tendrán una calificación, de esta manera ayudan tanto a clientes como a proveedores a mejorar los productos, al igual que la asociación tenga un mejor control de los productos ofertados.

Pregunta 8: ¿Puede acceder a su cuenta personal en la aplicación web, para así empezar a gestionar las actividades que va a realizar?

Tabla 20. Resultado de la pregunta 8 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	39	72%
NO	15	28%
TOTAL	54	100%

Fuente: Los investigadores.

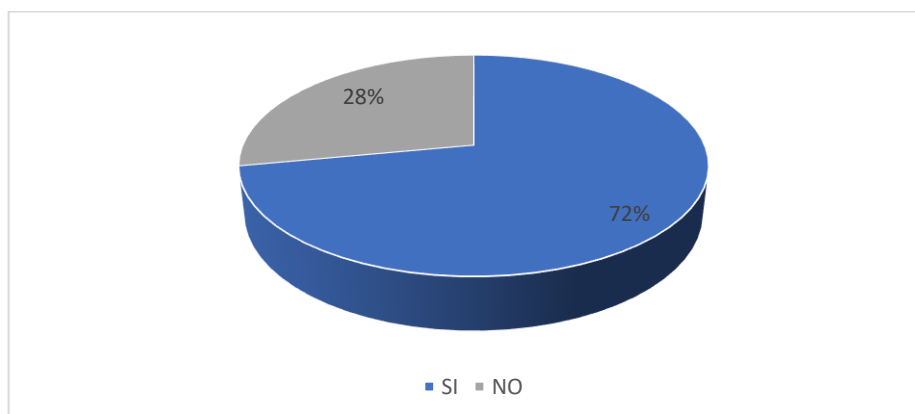


Figura 23. Pregunta 8 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados obtenidos de la encuesta de satisfacción dirigida a los clientes nos muestra que el 72% de los clientes si pueden acceder sin ningún problema a su cuenta en la asociación la isma que les permite gestionar sus actividades realizadas y por realizar.

Pregunta 9: ¿La aplicación web le informa sobre los productos que se tienen en Stock?

Tabla 21. Resultado de la pregunta 9 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	41	76%
NO	13	24%
TOTAL	54	100%

Fuente: Los investigadores.

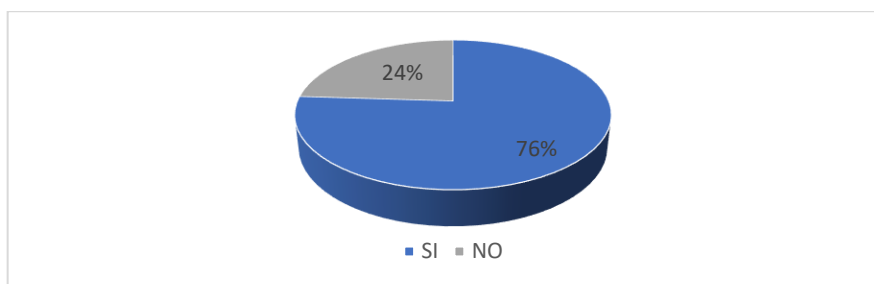


Figura 24. Pregunta 9 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados obtenidos de la encuesta de satisfacción dirigida a los clientes dice que la mayor parte de clientes si están satisfechos con la información que presenta la aplicación la misma que permite visualizar el Stock de los productos que oferta para así tener mejor control de los productos que están disponibles y poder adquirirlos.

Pregunta 10: ¿Se siente satisfecho al realizar la compra de productos de una manera virtual usando la aplicación web de la asociación?

Tabla 22. Resultado de la pregunta 10 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	49	91%
NO	5	9%
TOTAL	54	100%

Fuente: Los investigadores.

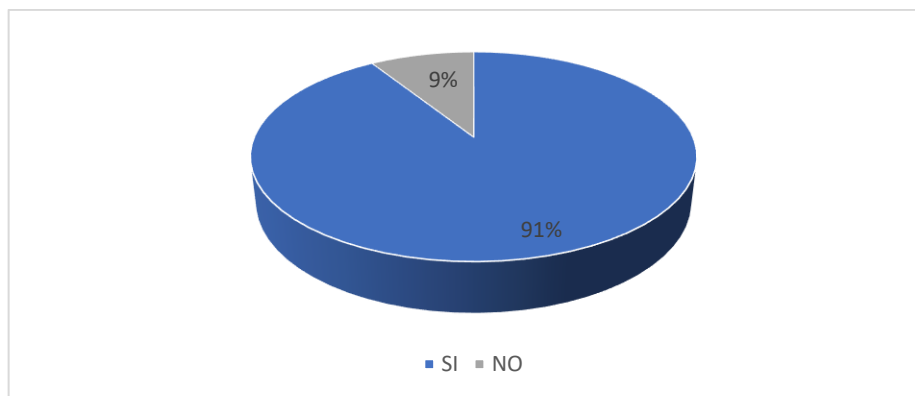


Figura 25. Pregunta 10 de la encuesta de satisfacción aplicada a clientes.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados obtenidos de la encuesta de satisfacción dirigida a los clientes nos muestra que el 91% de los encuestados si están conformes con la utilización de la aplicación web la misma que reemplaza los procesos físicos que se daban, con esto la asociación tiene mejor aceptación ya que sus procesos son de manera virtual permitiendo ahorro de tiempo y facilidad al realizar la comercialización de productos.

11.3. Análisis de la Encuesta de satisfacción aplicada a los productores

Encuesta de satisfacción dirigida a los 25 productores de la asociación para recabar información real, utilizando técnicas y métodos de investigación para evidenciar la satisfacción al momento de utilizar e implementar una aplicación web para la comercialización de productos de la Asociación “Iniciativa Turística Colaguango-San Luis”.

La encuesta está conformada por 10 Interrogantes. Ver anexo 4.

Pregunta 1: ¿Ah tenido problemas para controlar la entrega de productos a la Asociación usando la aplicación web?

Tabla 23. Resultado de la pregunta 1 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	3	8%
NO	23	92%
TOTAL	25	100%

Fuente: Los investigadores.

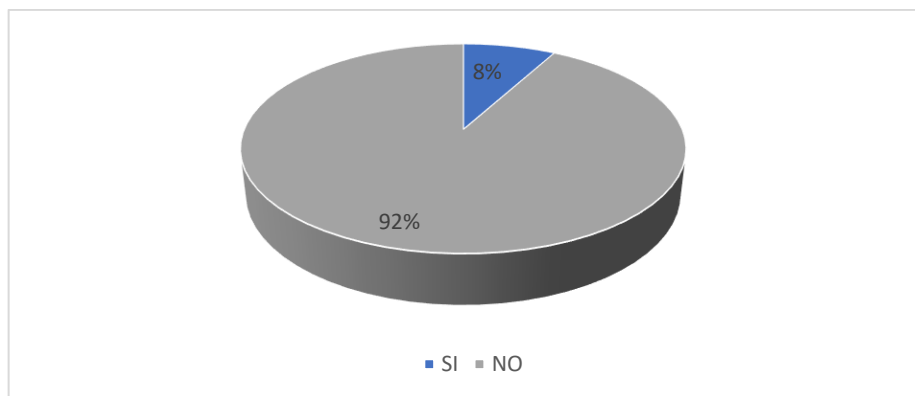


Figura 26. Pregunta 1 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados obtenidos de esta encuesta nos dice la mayor parte de productores no tienen problemas para controlar las entregas de sus productos ya que la manera de controlar es eficiente utilizando la aplicación Web.

Pregunta 2: ¿Mejoro la manera de obtener información de las entregas de productos a la Asociación utilizando la aplicación?

Tabla 24. Resultado de la pregunta 2 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	21	84%
NO	4	16%
TOTAL	25	100%

Fuente: Los investigadores.

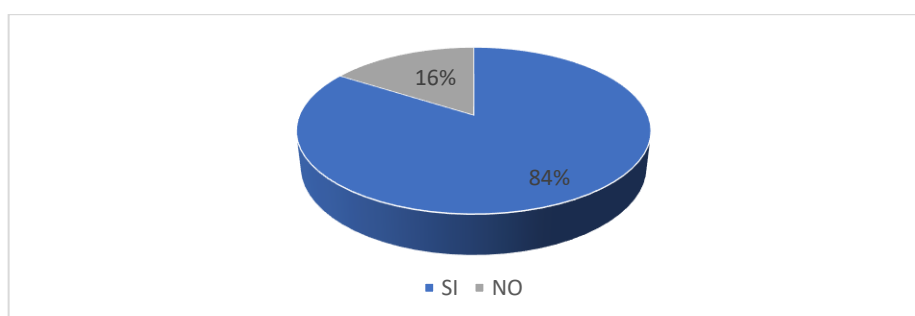


Figura 27. Pregunta 2 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados obtenidos de esta encuesta nos muestra que, si mejoro la información al momento de entregar los productos a la Asociación la misma que sirve para tener un mayor control, esto se da con la utilización de la Aplicación Web.

Pregunta 3: ¿Cree usted que al implementar la aplicación web para la comercialización de productos, mejoro la manera de ofertar y vender su producción?

Tabla 25. Resultado de la pregunta 3 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	22	88%
NO	3	12%
TOTAL	25	100%

Fuente: Los investigadores.

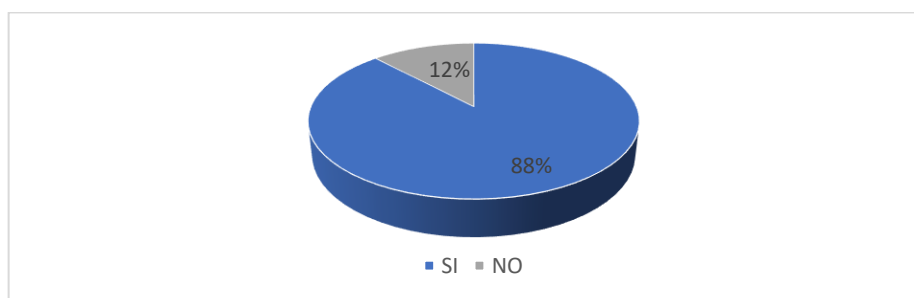


Figura 28. Pregunta 3 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados obtenidos de esta encuesta realizada, nos muestra que el 88% de los productores si creen que la manera de ofertar y vender los productos, mejoro significativamente con esto sus productos estarán mejor ofertados y así su producción seguirá creciendo.

Pregunta 4: ¿Puede visualizar el listado de los productos que oferta utilizando la aplicación web?

Tabla 26. Resultado de la pregunta 4 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	24	96%
NO	1	4%
TOTAL	25	100%

Fuente: Los investigadores.

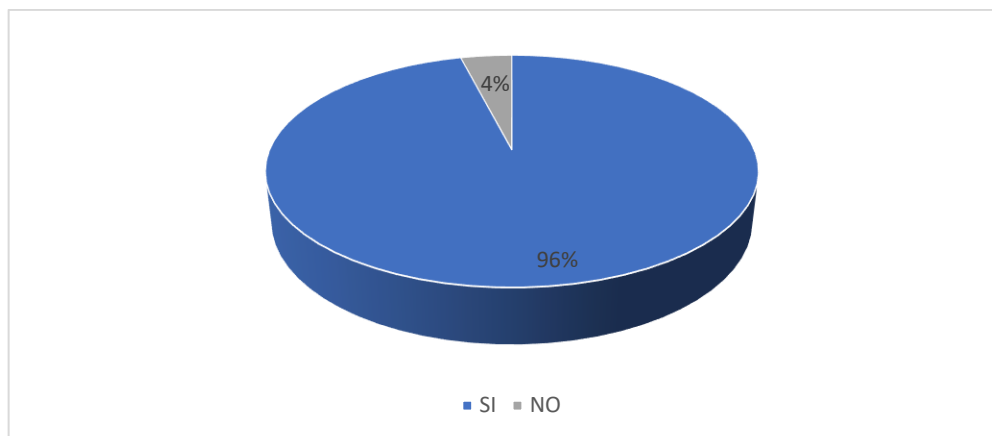


Figura 29. Pregunta 4 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados obtenidos de esta encuesta nos dice que el 96% de productores si pueden visualizar los productos que oferta la asociación, el mismo que ayuda a tener siempre el control de sus productos, utilizando la aplicación Web de la asociación Iniciativa Turística.

Pregunta 5: ¿La aplicación web le permite visualizar el control (estados) del pago de las notas de remisión?

Tabla 27. Resultado de la pregunta 5 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	24	96%
NO	1	4%
TOTAL	25	100%

Fuente: Los investigadores.

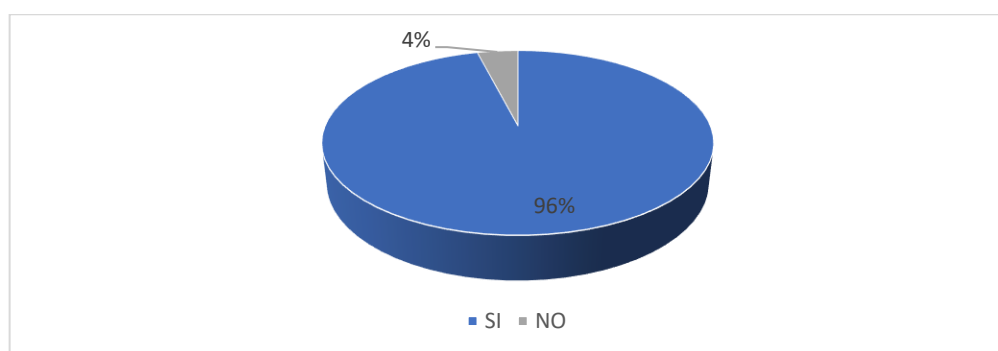


Figura 30. Pregunta 5 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados obtenidos de esta encuesta nos muestra que, de los 25 productores encuestados, 24 si pueden visualizar los estados de la nota de remisión generados por el administrador, una vez que sus productos fueron dejados en la asociación para así poderlos ofertar, estos estados estarán de forma realizada y pendiente.

Pregunta 6: ¿Está conforme con el procedimiento que emplea la aplicación web al momento de recibir sus productos para agregarlos al stock?

Tabla 28. Resultado de la pregunta 6 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	23	92%
NO	2	8%
TOTAL	25	100%

Fuente: Los investigadores.

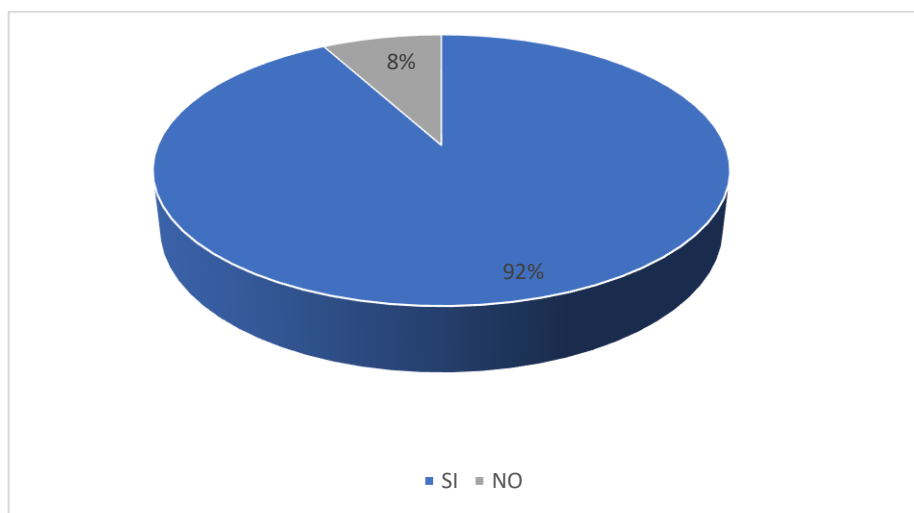


Figura 31. Pregunta 6 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados obtenidos de esta encuesta nos dice que la mayor parte de productores si están conformes con el proceso que realiza la asociación mediante la aplicación web la misma que sirve para recibir sus productos y poder agregarlos al Stock una vez que sus productos estén demandados por la comunidad.

Pregunta 7: ¿Cree que es necesario conocer la calificación del estado de sus productos que está ofertando, para así mejorar la venta y producción de los mismos?

Tabla 29. Resultado de la pregunta 7 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	24	96%
NO	1	4%
TOTAL	25	100%

Fuente: Los investigadores.

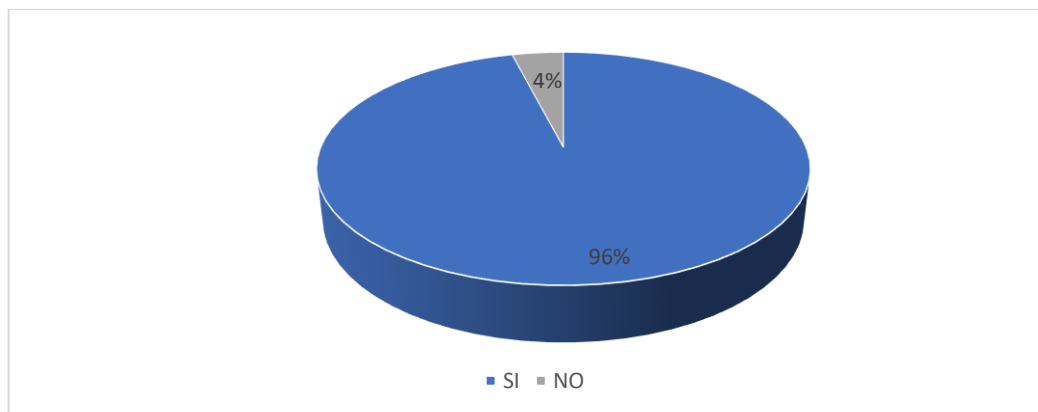


Figura 32. Pregunta 7 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados obtenidos de esta encuesta nos muestra que el 96% de los productos si creen necesario tener la calificación de sus productos la misma que ayudara a mejorarlos y siempre tener el mejor producto para ofertar a través de la asociación Iniciativa Turística.

Pregunta 8: ¿Puede acceder a su cuenta personal en la aplicación web, para así empezar a gestionar las actividades que va a realizar según su rol?

Tabla 30. Resultado de la pregunta 8 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	23	92%
NO	2	8%
TOTAL	25	100%

Fuente: Los investigadores.

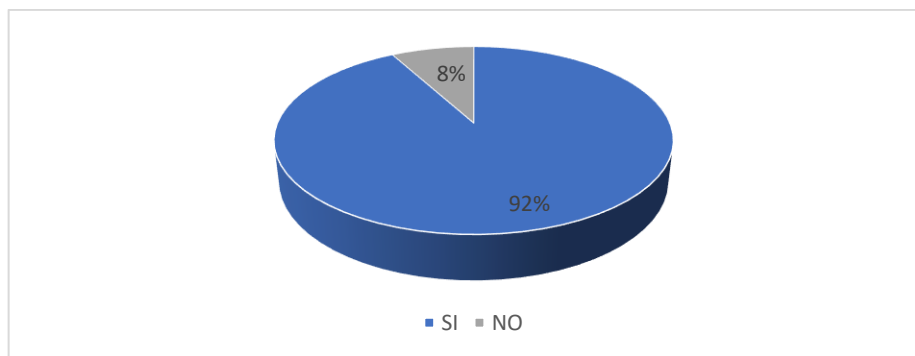


Figura 33. Pregunta 8 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados obtenidos de esta encuesta nos dice que la mayor parte de productores no tienen problema para acceder a su cuenta la misma que les permitirá revisar y realizar todos sus roles en la asociación Iniciativa Turística.

Pregunta 9: ¿La aplicación web le informa sobre los productos que tiene en Stock?

Tabla 31. Resultado de la pregunta 9 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	24	96%
NO	1	4%
TOTAL	25	100%

Fuente: Los investigadores.

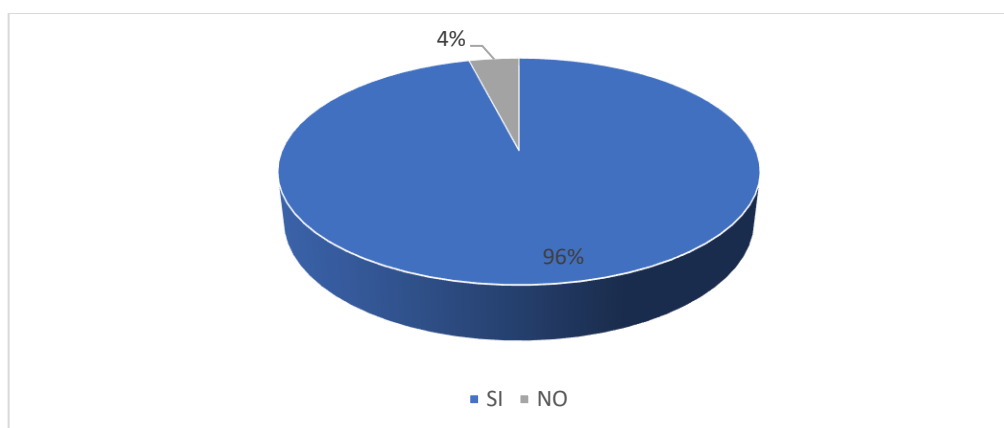


Figura 34. Pregunta 9 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados obtenidos de esta encuesta nos muestra que al 96% de los productores la aplicación web si les informa sobre los productos que se tiene en Stock los mismo que ayudan a tener mayor control con el Stock de lo ofertado y así saber cuándo un producto está muy demandado.

Pregunta 10: ¿Se siente satisfecho al realizar la entrega de productos de una manera virtual usando la aplicación web de la Asociación?

Tabla 32. Resultado de la pregunta 10 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	22	88%
NO	3	12%
TOTAL	25	100%

Fuente: Los investigadores.

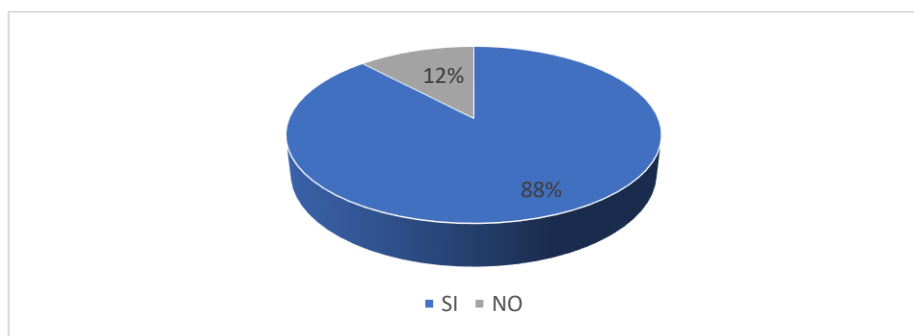


Figura 35. Pregunta 10 de la encuesta de satisfacción aplicada a los productores.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados obtenidos de esta encuesta nos dice, la mayor parte de los productores si están satisfechos con la manera que realiza la asociación los procesos, de manera virtual la misma que permite tener mayor control tanto en visualizar sus productos como al momento de recibir su pago mediante la nota de remisión, todo este proceso se da través del aplico web de la asociación Iniciativa Turística.

11.4. Análisis de la Encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores

Encuesta de satisfacción dirigida a los 2 entregadores de la asociación para recabar información real, utilizando técnicas y métodos de investigación para evidenciar la satisfacción al momento

de utilizar e implementar una aplicación web para la comercialización de productos de la Asociación “Iniciativa Turística Colaguango-San Luis”.

La encuesta está conformada por 10 Interrogantes. Ver anexo 5.

Pregunta 1: ¿Ah tenido problemas para gestionar la entrega de pedidos de la Asociación usando la aplicación web?

Tabla 33. Resultado de la pregunta 1 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	0	0%
NO	2	100%
TOTAL	2	100%

Fuente: Los investigadores.

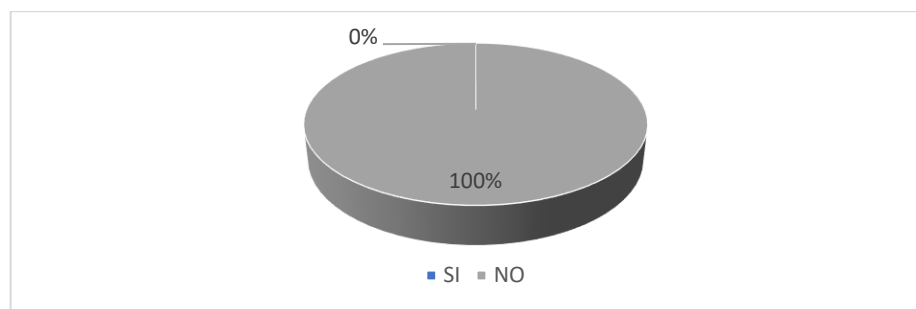


Figura 36. Pregunta 1 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados que se observa en esta encuesta pregunta 1 dice que los 2 entregadores no tienen problema al gestionar sus entregas de los pedidos que le manda la asociación, de esta manera tienen mejor control en todos los pedidos a entregarse.

Pregunta 2: ¿Mejoro la manera de obtener información de las entregas de pedidos de la Asociación?

Tabla 34. Resultado de la pregunta 2 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	2	100%
NO	0	0%
TOTAL	2	100%

Fuente: Los investigadores.

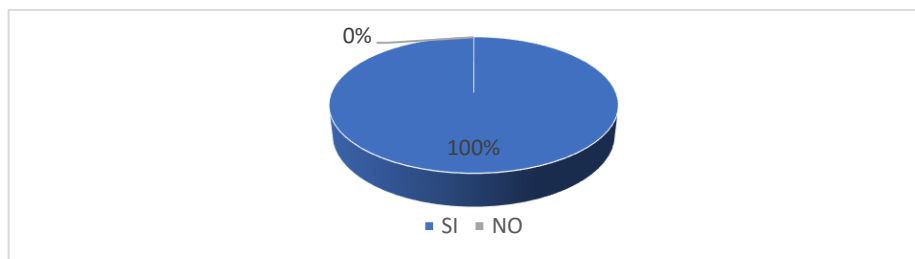


Figura 37. Pregunta 2 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados que se observa en esta encuesta pregunta 2 muestra que los 2 entregadores están conformes ya que mejoro la manera de obtener información de los pedidos que deben realizar a los clientes que solicitaron sus productos a través de la aplicación Web.

Pregunta 3: ¿Cree usted que al implementar la aplicación web para la comercialización de productos, mejoro la manera de realizar y agilizar las entregas de pedidos?

Tabla 35. Resultado de la pregunta 3 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	2	100%
NO	0	0%
TOTAL	2	100%

Fuente: Los investigadores.

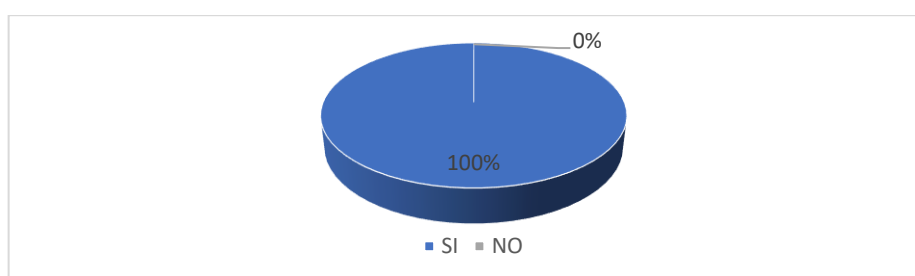


Figura 38. Pregunta 3 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados que se observa en esta encuesta pregunta 3 dice que los 2 entregadores, si creen que la manera de realizar y agilizar las entregas de pedidos mejoró significativamente, ya que tiene más control y más información de los pedidos solicitados atravez de la aplicación Web.

Pregunta 4: ¿Puede visualizar el listado de los pedidos pendientes y realizados utilizando la aplicación web?

Tabla 36. Resultado de la pregunta 4 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	2	100%
NO	0	0%
TOTAL	2	100%

Fuente: Los investigadores.

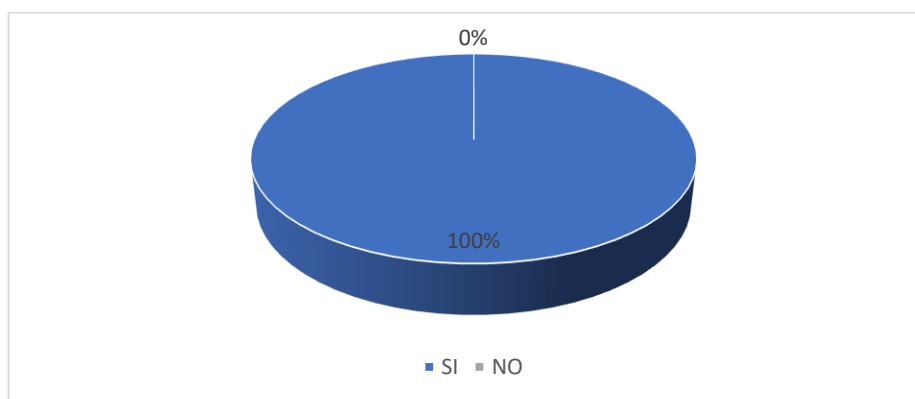


Figura 39. Pregunta 4 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados que se observa en esta encuesta pregunta 4 dice que los 2 entregadores si pueden observar el listado donde están los estados de pedidos los mismos que están en estado pendiente y realizado, con esto los entregadores tienen mejor control para ver que pedidos les falta por entregar o les fueron asignados por el administrador para que sean entregados.

Pregunta 5: ¿La aplicación web le permite visualizar el control (estados) de la entrega de pedidos?

Tabla 37. Resultado de la pregunta 5 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	2	100%
NO	0	0%
TOTAL	2	100%

Fuente: Los investigadores.

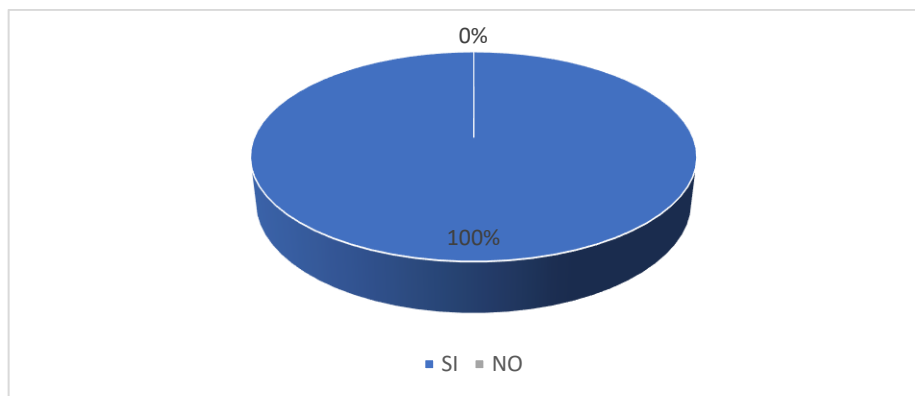


Figura 40. Pregunta 5 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados que se observa en esta encuesta pregunta 5 dice que a los 2 entregadores la aplicación web si les permite visualizar los estados de los pedidos los mismo que sirven de control para el entregador.

Pregunta 6: ¿Está conforme con el procedimiento que emplea la aplicación web al momento de despachar y asignarle las entregas de pedidos que debe realizar?

Tabla 38. Resultado de la pregunta 6 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	2	100%
NO	0	0%
TOTAL	2	100%

Fuente: Los investigadores.

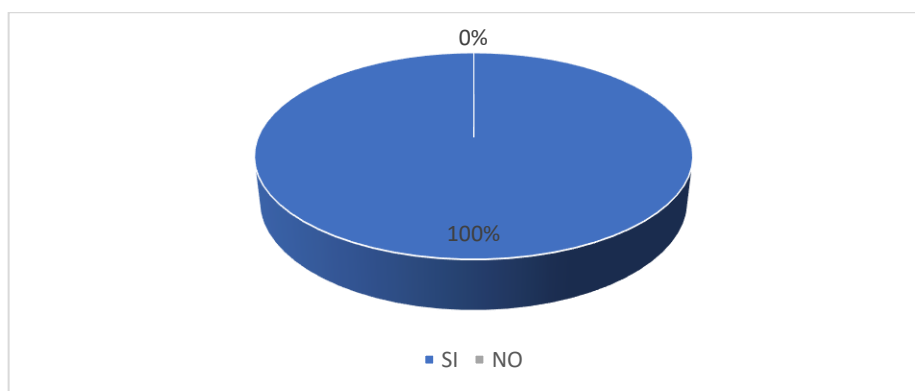


Figura 41. Pregunta 6 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados que se observa en esta encuesta pregunta 6 dice que los 2 entregadores están conformes con el proceso que realiza el administrador a través de la aplicación web, la misma que sirve para asignarles automáticamente los pedidos que deben ser entregados a cada uno de los entregadores.

Pregunta 7: ¿Cree que es necesario conocer el lugar exacto de entrega de los pedidos, para así mejorar y agilizar el proceso de entrega?

Tabla 39. Resultado de la pregunta 7 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	2	100%
NO	0	0%
TOTAL	2	100%

Fuente: Los investigadores.

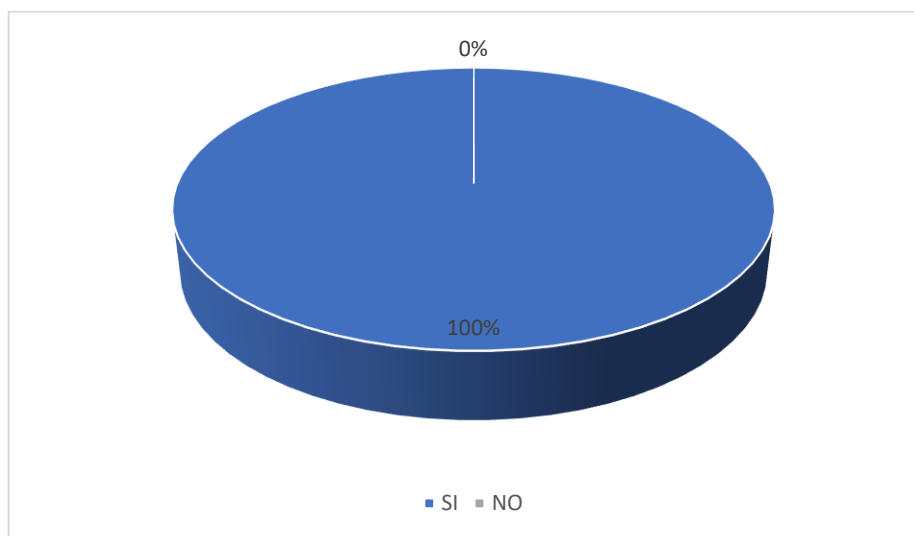


Figura 42. Pregunta 7 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados que se observa en esta encuesta pregunta 7 nos muestra que los 2 entregadores si están de acuerdo que es necesario conocer el lugar exacto de entrega de pedidos ya que esto ayudara a los entregadores a tener mejor control al lugar que deben llegar, porque hay lugares que no se conoce la dirección, atravez de la aplicación y utilizando una herramienta que será Google Maps, su entrega al lugar de destino será de manera más fácil

Pregunta 8: ¿Puede acceder a su cuenta personal en la aplicación web, para así empezar a gestionar las actividades que va a realizar según su rol?

Tabla 40. Resultado de la pregunta 8 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	2	100%
NO	0	0%
TOTAL	2	100%

Fuente: Los investigadores.

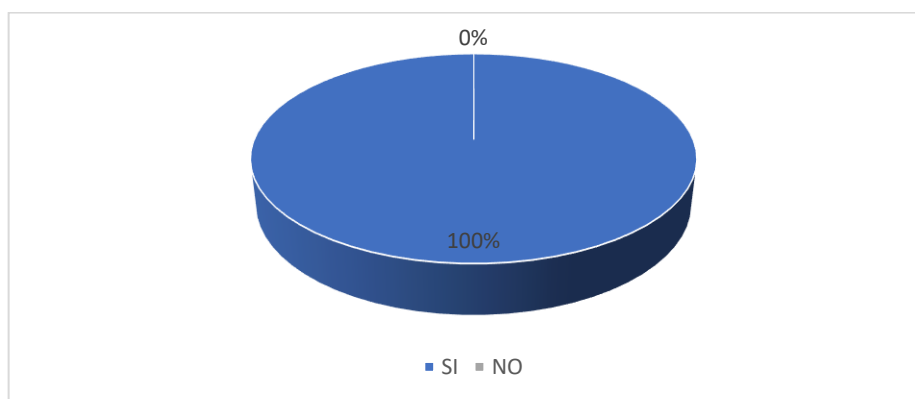


Figura 43. Pregunta 8 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados que se observa en esta encuesta pregunta 8 dice que los 2 entregadores no tienen ningún inconveniente para ingresar a sus cuentas la misma que ayuda a tener mejor información de los pedidos que deben ser entregados, los mismo que son asignados a través de la cuenta del administrador.

Pregunta 9: ¿La aplicación web le informa sobre las entregas de pedidos que tiene que realizar?

Tabla 41. Resultado de la pregunta 9 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	2	100%
NO	0	0%
TOTAL	2	100%

Fuente: Los investigadores.

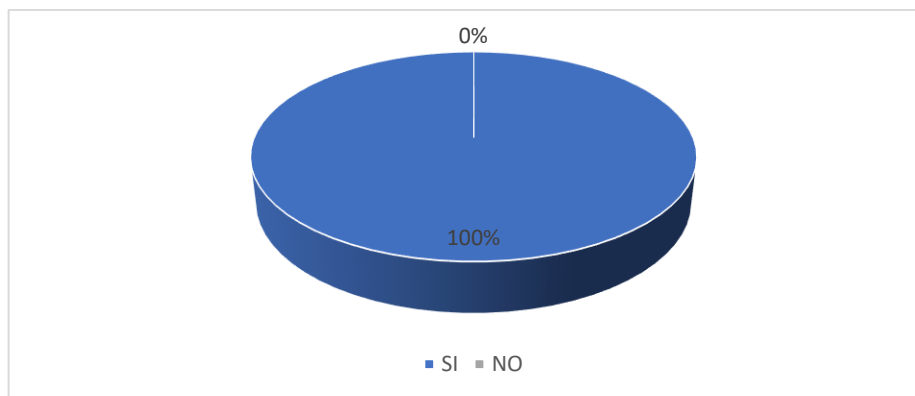


Figura 44. Pregunta 9 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados que se observa en esta encuesta pregunta 9 dice que a los 2 entregadores la aplicación web si les da información, cuando se debe realizar un pedido, el mismo que constara con los datos del cliente y la dirección exacta para ser entregados lo más rápido posible.

Pregunta 10: ¿Se siente satisfecho al ser notificado de una manera virtual de la entrega de pedidos que debe realizar, usando la aplicación web de la Asociación?

Tabla 42. Resultado de la pregunta 10 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	2	100%
NO	0	0%
TOTAL	2	100%

Fuente: Los investigadores.

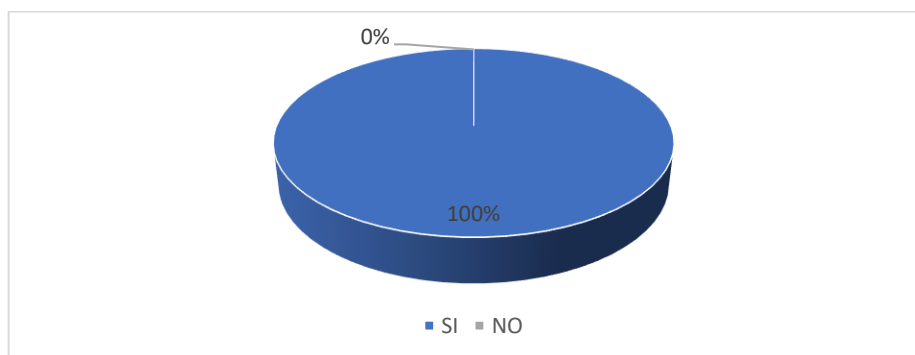


Figura 45. Pregunta 10 de la encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: Los resultados que se observa en esta encuesta pregunta 10 dice que los 2 entregadores, se sienten satisfechos de lo que realiza la asociación Iniciativa Turística a través de la aplicación web la misma que sirve para que los entregadores sean notificados, cada uno de los pedidos a entregar de manera virtual.

11.5. Análisis de la Encuesta de satisfacción aplicada al administrador

Encuesta de satisfacción dirigida al administrador de la asociación para recabar información real, utilizando técnicas y métodos de investigación para evidenciar la satisfacción al momento de utilizar e implementar una aplicación web para la comercialización de productos de la Asociación “Iniciativa Turística Colaguango-San Luis”.

La encuesta está conformada por 10 Interrogantes. Ver anexo 6.

Pregunta 1: ¿Ah tenidos problemas al momento de gestionar usuarios y contenido usando la aplicación web?

Tabla 43. Resultado de la pregunta 1 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	0	0%
NO	1	100%
TOTAL	1	100%

Fuente: Los investigadores.

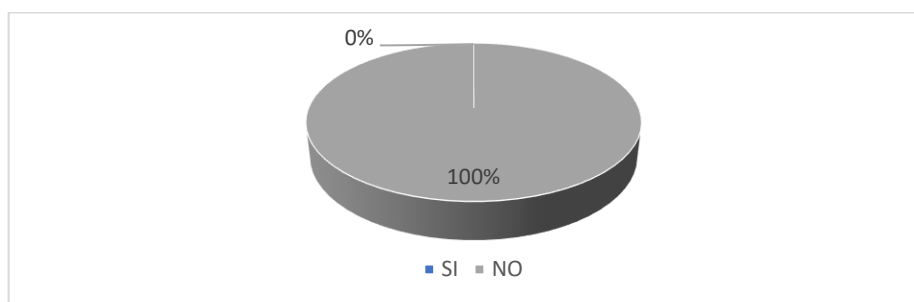


Figura 46. Pregunta 1 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: En esta pregunta podemos observar que el administrador no ha tenido problemas al gestionar el contenido y los usuarios a través de la aplicación Web correspondiente a la Asociación Iniciativa Turística la misma que está disponible para toda la comunidad en General.

Pregunta 2: ¿Mejoro la manera de manejo de gestión de pedidos, despachos y control de entregas al usar la aplicación web?

Tabla 44. Resultado de la pregunta 2 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	1	100%
NO	0	0%
TOTAL	1	100%

Fuente: Los investigadores.

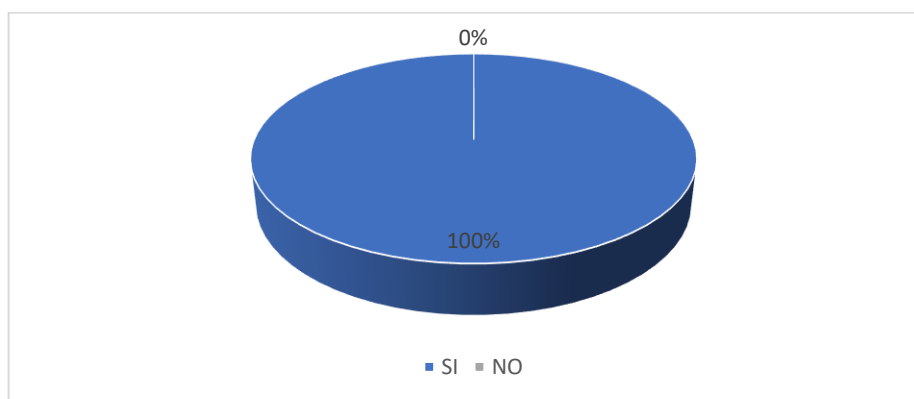


Figura 47. Pregunta 2 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: En esta pregunta podemos identificar el administrador está conforme con el proceso que realiza en la gestión de pedidos, despachos y control de entregas la misma que se realiza a través de la aplicación Web, con esto el administrador siempre tendrá el control sobre todas las gestiones a la hora que él lo requiera.

Pregunta 3: ¿Cree usted que al implementar la aplicación web para la comercialización de productos, mejoro la manera de ofertar y vender de la asociación?

Tabla 45. Resultado de la pregunta 3 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	1	100%
NO	0	0%
TOTAL	1	100%

Fuente: Los investigadores.

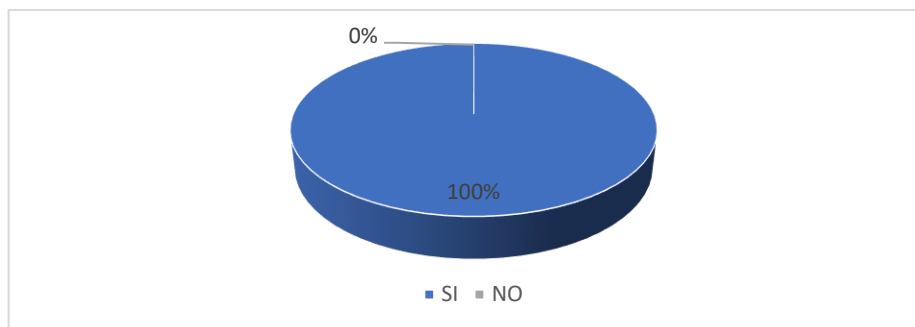


Figura 48. Pregunta 3 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: En esta pregunta podemos observar que el administrador dice que si mejoro la comercialización de productos a través de la aplicación web la misma que sirve para ofertar y vender los productos que llegan a la asociación de los productores de la comunidad de Colaguango.

Pregunta 4: ¿Puede visualizar el inventario diario que posee la Asociación utilizando la aplicación web?

Tabla 46. Resultado de la pregunta 4 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	1	100%
NO	0	0%
TOTAL	1	100%

Fuente: Los investigadores.

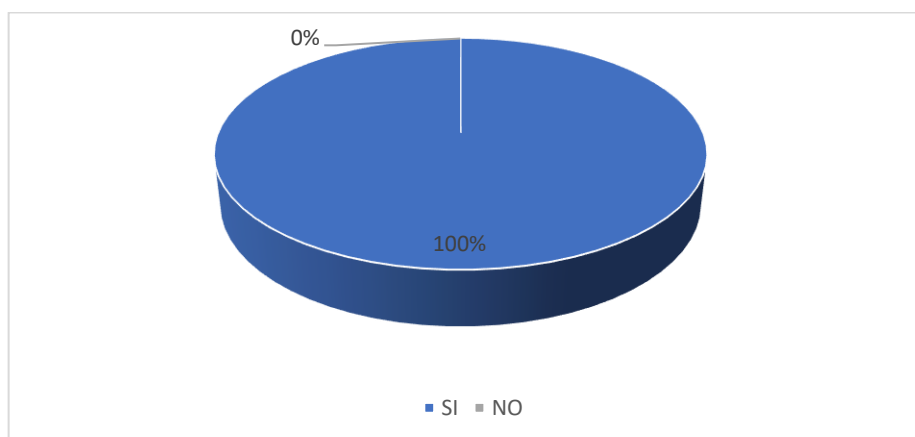


Figura 49. Pregunta 4 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: En esta pregunta podemos identificar que el administrador si puede observar el inventario dispuesto por el, el mismo que muestra todo lo que compete a la comercialización de producto para así de esta manera tener mejor control con todos los usuarios, productos y transacciones realizadas y por realizar.

Pregunta 5: ¿La aplicación web le permite gestionar pago de las notas de remisión y el control (estados) de entregas de pedidos?

Tabla 47. Resultado de la pregunta 5 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	1	100%
NO	0	0%
TOTAL	1	100%

Fuente: Los investigadores.

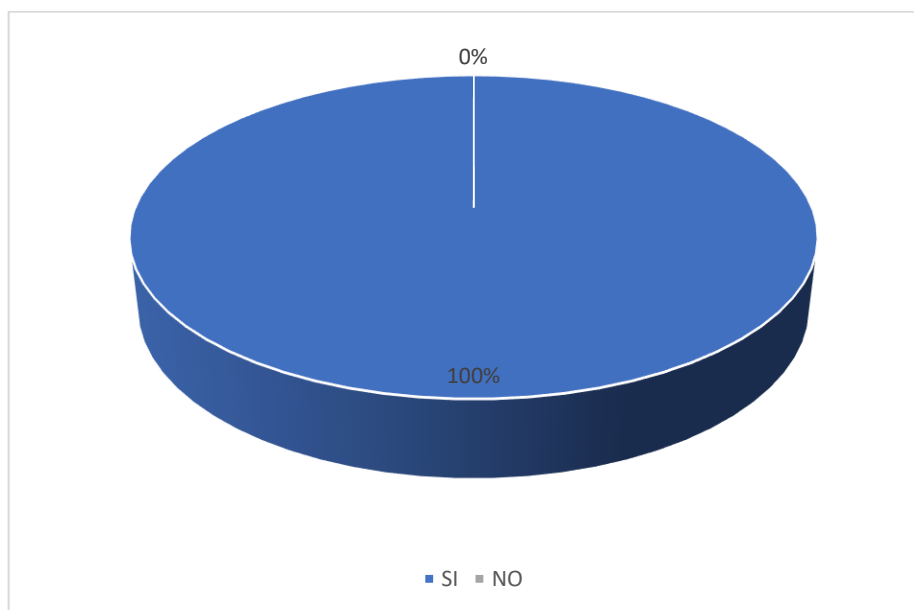


Figura 50. Pregunta 5 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: En esta pregunta podemos observar que el administrador puede hacer lo requerido como es el control de pagos de remisión a los respectivos productores de la zona, así como también tener un mejor control de las entregas que se deben realizar a través de la aplicación web.

Pregunta 6: ¿Está conforme con el procedimiento que emplea la aplicación web al momento de recibir productos para agregarlos al stock, ofertarlos y venderlos?

Tabla 48. Resultado de la pregunta 6 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	1	100%
NO	0	0%
TOTAL	1	100%

Fuente: Los investigadores.

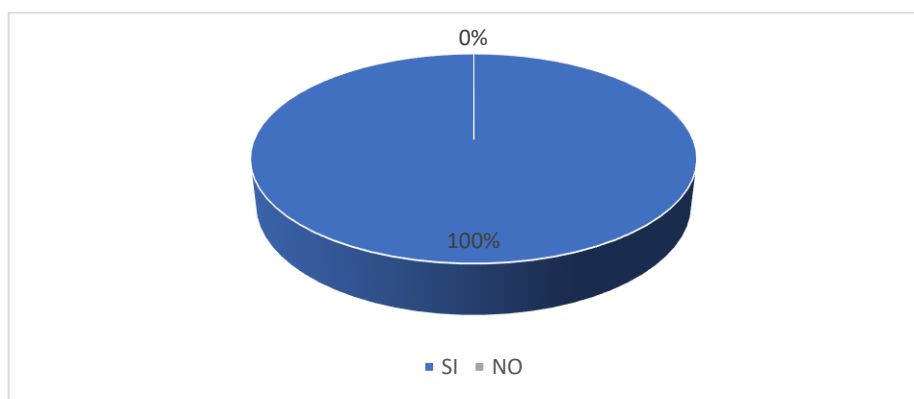


Figura 51. Pregunta 6 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: En esta pregunta podemos ver que el administrador está conforme con los procesos que realiza al momento de recibir los productos por los proveedores de la comunidad, como también tener un Stock para agregar los productos y posteriormente poder ofertarlos y venderlos a través de la aplicación Web de la asociación Iniciativa Turística.

Pregunta 7: ¿Cree que es necesario conocer la calificación del estado de los productos que está ofertando, para así mejorar la venta y producción de los mismos?

Tabla 49. Resultado de la pregunta 7 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	1	100%
NO	0	0%
TOTAL	1	100%

Fuente: Los investigadores.

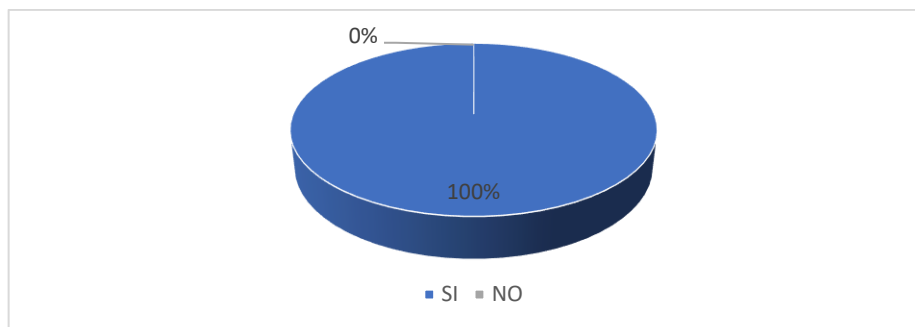


Figura 52. Pregunta 7 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: En esta pregunta podemos identificar que el administrador está conforme con lo que hace la aplicación web al que los clientes pueden calificar los productos para que, así como administrador tenga control de los productos calificados y pueda ver que productos tienen una mayor y menor calificación, con esto los productos serán de calidad y siempre serán observados por el administrador.

Pregunta 8: ¿Puede acceder a su cuenta personal en la aplicación web, para así empezar a gestionar las actividades que va a realizar según su rol?

Tabla 50. Resultado de la pregunta 8 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	1	100%
NO	0	0%
TOTAL	1	100%

Fuente: Los investigadores.

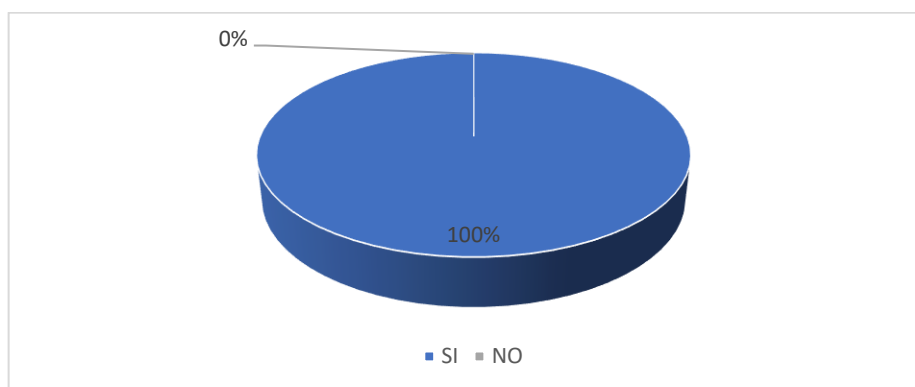


Figura 53. Pregunta 8 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: En esta pregunta podemos ver que el administrador no tiene problemas al entrar a su cuenta la misma que le permite hacer todos los roles que tiene en la asociación, donde puede gestionar usuarios, contenidos, estados, pagos entre otros, con esto el administrador será la cabeza tanto en la asociación como en la aplicación Web.

Pregunta 9: ¿La aplicación web le informa sobre los productos que tiene en Stock?

Tabla 51. Resultado de la pregunta 9 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	1	100%
NO	0	0%
TOTAL	1	100%

Fuente: Los investigadores.

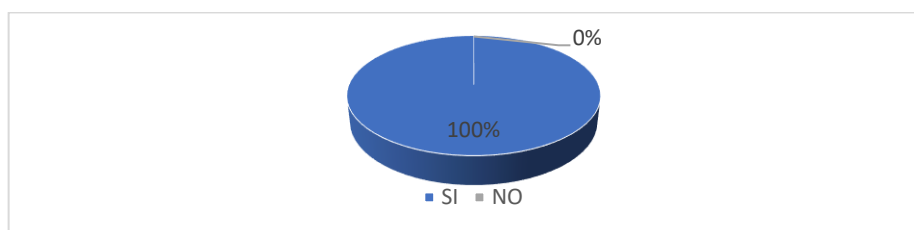


Figura 54. Pregunta 9 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: En esta pregunta podemos observar que el administrador si puede ver la información de los productos que tiene en Stock, el mismo que sirve para tener mayor control de los productos que se está ofertando en la aplicación web, con esto si algún producto está muy demandado, tendrá que aumentar el Stock una vez el producto sea entregado por el productor.

Pregunta 10: ¿Se siente satisfecho al haber reemplazado los procesos manuales por virtuales al usar la aplicación web de la Asociación?

Tabla 52. Resultado de la pregunta 10 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.

OPCIONES	FRECUENCIA	PORCENTAJE
SI	1	100%
NO	0	0%
TOTAL	1	100%

Fuente: Los investigadores.

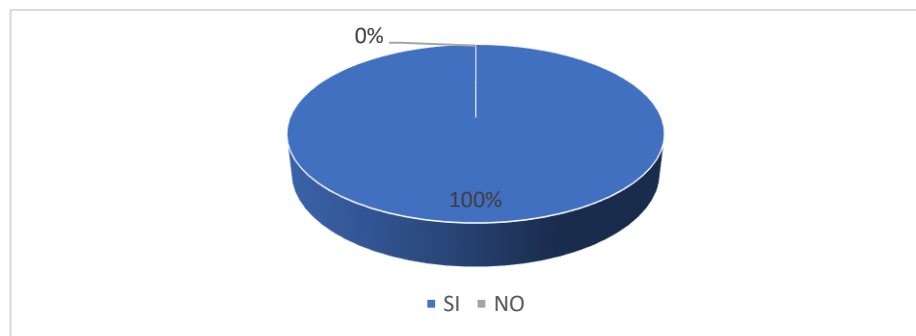


Figura 55. Pregunta 10 de la encuesta de satisfacción aplicada al administrador.

Fuente: Los investigadores.

Análisis: En esta pregunta claramente podemos identificar lo satisfecho que se encuentra el administrador al haber reemplazado los procesos manuales, físicos por un proceso virtual donde se lo realiza a través de la aplicación web, el mismo que le permite hacer todos los procesos de manera eficaz y eficiente, así como tener un mejor control de toda la comercialización de productos en la asociación Iniciativa Turística.

11.6. Análisis de la encuesta de la encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes y la encuesta de satisfacción de la Asociación Iniciativa Turística, el mismo que sirve para validar la hipótesis

La encuesta permitirá evaluar los resultados obtenidos después de la implementación de la aplicación web. Al diseñar y aplicar una encuesta de satisfacción se podrá analizar los datos reales y de esa manera determinar el porcentaje de satisfacción de los clientes y del administrador de la Asociación Iniciativa Turística.

Tabla 53. Resultado del análisis de las preguntas planteadas en las encuestas al cliente.

ANTES			DESPUES		
¿Se siente satisfecho al realizar los procesos de manera física al momento comprar productos en la asociación?			¿Se siente satisfecho al realizar la compra de productos de una manera virtual usando la aplicación web de la asociación?		
Opciones	Frecuencia	Porcentaje	Opciones	Frecuencia	Porcentaje
SI	6	11%	SI	49	91%
NO	48	89%	NO	5	9%
TOTAL	54	100%	TOTAL	54	100%

Fuente: Los investigadores.

11.7. Análisis de la técnica de la entrevista

En la entrevista se logró aclarar algunos puntos con el administrador de la asociación Iniciativa Turística donde comento su problemática que tiene y observa que los clientes dentro de la asociación no se sienten conformes con la comercialización de productos, por lo cual el administrador tiene la necesidad de implementar procesos que ayuden a la asociación a ofertar de mejor manera y comercializar los productos que ofrece la zona, para que así los clientes estén satisfechos con los servicios prestados en la asociación. Ver anexo 7.

Entrevista al Administrador de la Asociación

1. ¿Usted en la asociación Iniciativa Turística cuenta con algún sistema donde pueda realizar todas las actividades que se involucren a la comercialización de productos?

No, los procesos que realiza la asociación Iniciativa Turística para la comercialización de productos se lo realizan de manera física para llevar el control de clientes, productores, entregadores, así como también para las ventas, compras y pagos que se realiza a través de la asociación. Además, que estos procesos están trayendo inconformidad con todos los que acuden a la asociación por la manera de realizar dichos procesos, a veces generan mucha pérdida de tiempo y no hay un respectivo control del mismo.

2. ¿Cree usted que la Asociación debe disponer de una aplicación web para la comercialización de productos?

Si, Como administrador es necesario que la asociación Iniciativa Turística, cuente con una aplicación web ya que servirá para la comercialización de productos la misma que se enfocara en la manera de ofertar y vender los productos de mejor manera, además de tener un mejor control con todos los que involucran la asociación.

3. ¿Qué personas y con qué rol le gustaría que interactúen en la aplicación web?

La asociación está conformada por productores, entregadores, mi persona como administrador y los clientes que se presentan a la asociación semanalmente por lo general.

Como administrador: siento la necesidad que la aplicación web me permita realizar los procesos como es Gestionar Contenido, para poder controlar las diferentes categorías que ofrece la asociación y cada una de ellas con sus diferentes subcategorías y productos, también poder Gestionar los usuarios donde me permita controlar los clientes, productores y entregadores, Gestionar los pedidos para siempre estar al tanto de los productos que se vende y los producto que se reciben de los productores de la zona, Gestionar los despachos para que así como administrador pueda asignar a unos de los dos entregadores que trabajan con nosotros

despachen los pedidos solicitados con un plus que desearía que sepan el lugar exacto mediante algún localizador, de igual manera poder Gestionar las entregas mediante estados que pueda observar cómo estén las entregas pendientes y realizadas, poder Generar Reportes para así tener un mayor control de las actividades y procesos que realiza la asociación como son los productos más vendidos, menos vendidos, clientes y los contenidos que disponemos, Controlar las Ventas y generar Inventarios, para así mediante este control las ventas que realiza la asociación siempre tenga su estado de pendiente y realizado, como también los métodos de pago que realiza de manera efectiva o tarjeta con sus respectivos estados. Generar Inventarios el mismo que deberá tener todo lo que compete la asociación con sus productos, esto que se realice de manera que se actualice y siempre se vean los productos actuales.

Como productor: su rol debe ser de tener una cuenta donde él pueda ingresar por ahí, de esta manera tenga mayor control de los productos que recibe la asociación, así como también tener notas de remisión para sus respectivos pagos.

Como Entregador: su rol es que tenga su propia cuenta donde le permita visualizar todos los pedidos designados y conocer el lugar exacto de entrega, como también tener un control de pedidos realizados y pendientes, la cual el administrador lo asignara.

Como Cliente: deseo que pueda crear su propia cuenta la cual pueda interactuar con la aplicación para que conozca todos los productos que oferta la asociación y sus compras lo realice a través de dos maneras la primera acercándose a la asociación ubicado en Colaguango o que solicite que le dejen en su domicilio cada una de estas modalidades tendrán una nota de venta para mejor veracidad de la compra con esto el cliente se sentirá satisfecho y sus procesos serán de manera más eficiente.

4. ¿Usted piensa que la aplicación web ayudara a mejorar los procesos de compra y venta de productos en la asociación?

Si, Una aplicación web ayudara significativamente a la asociación por que los procesos se realizaran de manera virtual, donde varias personas de la comunidad y externas a la misma, podrán conocer todos los productos que se oferta en la asociación Iniciativa Turística, con esto los procesos de compra y venta serán ofertados de mejor manera y de igual forma tendrán un mejor control al momento de vender cada uno de los productos y de recibir de los productores, así como también el pago de los mismos productos.

5. ¿Cree usted que al tener una aplicación web, agilizará procesos, incrementará las ventas, clientes y prestigio de la Asociación?

Si estoy muy seguro que implementando una aplicación web a la asociación, todo lo que conlleva con la misma mejorara muy radicalmente ya que los procesos serán más ágiles y eficaces, como las compras serán más fáciles para los clientes, porque todos los productos que se ofertaran en la aplicación serán muy detallados, además que la asociación llevara un mejor control del mismo como también el prestigio crecerá ya que será la única en la zona y zonas cercanas en realizar estos procesos a través de una aplicación Web.

Análisis: Esta entrevista nos permitió conocer los procesos actuales que se realiza en la asociación Iniciativa Turística la cual es de una manera manual y sus clientes no están muy conformes con sus procesos actuales, la cual el Señor Segundo Gutiérrez como administrador de la asociación mira la necesidad que la asociación cuente con una aplicación web la misma que ayudara a mejorar todos los procesos de comercialización de productos y prestigio de la asociación.

11.8. Metodología Scrum para la implementación del proyecto

El primer objetivo específico es llevado a cabo para formalizar cada una de las partes de la propuesta tecnológica, mediante el proceso de diseño y construcción de la aplicación web para la comercialización de la asociación, por consiguiente, se da a conocer cada fase aplicada que toca dar cumplimiento en el desarrollo del proyecto para alcanzar el producto terminado y en total funcionamiento. A continuación, se explica el proceso y la puesta en marcha del desarrollo de la aplicación utilizando la metodología Scrum:

11.8.1. Diagrama de arquitectura de la propuesta tecnológica

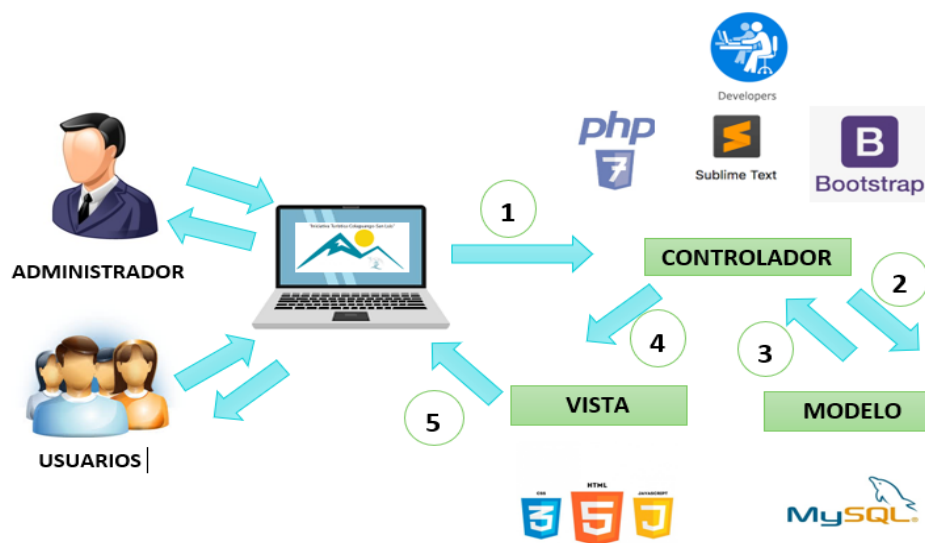


Figura 56. Diagrama de arquitectura de la propuesta tecnológica.

Fuente: Los investigadores.

11.8.2. Roles del equipo Scrum

Tabla 54. Roles del equipo Scrum.

Encargado	Descripción	Función
Sr. Segundo Gutiérrez (Administrador de la asociación “Iniciativa Turística Colaguango-San Luis”)	Es la persona central del proyecto, ya que plantea las necesidades de la Asociación ante el Scrum master y Scrum Team, además que determina las características funcionales de la aplicación web, para luego examinar el resultado final de cada interacción y si ve necesario recomienda adaptaciones y cambios.	Product Owner
Ing. Manuel Villa	Es la persona que lidera al Scrum Team, brindando una guía para que ejecute los procesos y reglas de la metodología.	Scrum Master /Manager
Cristian Angueta Pablo German	Es el grupo de personas con los conocimientos técnicos necesarios que desarrollan el proyecto, realizando las historias a las que se comprometen en cada sprint.	Scrum Team

Fuente: Los investigadores.

11.8.3. Artefactos de Scrum

Las historias de usuario son fundamentales en la aplicación de la metodología Scrum para abarcar las necesidades emitidas por el Product Owner, las mismas que son:

1. Como administrador quiero que el módulo de gestionar usuarios me permita agregar, editar, cambiar estado de cuenta (habilitar, deshabilitar) y buscar según sea la opción elegida en el tipo de usuarios: administradores, clientes y trabajadores (productores, entregadores) para tener organizada y controlada la información de la cuenta de los usuarios que intervienen en la aplicación web.
2. Como administrador quiero que el módulo de gestionar contenido me permita agregar, editar, cambiar estado (disponible, no disponible) y buscar según sea la opción elegida en el tipo de contenido: categorías, subcategorías, productos y noticias para tener organizada y controlada la información del contenido que se muestra a los clientes de la aplicación web.
3. Como administrador quiero que el módulo de gestionar stock me permita las opciones agregar stock y ver remisiones, además dentro de agregar stock requiero agregar productos según el productor, editar la cantidad de producto agregado, eliminar producto agregado y

generar nota de remisión, en la opción ver remisiones requiero generar el pago de las mismas, todo esto servirá para poder llevar de mejor manera el proceso abastecimiento de productos.

4. Como administrador quiero que el módulo de gestionar pedidos me permita visualizar los pedidos y los estados (pendiente, realizado, rechazado) en los que se encuentra, además de que pueda aceptar o rechazar pedidos pendientes en efectivo, todo esto servirá para tener organizada y controlada la información de los pedidos que realizan a la asociación.
5. Como administrador quiero que el módulo de gestionar despachos de pedidos me permita realizar despachos pendientes asignando un entregador que lo va a llevar al lugar de entrega, además necesito visualizar los despachos realizados, todo esto servirá para poder llevar de mejor manera el proceso de despacho de pedidos de los clientes de la asociación.
6. Como administrador quiero que el módulo de controlar entregas de pedidos me permita visualizar las entregas de pedidos: pendientes y realizadas, con sus respectivas notas de venta, esto servirá para llevar de mejor manera el control de las entregas de pedidos de los clientes de la asociación.
7. Como administrador quiero que el módulo de generar reportes me permita visualizar todos los productos vendidos (más y menos vendidos), contenido, usuarios y pedidos (con su nota de venta) que tenga la aplicación web esto servirá para tener información relevante y concisa que necesita conocer la asociación.
8. Como administrador quiero que el módulo de controlar ventas me permita visualizar las ventas realizadas con sus notas de venta según la forma de pago: Efectivo y PayPal esto servirá para llevar de mejor manera el control de las ventas de la asociación.
9. Como administrador quiero que el módulo de controlar calificación de productos me permita buscar y visualizar el producto y su calificación (valoración por estrellas) que le asignan los clientes, esto servirá para conocer la valoración que le dan los clientes al producto que adquirieron.
10. Como administrador quiero que el módulo de controlar inventario me permita visualizar todos los productos que tengo, que cantidad tengo en stock, numero de productos que eh vendido, calificación (valoración por estrellas), estado del producto, esto servirá para poder saber la situación patrimonial actual de la asociación.
11. Como administrador quiero que el módulo de configurar cuenta me permita editar los datos de la cuenta y guardarlos, esto servirá para cambiar datos informativos y de acceso a la cuenta si es necesario.

12. Como administrador quiero que el módulo de recuperar contraseña me permita que la aplicación web me envíe la contraseña olvidada en un mensaje de correo electrónico según mi usuario, esto servirá para recuperar la clave de acceso olvidada de la cuenta.
13. Como administrador quiero que el módulo de loguear me permita ingresar Email y contraseña para poder acceder a la cuenta y empezar a realizar las acciones según el rol que desempeña.
14. Como administrador quiero que el módulo de crear cuenta le permita al cliente registrarse en la aplicación web para que pueda tener una cuenta de acceso y realice las acciones según su rol.
15. Como administrador quiero que el módulo de gestionar compras le permita al cliente realizar las compras según sea su elección en los catálogos, añadiendo al carrito de compras los productos, con formas de pago: Efectivo y PayPal, además del comprobante de compra (nota de venta), esto servirá para mejorar el proceso de compra de productos a la asociación.
16. Como administrador quiero que el módulo de controlar compras le permita al cliente ver las compras que realizo y controlarlas mediante la visualización del estado de su nota de venta (pendientes, realizadas, rechazadas), esto servirá para que el cliente lleve un mejor control de información de las compras que realizo en la aplicación web de la asociación.
17. Como administrador quiero que el módulo de calificar productos le permita al cliente calificar (valoración por estrellas) los productos que haya adquirido según su criterio, esto servirá para conocer la calidad de producto que oferta la asociación.
18. Como administrador quiero que el módulo de configurar cuenta le permita al cliente que edite los datos de su cuenta y los guarde, esto servirá para cambiar datos de la información y acceso de la cuenta si es necesario.
19. Como administrador quiero que el módulo de recuperar contraseña le permita al cliente que la aplicación web le envíe la contraseña olvidada en un mensaje de correo electrónico según su usuario, esto servirá para recuperar la clave de acceso olvidada de su cuenta.
20. Como administrador quiero que el módulo de observar noticia le permita al cliente que pueda ver la información de las noticias o comunicados según sea su elección, esto servirá para mantener informado alguna novedad de la asociación a los clientes.
21. Como administrador quiero que el módulo de loguear le permita al cliente que ingrese Email y contraseña para poder acceder a su cuenta y empezar a realizar las acciones según el rol que desempeña.

22. Como administrador quiero que el módulo de controlar entregas de productos le permita al productor que visualice por meses las entregas de productos que ha realizado a la asociación con su nota remisión respectiva para controlar el pago de la misma, esto servirá para llevar el control adecuado del proceso de entregas de productos a la asociación.
23. Como administrador quiero que el módulo de generar reporte de productos le permita al productor que visualice los productos que tiene ofertando en la aplicación web y que calificación (valoración por estrellas) tiene cada uno de ellos, esto servirá para controlar de mejor manera la calidad de productos que se oferta en la asociación.
24. Como administrador quiero que el módulo de configurar cuenta le permita al productor que edite los datos de su cuenta y los guarde, esto servirá para cambiar datos de la información y acceso de la cuenta si es necesario.
25. Como administrador quiero que el módulo de recuperar contraseña le permita al productor que la aplicación web le envíe la contraseña olvidada en un mensaje de correo electrónico según su usuario, esto servirá para recuperar la clave de acceso olvidada de su cuenta.
26. Como administrador quiero que el módulo de loguear le permita al productor que ingrese Email y contraseña para poder acceder a su cuenta y empezar a realizar las acciones según el rol que desempeña.
27. Como administrador quiero que el módulo de gestionar entregas de pedidos le permita al entregador que pueda visualizar las entregas pendientes que debe realizar, además de la visualización y el cambio de estado de la nota de venta, esto servirá para mejorar el manejo de información y procesos de entregas de pedidos al lugar que solicite el cliente.
28. Como administrador quiero que el módulo de generar reporte de entregas realizadas le permita al entregador que visualice las entregas con las notas de venta que ha realizado y el lugar exacto en la que los dejó, esto servirá para mejorar el manejo de información de las entregas de pedidos que se realizó a los clientes.
29. Como administrador quiero que el módulo de configurar cuenta le permita al entregador que edite los datos de su cuenta y los guarde, esto servirá para cambiar datos de la información y acceso de la cuenta si es necesario.
30. Como administrador quiero que el módulo de recuperar contraseña le permita al entregador que la aplicación web le envíe la contraseña olvidada en un mensaje de correo electrónico según su usuario, esto servirá para recuperar la clave de acceso olvidada de su cuenta.

31. Como administrador quiero que el módulo de loguear le permita al entregador que ingrese Email y contraseña para poder acceder a su cuenta y empezar a realizar las acciones según el rol que desempeña.

11.8.4. Priorización y estimación de tiempo

Inicialmente descrito las historias de usuario, se procede a realizar la priorización dentro del proyecto con limitaciones de tiempo, utilizando la técnica de priorización conocida como MoSCoW, que nos permite definir y gestionar los requisitos, además de las tareas que tiene el proyecto. Los requisitos están agrupados por cuatro categorías:

M-Must have (Debe tener): Requisitos que debe tener la solución.

S-Should have (Debería incluir): Requisitos que debería incluir en la solución.

C-Could have (Podría incluir): Requisitos que podría incluir la solución.

W-Wont't have (No se van hacer): Requisitos que no van hacer por el momento, pero talvez en un futuro podría realizarse.

Luego de la previa explicación se procederá a la realización de la priorizar utilizando la técnica descrita:

Tabla 55. Priorización de las historias de usuario.

ROL	ID	Historia de usuario	M	S	C	W
ADMINISTRADOR	1	Módulo de gestionar usuarios	X			
	2	Módulo de gestionar contenido	X			
	3	Módulo de gestionar stock	X			
	4	Módulo de gestionar pedidos	X			
	5	Módulo de gestionar despachos de pedidos	X			
	6	Módulo de controlar entregas de pedidos	X			
	7	Módulo de generar reportes	X			
	8	Módulo de controlar ventas	X			
	9	Módulo de controlar calificación de productos		X		
	10	Módulo de controlar inventario		X		
	11	Módulo de configurar cuenta			X	
	12	Módulo de recuperar contraseña			X	
	13	Módulo de loguear	X			

CLIENTE	14	Módulo de crear cuenta	X			
	15	Módulo de gestionar compras	X			
	16	Módulo de controlar compras	X			
	17	Módulo de calificar productos		X		
	18	Módulo de configurar cuenta			X	
	19	Módulo de recuperar contraseña			X	
	20	Módulo de observar noticia		X		
	21	Módulo de loguear	X			
PRODUCTOR	22	Módulo de controlar entregas de productos	X			
	23	Módulo de generar reporte de productos	X			
	24	Módulo de configurar cuenta			X	
	25	Módulo de recuperar contraseña			X	
	26	Módulo de loguear	X			
ENTREGADOR	27	Módulo de gestionar entregas de pedidos	X			
	28	Módulo de generar reporte de entregas realizadas	X			
	29	Módulo de configurar cuenta			X	
	30	Módulo de recuperar contraseña			X	
	31	Módulo de loguear	X			

Fuente: Los investigadores.

Teniendo en cuenta que tenemos la priorización de requisitos, se procede a la evaluación de las historias de usuarios, para definir los requerimientos funcionales de la aplicación web para la comercialización de productos. Por lo tanto, se aplicará la técnica de estimación Planning Poker, que es una de las técnicas más efectivas al momento de estimar, la misma trata de una dinámica ágil en la que el equipo de trabajo se reúne y mediante la utilización de cartas con secuencia Fibonacci hacen rondas de estimación a cada historia de usuario.

Tabla 56. Estimación de tiempo de las historias de usuario.

ROL	ID	Historia de usuario	C.A	P.G	Valor estimado
ADMINISTRADOR	1	Módulo de gestionar usuarios	13	21	21
	2	Módulo de gestionar contenido	21	21	21
	3	Módulo de gestionar stock	21	13	21
	4	Módulo de gestionar pedidos	13	21	21
	5	Módulo de gestionar despachos de pedidos	8	13	13
	6	Módulo de controlar entregas de pedidos	8	8	8
	7	Módulo de generar reportes	13	13	13
	8	Módulo de controlar ventas	8	8	8
	9	Módulo de controlar calificación de productos	21	21	21
	10	Módulo de controlar inventario	13	8	13
	11	Módulo de configurar cuenta	8	5	8
	12	Módulo de recuperar contraseña	13	13	13
	13	Módulo de loguear	8	8	8
CLIENTE	14	Módulo de crear cuenta	8	8	8
	15	Módulo de gestionar compras	21	21	21
	16	Módulo de controlar compras	21	13	21
	17	Módulo de calificar productos	21	21	21
	18	Módulo de configurar cuenta	8	5	8
	19	Módulo de recuperar contraseña	13	13	13
	20	Módulo de observar noticia	8	8	8
21	Módulo de loguear	8	8	8	
PRODUCTOR	22	Módulo de controlar entregas de productos	13	13	13
	23	Módulo de generar reporte de productos	21	13	21
	24	Módulo de configurar cuenta	8	5	8
	25	Módulo de recuperar contraseña	13	13	13
	26	Módulo de loguear	8	8	8

ENTREGADOR	27	Módulo de gestionar entregas de pedidos	21	21	21
	28	Módulo de generar reporte de entregas realizadas	13	13	13
	29	Módulo de configurar cuenta	8	5	8
	30	Módulo de recuperar contraseña	13	13	13
	31	Módulo de loguear	8	8	8

Fuente: Los investigadores.

11.9. Product Backlog

En vista de que ya tenemos los requerimientos de usuario previamente ordenados, priorizados y con su respectiva estimación de tiempo, se da paso a generar el producto backlog que se establece de acuerdo a todos los requerimientos que se va a llevar a cabo en la realización del desarrollo del proyecto.

Tabla 57. Product Backlog.

Sprint	Tarea	Estimación de tiempo	Fecha de entrega	Descripción
Nivel de prioridad Alta				
1	Módulo de gestionar usuarios (Administrador)	4 días 01/06/2020	04/06/2020	Para crear usuarios y controlar las informaciones de los usuarios de la aplicación.
2	Módulo de gestionar contenido (Administrador)	4 días 05/06/2020	08/06/2020	Para añadir contenido en la página de inicio de la aplicación.
3	Módulo de gestionar stock (Administrador)	4 días 09/06/2020	12/06/2020	Para ingresar productos al stock de los catálogos.
4	Módulo de gestionar pedidos (Administrador)	4 días 13/06/2020	16/06/2020	Para aprobar pedidos realizados por el cliente con cobro en efectivo.
5	Módulo de controlar calificación de productos (Administrador)	4 días 17/06/2020	20/06/2020	Para realizar consulta de los productos y su calificación (valoración por estrellas).

6	Módulo de gestionar compras (Cliente)	4 días 21/06/2020	24/06/2020	Para realizar compras y pagar el costo por formas de pago a la asociación.
7	Módulo de controlar compras (Cliente)	4 días 25/06/2020	28/06/2020	Para mantener informado del estado de la compra que realiza el cliente.
8	Módulo de calificar productos (Cliente)	4 días 29/06/2020	02/07/2020	Para establecer calificación (valoración por estrellas) a los productos que haya adquirido.
9	Módulo de generar reporte de productos (Productor)	4 días 03/07/2020	06/07/2020	Para que el productor tenga el conocimiento de los productos que tiene ofertando en la aplicación web y la calificación que le brindan sus clientes.
10	Módulo de gestionar entregas de pedidos (Entregador)	4 días 07/07/2020	10/07/2020	Para llevar el pedido al lugar de entrega que desee el cliente.
Nivel de prioridad Media				
11	Módulo de gestionar despachos de pedidos (Administrador)	2 días 11/07/2020	12/07/2020	Para realizar un mejor proceso en la asignación de entregadores de pedidos a lugar de entrega que desee el cliente.
12	Módulo de generar reportes (Administrador)	2 días 13/07/2020	14/07/2020	Para tener conocimiento de datos reales y exactos que maneja la asociación mediante la aplicación.
13	Módulo de controlar inventario (Administrador)	2 días 15/07/2020	16/07/2020	Para conocer el patrimonio que tiene constanding la asociación en el sistema.

14	Módulo de recuperar contraseña (Administrador)	2 días 17/07/2020	18/07/2020	Para lograr acceder a la cuenta según el rol que desempeñe.
15	Módulo de recuperar contraseña (Cliente)	2 días 19/07/2020	20/07/2020	Para lograr acceder a la cuenta según el rol que desempeñe.
16	Módulo de controlar entregas de productos (Productor)	2 días 21/07/2020	22/07/2020	Para tener un registro exacto de entregas de productos que va a ofertar en la aplicación.
17	Módulo de recuperar contraseña (Productor)	2 días 23/07/2020	24/07/2020	Para lograr acceder a la cuenta según el rol que desempeñe.
18	Módulo de generar reporte de entregas realizadas (Entregador)	2 días 25/07/2020	26/07/2020	Para tener constancia de las entregas de pedidos que realizo a los lugares de entrega que solicite el cliente.
19	Módulo de recuperar contraseña (Entregador)	2 días 27/07/2020	28/07/2020	Para lograr acceder a la cuenta según el rol que desempeñe.
Nivel de prioridad Baja				
20	Módulo de controlar entregas de pedidos (Administrador)	1 día 29/07/2020	29/07/2020	Para tener seguimiento a cada entrega de pedidos de los clientes y a la persona que haya sido asignada.
21	Módulo de controlar ventas (Administrador)	1 día 30/07/2020	30/07/2020	Para tener la información exacta y veraz de cuantas ventas ha realizado la asociación.
22	Módulo de configurar cuenta (Administrador)	1 día 31/07/2020	31/07/2020	Para cambiar datos informativos del usuario.

23	Módulo de loguear (Administrador)	1 día 01/08/2020	01/08/2020	Para poder acceder a la cuenta del usuario según el rol que desempeñe.
24	Módulo de crear cuenta (Cliente)	1 día 02/08/2020	02/08/2020	Para que el cliente pueda registrarse en la aplicación web.
25	Módulo de configurar cuenta (Cliente)	1 día 03/08/2020	03/08/2020	Para cambiar datos informativos del usuario.
26	Módulo de observar noticia (Cliente)	1 día 04/08/2020	04/08/2020	Para mantener informado de novedades que presente la asociación.
27	Módulo de loguear (Cliente)	1 día 05/08/2020	05/08/2020	Para poder acceder a la cuenta del usuario según el rol que desempeñe.
28	Módulo de configurar cuenta (Productor)	1 día 06/08/2020	06/08/2020	Para cambiar datos informativos del usuario.
29	Módulo de loguear (Productor)	1 día 07/08/2020	07/08/2020	Para poder acceder a la cuenta del usuario según el rol que desempeñe.
30	Módulo de configurar cuenta (Entregador)	1 día 08/08/2020	08/08/2020	Para cambiar datos informativos del usuario.
31	Módulo de loguear (Entregador)	1 día 09/08/2020	09/08/2020	Para poder acceder a la cuenta del usuario según el rol que desempeñe.

Fuente: Los investigadores.

11.9.1. Análisis de las historias de usuario de los sprint's 1-31

Llevando a cabo el proceso que involucra realizar la metodología aplicada, se procede analizar cada sprint definido anteriormente, para después proceder a exponer la manipulación que van a realizar los usuarios empleando la solución adecuada a la satisfacción de sus necesidades. Esto se puede notar en las presentes tablas que describen las diferentes historias de usuario:

- **Historias de usuario del Sprint 1**

Tabla 58. Historia de usuario HU-001 Agregar trabajador.

Historia de usuario			
Numero:	HU-001	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Agregar trabajador	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador crear la cuenta del trabajador: productor o entregador, con información que será almacenada en la base de datos de la aplicación.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 59. Historia de usuario HU-002 Editar trabajador.

Historia de usuario			
Numero:	HU-002	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Editar trabajador	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador editar información de la cuenta del trabajador: productor o entregador, y guardarla en la base de datos de la aplicación.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 60. Historia de usuario HU-003 Buscar trabajador

Historia de usuario			
Numero:	HU-003	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Buscar trabajador	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador buscar la cuenta del trabajador: productor o entregador, para realizar alguna acción.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 61. Historia de usuario HU-004 Cambiar estado de cuenta del trabajador.

Historia de usuario			
Numero:	HU-004	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Cambiar estado de cuenta del trabajador	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador Habilitar o deshabilitar la cuenta del trabajador: productor o entregador, para que no puedan acceder a sus cuentas, ni realizar sus actividades según el rol que desempeña.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 62. Historia de usuario HU-005 Visualizar trabajador.

Historia de usuario			
Numero:	HU-005	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Visualizar trabajador	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador visualizar los trabajadores: productor o entregador, que están registrados en la aplicación web.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 63. Historia de usuario HU-006 Agregar cliente.

Historia de usuario			
Numero:	HU-006	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Agregar cliente	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador crear la cuenta del cliente con información que será almacenada en la base de datos de la aplicación.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 64. Historia de usuario HU-007 Editar cliente.

Historia de usuario			
Numero:	HU-007	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Editar cliente	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador editar información de la cuenta del cliente y guardarla en la base de datos de la aplicación.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 65. Historia de usuario HU-008 Buscar cliente.

Historia de usuario			
Numero:	HU-008	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Buscar cliente	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador buscar la cuenta del cliente, para realizar alguna acción.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 66. Historia de usuario HU-009 Cambiar estado de cuenta del cliente.

Historia de usuario			
Numero:	HU-009	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Cambiar estado de cuenta del cliente	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador Habilitar o deshabilitar la cuenta del cliente, para que no pueda acceder a su cuenta, ni realizar sus actividades según el rol que desempeña.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 67. Historia de usuario HU-0010 Visualizar cliente.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0010	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Visualizar cliente	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador visualizar los clientes que están registrados en la aplicación web.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 68. Historia de usuario HU-0011 Agregar administrador.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0011	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Agregar administrador	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador crear otro administrador de la aplicación con su información que será almacenada en la base de datos de la aplicación.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 69. Historia de usuario HU-0012 Editar administrador.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0012	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Editar administrador	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador editar información de la cuenta del administrador y guardarla en la base de datos de la aplicación.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 70. Historia de usuario HU-0013 Buscar administrador.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0013	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Buscar administrador	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador buscar la cuenta del administrador, para realizar alguna acción.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 71. Historia de usuario HU-0014 Cambiar estado de cuenta del administrador.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0014	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Cambiar estado de cuenta del administrador	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador Habilitar o deshabilitar la cuenta del administrador, para que no pueda acceder a su cuenta, ni realizar sus actividades según el rol que desempeña.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 72. Historia de usuario HU-0015 Visualizar administrador.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0015	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Visualizar administrador	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador visualizar los administradores que están registrados en la aplicación web.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

- **Historias de usuario del Sprint 2**

Tabla 73. Historia de usuario HU-0016 Agregar categoría.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0016	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Agregar categoría	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador crear una categoría para ser mostrada en el catálogo a los clientes.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 74. Historia de usuario HU-0017 Editar categoría.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0017	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Editar categoría	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador editar información de la categoría y guardarla en la base de datos de la aplicación.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 75. Historia de usuario HU-0018 Buscar categoría.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0018	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Buscar categoría	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador buscar la categoría, para realizar alguna acción.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 76. Historia de usuario HU-0019 Cambiar estado de la categoría.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0019	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Cambiar estado de la categoría	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador poner en estado: Disponible o no disponible la categoría, para que no pueda ser mostrada en el catálogo a los clientes.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 77. Historia de usuario HU-0020 Visualizar categoría.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0020	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Visualizar categoría	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador visualizar las categorías que constan en los catálogos de la asociación.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 78. Historia de usuario HU-0021 Agregar sub categoría.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0021	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Agregar sub categoría	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador crear una sub categoría para ser mostrada en el catálogo a los clientes.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 79. Historia de usuario HU-0022 Editar sub categoría.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0022	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Editar sub categoría	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador editar información de la sub categoría y guardarla en la base de datos de la aplicación.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 80. Historia de usuario HU-0023 Buscar sub categoría.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0023	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Buscar sub categoría	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador buscar la sub categoría, para realizar alguna acción.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 81. Historia de usuario HU-0024 Cambiar estado de la sub categoría.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0024	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Cambiar estado de la sub categoría	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador poner en estado: Disponible o no disponible la sub categoría, para que no pueda ser mostrada en el catálogo a los clientes.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 82. Historia de usuario HU-0025 Visualizar sub categoría.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0025	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Visualizar sub categoría	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador visualizar las sub categorías que constan en los catálogos de la asociación.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 83. Historia de usuario HU-0026 Agregar producto.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0026	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Agregar producto	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador agregar un producto para ser mostrado en el catálogo a los clientes.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 84. Historia de usuario HU-0027 Editar producto.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0027	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Editar producto	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador editar información del producto y guardarlo en la base de datos de la aplicación.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 85. Historia de usuario HU-0028 Buscar producto.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0028	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Buscar producto	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador buscar el producto, para realizar alguna acción.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 86. Historia de usuario HU-0029 Cambiar estado del producto.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0029	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Cambiar estado del producto	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador poner en estado: Disponible o no disponible el producto, para que no pueda ser mostrado en el catálogo a los clientes.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 87. Historia de usuario HU-0030 Visualizar producto.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0030	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Visualizar producto	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador visualizar los productos que constan en los catálogos de la asociación.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 88. Historia de usuario HU-0031 Agregar noticia.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0031	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Agregar noticia	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador agregar una noticia para ser mostrada en el inicio de la aplicación web a los clientes.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 89. Historia de usuario HU-0032 Editar noticia.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0032	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Editar noticia	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador editar información de la noticia y guardarla en la base de datos de la aplicación.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 90. Historia de usuario HU-0033 Buscar noticia.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0033	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Buscar noticia	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador buscar la noticia, para realizar alguna acción.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 91. Historia de usuario HU-0034 Cambiar estado de la noticia.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0034	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Cambiar estado de la noticia	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador poner en estado: Disponible o no disponible la noticia, para que no pueda ser mostrado en el catálogo a los clientes.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 92. Historia de usuario HU-0035 Visualizar noticia.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0035	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Visualizar noticia	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador visualizar las noticias que constan en el inicio de la aplicación web.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

- **Historias de usuario del Sprint 3**

Tabla 93. Historia de usuario HU-0036 Agregar stock.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0036	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Agregar stock	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador agregar stock de los productos, los mismos que son abastecidos por los productores, además de generar una nota de remisión cada vez que dejen sus productos.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 94. Historia de usuario HU-0037 Ver remisiones.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0037	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Ver remisiones	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador visualizar las notas de remisión generadas, además que se puede proceder al pago de la misma.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

- **Historias de usuario del Sprint 4**

Tabla 95. Historia de usuario HU-0038 Aceptar pedidos pendientes en efectivo.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0038	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Aceptar pedidos pendientes en efectivo	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador aceptar los pedidos de los clientes que son en efectivo, una vez que haya habido la confirmación del cliente con el administrador.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 96. Historia de usuario HU-0039 Ver pedidos pendientes en efectivo.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0039	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Ver pedidos pendientes en efectivo	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador visualizar los pedidos pendientes en efectivo de los clientes.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 97. Historia de usuario HU-0040 Ver pedidos realizados en efectivo y PayPal.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0040	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Ver pedidos realizados en efectivo y PayPal	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador visualizar los pedidos realizados en efectivo y PayPal, previamente aceptados por el administrador.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 98. Historia de usuario HU-0041 Ver pedidos rechazados en efectivo.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0041	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Ver pedidos rechazados en efectivo	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador visualizar los pedidos rechazados en efectivo.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

- **Historias de usuario del Sprint 5**

Tabla 99. Historia de usuario HU-0042 Ver control de calificación (valoración por estrellas) de productos.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0042	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Ver control de calificación (valoración por estrellas) de productos	
Prioridad:	S	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador realizar una consulta de todos los productos y su calificación correspondiente, que tiene la asociación en el catálogo.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 100. Historia de usuario HU-0043 Buscar productos.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0043	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Buscar productos	
Prioridad:	S	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador realizar una consulta de un producto determinado y su calificación correspondiente.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

- **Historias de usuario del Sprint 6**

Tabla 101. Historia de usuario HU-0044 Visualizar categoría.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0044	Usuario:	Cliente
Nombre de historia:		Visualizar categoría	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al cliente visualizar las categorías que constan en los catálogos de la asociación.			
Observación: Solo el cliente podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 102. Historia de usuario HU-0045 Visualizar sub categoría.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0045	Usuario:	Cliente
Nombre de historia:		Visualizar sub categoría	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al cliente visualizar las sub categorías que constan en los catálogos de la asociación.			
Observación: Solo el cliente podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 103. Historia de usuario HU-0046 Visualizar producto.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0046	Usuario:	Cliente
Nombre de historia:		Visualizar producto	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al cliente visualizar los productos que constan en los catálogos de la asociación.			
Observación: Solo el cliente podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 104. Historia de usuario HU-0047 Agregar producto al carrito de compras.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0047	Usuario:	Cliente
Nombre de historia:		Agregar producto al carrito de compras	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al cliente agregar variedad de productos a la lista del carrito.			
Observación: Solo el cliente podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 105. Historia de usuario HU-0048 Ver carrito de compras.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0048	Usuario:	Cliente
Nombre de historia:		Ver carrito de compras	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al cliente visualizar los productos que agrego a la lista del carrito de compras.			
Observación: Solo el cliente podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 106. Historia de usuario HU-0049 Editar cantidad de producto en el carrito de compras.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0049	Usuario:	Cliente
Nombre de historia:		Editar cantidad de producto en el carrito de compras	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al cliente editar la cantidad de los productos que agrego a la lista del carrito de compras.			
Observación: Solo el cliente podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 107. Historia de usuario HU-0050 Eliminar producto en el carrito de compras.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0050	Usuario:	Cliente
Nombre de historia:		Eliminar producto en el carrito de compras	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al cliente eliminar los productos que agrego a la lista del carrito de compras.			
Observación: Solo el cliente web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 108. Historia de usuario HU-0051 Añadir lugar de entrega.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0051	Usuario:	Cliente
Nombre de historia:		Añadir lugar de entrega	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al cliente añadir el lugar exacto donde desee que llegue su compra realizada.			
Observación: Solo el cliente podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 109. Historia de usuario HU-0052 Añadir método de pago.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0052	Usuario:	Cliente
Nombre de historia:		Añadir método de pago	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al cliente elegir la forma de pago que desee efectuar en la compra que va a realizar.			
Observación: Solo el cliente podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 110. Historia de usuario HU-0053 Generar nota de venta.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0053	Usuario:	Cliente
Nombre de historia:		Generar nota de venta	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al cliente generar nota de venta inmediatamente haya aceptado la forma de pago que eligió.			
Observación: Solo el cliente podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

- **Historias de usuario del Sprint 7**

Tabla 111. Historia de usuario HU-0054 Visualizar compras en efectivo.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0054	Usuario:	Cliente
Nombre de historia:		Visualizar compras en efectivo	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al cliente visualizar las compras: pendientes, realizadas o rechazadas, con método de pago en efectivo.			
Observación: Solo el cliente podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 112. Historia de usuario HU-0055 Visualizar compras en PayPal.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0055	Usuario:	Cliente
Nombre de historia:		Visualizar compras en PayPal	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al cliente visualizar las compras: realizadas con método de pago PayPal.			
Observación: Solo el cliente podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 113. Historia de usuario HU-0056 Visualizar notas de venta.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0056	Usuario:	Cliente
Nombre de historia:		Visualizar notas de venta	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al cliente visualizar las notas de venta según el estado en el que se encuentre y la forma de pago que haya optado.			
Observación: Solo el cliente podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

- **Historias de usuario del Sprint 8**

Tabla 114. Historia de usuario HU-0057 Asignar calificación (valoración por estrellas) al producto.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0057	Usuario:	Cliente
Nombre de historia:		Asignar calificación (valoración por estrellas) al producto	
Prioridad:	S	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al cliente asignar calificación (valoración por estrellas) al producto que sea de su interés hacerlo.			
Observación: Solo el cliente podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 115. Historia de usuario HU-0058 Generar reporte de calificaciones realizadas.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0058	Usuario:	Cliente
Nombre de historia:		Generar reporte de calificaciones realizadas	
Prioridad:	S	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al cliente conocer la información exacta de sus calificaciones realizadas a los productos.			
Observación: Solo el cliente podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

- **Historias de usuario del Sprint 9**

Tabla 116. Historia de usuario HU-0059 Visualizar reporte de productos y su calificación (valoración por estrellas).

Historia de usuario			
Numero:	HU-0059	Usuario:	Productor
Nombre de historia:		Visualizar reporte de productos y su calificación (valoración por estrellas)	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al productor conocer los productos que tiene ofertando en la aplicación web y la calificación que tiene cada uno de ellos.			
Observación: Solo el productor podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

- **Historias de usuario del Sprint 10**

Tabla 117. Historia de usuario HU-0060 Visualizar entregas pendientes.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0060	Usuario:	Entregador
Nombre de historia:		Visualizar entregas pendientes	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al productor conocer las entregas pendientes que tiene que llevar al lugar de entrega que solicito el cliente.			
Observación: Solo el productor podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 118. Historia de usuario HU-0061 Cambiar estado de entrega.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0061	Usuario:	Entregador
Nombre de historia:		Cambiar estado de entrega	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al productor cambiar el estado de las entregas pendientes una vez haya llevado los pedidos al cliente.			
Observación: Solo el productor podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 119. Historia de usuario HU-0062 Ir a mapa.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0062	Usuario:	Entregador
Nombre de historia:		Ir a mapa	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al productor observar el lugar exacto donde el cliente desea la entrega de su compra.			
Observación: Solo el productor podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

- **Historias de usuario del Sprint 11**

Tabla 120. Historia de usuario HU-0063 Visualizar despachos de pedidos pendientes.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0063	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Visualizar despachos de pedidos pendientes	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador visualizar todos los despachos de pedidos pendientes que debe realizar.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 121. Historia de usuario HU-0064 Registrar entregador.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0064	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Registrar entregador	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador asignar a cada pedido mediante la nota de venta, a un entregador que llevara el pedido hasta el lugar de entrega seleccionado por el cliente.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 122. Historia de usuario HU-0065 Visualizar despachos realizados.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0065	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Visualizar despachos realizados	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador visualizar todos los despachos realizados.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

- **Historias de usuario del Sprint 12**

Tabla 123. Historia de usuario HU-0066 Visualizar productos vendidos.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0066	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Visualizar productos vendidos	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador visualizar todos los productos vendidos: más vendidos y menos vendidos.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 124. Historia de usuario HU-0067 Visualizar usuarios.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0067	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Visualizar usuarios	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador visualizar todos los usuarios: administradores, clientes y trabajadores, que consten registrados en la aplicación web.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 125. Historia de usuario HU-0068 Visualizar contenido.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0068	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Visualizar contenido	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador visualizar todo el contenido: categorías, sub categorías, productos y noticias, que son mostrados en el inicio de la aplicación web.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 126. Historia de usuario HU-0069 Buscar pedidos.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0069	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Buscar pedidos	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador buscar mediante la selección de fecha los pedidos: pendientes, realizados y rechazados.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 127. Historia de usuario HU-0070 Visualizar pedidos.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0070	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:	Visualizar pedidos		
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador visualizar los pedidos: pendientes, realizados y rechazados.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

- **Historias de usuario del Sprint 13**

Tabla 128. Historia de usuario HU-0071 Visualizar inventario.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0071	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:	Visualizar inventario		
Prioridad:	S	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador visualizar el inventario que posee la asociación.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

- **Historias de usuario del Sprint 14**

Tabla 129. Historia de usuario HU-0072 Enviar contraseña al correo del administrador.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0072	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:	Enviar contraseña al correo del administrador.		
Prioridad:	C	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador recuperar la contraseña olvidada mediante un mensaje al correo.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

- **Historias de usuario del Sprint 15**

Tabla 130. Historia de usuario HU-0073 Enviar contraseña al correo del cliente.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0073	Usuario:	Cliente
Nombre de historia:		Enviar contraseña al correo del cliente.	
Prioridad:	C	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al cliente recuperar la contraseña olvidada mediante un mensaje al correo.			
Observación: Solo el cliente podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

- **Historias de usuario del Sprint 16**

Tabla 131. Historia de usuario HU-0073 Visualizar meses de entregas de productos.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0073	Usuario:	Productor
Nombre de historia:		Visualizar meses de entregas de productos	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al productor ver los meses en los que ha entregado productos a la asociación.			
Observación: Solo el productor podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 132. Historia de usuario HU-0074 Visualizar entregas de cada mes.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0074	Usuario:	Productor
Nombre de historia:		Visualizar entregas de cada mes	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al productor ver las entregas que haya realizado en un determinado mes a la asociación.			
Observación: Solo el productor podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 133. Historia de usuario HU-0075 Visualizar nota de remisión.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0075	Usuario:	Productor
Nombre de historia:		Visualizar nota de remisión	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al productor ver las notas de remisión y su estado de pago, de las entregas de productos que haya realizado a la asociación.			
Observación: Solo el productor podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

- **Historias de usuario del Sprint 17**

Tabla 134. Historia de usuario HU-0076 Enviar contraseña al correo del productor.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0076	Usuario:	Productor
Nombre de historia:		Enviar contraseña al correo del productor.	
Prioridad:	C	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al productor recuperar la contraseña olvidada mediante un mensaje al correo.			
Observación: Solo el productor podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

- **Historias de usuario del Sprint 18**

Tabla 135. Historia de usuario HU-0077 Buscar entregas realizadas.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0077	Usuario:	Entregador
Nombre de historia:		Buscar entregas realizadas	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al entregador consultar mediante la selección de fecha las entregas de pedidos realizadas a los clientes.			
Observación: Solo el entregador podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 136. Historia de usuario HU-0078 Visualizar entregas realizadas.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0078	Usuario:	Entregador
Nombre de historia:		Visualizar entregas realizadas	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al entregador visualizar las entregas de pedidos realizadas a los clientes.			
Observación: Solo el entregador podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 137. Historia de usuario HU-0079 Visualizar nota de venta.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0079	Usuario:	Entregador
Nombre de historia:		Visualizar nota de venta	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al entregador visualizar las notas de venta de las entregas de pedidos realizadas a los clientes.			
Observación: Solo el entregador podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 138. Historia de usuario HU-0080 Ir a mapa.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0080	Usuario:	Entregador
Nombre de historia:		Ir a mapa	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al entregador visualizar el lugar de entrega exacto en donde dejen los pedidos.			
Observación: Solo el entregador podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

- **Historias de usuario del Sprint 19**

Tabla 139. Historia de usuario HU-0081 Enviar contraseña al correo del entregador.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0081	Usuario:	Entregador
Nombre de historia:		Enviar contraseña al correo del entregador.	
Prioridad:	C	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al entregador recuperar la contraseña olvidada mediante un mensaje al correo.			
Observación: Solo el entregador podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

- **Historias de usuario del Sprint 20**

Tabla 140. Historia de usuario HU-0082 Buscar entregas de pedidos.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0082	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Buscar entregas de pedidos	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador consultar mediante la selección de la fecha las entregas de pedidos: realizados y pendientes.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 141. Historia de usuario HU-0083 Visualizar entregas de pedidos.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0083	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Visualizar entregas de pedidos	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador ver las entregas de pedidos: realizados y pendientes.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 142. Historia de usuario HU-0084 Visualizar notas de venta.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0084	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Visualizar notas de venta	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador ver las notas de venta de las entregas de pedidos.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

- **Historias de usuario del Sprint 21**

Tabla 143. Historia de usuario HU-0085 Buscar ventas.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0085	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Buscar ventas	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador consultar mediante la selección de la fecha las ventas: efectivo y PayPal.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 144. Historia de usuario HU-0086 Visualizar ventas.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0086	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Visualizar ventas	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador ver las ventas: efectivo y PayPal.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 145. Historia de usuario HU-0087 Visualizar notas de venta.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0087	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Visualizar notas de venta	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador ver las notas de venta de las ventas que haya realizado la asociación.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

- **Historias de usuario del Sprint 22**

Tabla 146. Historia de usuario HU-0088 Editar datos.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0088	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Editar datos	
Prioridad:	C	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador editar datos de la cuenta creada y guardarlos en la base de datos.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

- **Historias de usuario del Sprint 23**

Tabla 147. Historia de usuario HU-0089 Creación de Loguin.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0089	Usuario:	Administrador
Nombre de historia:		Creación de Loguin	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al administrador autenticarse en la aplicación web para acceder a su cuenta.			
Observación: Solo el administrador de la aplicación web podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

- **Historias de usuario del Sprint 24**

Tabla 148. Historia de usuario HU-0090 Registrar.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0090	Usuario:	Cliente
Nombre de historia:		Registrar	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al cliente registrar sus datos y crear su cuenta, además de guardar la información personal en la base de datos.			
Observación: Solo el cliente podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

- **Historias de usuario del Sprint 25**

Tabla 149. Historia de usuario HU-0091 Editar datos.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0091	Usuario:	Cliente
Nombre de historia:		Editar datos	
Prioridad:	C	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al cliente editar datos de la cuenta creada y guardarlos en la base de datos.			
Observación: Solo el cliente podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

- **Historias de usuario del Sprint 26**

Tabla 150. Historia de usuario HU-0092 Carrusel de imágenes.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0092	Usuario:	Cliente
Nombre de historia:		Carrusel de imágenes	
Prioridad:	S	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al cliente ver las noticias de una manera más interactiva.			
Observación: Solo el cliente podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

Tabla 151. Historia de usuario HU-0093 Visualizar noticia.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0093	Usuario:	Cliente
Nombre de historia:		Visualizar noticia	
Prioridad:	S	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al cliente leer la información de las noticias de una manera más interactiva.			
Observación: Solo el cliente podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

- **Historias de usuario del Sprint 27**

Tabla 152. Historia de usuario HU-0094 Validación de Loguin.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0094	Usuario:	Cliente
Nombre de historia:		Validación de Loguin	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al cliente autenticarse según su rol en la aplicación web para acceder a su cuenta.			
Observación: Solo el cliente podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

- **Historias de usuario del Sprint 28**

Tabla 153. Historia de usuario HU-0095 Editar datos.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0095	Usuario:	Productor
Nombre de historia:		Editar datos	
Prioridad:	C	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al productor editar datos de la cuenta creada y guardarlos en la base de datos.			
Observación: Solo el productor podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

- **Historias de usuario del Sprint 29**

Tabla 154. Historia de usuario HU-0096 Validación de Loguin.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0096	Usuario:	Productor
Nombre de historia:		Validación de Loguin	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al productor autenticarse según su rol en la aplicación web para acceder a su cuenta.			
Observación: Solo el productor podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

- **Historias de usuario del Sprint 30**

Tabla 155. Historia de usuario HU-0097 Editar datos.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0097	Usuario:	Entregador
Nombre de historia:		Editar datos	
Prioridad:	C	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al entregador editar datos de la cuenta creada y guardarlos en la base de datos.			
Observación: Solo el entregador podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

- **Historias de usuario del Sprint 31**

Tabla 156. Historia de usuario HU-0096 Validación de Loguin.

Historia de usuario			
Numero:	HU-0096	Usuario:	Entregador
Nombre de historia:		Validación de Loguin	
Prioridad:	M	Responsable:	Scrum team
Descripción: Permite al entregador autenticarse según su rol en la aplicación web para acceder a su cuenta.			
Observación: Solo el entregador podrá realizar dicha acción.			

Fuente: Los investigadores.

11.9.2. Casos de uso a detalle de los sprint's 1-31

En el presente texto se procede a desarrollar los diagramas de caso de uso a detalle, con el objetivo de dar a conocer el proceso que desarrolla cada una de las historias de usuario ya mencionadas, a continuación, se muestra las tablas donde se observara dicho proceso:

- **Caso de uso a detalle del sprint 1**

Tabla 157. Caso de uso a detalle CU-0011 Gestionar usuarios.

N°	CU-0011
Nombre:	Gestionar usuarios.
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German
Fecha:	25/05/2020
Descripción:	El administrador puede gestionar los usuarios que interactúan con la aplicación web.
Actor:	Administrador
Precondición:	-Loguearse en la aplicación web. -Seleccionar la opción gestionar usuarios.
Flujo normal:	<ol style="list-style-type: none">1. El administrador ingresa a la aplicación web.2. El administrador se dirige a Iniciar sesión.3. La aplicación web muestra la interfaz de logueo.4. El administrador se Loguea y presiona Entrar.5. La aplicación web autentica datos ingresados en usuario y contraseña.6. La aplicación web muestra la interfaz de la cuenta del administrador.7. El administrador se dirige a: Usuarios.8. La aplicación web muestra las opciones a elegir: Trabajadores, clientes y administradores.9. El administrador elige la opción que desea.10. La aplicación web muestra en la interfaz el contenido que tiene la Asociación para mostrar a sus clientes, según sea la elección de la opción deseada.11. El administrador visualiza los usuarios según la elección de la opción deseada.12. El administrador puede realizar las acciones: Agregar nuevo, Editar, Cambiar estado de la cuenta (habilitar, deshabilitar) y Buscar, de las diferentes opciones de contenido que tiene la aplicación.

Flujo alternativo 1: Usuario y contraseña erróneos.

6. La aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.

7. La aplicación web regresa al paso 3.

Flujo alternativo 2: Presiona la acción Agregar nuevo en Clientes y administradores.

13. La aplicación web muestra el formulario de agregar nuevo.

14. El administrador llena todos los campos que contiene el formulario.

15. El administrador presiona Crear.

16. La aplicación web muestra la alerta de Agregado.

17. La aplicación web regresa al paso 10.

Flujo alternativo 3: Presiona la acción Editar.

13. El administrador selecciona el botón editar en el usuario que desee realizar la acción.

14. La aplicación web muestra el formulario de editar.

15. El administrador edita los campos que desee.

16. El administrador presiona Guardar.

17. La aplicación web muestra la alerta se guardó los cambios.

18. La aplicación web regresa al paso 10.

Flujo alternativo 4: Presiona la acción Cambiar estado de la cuenta (habilitar, deshabilitar).

13. El administrador selecciona el botón (habilitar, deshabilitar) en el usuario que desee realizar la acción.

14. La aplicación web muestra la alerta de ¿Esta seguro que desea (habilitar, deshabilitar) este contenido?

15. El administrador selecciona OK.

16. La aplicación web muestra la alerta de modificado con éxito.

17. La aplicación web regresa al paso 10.

Flujo alternativo 5: Presiona la acción Buscar.

13. El administrador ingresa en el buscador el nombre del usuario que desea buscar.

14. La aplicación web muestra el usuario buscado.

15. El administrador visualiza el usuario que busca.

Flujo alternativo 6: No ingresa datos en todos los campos en Flujo alternativo 2.

16. La aplicación web muestra la alerta existe campos vacíos.

17. La aplicación web regresa al paso 10.

Flujo alternativo 7: No ingresa datos en todos los campos en Flujo alternativo 3.

<p>16. La aplicación web muestra la alerta existe campos vacíos.</p> <p>17. La aplicación web regresa al paso 14 del flujo alternativo 2.</p> <p>Flujo alternativo 8: No ingresa nombre correcto del usuario en Flujo alternativo 5.</p> <p>14. La aplicación web muestra el mensaje (sin resultados) debajo del buscador.</p> <p>15. El administrador regresa al paso 13 del flujo alternativo 3.</p> <p>Flujo alternativo 9: Presiona la acción Agregar nuevo en Trabajadores.</p> <p>13. La aplicación web muestra el formulario de agregar nuevo.</p> <p>14. El administrador selecciona el tipo de trabajador que desee agregar: Productor, entregador.</p> <p>15. El administrador llena todos los campos que contiene el formulario.</p> <p>16. El administrador presiona Crear.</p> <p>17. La aplicación web muestra la alerta de Agregado.</p> <p>18. La aplicación web regresa al paso 10.</p> <p>Postcondición: El administrador gestiona los usuarios que pueden interactuar en la aplicación web con éxito.</p>

Fuente: Los investigadores.

- **Caso de uso a detalle del sprint 2**

Tabla 158. Caso de uso a detalle CU-007 Gestionar contenido.

N°	CU-007
Nombre:	Gestionar contenido.
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German
Fecha:	25/05/2020
Descripción:	El administrador puede gestionar contenido cuando desee para la visualización de los clientes de la Asociación.
Actor:	Administrador
Precondición:	-Loguearse en la aplicación web. -Seleccionar la opción gestionar contenido.
Flujo normal:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador ingresa a la aplicación web. 2. El administrador se dirige a Iniciar sesión. 3. La aplicación web muestra la interfaz de logueo.

4. El administrador se Loguea y presiona Entrar.
5. La aplicación web autentica datos ingresados en usuario y contraseña.
6. La aplicación web muestra la interfaz de la cuenta del administrador.
7. El administrador se dirige a: Contenido.
8. La aplicación web muestra las opciones a elegir: Categorías, sub categorías, productos y noticias.
9. El administrador elige la opción que desea.
10. La aplicación web muestra en la interfaz el contenido que tiene la Asociación para mostrar a sus clientes, según sea la elección de la opción deseada.
11. El administrador visualiza el contenido según la elección de la opción deseada.
12. El administrador puede realizar las acciones: Agregar nuevo, Editar, Cambiar estado (mostrar, no mostrar) y Buscar, de las diferentes opciones de contenido que tiene la aplicación.

Flujo alternativo 1: Usuario y contraseña erróneos.

6. La aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.
7. La aplicación web regresa al paso 3.

Flujo alternativo 2: Presiona la acción Agregar nuevo.

13. La aplicación web muestra el formulario de agregar nuevo.
14. El administrador llena todos los campos que contiene el formulario.
15. El administrador presiona Crear.
16. La aplicación web muestra la alerta de Agregado.
17. La aplicación web regresa al paso 10.

Flujo alternativo 3: Presiona la acción Editar.

13. El administrador selecciona el botón editar en el contenido que desee realizar la acción.
14. La aplicación web muestra el formulario de editar.
15. El administrador edita los campos que desee.
16. El administrador presiona Guardar.
17. La aplicación web muestra la alerta se guardó los cambios.
18. La aplicación web regresa al paso 10.

Flujo alternativo 4: Presiona la acción Cambiar estado (mostrar, no mostrar).

13. El administrador selecciona el botón (mostrar, no mostrar) en el contenido que desee realizar la acción.

<p>14. La aplicación web muestra la alerta de ¿Esta seguro que desea (mostrar, no mostrar) este contenido?</p> <p>15. El administrador selecciona OK.</p> <p>16. La aplicación web muestra la alerta de modificado con éxito.</p> <p>17. La aplicación web regresa al paso 10.</p> <p>Flujo alternativo 5: Presiona la acción Buscar.</p> <p>13. El administrador ingresa en el buscador el nombre del contenido que desea buscar.</p> <p>14. La aplicación web muestra el contenido buscado.</p> <p>15. El administrador visualiza el contenido que busca.</p> <p>Flujo alternativo 6: No ingresa datos en todos los campos en Flujo alternativo 2.</p> <p>16. La aplicación web muestra la alerta existe campos vacíos.</p> <p>17. La aplicación web regresa al paso 10.</p> <p>Flujo alternativo 7: No ingresa datos en todos los campos en Flujo alternativo 3.</p> <p>16. La aplicación web muestra la alerta existe campos vacíos.</p> <p>17. La aplicación web regresa al paso 14 del flujo alternativo 2.</p> <p>Flujo alternativo 8: No ingresa nombre correcto de contenido en Flujo alternativo 5.</p> <p>14. La aplicación web muestra el mensaje (sin resultados) debajo del buscador.</p> <p>15. El administrador regresa al paso 13 del flujo alternativo 3.</p> <p>Postcondición: El administrador gestiona el contenido con éxito.</p>

Fuente: Los investigadores.

- **Caso de uso a detalle del sprint 3**

Tabla 159. Caso de uso a detalle CU-0010 Gestionar stock.

N°	CU-0010
Nombre:	Gestionar stock
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German
Fecha:	25/05/2020
Descripción:	El administrador puede gestionar stock de productos de proveedores para ofertar a los clientes.
Actor:	Administrador
Precondición:	-Loguearse en la aplicación web. -Seleccionar la opción Stock y remisiones.

Flujo normal:

1. El administrador ingresa a la aplicación web.
2. El administrador se dirige a Iniciar sesión.
3. La aplicación web muestra la interfaz de logueo.
4. El administrador se Loguea y presiona Entrar.
5. La aplicación web autentica datos ingresados en usuario y contraseña.
6. La aplicación web muestra la interfaz de la cuenta del administrador.
7. El administrador se dirige a: Stock y Remisiones.
8. La aplicación web muestra las opciones: Agregar stock y ver remisiones.
9. El administrador selecciona Agregar stock.
10. La aplicación web muestra la interfaz de Ingreso de numero de cedula del productor.
12. El administrador ingresa el número de cedula del proveedor en el campo solicitante.
13. El administrador presiona: Buscar productos.
14. La aplicación web consulta internamente los productos que le pertenecen a dicho productor.
15. La aplicación web muestra los productos encontrados.
16. El administrador presiona Añadir en el producto que desea ingresar stock.
17. La aplicación web muestra la interfaz de Añadir detalles a remisión.
18. El administrador ingresa el número de productos que desea ingresar.
19. El administrador presiona Aceptar.
20. La aplicación web muestra la alerta: Se añadió en detalles.
21. El administrador presiona ver detalles.
22. La aplicación web muestra la consulta de los detalles que agregamos anteriormente.
23. El administrador presiona generar remisión.
24. La aplicación web genera internamente la nota de remisión con el estado Pendiente y regresa al paso 10.

Flujo alternativo 1: Usuario y contraseña erróneos.

6. La aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.
7. La aplicación web regresa al paso 3.

Flujo alternativo 2: Selecciona Ver remisiones.

10. La aplicación web muestra un calendario para seleccionar la fecha de inicio y de fin para realizar la consulta de las notas de remisión.

9. El administrador selecciona la fecha de inicio y de fin que desea realizar la búsqueda de información de las remisiones.

10. El administrador presiona: CONSULTAR.

11. La aplicación web valida la búsqueda según la fecha seleccionada.

12. La aplicación web muestra en la interfaz las remisiones buscadas.

13. El administrador visualiza las remisiones.

Flujo alternativo 3: Genera pago de nota de remisión.

10. La aplicación web muestra un calendario para seleccionar la fecha de inicio y de fin para realizar la consulta de las notas de remisión.

9. El administrador selecciona la fecha de inicio y de fin que desea realizar la búsqueda de información de las remisiones.

10. El administrador presiona: CONSULTAR.

11. La aplicación web valida la búsqueda según la fecha seleccionada.

12. La aplicación web muestra en la interfaz las remisiones buscadas.

13. El administrador visualiza las remisiones.

14. El administrador elige la remisión que desee generar el pago y presiona Ver detalles.

15. La aplicación web muestra en la interfaz la nota de remisión con el estado Pendiente.

16. El administrador selecciona Aceptar el pago de la remisión.

17. La aplicación web muestra la alerta de confirmación: ¿Está seguro de esta remisión como pagado?

18. El administrador selecciona OK.

19. La aplicación web muestra la alerta modificado con éxito.

20. El administrador visualiza la nota de remisión con el estado Pagado.

Flujo alternativo 4: Editar cantidad

24. El administrador edita la cantidad de productos agregada, en el campo correspondiente.

Flujo alternativo 5: Eliminar Producto

24. El administrador elimina el producto agregado, según sea su necesidad.

Postcondición: El administrador gestiona el stock de productos con éxito.

Fuente: Los investigadores.

- **Caso de uso a detalle del sprint 4**

Tabla 160. Caso de uso a detalle CU-009 Gestionar pedidos.

N°	CU-009
Nombre:	Gestionar pedidos
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German
Fecha:	25/05/2020
Descripción:	El administrador puede gestionar los pedidos de los clientes que tiene la Asociación.
Actor:	Administrador
Precondición:	-Loguearse en la aplicación web. -Seleccionar la opción pedidos.
Flujo normal:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador ingresa a la aplicación web. 2. El administrador se dirige a Iniciar sesión. 3. La aplicación web muestra la interfaz de logueo. 4. El administrador se Loguea y presiona Entrar. 5. La aplicación web autentica datos ingresados en usuario y contraseña. 6. La aplicación web muestra la interfaz de la cuenta del administrador. 7. El administrador se dirige a: Pedidos. 8. La aplicación web muestra los pedidos: PENDIENTES (efectivo), REALIZADOS (Paypal y efectivo) y RECHAZADOS (efectivo). 9. El administrador selecciona pedidos PENDIENTES. 10. La aplicación web muestra los pedidos pendientes. 11. El administrador presiona: Ver pedido en el pedido pendiente que desee observar. 12. La aplicación web muestra la Nota de venta del pedido con el estado Pendiente/ por revisar. 13. El administrador presiona el logo de WhatsApp. 14. La aplicación web redirecciona al enlace de WhatsApp del número de teléfono. 15. El administrador confirma pedido mediante el WhatsApp al cliente 16. El administrador presiona Aceptar. 17. La aplicación web muestra la alerta de ¿Está seguro de aceptar? 18. El administrador selecciona OK.

<p>19. La aplicación web muestra la alerta (Se ha realizado con éxito) y cambia el estado del pedido a Realizado.</p> <p>20. La aplicación web regresa al paso 8.</p> <p>Flujo alternativo 1: Usuario y contraseña erróneos.</p> <p>6. La aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.</p> <p>7. La aplicación web regresa al paso 3.</p> <p>Flujo alternativo 2: Presiona Rechazar.</p> <p>14. La aplicación web muestra la alerta ¿Está seguro de rechazar?</p> <p>15. El administrador selecciona OK.</p> <p>16. La aplicación web muestra la alerta (Se ha realizado con éxito).</p> <p>17. La aplicación web regresa al paso 8.</p> <p>Flujo alternativo 3: Selecciona pedidos REALIZADOS.</p> <p>10. La aplicación web muestra los pedidos realizados.</p> <p>11. El administrador visualiza los pedidos realizados.</p> <p>Flujo alternativo 4: Selecciona pedidos RECHAZADOS.</p> <p>10. La aplicación web muestra los pedidos rechazados</p> <p>11. El administrador visualiza los pedidos rechazados</p> <p>Flujo alternativo 5: Selecciona Ir a mapa.</p> <p>12. La aplicación web redirecciona al lugar de entrega del pedido en la página de Google Maps.</p> <p>Postcondición: El administrador Gestiona pedidos con éxito.</p>
--

Fuente: Los investigadores.

- **Caso de uso a detalle del sprint 5**

Tabla 161. Caso de uso a detalle CU-002 Control calificación de productos.

N°	CU-002
Nombre:	Control calificación de productos.
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German
Fecha:	25/05/2020
Descripción:	El administrador puede controlar la calificación (valoración por estrellas) de los productos que se está ofertando a los clientes.
Actor:	Administrador

<p>Precondición: -Loguearse en la aplicación web. -Ingresar el nombre del producto en el buscador, que desea conocer la calificación.</p>
<p>Flujo normal:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador ingresa a la aplicación web. 2. El administrador se dirige a Iniciar sesión. 3. La aplicación web muestra la interfaz de logueo. 4. El administrador se Loguea y presiona Entrar. 5. La aplicación web autentica datos ingresados en usuario y contraseña. 6. La aplicación web muestra la interfaz de la cuenta del administrador. 7. El administrador se dirige a: Ver calificaciones. 8. La aplicación web muestra todas las calificaciones (valoración por estrellas) de los productos. 9. El administrador se dirige al buscador e ingresa el nombre del producto a buscar. 10. La aplicación web muestra el producto buscado. 11. El administrador visualiza la calificación (valoración por estrellas) del producto buscado.
<p>Flujo alternativo 1: Usuario y contraseña erróneos.</p> <ol style="list-style-type: none"> 6. La aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden. 7. La aplicación web regresa al paso 3. <p>Flujo alternativo 2: Ingresar nombre de producto que no existe.</p> <ol style="list-style-type: none"> 10. La aplicación web muestra debajo del buscador la observación: Sin resultados. 11. La aplicación web regresa al paso 9.
<p>Postcondición: El administrador controla las calificaciones de los productos sin novedad alguna.</p>

Fuente: Los investigadores.

- **Caso de uso a detalle del sprint 6**

Tabla 162. Caso de uso a detalle CU-0018 Gestionar compra.

N°	CU-0018
Nombre:	Gestionar compra.
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German
Fecha:	26/05/2020

<p>Descripción: El cliente puede gestionar las compras que vea necesario hacerlo utilizando la aplicación web de la asociación.</p>
<p>Actor: Cliente</p>
<p>Precondición: -Loguearse en la aplicación web.</p>
<p>Flujo normal:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El cliente ingresa a la aplicación web. 2. El cliente se dirige a Iniciar sesión. 3. La aplicación web muestra la interfaz de logueo. 4. El cliente se Loguea y presiona Entrar. 5. La aplicación web autentica datos ingresados en usuario y contraseña. 6. El cliente accede a la aplicación web logueado. 7. El cliente se dirige a: Servicios. 8. La aplicación web muestra el catálogo de categorías que oferta la asociación. 9. El cliente elige la categoría que desea. 10. La aplicación web muestra el catálogo de subcategorías que oferta la asociación en dicha categoría. 11. El cliente elige la subcategoría que desea. 10. La aplicación web muestra el catálogo de productos que oferta la asociación en dicha subcategoría. 11. El cliente selecciona Añadir en el producto que desea agregar al carrito de compras. 12. La aplicación web muestra la interfaz de Añadir al carrito. 13. El cliente ingresa el número de productos que desea. 14. El cliente selecciona Aceptar. 15. La aplicación web muestra la alerta: Se agrego un producto nuevo. 16. El cliente se dirige al carrito de compras. 17. La aplicación web muestra los productos que añadió a la lista del carrito de compras. 18. El cliente selecciona: Comprar. 19. La aplicación web muestra la interfaz de forma de pago y lugar de entrega. 20. El cliente selecciona lugar de entrega y forma de pago: Efectivo o Paypal. 21. El cliente selecciona: Realizar.
<p>Flujo alternativo 1: Usuario y contraseña erróneos.</p> <ol style="list-style-type: none"> 6. La aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden. 7. La aplicación web regresa al paso 3.

Flujo alternativo 2: Selecciona forma de pago en Efectivo.

22. La aplicación web genera la nota de venta con estado Pendiente/Por revisar.

23. El cliente visualiza la nota de venta.

Flujo alternativo 3: Selecciona forma de pago en Paypal.

22. La aplicación web genera la información de la compra.

23. El cliente selecciona alguna de las opciones de pago con PayPal: Tarjeta de débito y crédito o Paypal.

24. La aplicación web redirige a Loguin de Paypal.

25. El cliente se loguea en la cuenta Paypal.

26. El cliente genera el pago de la compra.

27. Paypal genera la transacción a la Cuenta bancaria de la Asociación.

28. La aplicación web muestra la alerta: Ha realizado una compra.

28. La aplicación web muestra la nota de venta de la compra con el estado Pendiente/Por revisar.

Flujo alternativo 4: Editar cantidad

19. El cliente edita la cantidad de productos agregada, en el campo correspondiente.

Flujo alternativo 5: Eliminar Producto

19. El cliente elimina el producto agregado, según sea su necesidad.

Flujo alternativo 6: Excede el número de productos del stock en el flujo alternativo 4.

20. La aplicación web muestra la alerta: No hay suficiente stock.

Flujo alternativo 7: Excede el número de productos del stock.

14. La aplicación web muestra la alerta: Estimado cliente no hay stock suficiente para añadir la cantidad al carrito.

Postcondición: El cliente gestiona sus compras requeridas sin inconvenientes.

Fuente: Los investigadores.

- **Caso de uso a detalle del sprint 7**

Tabla 163. Caso de uso a detalle CU-0016 Controlar compras.

N°	CU-0016
Nombre:	Controlar compras
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German
Fecha:	26/05/2020

Descripción: El cliente puede controlar las compras que haya realizado a la asociación.
Actor: Cliente
Precondición: -Loguearse en la aplicación web.
<p>Flujo normal:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El cliente ingresa a la aplicación web. 2. El cliente se dirige a Iniciar sesión. 3. La aplicación web muestra la interfaz de logueo. 4. El cliente se Loguea y presiona: Entrar. 5. La aplicación web autentica datos ingresados en usuario y contraseña. 6. El cliente accede a la aplicación web logueado. 7. El cliente se dirige a: Cuenta. 8. La aplicación web muestra la interfaz de la cuenta del cliente. 9. El cliente se dirige a: Ver compras. 10. La aplicación web muestra la interfaz de compras: Efectivo y Paypal. 11. El cliente selecciona la opción que desea controlar.
<p>Flujo alternativo 1: Usuario y contraseña erróneos.</p> <ol style="list-style-type: none"> 6. La aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden. 7. La aplicación web regresa al paso 3. <p>Flujo alternativo 2: Selecciona Efectivo.</p> <ol style="list-style-type: none"> 12. La aplicación web muestra las compras: pendientes, realizadas y rechazadas. 13. El cliente selecciona la opción que desea controlar. <p>Flujo alternativo 3: Selecciona compras pendientes.</p> <ol style="list-style-type: none"> 14. La aplicación web muestra las compras: pendientes. 15. El cliente selecciona Ver detalles en la compra pendiente que desee controlar. 16. La aplicación web muestra la nota de venta con estado Pendiente/por revisar. 17. El cliente visualiza la nota de venta y controla la compra mediante el estado. <p>Flujo alternativo 4: Selecciona compras realizadas.</p> <ol style="list-style-type: none"> 14. La aplicación web muestra las compras: realizadas. 15. El cliente selecciona Ver detalles en la compra realizada que desee controlar. 16. La aplicación web muestra la nota de venta con estado Realizado/Gestionando su envío, Realizado/ Enviando o Realizado. 17. El cliente visualiza la nota de venta y controla la compra mediante el estado. <p>Flujo alternativo 5: Selecciona compras rechazadas.</p>

<p>14. La aplicación web muestra las compras: rechazadas.</p> <p>15. El cliente selecciona Ver detalles en la compra rechazada que desee controlar.</p> <p>16. La aplicación web muestra la nota de venta con estado Rechazado.</p> <p>17. El cliente visualiza la nota de venta y controla la compra mediante el estado.</p> <p>Flujo alternativo 6: Selecciona Paypal.</p> <p>12. La aplicación web muestra las compras: realizadas.</p> <p>13. El cliente selecciona Ver detalles en la compra realizada que desee controlar.</p> <p>14. La aplicación web muestra la nota de venta con estado Realizado/Gestionando su envío, Realizado/ Enviando o Realizado.</p> <p>15. El cliente visualiza la nota de venta y controla la compra mediante el estado.</p> <p>Postcondición: El cliente controla sus compras exitosamente.</p>
--

Fuente: Los investigadores.

- **Caso de uso a detalle del sprint 8**

Tabla 164. Caso de uso a detalle CU-0014 Calificar Productos.

N°	CU-0014
Nombre:	Calificar Productos
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German
Fecha:	25/05/2020
Descripción: El cliente puede dar una calificación (valoración por estrellas) a los productos que haya adquirido o a los que vea necesario.	
Actor: Cliente	
Precondición: -Loguearse en la aplicación web. -Seleccionar un producto para calificarlo.	
Flujo normal:	
<ol style="list-style-type: none"> 1. El cliente ingresa a la aplicación web. 2. El cliente se dirige a Iniciar sesión. 3. La aplicación web muestra la interfaz de logueo. 4. El cliente se Loguea y presiona Entrar. 5. La aplicación web autentica datos ingresados en usuario y contraseña. 6. El cliente accede a la aplicación web logueado. 7. El cliente se dirige a: Servicios. 	

<p>8. La aplicación web muestra el catálogo de categorías que oferta la asociación.</p> <p>9. El cliente elige la categoría que desea.</p> <p>10. La aplicación web muestra el catálogo de subcategorías que oferta la asociación en dicha categoría.</p> <p>11. El cliente elige la subcategoría que desea.</p> <p>10. La aplicación web muestra el catálogo de productos que oferta la asociación en dicha subcategoría.</p> <p>11. El cliente elige el producto que desea realizar la calificación.</p> <p>12. La aplicación web muestra debajo de la descripción del producto, ¿Cómo califica este producto?</p> <p>13. El cliente elige la puntuación (valoración por estrellas) que desee darle al producto, dependiendo de su criterio.</p> <p>14. La aplicación web muestra la alerta: Se envió su calificación.</p>
<p>Flujo alternativo 1: Usuario y contraseña erróneos.</p> <p>6. La aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.</p> <p>7. La aplicación web regresa al paso 3.</p> <p>Flujo alternativo 2: Generar reporte de calificación de productos.</p> <p>7. El cliente se dirige a: Cuenta.</p> <p>8. La aplicación web muestra la interfaz de la cuenta del cliente.</p> <p>9. El cliente se dirige a: Ver calificaciones realizadas.</p> <p>10. La aplicación web muestra la consulta de las calificaciones (valoración por estrellas) realizadas por el cliente.</p> <p>11. El cliente visualiza sus calificaciones realizadas.</p>
<p>Postcondición: El cliente realizo la calificación de productos deseados con éxito.</p>

Fuente: Los investigadores.

- **Caso de uso a detalle del sprint 9**

Tabla 165. Caso de uso a detalle CU-0029 Generar reporte de productos.

N°	CU-0029
Nombre:	Generar reporte de productos.
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German
Fecha:	26/05/2020

Descripción: El productor puede generar el reporte de sus productos y calificación (valoración por estrellas) que tiene cada uno de ellos.
Actor: Productor.
Precondición: -Loguearse en la aplicación web.
Flujo normal: 1. El productor ingresa a la aplicación web. 2. El productor se dirige a Iniciar sesión. 3. La aplicación web muestra la interfaz de logueo. 4. El productor se Loguea y presiona: Entrar. 5. La aplicación web autentica datos ingresados en usuario y contraseña. 6. La aplicación web muestra la interfaz de la cuenta del productor. 7. El productor se dirige a: Ver mis productos. 8. La aplicación web muestra la interfaz del reporte de los productos que tiene ofertando el productor en la aplicación web. 9. El productor visualiza los productos con su respectiva calificación (valoración por estrellas).
Flujo alternativo 1: Usuario y contraseña erróneos. 6. La aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden. 7. La aplicación web regresa al paso 3.
Postcondición: El productor genera el reporte de los productos con éxito.

Fuente: Los investigadores.

- **Caso de uso a detalle del sprint 10**

Tabla 166. Caso de uso a detalle CU-0024 Gestionar entregas de pedidos.

N°	CU-0024
Nombre:	Gestionar entregas de pedidos
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German
Fecha:	26/05/2020
Descripción:	El entregador puede gestionar las entregas de pedidos a los clientes de la Asociación.
Actor:	Entregador
Precondición:	-Loguearse en la aplicación web.

Flujo normal:

1. El entregador ingresa a la aplicación web.
2. El entregador se dirige a Iniciar sesión.
3. La aplicación web muestra la interfaz de logueo.
4. El entregador se Loguea y presiona: Entrar.
5. La aplicación web autentica datos ingresados en usuario y contraseña.
6. La aplicación web muestra la interfaz de la cuenta del entregador.
7. El entregador se dirige a: Entregas pendientes.
8. La aplicación web muestra en la interfaz la consulta de las entregas que están pendientes por realizar.
9. El entregador selecciona Ver detalles.
10. La aplicación web muestra en la interfaz la nota de venta con estado Enviando.
11. El entregador presiona el logo de WhatsApp.
12. La aplicación web redirecciona al enlace de WhatsApp del número de teléfono.
13. El entregador confirma lugar y hora de entrega del pedido mediante el WhatsApp al cliente.
14. El entregador presiona Entregado.
15. La aplicación web muestra la alerta de ¿Está seguro de cambiar el estado de esta entrega?
16. El entregador selecciona OK.
17. La aplicación web muestra la alerta (Se ha realizado con éxito) y cambia el estado de la nota de venta a Realizado.
18. La aplicación web regresa al paso 8.

Flujo alternativo 1: Usuario y contraseña erróneos.

6. La aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.
7. La aplicación web regresa al paso 3.

Flujo alternativo 2: Presiona Ir a mapa.

10. La aplicación web redirecciona al lugar de entrega del pedido en la página de Google Maps.

Postcondición: El entregador gestiona la entrega de pedido exitosamente.

Fuente: Los investigadores.

- **Caso de uso a detalle del sprint 11**

Tabla 167. Caso de uso a detalle CU-008 Gestionar despachos de pedidos.

N°	CU-008
Nombre:	Gestionar despachos de pedidos
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German
Fecha:	25/05/2020
Descripción: El administrador puede gestionar los despachos de pedidos, de los diferentes clientes que tiene la Asociación.	
Actor: Administrador	
Precondición: -Loguearse en la aplicación web. -Seleccionar la opción despachos.	
<p>Flujo normal:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador ingresa a la aplicación web. 2. El administrador se dirige a Iniciar sesión. 3. La aplicación web muestra la interfaz de logueo. 4. El administrador se Loguea y presiona Entrar. 5. La aplicación web autentica datos ingresados en usuario y contraseña. 6. La aplicación web muestra la interfaz de la cuenta del administrador. 7. El administrador se dirige a: Despachos. 8. La aplicación web muestra los despachos: PENDIENTES y REALIZADOS. 9. El administrador selecciona el tipo de despachos PENDIENTES. 10. La aplicación web muestra los despachos pendientes. 11. El administrador presiona: Ver pedido en el despacho pendiente que desee observar. 12. La aplicación web muestra la Nota de venta del pedido con estado Realizado. 13. El administrador selecciona el Entregador y presiona Despachar. 14. La aplicación web muestra la alerta de ¿Está seguro de despachar esta compra? 15. El administrador selecciona OK. 16. La aplicación web muestra la alerta de (Se ha realizado con éxito). 17. La aplicación web regresa al paso 8. 	
<p>Flujo alternativo 1: Usuario y contraseña erróneos.</p> <ol style="list-style-type: none"> 6. La aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden. 7. La aplicación web regresa al paso 3. 	
<p>Flujo alternativo 2: Presiona Ir a mapa.</p>	

<p>12. La aplicación web redirecciona al lugar de entrega del pedido en la página de Google Maps.</p> <p>Flujo alternativo 3: Selecciona tipo de despachos REALIZADOS.</p> <p>10. La aplicación web muestra los despachos realizados.</p> <p>11. El administrador visualiza los despachos realizados.</p>
<p>Postcondición: El administrador gestiona el despacho de pedidos con éxito.</p>

Fuente: Los investigadores.

- **Caso de uso a detalle del sprint 12**

Tabla 168. Caso de uso a detalle CU-006 Generar reportes.

N°	CU-006
Nombre:	Generar reportes.
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German
Fecha:	25/05/2020
Descripción: El administrador puede generar reportes cada que vea conveniente hacerlo.	
Actor: Administrador	
Precondición: -Loguearse en la aplicación web. -Seleccionar la opción reportes.	
Flujo normal:	
<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador ingresa a la aplicación web. 2. El administrador se dirige a Iniciar sesión. 3. La aplicación web muestra la interfaz de logueo. 4. El administrador se Loguea y presiona Entrar. 5. La aplicación web autentica datos ingresados en usuario y contraseña. 6. La aplicación web muestra la interfaz de la cuenta del administrador. 7. El administrador se dirige a: Reportes. 8. La aplicación web muestra las opciones a elegir: Productos vendidos, pedidos, contenido y usuarios. 9. El administrador elige la opción que desea. 10. La aplicación web muestra en la interfaz la consulta del reporte según haya sido su elección. 	

Flujo alternativo 1: Usuario y contraseña erróneos.

6. La aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.

7. La aplicación web regresa al paso 3.

Flujo alternativo 2: Presiona la opción Productos vendidos.

10. La aplicación web muestra en la interfaz las opciones a elegir: Productos más vendidos y productos menos vendidos.

11. El administrador elige la opción que desea.

12. La aplicación web muestra en la interfaz la consulta del reporte según haya sido su elección.

Flujo alternativo 3: Presiona la opción pedidos.

10. La aplicación web muestra un calendario para seleccionar la fecha de inicio y de fin para realizar la consulta, además muestra el tipo de consultas de los pedidos que podemos visualizar: PENDIENTES, REALIZADAS y RECHAZADAS.

9. El administrador selecciona el tipo de consulta, la fecha de inicio y de fin que desea realizar la búsqueda de información de las entregas.

10. El administrador presiona: CONSULTAR.

11. La aplicación web valida la búsqueda según el tipo de consulta y fecha seleccionada.

12. La aplicación web muestra en la interfaz las entregas buscadas.

13. El administrador visualiza los pedidos que desea generar el reporte.

Flujo alternativo 4: Presiona la opción contenido.

10. La aplicación web muestra en la interfaz las opciones a elegir: Categorías, sub categorías, productos, noticias.

11. El administrador elige la opción que desea.

12. La aplicación web muestra en la interfaz la consulta del reporte según haya sido su elección.

Flujo alternativo 5: Presiona la opción usuarios.

10. La aplicación web muestra en la interfaz las opciones a elegir: Clientes, administradores y trabajadores.

11. El administrador elige la opción que desea.

12. La aplicación web muestra en la interfaz la consulta del reporte según haya sido su elección.

Postcondición: El administrador genera los reportes que desea con éxito.

Fuente: Los investigadores.

- **Caso de uso a detalle del sprint 13**

Tabla 169. Caso de uso a detalle CU-004 Controlar inventario.

N°	CU-004
Nombre:	Controlar inventario
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German
Fecha:	25/05/2020
Descripción:	El administrador puede controlar mediante consulta el inventario actual que posee la Asociación.
Actor:	Administrador
Precondición:	-Loguearse en la aplicación web. -Seleccionar la opción Inventario.
Flujo normal:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador ingresa a la aplicación web. 2. El administrador se dirige a Iniciar sesión. 3. La aplicación web muestra la interfaz de logueo. 4. El administrador se Loguea y presiona Entrar. 5. La aplicación web autentica datos ingresados en usuario y contraseña. 6. La aplicación web muestra la interfaz de la cuenta del administrador. 7. El administrador se dirige a: Inventario. 8. La aplicación web muestra la consulta del inventario actual que posee la Asociación. 9. El administrador visualiza los detalles de la tabla de consulta del inventario.
Flujo alternativo 1: Usuario y contraseña erróneos.	<ol style="list-style-type: none"> 6. La aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden. 7. La aplicación web regresa al paso 3.
Postcondición:	El administrador controla el inventario satisfactoriamente.

Fuente: Los investigadores.

- **Caso de uso a detalle del sprint 14**

Tabla 170. Caso de uso a detalle CU-0013 Recuperar contraseña.

N°	CU-0013
Nombre:	Recuperar contraseña
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German

Fecha:	25/05/2020
Descripción: El administrador puede recuperar la contraseña de su cuenta.	
Actor: Administrador	
Precondición: -Haber sido registrado en la aplicación web como administrador.	
Flujo normal:	
<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador ingresa a la aplicación web. 2. El administrador se dirige a Iniciar sesión. 3. La aplicación web muestra la interfaz de logueo. 4. El administrador presiona la opción: ¿Olvido su contraseña? 5. La aplicación web muestra la interfaz de recuperación de contraseña. 6. El administrador ingresa correo electrónico en el campo correspondiente. 7. El administrador presiona Enviar. 8. La aplicación web envía la contraseña de la cuenta al correo electrónico del usuario. 9. La aplicación web muestra el mensaje: Se envió sus credenciales al correo electrónico. 	
Flujo alternativo 1: Ingreso erróneo de correo electrónico.	
8. La aplicación web muestra el mensaje: No se encontró el usuario.	
Postcondición: El administrador recupera la contraseña de su cuenta con éxito.	

Fuente: Los investigadores.

- **Caso de uso a detalle del sprint 15**

Tabla 171. Caso de uso a detalle CU-0021 Recuperar contraseña.

N°	CU-0021
Nombre:	Recuperar contraseña
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German
Fecha:	26/05/2020
Descripción: El cliente puede recuperar la contraseña de su cuenta.	
Actor: Cliente	
Precondición: -Haber sido registrado en la aplicación web como administrador.	
Flujo normal:	
<ol style="list-style-type: none"> 1. El cliente ingresa a la aplicación web. 2. El cliente se dirige a Iniciar sesión. 3. La aplicación web muestra la interfaz de logueo. 	

<p>4. El cliente presiona la opción: ¿Olvido su contraseña?</p> <p>5. La aplicación web muestra la interfaz de recuperación de contraseña.</p> <p>6. El cliente ingresa correo electrónico en el campo correspondiente.</p> <p>7. El cliente presiona Enviar.</p> <p>8. La aplicación web envía la contraseña de la cuenta al correo electrónico del usuario.</p> <p>9. La aplicación web muestra el mensaje: Se envió sus credenciales al correo electrónico.</p>
<p>Flujo alternativo 1: Ingreso erróneo de correo electrónico.</p> <p>8. La aplicación web muestra el mensaje: No se encontró el usuario.</p>
<p>Postcondición: El cliente recupera la contraseña de su cuenta con éxito.</p>

Fuente: Los investigadores.

- **Caso de uso a detalle del sprint 16**

Tabla 172. Caso de uso a detalle CU-0028 Control de entregas de productos.

N°	CU-0028
Nombre:	Control de entregas de productos
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German
Fecha:	26/05/2020
Descripción: El productor puede controlar las entregas de productos que hayan realizado al Administrador de la asociación.	
Actor: Productor.	
Precondición: -Loguearse en la aplicación web.	
<p>Flujo normal:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El productor ingresa a la aplicación web. 2. El productor se dirige a Iniciar sesión. 3. La aplicación web muestra la interfaz de logueo. 4. El productor se Loguea y presiona: Entrar. 5. La aplicación web autentica datos ingresados en usuario y contraseña. 6. La aplicación web muestra la interfaz de la cuenta del productor. 7. El productor se dirige a: Ver entregas. 8. La aplicación web muestra la interfaz del reporte de entregas por meses. 9. El productor presiona: Ver entregas en el mes que desee controlar la entrega. 10. La aplicación web muestra las entregas que constan en dicho mes. 	

11. El productor presiona: Ver detalles en la entrega que desea acceder.
12. La aplicación web muestra la nota de remisión con estado de pago: Pendiente o pagado.
13. El productor visualiza la nota de remisión.
Flujo alternativo 1: Usuario y contraseña erróneos.
6. La aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.
7. La aplicación web regresa al paso 3.
Postcondición: El productor controla las entregas de productos exitosamente.

Fuente: Los investigadores.

- **Caso de uso a detalle del sprint 17**

Tabla 173. Caso de uso a detalle CU-0031 Recuperar contraseña.

N°	CU-0031
Nombre:	Recuperar contraseña
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German
Fecha:	26/05/2020
Descripción:	El productor puede recuperar la contraseña de su cuenta.
Actor:	Productor
Precondición:	-Haber sido registrado en la aplicación web.
Flujo normal:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El productor ingresa a la aplicación web. 2. El productor se dirige a Iniciar sesión. 3. La aplicación web muestra la interfaz de logueo. 4. El productor presiona la opción: ¿Olvido su contraseña? 5. La aplicación web muestra la interfaz de recuperación de contraseña. 6. El productor ingresa correo electrónico en el campo correspondiente. 7. El productor presiona Enviar. 8. La aplicación web envía la contraseña de la cuenta al correo electrónico del usuario. 9. La aplicación web muestra el mensaje: Se envió sus credenciales al correo electrónico.
Flujo alternativo 1: Ingreso erróneo de correo electrónico.	
	8. La aplicación web muestra el mensaje: No se encontró el usuario.
Postcondición:	El productor recupera la contraseña de su cuenta con éxito.

Fuente: Los investigadores.

- **Caso de uso a detalle del sprint 18**

Tabla 174. Caso de uso a detalle CU-0023 Generar reporte de entregas realizadas.

N°	CU-0023
Nombre:	Generar reporte de entregas realizadas
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German
Fecha:	26/05/2020
Descripción:	El entregador puede generar reportes de las entregas realizadas que hizo.
Actor:	Entregador
Precondición:	-Loguearse en la aplicación web.
Flujo normal:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El entregador ingresa a la aplicación web. 2. El entregador se dirige a Iniciar sesión. 3. La aplicación web muestra la interfaz de logueo. 4. El entregador se Loguea y presiona: Entrar. 5. La aplicación web autentica datos ingresados en usuario y contraseña. 6. La aplicación web muestra la interfaz de la cuenta del entregador. 7. El entregador se dirige a: Reportes / Entregas realizadas. 8. La aplicación web muestra en la interfaz un calendario para seleccionar la fecha de inicio y de fin para realizar la consulta del reporte de entregas realizadas de pedidos. 9. El entregador selecciona la fecha de inicio y de fin que desea realizar la búsqueda de información de las entregas realizadas. 10. El entregador presiona: CONSULTAR. 11. La aplicación web valida la búsqueda según la fecha seleccionada. 12. La aplicación web muestra en la interfaz el reporte de las entregas realizadas. 13. El entregador visualiza las entregas realizadas.
Flujo alternativo 1: Usuario y contraseña erróneos.	<ol style="list-style-type: none"> 6. La aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden. 7. La aplicación web regresa al paso 3.
Flujo alternativo 2: Selección errónea de fecha de inicio y fin.	<ol style="list-style-type: none"> 10. La aplicación web muestra la interfaz sin ninguna consulta. 11. La aplicación web regresa a paso 8.
Flujo alternativo 3: Presiona la opción Ver detalles de la entrega realizada que requiera.	

14. La aplicación web muestra en la interfaz la Nota de venta con estado Realizado de la entrega requerida. Flujo alternativo 4: Presiona Ir a mapa. 14. La aplicación web redirecciona al lugar de entrega del pedido en la página de Google Maps.
Postcondición: El entregador genero el reporte de las entregas realizadas con éxito.

Fuente: Los investigadores.

- **Caso de uso a detalle del sprint 19**

Tabla 175. Caso de uso a detalle CU-0026 Recuperar contraseña.

N°	CU-0026
Nombre:	Recuperar contraseña
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German
Fecha:	26/05/2020
Descripción: El entregador puede recuperar la contraseña de su cuenta.	
Actor: Entregador	
Precondición: -Haber sido registrado en la aplicación web.	
Flujo normal: 1. El entregador ingresa a la aplicación web. 2. El entregador se dirige a Iniciar sesión. 3. La aplicación web muestra la interfaz de logueo. 4. El entregador presiona la opción: ¿Olvido su contraseña? 5. La aplicación web muestra la interfaz de recuperación de contraseña. 6. El entregador ingresa correo electrónico en el campo correspondiente. 7. El entregador presiona Enviar. 8. La aplicación web envía la contraseña de la cuenta al correo electrónico del usuario. 9. La aplicación web muestra el mensaje: Se envió sus credenciales al correo electrónico.	
Flujo alternativo 1: Ingreso erróneo de correo electrónico. 8. La aplicación web muestra el mensaje: No se encontró el usuario.	
Postcondición: El entregador recupera la contraseña de su cuenta con éxito.	

Fuente: Los investigadores.

- **Caso de uso a detalle del sprint 20**

Tabla 176. Caso de uso a detalle CU-003 Controlar entrega de pedidos.

N°	CU-003
Nombre:	Controlar entrega de pedidos.
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German
Fecha:	25/05/2020
Descripción: El administrador puede controlar mediante consultas la entrega de pedidos de los clientes.	
Actor: Administrador	
Precondición: -Loguearse en la aplicación web. -Seleccionar la fecha de entrega del pedido que desea controlar.	
<p>Flujo normal:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador ingresa a la aplicación web. 2. El administrador se dirige a Iniciar sesión. 3. La aplicación web muestra la interfaz de logueo. 4. El administrador se Loguea y presiona Entrar. 5. La aplicación web autentica datos ingresados en usuario y contraseña. 6. La aplicación web muestra la interfaz de la cuenta del administrador. 7. El administrador se dirige a: Entregas. 8. La aplicación web muestra un calendario para seleccionar la fecha de inicio y de fin para realizar la consulta, además muestra el tipo de consultas de las entregas que podemos visualizar: PENDIENTES y REALIZADAS. 9. El administrador selecciona el tipo de consulta, la fecha de inicio y de fin que desea realizar la búsqueda de información de las entregas. 10. El administrador presiona: CONSULTAR. 11. La aplicación web valida la búsqueda según el tipo de consulta y fecha seleccionada. 12. La aplicación web muestra en la interfaz las entregas buscadas. 13. El administrador visualiza las entregas de pedidos que desea controlar. 	
<p>Flujo alternativo 1: Usuario y contraseña erróneos.</p> <ol style="list-style-type: none"> 6. La aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden. 7. La aplicación web regresa al paso 3. 	
<p>Flujo alternativo 2: Elección errónea de tipo de consulta y selección errónea de fecha de inicio y fin.</p>	

<p>10. La aplicación web muestra la interfaz sin ninguna consulta.</p> <p>11. La aplicación web regresa a paso 8.</p> <p>Flujo alternativo 3: Presiona la opción Ver detalles de la entrega de pedido que requiera.</p> <p>14. La aplicación web muestra en la interfaz la Nota de venta con estado Realizado de la entrega de pedido requerida.</p> <p>Flujo alternativo 4: Presiona la opción Ir a mapa.</p> <p>14. La aplicación web redirecciona al lugar de entrega del pedido en la página de Google Maps.</p> <p>Postcondición: El administrador controla la entrega de pedidos sin inconveniente alguno.</p>

Fuente: Los investigadores.

- **Caso de uso a detalle del sprint 21**

Tabla 177. Caso de uso a detalle CU-005 Controlar ventas.

N°	CU-005
Nombre:	Controlar ventas.
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German
Fecha:	25/05/2020
Descripción: El administrador puede controlar mediante consulta las ventas realizadas en la Asociación.	
Actor: Administrador	
Precondición: -Loguearse en la aplicación web. -Seleccionar la opción ventas.	
Flujo normal:	
<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador ingresa a la aplicación web. 2. El administrador se dirige a Iniciar sesión. 3. La aplicación web muestra la interfaz de logueo. 4. El administrador se Loguea y presiona Entrar. 5. La aplicación web autentica datos ingresados en usuario y contraseña. 6. La aplicación web muestra la interfaz de la cuenta del administrador. 7. El administrador se dirige a: Ventas. 8. La aplicación web muestra las opciones a elegir: Efectivo y Paypal. 	

<p>9. El administrador elige la opción que desea.</p> <p>10. La aplicación web muestra en la interfaz un calendario para seleccionar la fecha de inicio y de fin para realizar la consulta de la venta a controlar.</p> <p>11. El administrador selecciona la fecha de inicio y de fin que desea realizar la búsqueda de información de las entregas.</p> <p>12. El administrador presiona: CONSULTAR.</p> <p>13. La aplicación web valida la búsqueda según la fecha seleccionada.</p> <p>14. La aplicación web muestra en la interfaz las ventas buscadas.</p> <p>15. El administrador visualiza las ventas que desea controlar.</p>
<p>Flujo alternativo 1: Usuario y contraseña erróneos.</p> <p>6. La aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.</p> <p>7. La aplicación web regresa al paso 3.</p> <p>Flujo alternativo 2: Selección errónea de fecha de inicio y fin.</p> <p>12. La aplicación web muestra la interfaz sin ninguna consulta.</p> <p>13. La aplicación web regresa a paso 10.</p> <p>Flujo alternativo 3: Presiona la opción Ver detalles de la venta que requiera.</p> <p>14. La aplicación web muestra en la interfaz la Nota de venta con su estado Realizado de la venta requerida.</p>
<p>Postcondición: El administrador controla las ventas exitosamente.</p>

Fuente: Los investigadores.

- **Caso de uso a detalle del sprint 22**

Tabla 178. Caso de uso a detalle CU-001 Configurar cuenta.

N°	CU-001
Nombre:	Configurar cuenta
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German
Fecha:	25/05/2020
Descripción:	El administrador puede editar los datos de su cuenta y guardar los cambios que realiza.
Actor:	Administrador
Precondición:	-Loguearse en la aplicación web. -Ingresar los datos que desea cambiar, en los campos que tiene la cuenta.

<p>Flujo normal:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador ingresa a la aplicación web. 2. El administrador se dirige a Iniciar sesión. 3. La aplicación web muestra la interfaz de logueo. 4. El administrador se Loguea y presiona: Entrar. 5. La aplicación web autentica datos ingresados en usuario y contraseña. 6. La aplicación web muestra la interfaz de la cuenta del administrador. 7. El administrador se dirige a: Configuración. 8. La aplicación web muestra la interfaz de Configurar cuenta. 9. El administrador edita el campo que vea necesario. 10. El administrador presiona: Guardar cambios. 11. La aplicación web muestra la alerta de: ¿Está seguro de guardar los cambios? 12. El administrador presiona: OK. 13. La aplicación web muestra la alerta de: Se guardo los cambios correctamente.
<p>Flujo alternativo 1: Usuario y contraseña erróneos.</p> <ol style="list-style-type: none"> 6. La aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden. 7. La aplicación web regresa al paso 3. <p>Flujo alternativo 2: Dejar vacío algún campo.</p> <ol style="list-style-type: none"> 11. La aplicación web muestra la alerta de: Existe campos vacíos. 12. La aplicación web regresa al paso 8.
<p>Postcondición: El administrador configura su cuenta sin inconvenientes.</p>

Fuente: Los investigadores.

- **Caso de uso a detalle del sprint 23**

Tabla 179. Caso de uso a detalle CU-0012 Loguear.

N°	CU-0012
Nombre:	Loguear
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German
Fecha:	25/05/2020
Descripción:	El administrador puede loguearse en la aplicación web.
Actor:	Administrador
Precondición:	-Haber sido registrado en la aplicación web como administrador.

<p>Flujo normal:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador ingresa a la aplicación web. 2. El administrador se dirige a Iniciar sesión. 3. La aplicación web muestra la interfaz de logueo. 4. El administrador se Loguea y presiona: Entrar. 5. La aplicación web autentica datos ingresados en usuario y contraseña. 6. La aplicación web muestra la interfaz de la cuenta del administrador.
<p>Flujo alternativo 1: Usuario y contraseña erróneos.</p> <ol style="list-style-type: none"> 6. La aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden. 7. La aplicación web regresa al paso 3.
<p>Postcondición: El administrador se loguea sin inconvenientes.</p>

Fuente: Los investigadores.

- **Caso de uso a detalle del sprint 24**

Tabla 180. Caso de uso a detalle CU-0017 Crear cuenta.

N°	CU-0017
Nombre:	Crear cuenta.
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German
Fecha:	26/05/2020
Descripción: El cliente puede crear una cuenta en la aplicación web de la asociación.	
Actor: Cliente	
Precondición: -Acceder a la aplicación web.	
<p>Flujo normal:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El cliente ingresa a la aplicación web. 2. El cliente se dirige a Iniciar sesión. 3. La aplicación web muestra la interfaz de logueo. 4. El cliente selecciona: Registrarse. 5. La aplicación web muestra la interfaz de Registrarse. 6. El cliente ingresa los datos en los campos. 7. El cliente selecciona: Registrarse. 8. La aplicación web registra al cliente. 9. La aplicación web accede a Inicio con la cuenta abierta. 	

<p>Flujo alternativo 1: Campos vacíos.</p> <p>8. La aplicación web muestra el mensaje: Favor llenar todos los campos.</p> <p>9. La aplicación web regresa al paso 6.</p> <p>Flujo alternativo 2: Contraseña no apropiada.</p> <p>8. La aplicación web muestra los mensajes según sea el caso: La clave debe ser mayor o igual a 8 caracteres, la clave debe tener al menos una letra minúscula, la clave debe tener al menos una letra mayúscula, la clave debe tener al menos un número.</p> <p>9. La aplicación web regresa al paso 6.</p> <p>Flujo alternativo 3: Ingreso de cédula ya registrada.</p> <p>8. La aplicación web muestra el mensaje: el número de cedula ya está registrado.</p> <p>9. La aplicación web regresa al paso 6.</p> <p>Flujo alternativo: Ingreso de e-mail ya registrado.</p> <p>8. La aplicación web muestra el mensaje: el usuario ya está registrado.</p> <p>9. La aplicación web regresa al paso 6.</p> <p>Postcondición: El cliente crea su cuenta exitosamente en la aplicación web.</p>
--

Fuente: Los investigadores.

- **Caso de uso a detalle del sprint 25**

Tabla 181. Caso de uso a detalle CU-0015 Configurar cuenta.

N°	CU-0015
Nombre:	Configurar cuenta
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German
Fecha:	25/05/2020
Descripción:	El cliente puede editar los datos de su cuenta y guardar los cambios que realiza.
Actor:	Cliente
Precondición:	-Loguearse en la aplicación web. -Ingresar los datos que desea cambiar, en los campos que tiene la cuenta.
Flujo normal:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El cliente ingresa a la aplicación web. 2. El cliente se dirige a Iniciar sesión. 3. La aplicación web muestra la interfaz de logueo.

<p>4. El cliente se Loguea y presiona: Entrar.</p> <p>5. La aplicación web autentica datos ingresados en usuario y contraseña.</p> <p>6. El cliente accede a la aplicación web logueado.</p> <p>7. El cliente se dirige a: Cuenta.</p> <p>8. La aplicación web muestra la interfaz de la cuenta del cliente.</p> <p>9. El cliente se dirige a: Configuración de cuenta.</p> <p>10. La aplicación web muestra la interfaz de configuración de cuenta.</p> <p>11. El cliente edita el campo que vea necesario.</p> <p>10. El cliente presiona: Guardar cambios.</p> <p>11. La aplicación web muestra la alerta de: ¿Está seguro de guardar los cambios?</p> <p>12. El cliente presiona: OK.</p> <p>13. La aplicación web muestra la alerta de: Se guardo los cambios correctamente.</p>
<p>Flujo alternativo 1: Usuario y contraseña erróneos.</p> <p>6. La aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.</p> <p>7. La aplicación web regresa al paso 3.</p> <p>Flujo alternativo 2: Dejar vacío algún campo.</p> <p>11. La aplicación web muestra la alerta de: Existe campos vacíos.</p> <p>12. La aplicación web regresa al paso 10.</p>
<p>Postcondición: El cliente configura su cuenta sin inconvenientes.</p>

Fuente: Los investigadores.

- **Caso de uso a detalle del sprint 26**

Tabla 182. Caso de uso a detalle CU-0020 Observar noticia.

N°	CU-0020
Nombre:	Observar noticia
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German
Fecha:	26/05/2020
Descripción:	El cliente puede observar las noticias de novedades que presenta la asociación.
Actor:	Cliente
Precondición:	-Acceder a la aplicación web.

<p>Flujo normal:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El cliente ingresa a la aplicación web. 2. El cliente se dirige a Noticias. 3. La aplicación web muestra las noticias que puede observar. 4. El cliente presiona Ver noticia. 5. La aplicación web muestra la información de la noticia seleccionada. 6. El cliente observa la información de la noticia.
<p>Flujo alternativo 1: Cerrar noticia</p> <ol style="list-style-type: none"> 6. El cliente selecciona Cerrar. 7. La aplicación web regresa al paso 3.
<p>Postcondición: El cliente observa las noticias de la asociación con éxito.</p>

Fuente: Los investigadores.

- **Caso de uso a detalle del sprint 27**

Tabla 183. Caso de uso a detalle CU-0019 Loguear.

N°	CU-0019
Nombre:	Loguear
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German
Fecha:	26/05/2020
Descripción:	El cliente puede ingresar logueado a la aplicación web de la asociación.
Actor:	Cliente
Precondición:	-Acceder a la aplicación web.
<p>Flujo normal:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El cliente ingresa a la aplicación web. 2. El cliente se dirige a Iniciar sesión. 3. La aplicación web muestra la interfaz de logueo. 4. El cliente se Loguea y presiona Entrar. 5. La aplicación web autentica datos ingresados en usuario y contraseña. 6. El cliente accede a la aplicación web logueado. 	
<p>Flujo alternativo 1: Usuario y contraseña erróneos.</p> <ol style="list-style-type: none"> 6. La aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden. 7. La aplicación web regresa al paso 3. 	
Postcondición:	El cliente accedió a la aplicación web sin problema alguno.

Fuente: Los investigadores.

- **Caso de uso a detalle del sprint 28**

Tabla 184. Caso de uso a detalle CU-0027 Configurar cuenta.

N°	CU-0027
Nombre:	Configurar cuenta
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German
Fecha:	26/05/2020
Descripción: El productor puede editar los datos de su cuenta y guardar los cambios que realiza.	
Actor: Productor	
Precondición: -Loguearse en la aplicación web. -Ingresar los datos que desea cambiar, en los campos que tiene la cuenta.	
<p>Flujo normal:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El productor ingresa a la aplicación web. 2. El productor se dirige a Iniciar sesión. 3. La aplicación web muestra la interfaz de logueo. 4. El productor se Loguea y presiona: Entrar. 5. La aplicación web autentica datos ingresados en usuario y contraseña. 6. La aplicación web muestra la interfaz de la cuenta del productor. 7. El productor se dirige a: Configuración. 8. La aplicación web muestra la interfaz de Configurar cuenta. 9. El productor edita el campo que vea necesario. 10. El productor presiona: Guardar cambios. 11. La aplicación web muestra la alerta de: ¿Está seguro de guardar los cambios? 12. El productor presiona: OK. 13. La aplicación web muestra la alerta de: Se guardo los cambios correctamente. 	
<p>Flujo alternativo 1: Usuario y contraseña erróneos.</p> <ol style="list-style-type: none"> 6. La aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden. 7. La aplicación web regresa al paso 3. 	
<p>Flujo alternativo 2: Dejar vacío algún campo.</p> <ol style="list-style-type: none"> 11. La aplicación web muestra la alerta de: Existe campos vacíos. 12. La aplicación web regresa al paso 8. 	
Postcondición: El productor configura su cuenta sin inconvenientes.	

Fuente: Los investigadores.

- **Caso de uso a detalle del sprint 29**

Tabla 185. Caso de uso a detalle CU-0030 Loguear.

N°	CU-0030
Nombre:	Loguear
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German
Fecha:	26/05/2020
Descripción: El productor puede ingresar logueado a la aplicación web de la asociación.	
Actor: Productor	
Precondición: -Acceder a la aplicación web.	
Flujo normal:	
<ol style="list-style-type: none"> 1. El productor ingresa a la aplicación web. 2. El productor se dirige a Iniciar sesión. 3. La aplicación web muestra la interfaz de logueo. 4. El productor se Loguea y presiona Entrar. 5. La aplicación web autentica datos ingresados en usuario y contraseña. 6. El productor accede a la aplicación web logueado. 	
Flujo alternativo 1: Usuario y contraseña erróneos.	
<ol style="list-style-type: none"> 6. La aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden. 7. La aplicación web regresa al paso 3. 	
Postcondición: El productor accedió a la aplicación web sin problema alguno.	

Fuente: Los investigadores.

- **Caso de uso a detalle del sprint 30**

Tabla 186. Caso de uso a detalle CU-0022 Configurar cuenta.

N°	CU-0022
Nombre:	Configurar cuenta
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German
Fecha:	26/05/2020
Descripción: El entregador puede editar los datos de su cuenta y guardar los cambios que realiza.	
Actor: Entregador	
Precondición: -Loguearse en la aplicación web.	

-Ingresar los datos que desea cambiar, en los campos que tiene la cuenta.
<p>Flujo normal:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El entregador ingresa a la aplicación web. 2. El entregador se dirige a Iniciar sesión. 3. La aplicación web muestra la interfaz de logueo. 4. El entregador se Loguea y presiona: Entrar. 5. La aplicación web autentica datos ingresados en usuario y contraseña. 6. La aplicación web muestra la interfaz de la cuenta del entregador. 7. El entregador se dirige a: Configuración. 8. La aplicación web muestra la interfaz de Configurar cuenta. 9. El entregador edita el campo que vea necesario. 10. El entregador presiona: Guardar cambios. 11. La aplicación web muestra la alerta de: ¿Está seguro de guardar los cambios? 12. El entregador presiona: OK. 13. La aplicación web muestra la alerta de: Se guardo los cambios correctamente.
<p>Flujo alternativo 1: Usuario y contraseña erróneos.</p> <ol style="list-style-type: none"> 6. La aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden. 7. La aplicación web regresa al paso 3.
<p>Flujo alternativo 2: Dejar vacío algún campo.</p> <ol style="list-style-type: none"> 11. La aplicación web muestra la alerta de: Existe campos vacíos. 12. La aplicación web regresa al paso 8.
Postcondición: El administrador configura su cuenta sin inconvenientes.

Fuente: Los investigadores.

• **Caso de uso a detalle del sprint 31**

Tabla 187. Caso de uso a detalle CU-0025 Loguear.

N°	CU-0025
Nombre:	Loguear
Autores:	Cristian Angueta, Pablo German
Fecha:	26/05/2020
Descripción:	El entregador puede ingresar logueado a la aplicación web de la asociación.
Actor:	Entregador

Precondición: -Acceder a la aplicación web.
Flujo normal: <ol style="list-style-type: none"> 1. El entregador ingresa a la aplicación web. 2. El entregador se dirige a Iniciar sesión. 3. La aplicación web muestra la interfaz de logueo. 4. El entregador se Loguea y presiona Entrar. 5. La aplicación web autentica datos ingresados en usuario y contraseña. 6. El entregador accede a la aplicación web logueado.
Flujo alternativo 1: Usuario y contraseña erróneos. <ol style="list-style-type: none"> 6. La aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden. 7. La aplicación web regresa al paso 3.
Postcondición: El entregador accedió a la aplicación web sin problema alguno.

Fuente: Los investigadores.

11.9.3. Diseño del diagrama de caso de uso general de la aplicación web para la comercialización de productos.

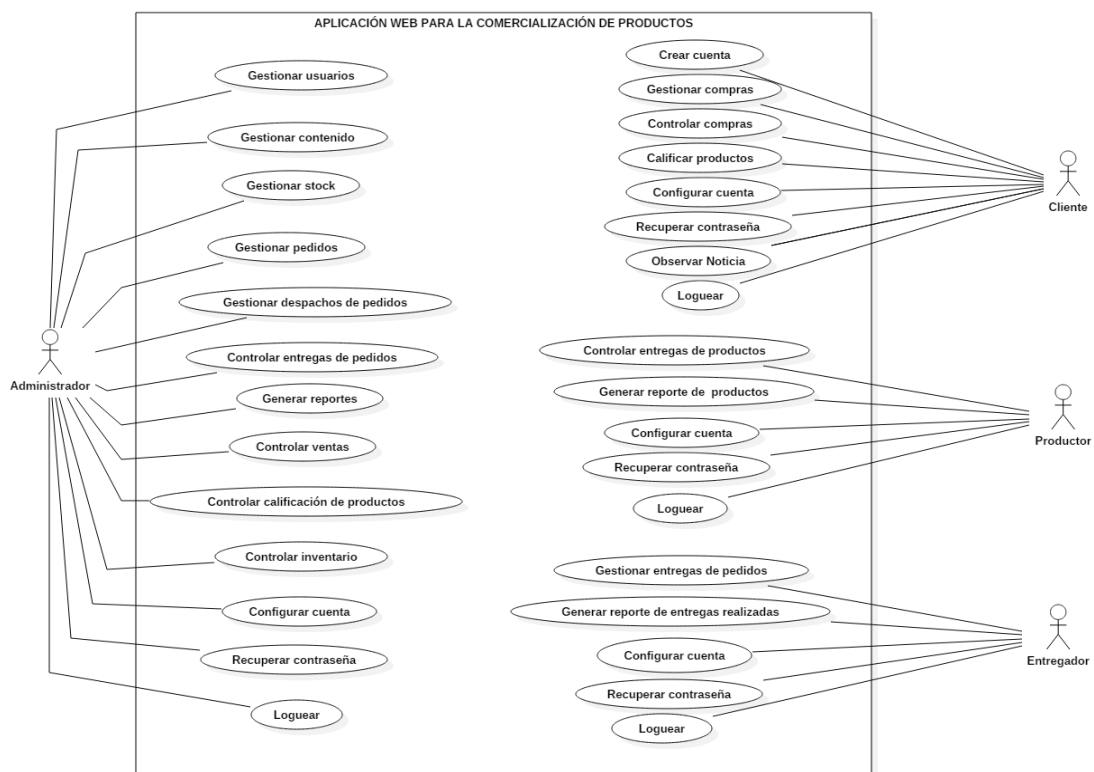


Figura 57. Diagrama de caso de uso general de la aplicación web.

Fuente: Los investigadores.

11.9.4. Diseño de los diagramas de casos de uso de los sprint's 1-31

Continuando con el proceso de desarrollo, en este texto se explica el diagrama de caso de uso general para conocer la secuencia de pasos que se va a realizar en la aplicación web, en conclusión, se detallara las funcionalidades y comportamiento que va a seguir el aplicativo, una vez ejecute la interacción los usuarios. A continuación, se presenta las figuras donde se explica lo dicho:

- **Diagrama del caso uso del sprint 1**

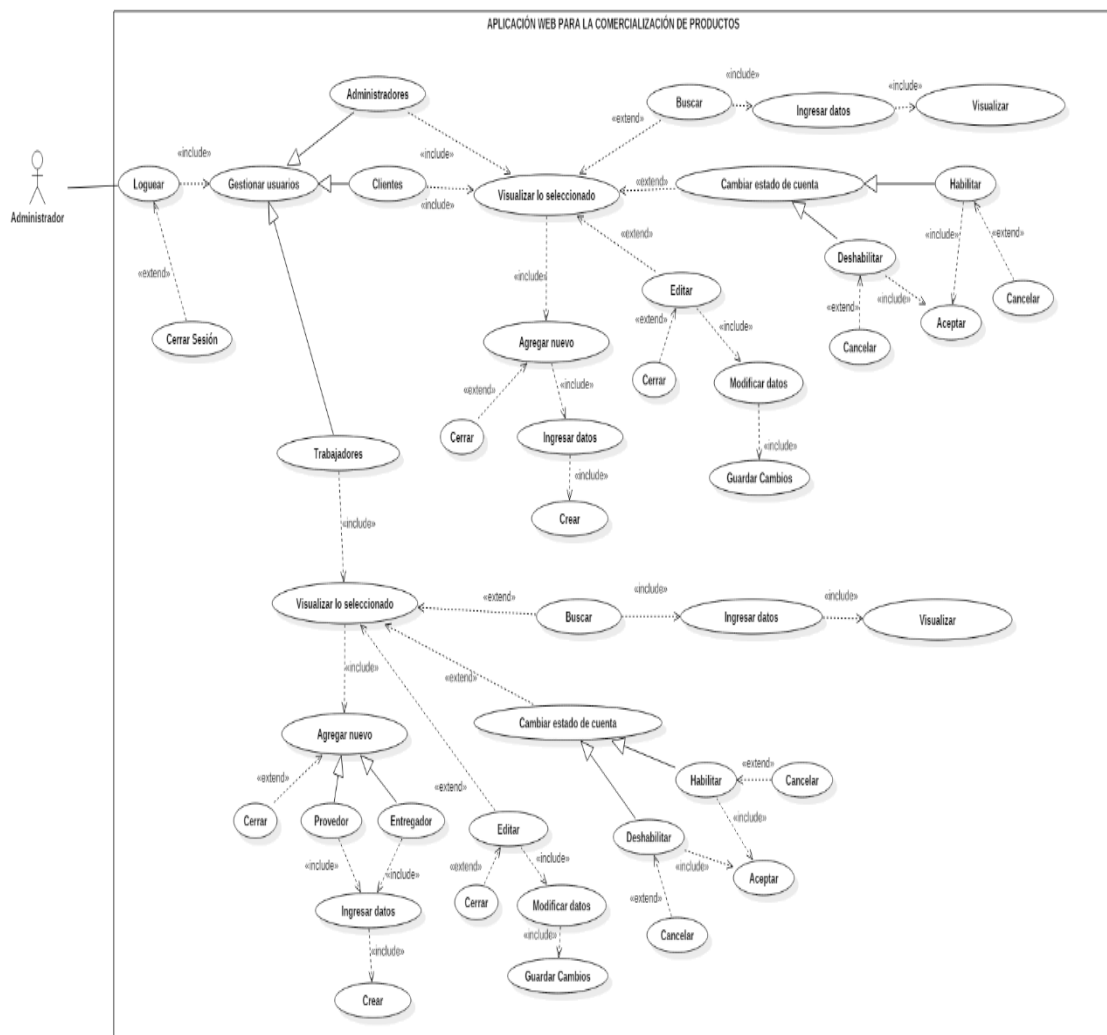


Figura 58. Diagrama de caso de uso del sprint 1.

Fuente: Los investigadores.

- **Diagrama del caso uso del sprint 2**

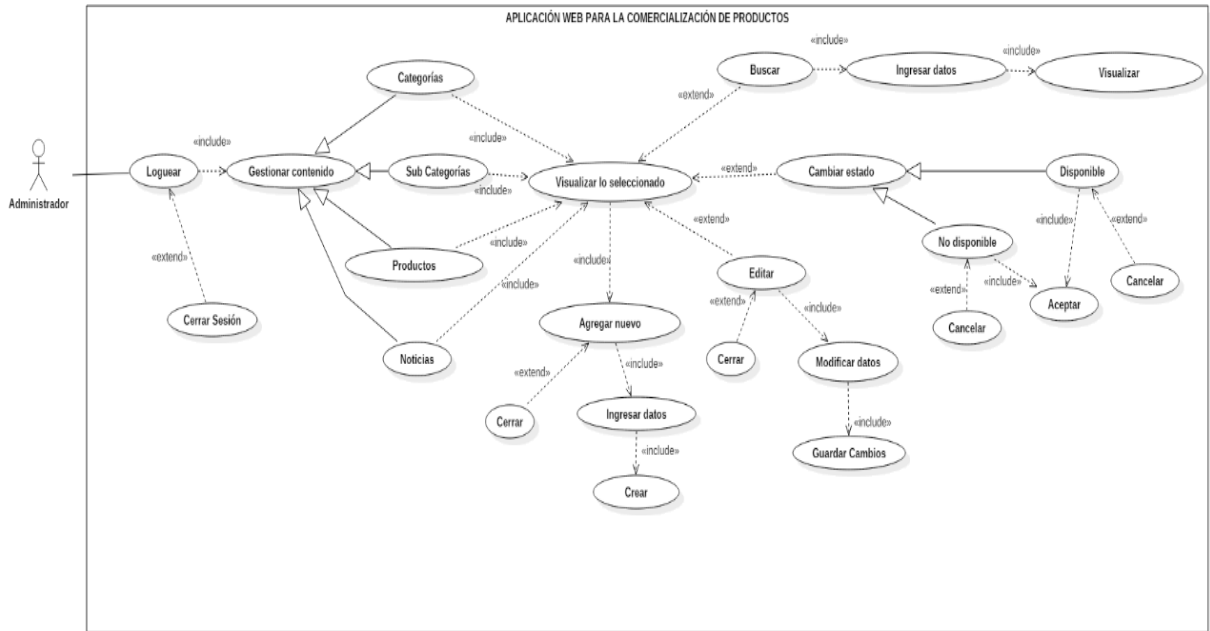


Figura 59. Diagrama de caso de uso del sprint 2.

Fuente: Los investigadores.

- **Diagrama del caso uso del sprint 3**

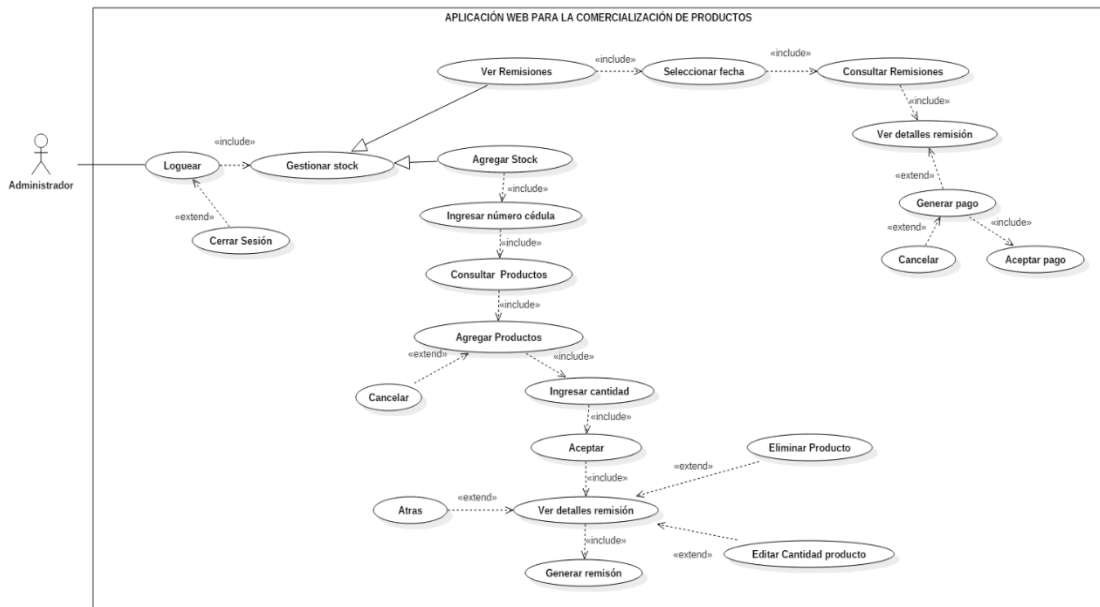


Figura 60. Diagrama de caso de uso del sprint 3.

Fuente: Los investigadores.

- **Diagrama del caso uso del sprint 4**

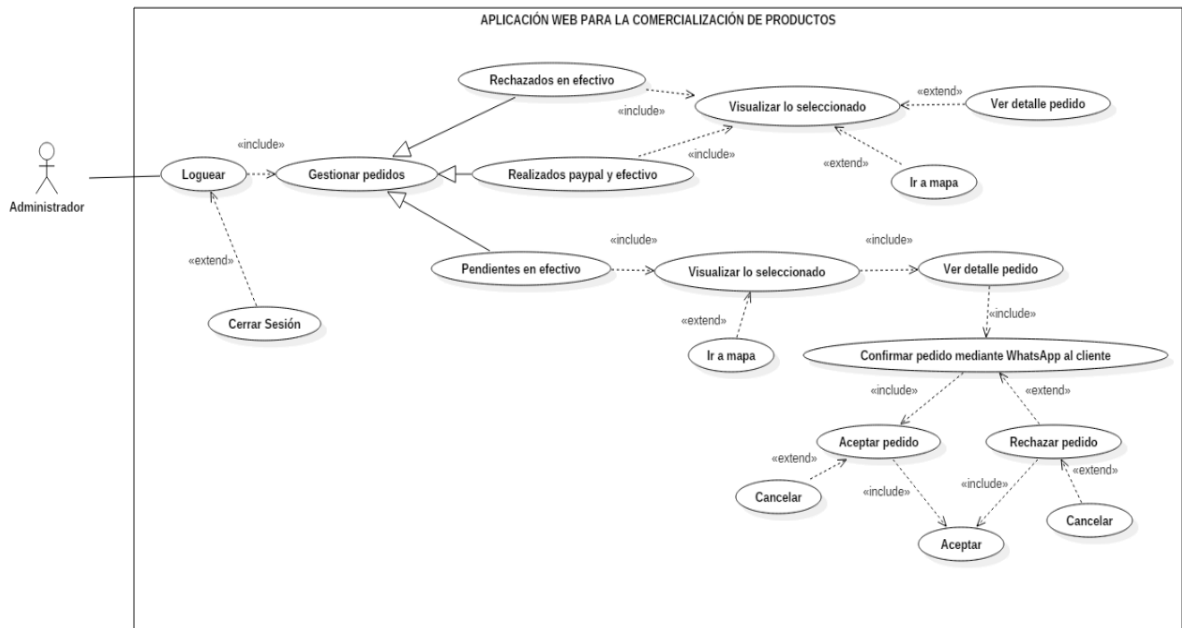


Figura 61. Diagrama de caso de uso del sprint 4.

Fuente: Los investigadores.

- **Diagrama del caso uso del sprint 5**

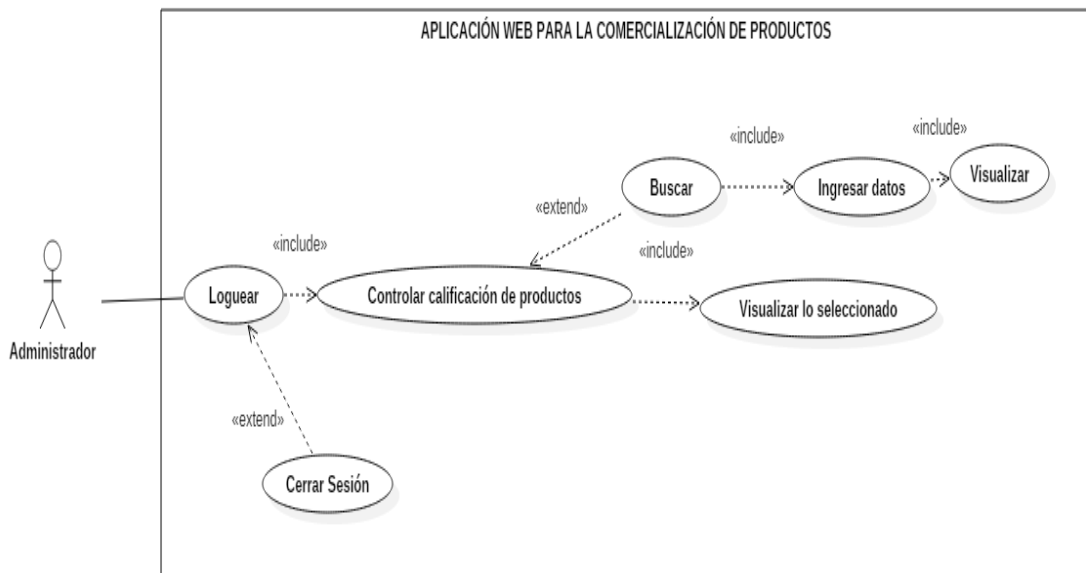


Figura 62. Diagrama de caso de uso del sprint 5.

Fuente: Los investigadores.

- Diagrama del caso uso del sprint 6

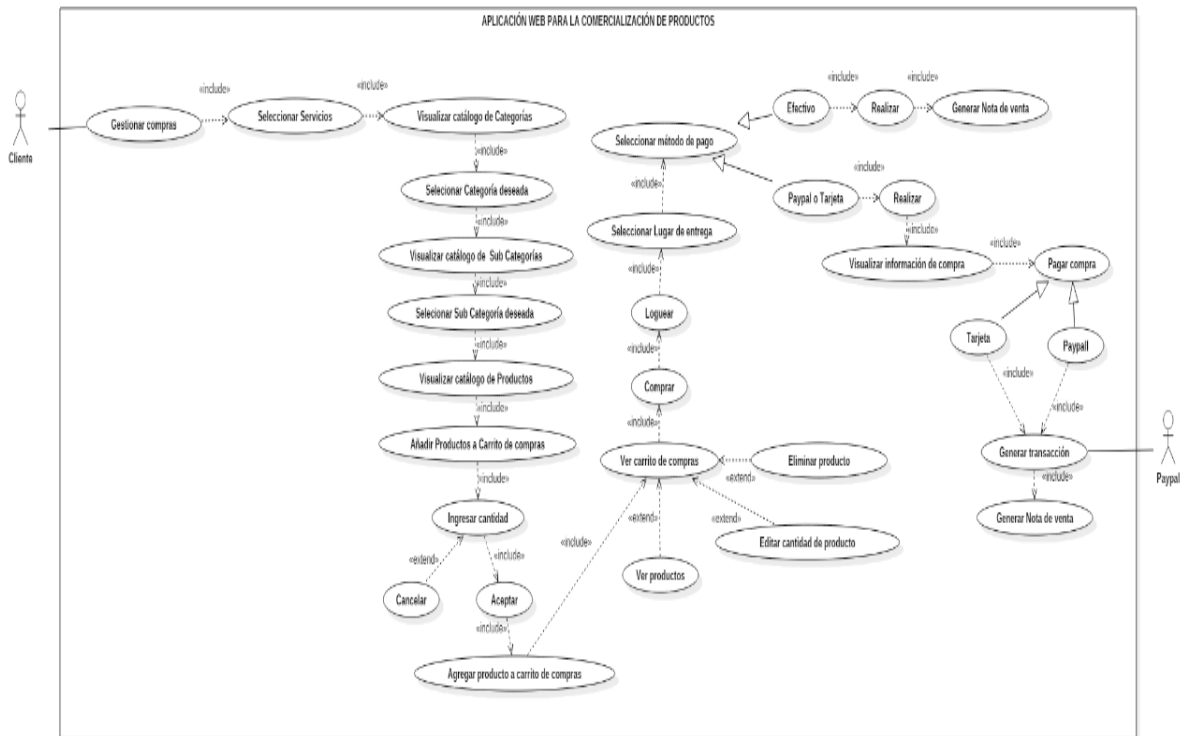


Figura 63. Diagrama de caso de uso del sprint 6.

Fuente: Los investigadores.

- Diagrama del caso uso del sprint 7

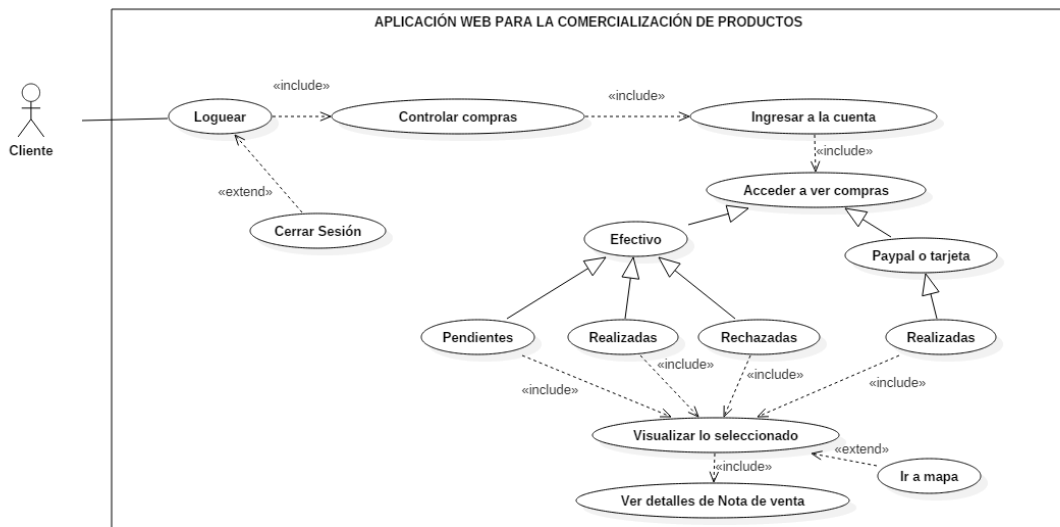


Figura 64 Diagrama de caso de uso del sprint 7.

Fuente: Los investigadores.

- **Diagrama del caso uso del sprint 8**

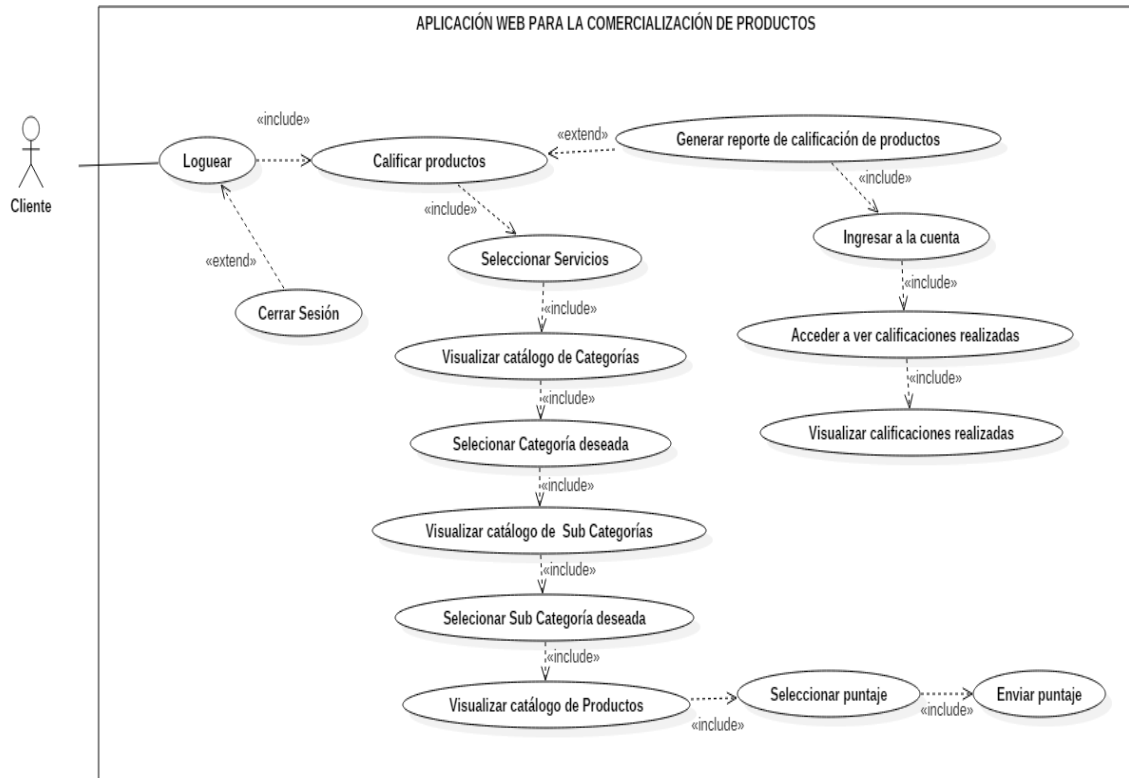


Figura 65. Diagrama de caso de uso del sprint 8.

Fuente: Los investigadores.

- **Diagrama del caso uso del sprint 9**

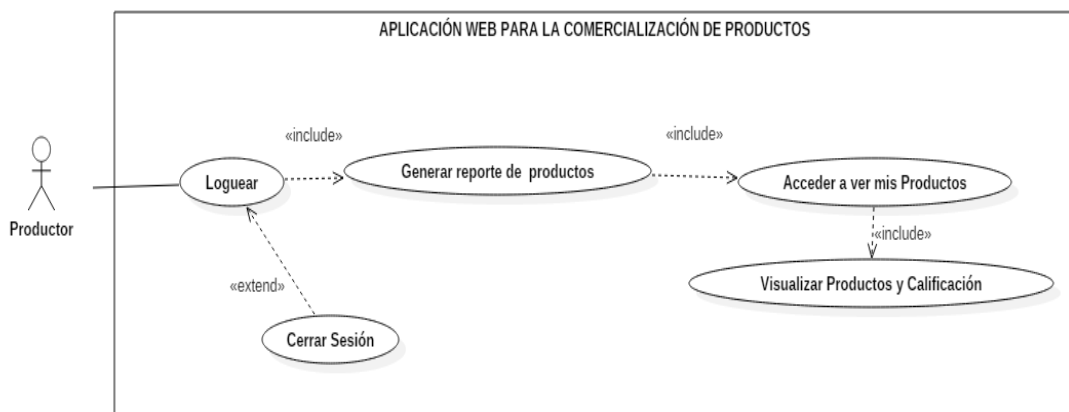


Figura 66. Diagrama de caso de uso del sprint 9.

Fuente: Los investigadores.

- **Diagrama del caso uso del sprint 10**

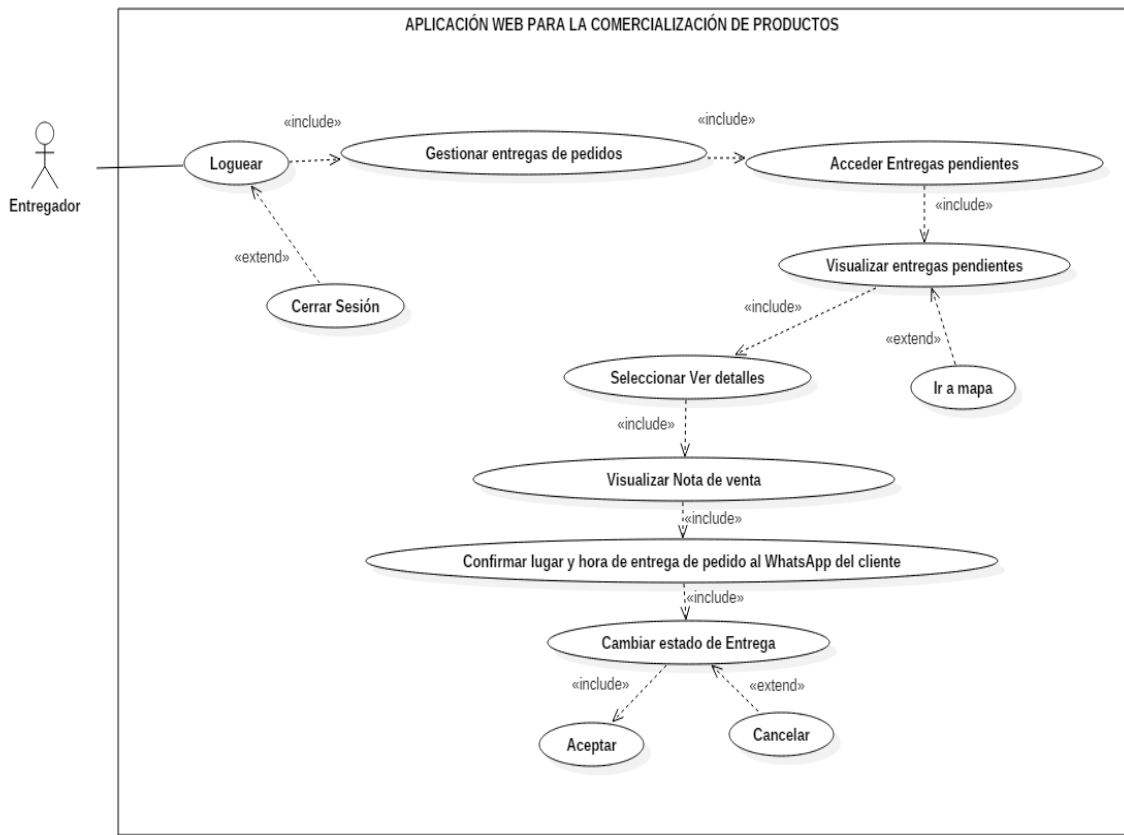


Figura 67. Diagrama de caso de uso del sprint 10.

Fuente: Los investigadores.

- **Diagrama del caso uso del sprint 11**

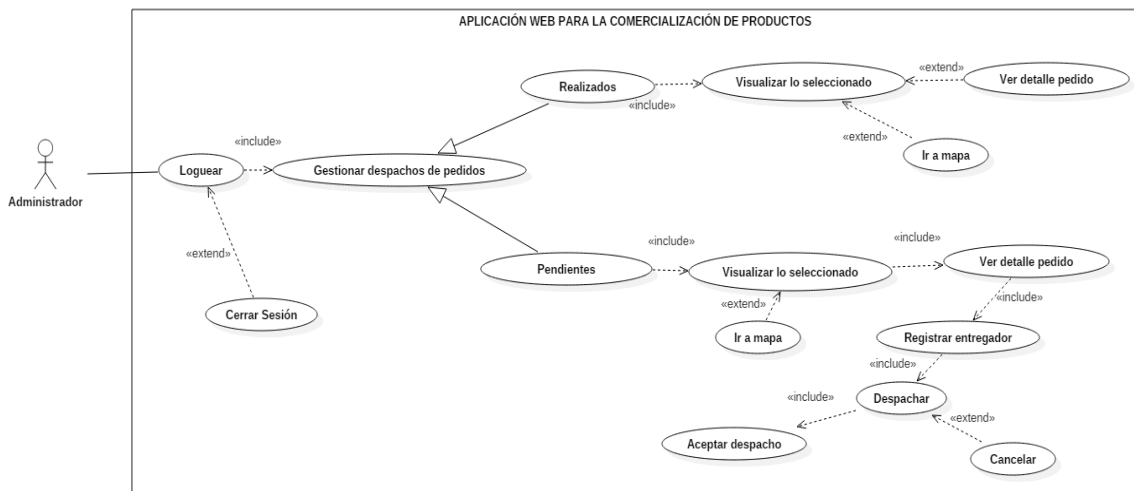


Figura 68. Diagrama de caso de uso del sprint 11.

Fuente: Los investigadores.

- **Diagrama del caso uso del sprint 14**

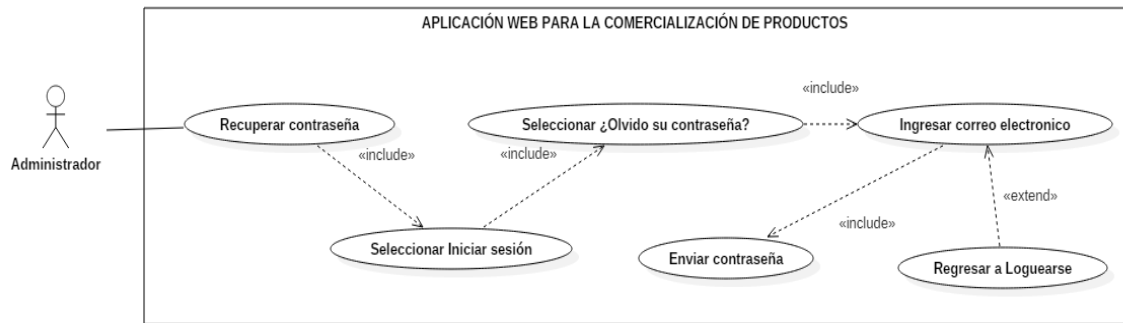


Figura 71. Diagrama de caso de uso del sprint 14.

Fuente: Los investigadores.

- **Diagrama del caso uso del sprint 15**

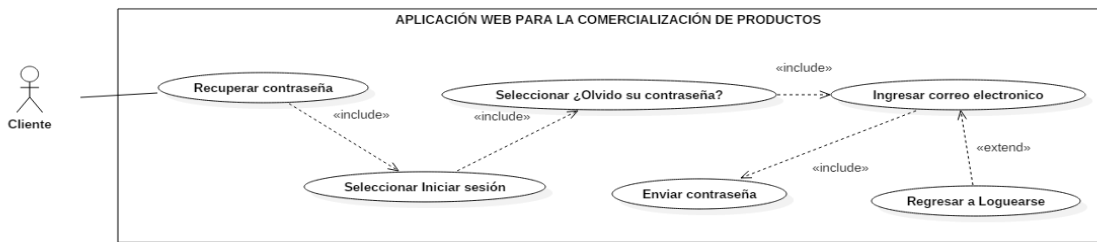


Figura 72. Diagrama de caso de uso del sprint 15.

Fuente: Los investigadores.

- **Diagrama del caso uso del sprint 16**

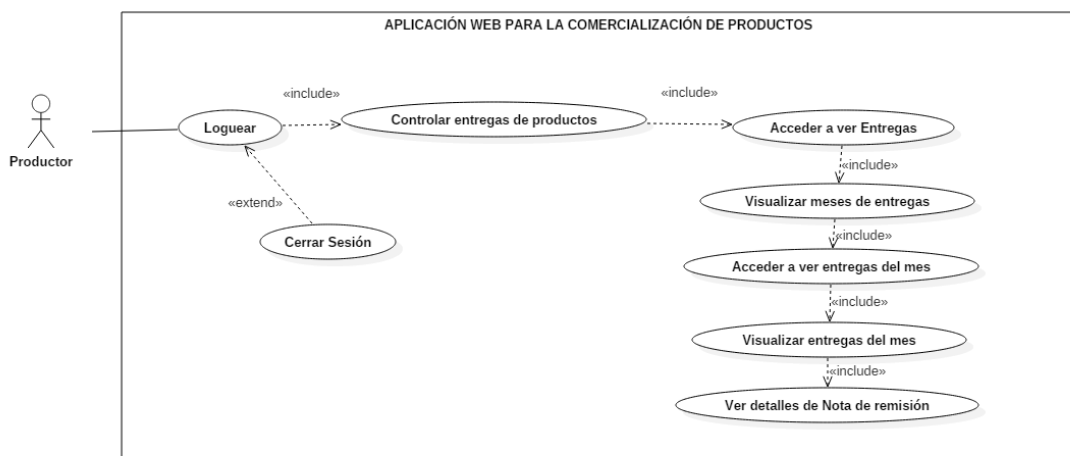


Figura 73. Diagrama de caso de uso del sprint 16.

Fuente: Los investigadores.

- **Diagrama del caso uso del sprint 17**

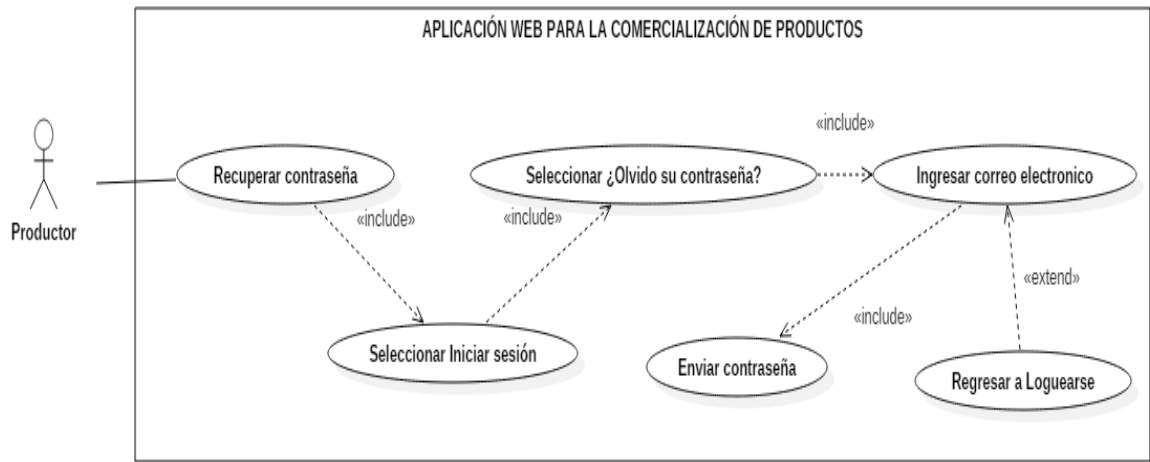


Figura 74. Diagrama de caso de uso del sprint 17.

Fuente: Los investigadores.

- **Diagrama del caso uso del sprint 18**

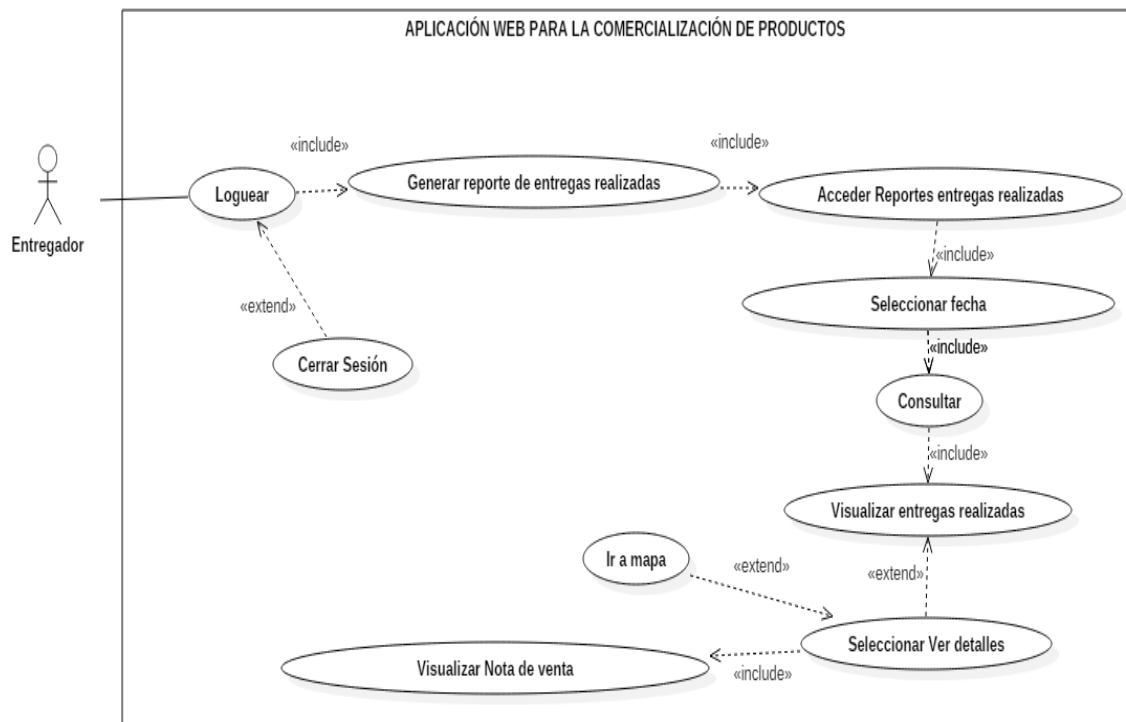


Figura 75. Diagrama de caso de uso del sprint 18.

Fuente: Los investigadores.

- **Diagrama del caso uso del sprint 19**

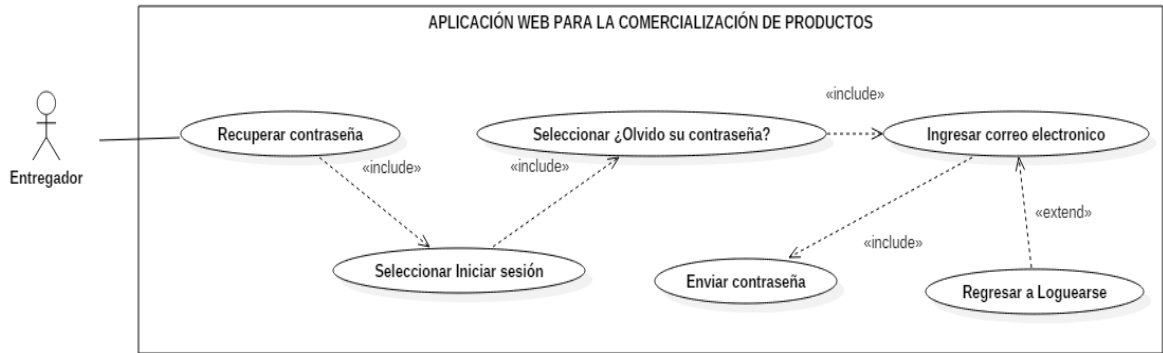


Figura 76. Diagrama de caso de uso del sprint 19.

Fuente: Los investigadores.

- **Diagrama del caso uso del sprint 20**

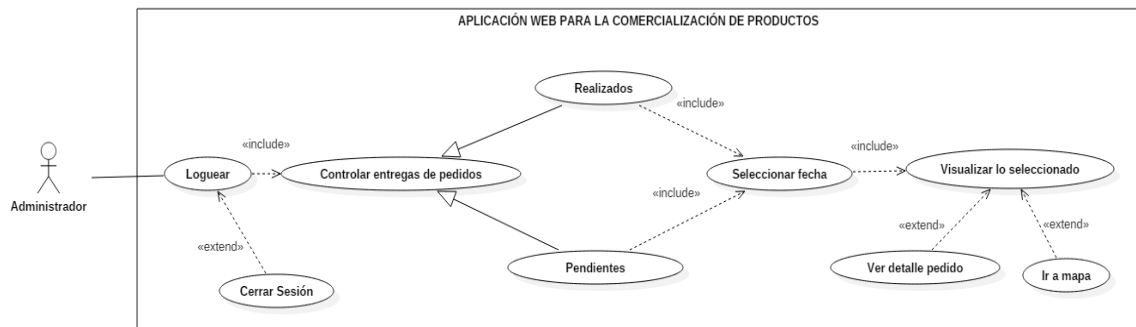


Figura 77. Diagrama de caso de uso del sprint 20.

Fuente: Los investigadores.

- **Diagrama del caso uso del sprint 21**

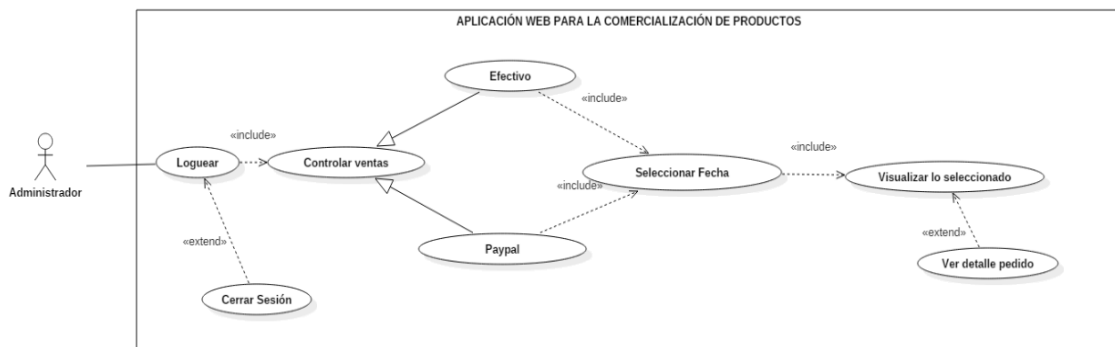


Figura 78. Diagrama de caso de uso del sprint 21.

Fuente: Los investigadores.

- **Diagrama del caso uso del sprint 22**

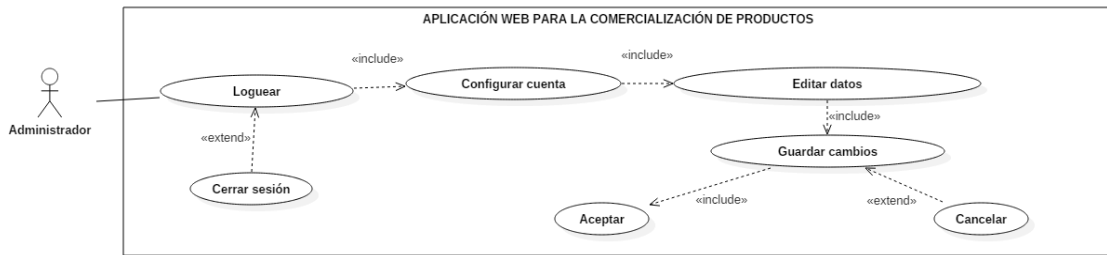


Figura 79. Diagrama de caso de uso del sprint 22.

Fuente: Los investigadores.

- **Diagrama del caso uso del sprint 23**

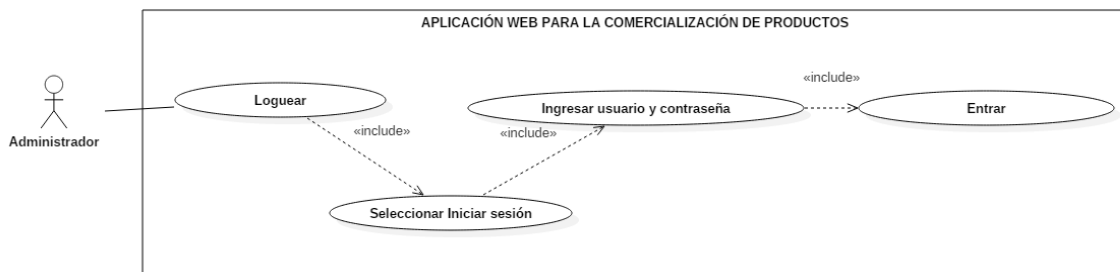


Figura 80. Diagrama de caso de uso del sprint 23.

Fuente: Los investigadores.

- **Diagrama del caso uso del sprint 24**

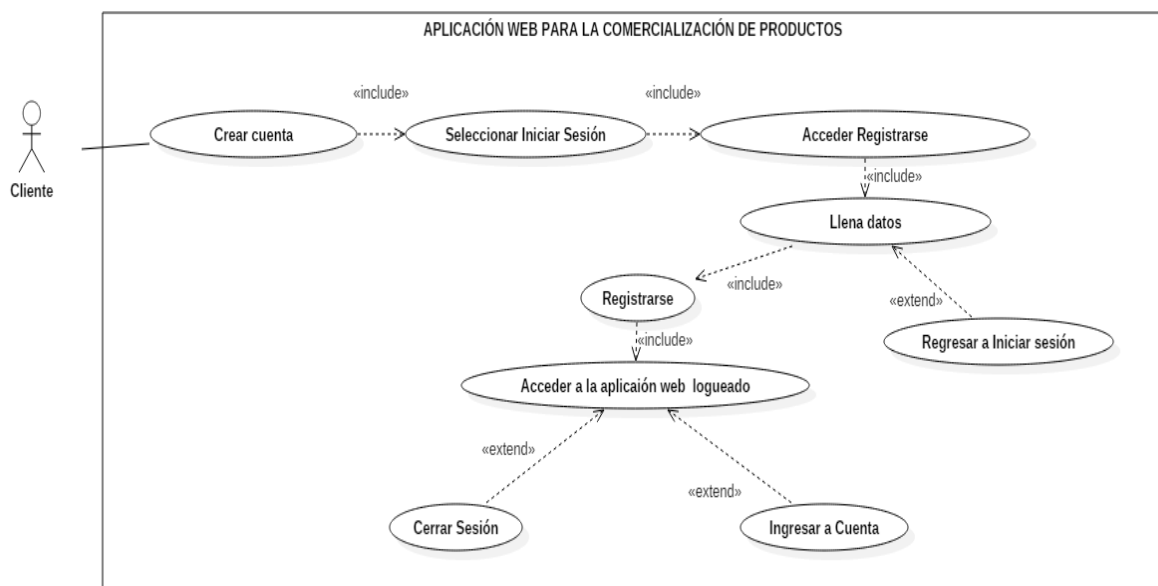


Figura 81. Diagrama de caso de uso del sprint 24.

Fuente: Los investigadores.

- **Diagrama del caso uso del sprint 25**

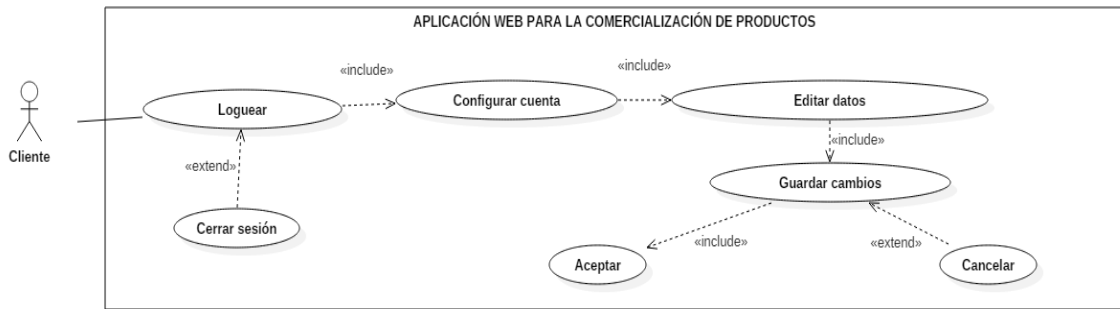


Figura 82. Diagrama de caso de uso del sprint 25.

Fuente: Los investigadores.

- **Diagrama del caso uso del sprint 26**

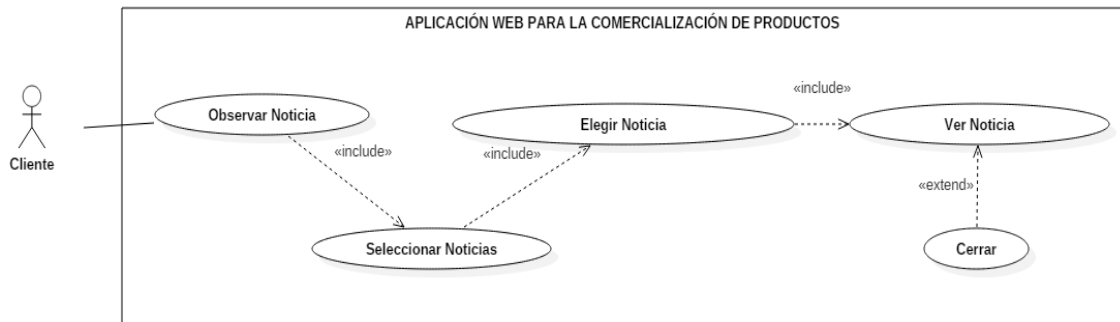


Figura 83. Diagrama de caso de uso del sprint 26.

Fuente: Los investigadores.

- **Diagrama del caso uso del sprint 27**

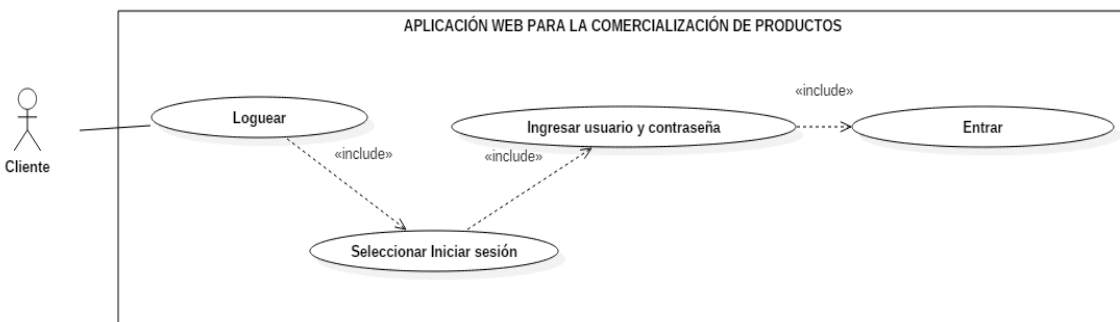


Figura 84. Diagrama de caso de uso del sprint 27.

Fuente: Los investigadores.

- **Diagrama del caso uso del sprint 28**

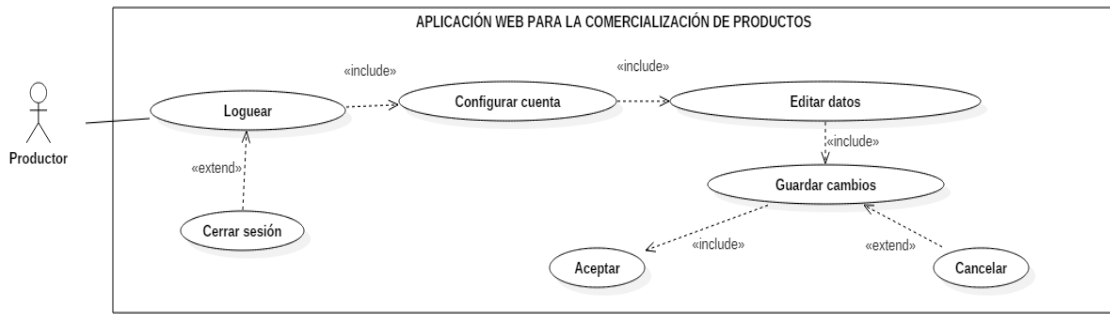


Figura 85. Diagrama de caso de uso del sprint 28.

Fuente: Los investigadores.

- **Diagrama del caso uso del sprint 29**

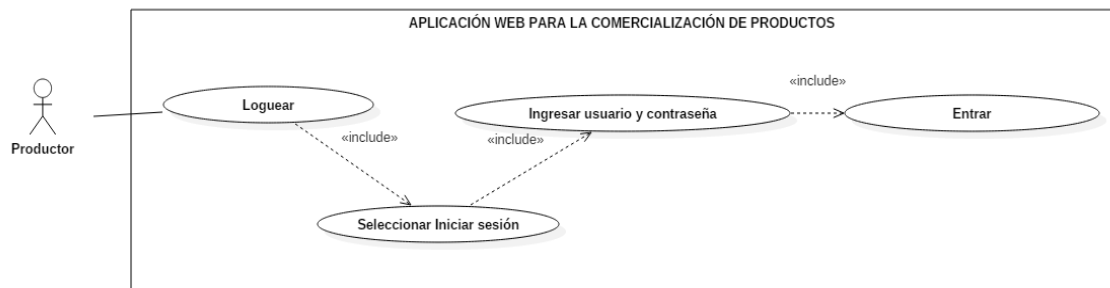


Figura 86. Diagrama de caso de uso del sprint 29.

Fuente: Los investigadores.

- **Diagrama del caso uso del sprint 30**

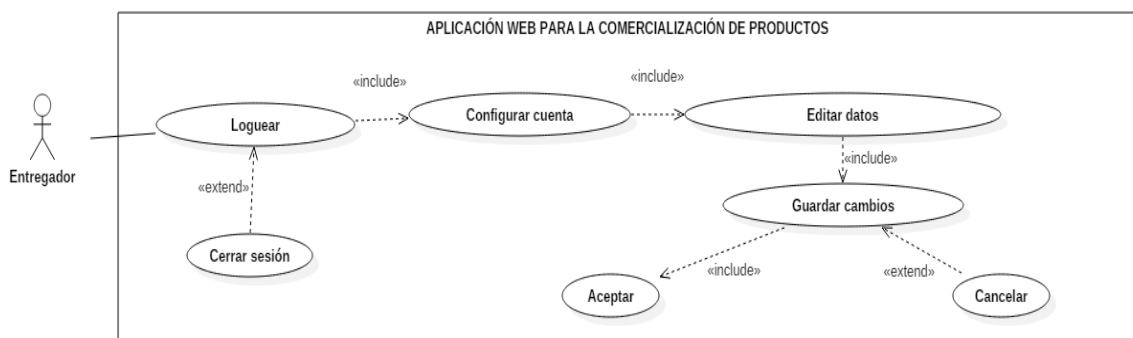


Figura 87. Diagrama de caso de uso del sprint 30.

Fuente: Los investigadores.

- Diagrama del caso uso del sprint 31

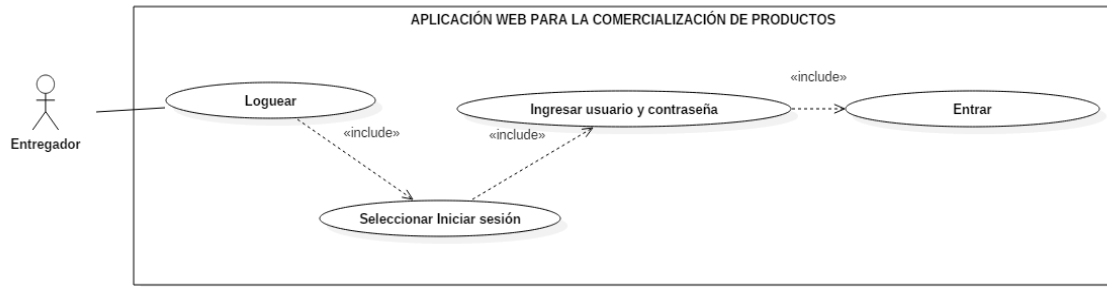


Figura 88. Diagrama de caso de uso del sprint 31.

Fuente: Los investigadores.

11.9.5. Diseño del diagrama de clases

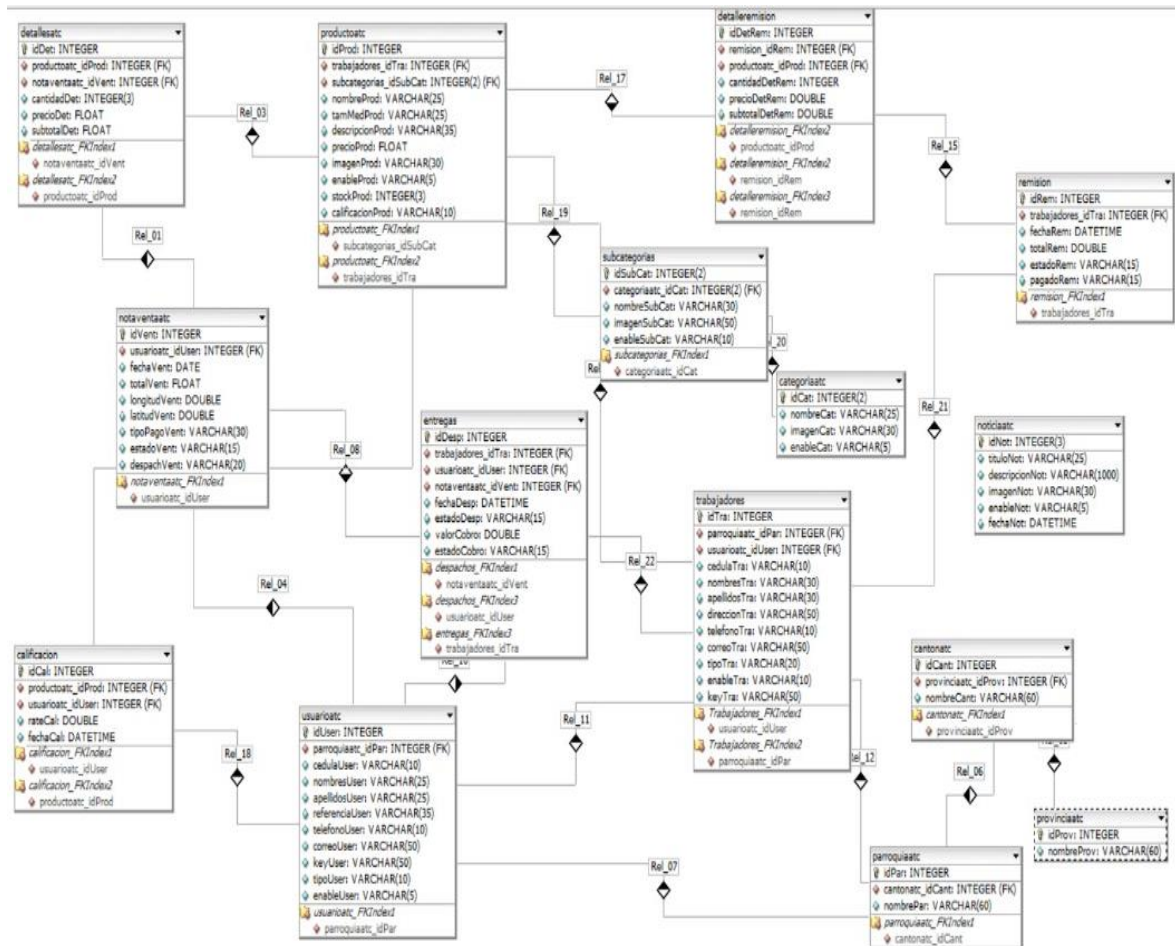


Figura 89. Diagrama de clases de la aplicación web.

Fuente: Los investigadores.

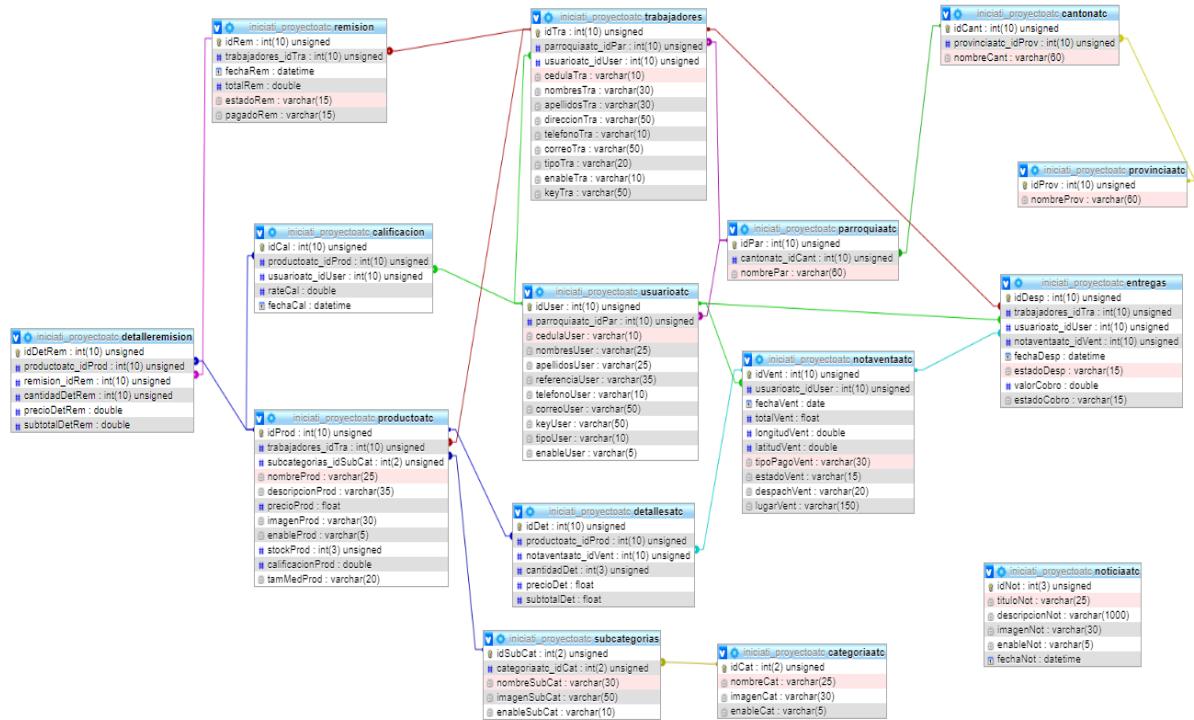


Figura 90. Modelo entidad relación de la base de datos.

Fuente: Los investigadores.

11.9.6. Implementación de los sprint's 1-31

En este punto se va a realizar el desarrollo de cada Sprint de las historias de usuario, en donde se va ejecutar cada proceso que lleva el proyecto, de tal manera se va a proceder a codificar e implementar las respectivas funcionalidades previstas a continuación se presentan las figuras. Ver Anexo 8.

11.9.7. Pruebas de los sprint's 1-31

- Pruebas del sprint 1

Tabla 188. Caso de prueba CP-001 Gestionar usuarios.

CP-001	Gestionar usuarios.
Actor:	Administrador
C.U:	0011
Fecha:	19/08/2020
Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El administrador puede gestionar los usuarios que interactúan con la aplicación web.
Precondiciones:	-Loguearse en la aplicación web.

	-Seleccionar la opción gestionar usuarios.
Resultado esperado 1:	En el caso de usuario y contraseña erróneos la aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.
Resultado reflejado 1 	
Resultado esperado 2:	En el caso de presionar la acción Agregar nuevo en Clientes y administradores, la aplicación web muestra el formulario de agregar nuevo, el administrador llena todos los campos que contiene el formulario, procede a crear y la aplicación web muestra la alerta de Agregado.
Resultado reflejado 2 	
Resultado esperado 3:	En el caso de presionar la acción Editar, la aplicación web muestra el formulario de editar, el administrador edita los campos que desee, los Guarda y la aplicación web muestra la alerta se guardó los cambios.
Resultado reflejado 3	

Editar cliente ×

Cédula 050338881

Nombres LUISSSs

Apellidos Paredes

Dirección LOS RIOS - BUENA FÉ - SAN JACINTO DE BUENA

Provincia Seleccione para cambiar la dirección

Referencia PLACANDA

Teléfono 0995840646

E-mail cliente@gmail.com

Password 111111111

Estado de cuenta Habilitar

SE GUARDO LOS CAMBIOS

Resultado esperado 4:

En el caso de presionar la acción Cambiar estado de la cuenta (habilitar, deshabilitar), la aplicación web muestra la alerta de ¿Esta seguro que desea (habilitar, deshabilitar) este contenido?, se presiona OK y la aplicación web muestra la alerta de modificado con éxito.

Resultado reflejado 4

Nombres	Apellidos	Dirección	Teléfono	E-mail	Acción
LUISS	Paredes	LOS RIOS - BUENA FÉ - SAN JACINTO DE BUENA FÉ - PLACANDA	0995840646	cliente@gmail.com	<input type="button" value="✎"/> <input type="button" value="Deshabilitar"/>

No mostrar ×



¿Está seguro que desea deshabilitar esta cuenta?



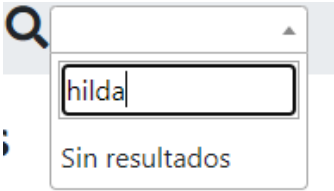
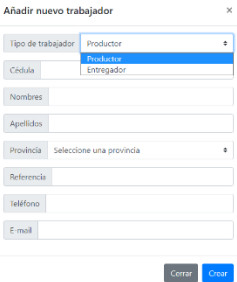

MODIFICADO CON ÉXITO

Resultado esperado 5:

En el caso de presionar la acción Buscar, se ingresa en el buscador el nombre del usuario que desea buscar y la aplicación web muestra el usuario buscado.

Resultado reflejado 5

Nombres	Apellidos	Dirección	Teléfono	E-mail	Acción
Sebastian	Castillo	LOJA - SOZORANGA - SOZORANGA - canchas	0987868328	pablo.german7474@utc.edu.ec	 

Resultado esperado 6:	En el caso de no ingresar datos en todos los campos en Agregar nuevo, la aplicación web muestra la alerta existe campos vacíos.
Resultado reflejado 6	
	
Resultado esperado 7:	En el caso de no ingresar datos en todos los campos en Editar, la aplicación web muestra la alerta existe campos vacíos.
Resultado reflejado 7	
	
Resultado esperado 8:	En el caso de no ingresar nombre correcto del usuario en Buscar, la aplicación web muestra el mensaje (sin resultados) debajo del buscador.
Resultado reflejado 8	
	
Resultado esperado 9:	En el caso de presionar la acción Agregar nuevo en Trabajadores, la aplicación web muestra el formulario de agregar nuevo, además debe seleccionar el tipo de trabajador que desee agregar: Productor, entregador y crea, entonces la aplicación web muestra la alerta de Agregado.
Resultado reflejado 9	
	

Evaluación de la prueba:	SUPERADO
---------------------------------	----------

Fuente: Los investigadores.

- **Pruebas del sprint 2**

Tabla 189. Caso de prueba CP-002 Gestionar contenido.

CP-002	Gestionar contenido.
Actor:	Administrador
C.U:	007
Fecha:	19/08/2020
Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El administrador puede gestionar contenido cuando desee para la visualización de los clientes de la Asociación.
Precondiciones:	-Loguearse en la aplicación web. -Seleccionar la opción gestionar contenido.
Resultado esperado 1:	En el caso de usuario y contraseña erróneos la aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.

Resultado reflejado 1



Resultado esperado 2:	En el caso de presionar la acción Agregar nuevo, la aplicación web muestra el formulario de agregar nuevo, el administrador llena todos los campos que contiene el formulario y crear, entonces la aplicación web muestra la alerta de Agregado.
------------------------------	--


Resultado reflejado 2

Añadir Nueva Categoría ×

Nombre

Imágen Ningún archivo seleccionado

Mostrar



Resultado esperado 3: En el caso de presionar la acción Editar, la aplicación web muestra el formulario de editar, se edita los campos que desee y Guarda, entonces la aplicación web muestra la alerta se guardó los cambios.


Resultado reflejado 3

Editar Categoría ×

Nombre


Imágen Ningún archivo seleccionado

Mostrar



Resultado esperado 4: En el caso de presionar la acción Cambiar estado (mostrar, no mostrar), la aplicación web muestra la alerta de ¿Esta seguro que desea (mostrar, no mostrar) este contenido?, se selecciona OK y la aplicación web muestra la alerta de modificado con éxito.

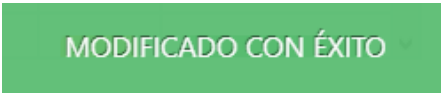
Resultado reflejado 4

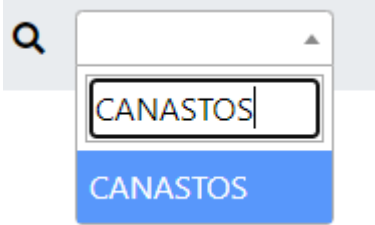


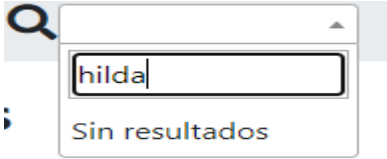


CANASTOS

No mostrar ×

¿Está seguro que no desea mostrar este contenido?




Resultado esperado 5:	En el caso de presionar la acción Buscar, se debe ingresar en el buscador el nombre del contenido que desea buscar y la aplicación web muestra el contenido buscado.
Resultado reflejado 5	
<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div data-bbox="400 461 775 685">  </div> <div data-bbox="920 434 1275 831">  </div> </div>	
Resultado esperado 6:	En el caso de no ingresar datos en todos los campos de Agregar nuevo, la aplicación web muestra la alerta existe campos vacíos.
Resultado reflejado 6	
	
Resultado esperado 7:	En el caso de no ingresar datos en todos los campos en Editar, la aplicación web muestra la alerta existe campos vacíos.
Resultado reflejado 7	
	
Resultado esperado 8:	En el caso de no ingresar nombre correcto de contenido en Buscar, la aplicación web muestra el mensaje (sin resultados) debajo del buscador.
Resultado reflejado 8	
	
Evaluación de la prueba:	SUPERADO

Fuente: Los investigadores.

- Pruebas del sprint 3

Tabla 190. Caso de prueba CP-003 Gestionar stock.

CP-003	Gestionar stock.
Actor:	Administrador
C.U:	0010
Fecha:	19/08/2020
Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El administrador puede gestionar stock de productos de proveedores para ofertar a los clientes.
Precondiciones:	-Loguearse en la aplicación web. -Seleccionar la opción Stock y remisiones.
Resultado esperado 1:	En el caso de usuario y contraseña erróneos la aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.
Resultado reflejado 1	
	
Resultado esperado 2:	En el caso de seleccionar Ver remisiones, la aplicación web muestra un calendario para seleccionar la fecha de inicio y de fin para realizar la consulta de las notas de remisión, se selecciona la fecha de inicio y de fin que desea realizar la búsqueda de información de las remisiones y se consulta, entonces la aplicación web muestra en la interfaz las remisiones buscadas.
Resultado reflejado 2	

Seleccionar fecha

Fecha inicio 01/08/2020 

Fecha fin 20/08/2020 

[Consultar](#)

Remisiones

#	Fecha	Nombres	Teléfono	Total	Estado de Pago	Ver detalles
17	2020-08-08 15:52:39	Productor PerezPerez	0969059014	\$2.4	PENDIENTE	Ver Detalles
18	2020-08-11 09:32:33	Productor PerezPerez	0969059014	\$3.6	PENDIENTE	Ver Detalles
19	2020-08-17 12:45:20	Productor PerezPerez	0969059014	\$3.6	PAGADO	Ver Detalles

Resultado esperado 3:

En el caso de generar pago de nota de remisión, se debe seguir después del resultado esperado 2 entonces presionamos Ver detalles en la remisión que queremos pagar y muestra en la interfaz la nota de remisión con el estado Pendiente y se acepta el pago de la remisión, la aplicación web muestra la alerta de confirmación: ¿Está seguro de esta remisión como pagado?, ponemos OK y la aplicación web muestra la alerta modificado con éxito.

Resultado reflejado 3

#	Fecha	Nombres	Teléfono	Total	Estado de Pago	Ver detalles
17	2020-08-08 15:52:39	Productor PerezPerez	0969059014	\$2.4	PENDIENTE	Ver Detalles

Nota de Remisión #17

Nombre: Productor Perez Perez Fecha: 2020-08-08 15:52:39
Dirección: COTOPAXI - SAQUISILÍ - CHANTILÍN Número de remisión: 17
Referencia: pichincha
Teléfono: 0969059014 Estado de Pago: PENDIENTE

Detalles

#	Producto	Descripción	Tamaño / Medida	Cantidad	Precio	Subtotal
15	CANASTILLO	DE TOTORA	GRANDE 	2	\$ 1.2	\$ 2.4

Total : \$ 2.4

[ACEPTAR PAGO](#)

ALERTA

¿Está seguro de establecer esta Remisión como PAGADO?

[OK](#) [CANCEL](#)

MODIFICADO CON ÉXITO

Resultado esperado 4:	En el caso de Editar cantidad al agregar stock edita la cantidad de productos agregada, en el campo correspondiente.																						
Resultado reflejado 4																							
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nombre</th> <th>Imagen</th> <th>Stock</th> <th>Descripción</th> <th>Precio</th> <th>Cantidad</th> <th>Total</th> <th>Remove</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>aventador</td> <td></td> <td>2</td> <td>DE TOTORA</td> <td>\$ 1.2</td> <td><input type="text" value="1"/></td> <td>1.2</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>							Nombre	Imagen	Stock	Descripción	Precio	Cantidad	Total	Remove	aventador		2	DE TOTORA	\$ 1.2	<input type="text" value="1"/>	1.2		<div style="background-color: black; color: white; padding: 5px; font-weight: bold;">Cantidad</div> <input style="width: 50px; height: 20px; border: 1px solid black;" type="text" value="5"/>
Nombre	Imagen	Stock	Descripción	Precio	Cantidad	Total	Remove																
aventador		2	DE TOTORA	\$ 1.2	<input type="text" value="1"/>	1.2																	
Resultado esperado 5:	En el caso de eliminar Producto se elimina el producto agregado, según sea su necesidad.																						
Resultado reflejado 5																							
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nombre</th> <th>Imagen</th> <th>Stock</th> <th>Descripción</th> <th>Precio</th> <th>Cantidad</th> <th>Total</th> <th>Remove</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>aventador</td> <td></td> <td>2</td> <td>DE TOTORA</td> <td>\$ 1.2</td> <td><input type="text" value="1"/></td> <td>1.2</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>							Nombre	Imagen	Stock	Descripción	Precio	Cantidad	Total	Remove	aventador		2	DE TOTORA	\$ 1.2	<input type="text" value="1"/>	1.2		<div style="background-color: black; color: white; padding: 5px; font-weight: bold;">Remove</div> 
Nombre	Imagen	Stock	Descripción	Precio	Cantidad	Total	Remove																
aventador		2	DE TOTORA	\$ 1.2	<input type="text" value="1"/>	1.2																	
Evaluación de la prueba:	SUPERADO																						

Fuente: Los investigadores.

- **Pruebas del sprint 4**

Tabla 191. Caso de prueba CP-004 Gestionar pedidos.

CP-004	Gestionar pedidos.
Actor:	Administrador
C.U:	009
Fecha:	19/08/2020
Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El administrador puede gestionar los pedidos de los clientes que tiene la Asociación.
Precondiciones:	-Loguearse en la aplicación web. -Seleccionar la opción pedidos.
Resultado esperado 1:	En el caso de usuario y contraseña erróneos la aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.

Resultado reflejado 1

Bienvenido

Ingrese E-mail

Ingrese Contraseña

El usuario o la contraseña no coinciden!

¿Olvidó su Contraseña?

Entrar Registrarse

Resultado esperado 2:

En el caso de presionar Rechazar, la aplicación web muestra la alerta ¿Está seguro de rechazar?, se selecciona OK y la aplicación web muestra la alerta (Se ha realizado con éxito).

Resultado reflejado 2

RECHAZAR

Alerta

Esta seguro de Rechazar el pedido ?
Recuerde que no se puede deshacer los cambios

OK CANCEL

Se ha realizado con éxito

Resultado esperado 3:

En el caso de seleccionar pedidos REALIZADOS, la aplicación web muestra los pedidos realizados.

Resultado reflejado 3

Realizado

Todo Pendientes Realizado Rechazado

#	Cliente	Teléfono	Total	Fecha	Lugar de entrega	Acción
35	LUISS Paredes	0995840646	\$1.2	2020-08-17	Caranquis , Calle Laguna Cuyabeno 419, Cotopaxi - Ecuador	Ver Pedido Ir a mapa
33	LUISS Paredes	0995840646	\$1.2	2020-08-16	10 de Agosto, Guaytacama, Cotopaxi - Ecuador	Ver Pedido Ir a mapa
32	LUISS Paredes	0995840646	\$1.2	2020-08-16	10 de Agosto y Guaytacama, Cotopaxi - Ecuador	Ver Pedido Ir a mapa
31	LUISS Paredes	0995840646	\$1.2	2020-08-16	Carr. Panamericana y Eloy Alfaro (San Felipe), Cotopaxi - Ecuador	Ver Pedido Ir a mapa

Resultado esperado 4:

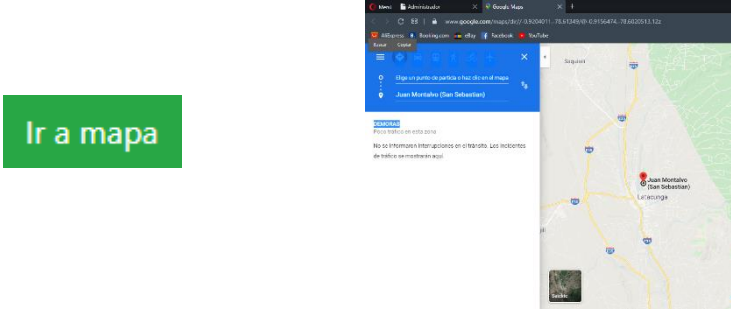
En el caso de seleccionar pedidos RECHAZADOS, la aplicación web muestra los pedidos rechazados

Resultado reflejado 4

Rechazado

Todo Pendientes Realizado Rechazado

#	Cliente	Teléfono	Total	Fecha	Lugar de entrega	Acción
34	LUISS Paredes	0995840646	\$1.2	2020-08-17	Tiopolullo , Juan Montalvo (San Sebastian), Cotopaxi - Ecuador	Ver Pedido Ir a mapa
28	LUISS Paredes	0995840646	\$2.4	2020-08-11		Ver Pedido Ir a mapa


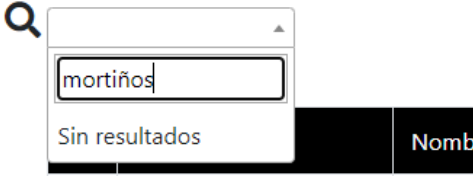
Resultado esperado 5:	En el caso de seleccionar Ir a mapa, la aplicación web redirecciona al lugar de entrega del pedido en la página de Google Maps.
Resultado reflejado 5	
	
Evaluación de la prueba:	SUPERADO

Fuente: Los investigadores.

- **Pruebas del sprint 5**

Tabla 192. Caso de prueba CP-005 Gestionar usuarios.

CP-005	Gestionar usuarios.
Actor:	Administrador
C.U:	002
Fecha:	19/08/2020
Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El administrador puede controlar la calificación (valoración por estrellas) de los productos que se está ofertando a los clientes.
Precondiciones:	-Loguearse en la aplicación web. -Ingresar el nombre del producto en el buscador, que desea conocer la calificación.
Resultado esperado 1:	En el caso de usuario y contraseña erróneos la aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.
Resultado reflejado 1	

	
Resultado esperado 2:	En el caso de ingresar nombre de producto que no existe, la aplicación web muestra debajo del buscador la observación: Sin resultados.
<p>Resultado reflejado 2</p> <p>Ingrese nombre del producto</p> 	
Evaluación de la prueba:	SUPERADO

Fuente: Los investigadores.

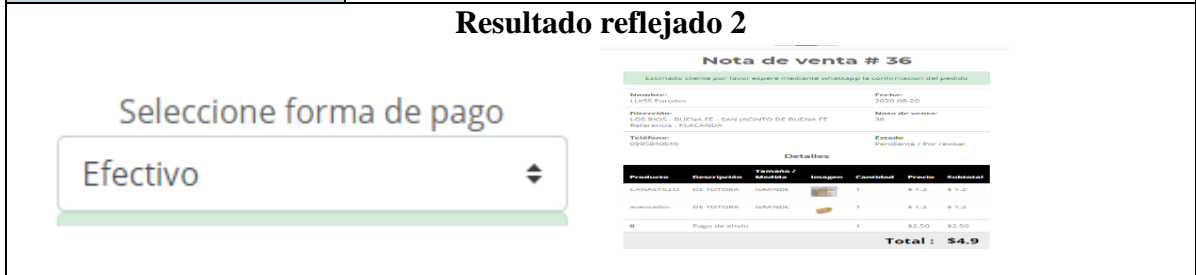
- **Pruebas del sprint 6**

Tabla 193. Caso de prueba CP-006 Gestionar compra.

CP-006	Gestionar compra.
Actor:	Cliente
C.U:	0018
Fecha:	19/08/2020
Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El cliente puede gestionar las compras que vea necesario hacerlo utilizando la aplicación web de la asociación.
Precondiciones:	-Loguearse en la aplicación web.
Resultado esperado 1:	En el caso de usuario y contraseña erróneos la aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.
Resultado reflejado 1	

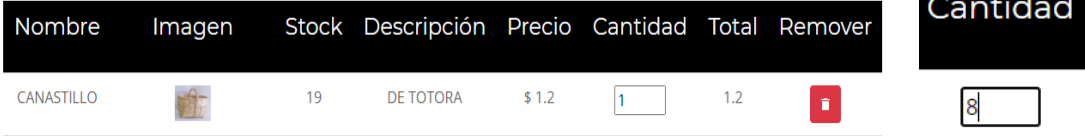
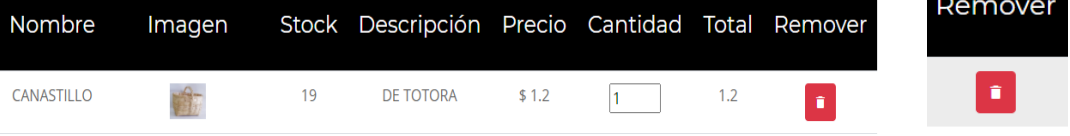
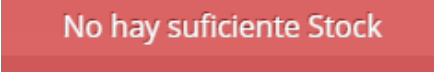



Resultado esperado 2: En el caso de seleccionar forma de pago en Efectivo, la aplicación web genera la nota de venta con estado Pendiente/Por revisar.



Resultado esperado 3: En el caso de seleccionar forma de pago en Paypal, la aplicación web genera la información de la compra, además la aplicación web redirige a Loguin de Paypal, el cliente genera el pago de la compra, la aplicación web muestra la alerta: Ha realizado una compra y finalmente la aplicación web muestra la nota de venta de la compra con el estado Pendiente/Por revisar.


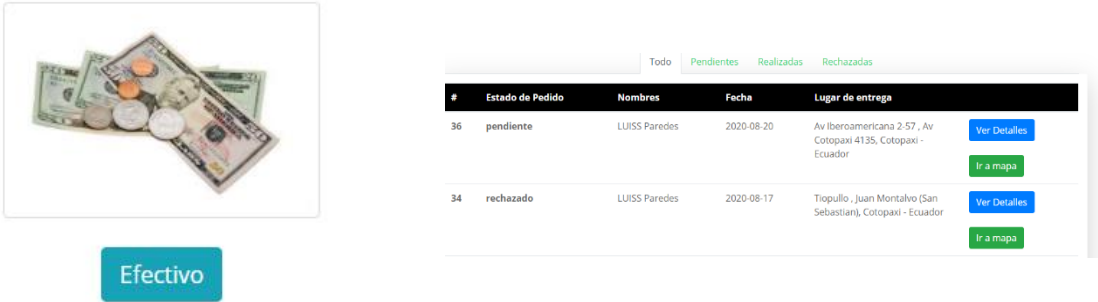


Resultado esperado 4:	En el caso de editar cantidad, el cliente edita la cantidad de productos agregada, en el campo correspondiente.
Resultado reflejado 4	
 <p>The screenshot shows a table with columns: Nombre, Imagen, Stock, Descripción, Precio, Cantidad, Total, and Remove. The first row contains 'CANASTILLO', an image of a basket, '19', 'DE TOTORA', '\$ 1.2', a quantity input field with '1', '1.2', and a red remove button. A separate 'Cantidad' input field with '8' is shown to the right.</p>	
Resultado esperado 5:	En el caso de eliminar Producto, el cliente elimina el producto agregado, según sea su necesidad.
Resultado reflejado 5	
 <p>The screenshot shows the same table as above, but with a red 'Remove' button highlighted in a black box. Below the table, the text 'No se ha seleccionado ningun producto!' is displayed, followed by a 'Ver Productos' button.</p>	
Resultado esperado 6:	En el caso de exceder el número de productos del stock al editar, la aplicación web muestra la alerta: No hay suficiente stock.
Resultado reflejado 6	
 <p>A red rectangular alert box with the text 'No hay suficiente Stock' in white.</p>	
Resultado esperado 7:	En el caso de exceder el número de productos del stock, la aplicación web muestra la alerta: Estimado cliente no hay stock suficiente para añadir la cantidad al carrito.
Resultado reflejado 7	
 <p>The screenshot shows a modal dialog titled 'Stock insuficiente'. The message reads: 'Estimado cliente no hay stock suficiente para añadir cantidad al carrito!'. Below the message is a product card for 'CANASTILLO' with a price of '\$ 1.2' and a stock of '19'. The quantity input field is set to '2'. The total price is '2.40'. There are 'Cancelar' and 'Aceptar' buttons.</p>	
Evaluación de la prueba:	SUPERADO

Fuente: Los investigadores.

- Pruebas del sprint 7

Tabla 194. Caso de prueba CP-007 Controlar compras.

CP-007	Controlar compras
Actor:	Cliente
C.U:	0016
Fecha:	19/08/2020
Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El cliente puede controlar las compras que haya realizado a la asociación.
Precondiciones:	-Loguearse en la aplicación web.
Resultado esperado 1:	En el caso de usuario y contraseña erróneos la aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.
Resultado reflejado 1	
	
Resultado esperado 2:	En el caso de seleccionar Efectivo , la aplicación web muestra las compras: pendientes, realizadas y rechazadas.
Resultado reflejado 2	
	
Resultado esperado 3:	En el caso de seleccionar compras pendientes, la aplicación web muestra las compras: pendientes, además puede Ver detalles en la compra pendiente que desee controlar y visualiza la nota de venta y controla la compra mediante el estado.

Resultado reflejado 3

[Todo](#)
[Pendientes](#)
[Realizadas](#)
[Rechazadas](#)

#	Nombres	Fecha	Lugar de entrega
36	LUISS Paredes	2020-08-20	Av Iberoamericana 2-57 , Av Cotopaxi 4135, Cotopaxi - Ecuador
27	LUISS Paredes	2020-08-11	

[Ver Detalles](#) [Ir a mapa](#)

[Ver Detalles](#) [Ir a mapa](#)

[Ver Detalles](#)

Nota de venta # 36

Estimado cliente por favor espere mediante whatsapp la confirmación del pedido

Nombre: LUISS Paredes Fecha: 2020-08-20
 Dirección: LOS RIOS - BUENA FE - SAN JACINTO DE BUENA FE Referencia : PLACANDA Nota de venta: 36
 Teléfono: 0995840646 Estado: Pendiente / Por revisar

Detalles

Producto	Descripción	Tamaño / Medida	Imagen	Cantidad	Precio	Subtotal
CANASTILLO	DE TOTORA	GRANDE		1	\$ 1.2	\$ 1.2
aventador	DE TOTORA	GRANDE		1	\$ 1.2	\$ 1.2
0	Pago de envío			1	\$2.50	\$2.50
					Total :	\$4.9

Estado
Pendiente / Por revisar

Resultado esperado 4:

En el caso de seleccionar compras realizadas, la aplicación web muestra las compras: realizadas, además de poder Ver detalles en la compra realizada que desee controlar mediante el estado Realizado/Gestionando su envío, Realizado/ Enviando o Realizado.

Resultado reflejado 4

[Todo](#)
[Pendientes](#)
[Realizadas](#)
[Rechazadas](#)

#	Nombres	Fecha	Lugar de entrega
33	LUISS Paredes	2020-08-16	10 de Agosto, Guaytacama, Cotopaxi - Ecuador
31	LUISS Paredes	2020-08-16	Carr. Panamericana y Eloy Alfaro (San Felipe), Cotopaxi - Ecuador

[Ver Detalles](#) [Ir a mapa](#)

[Ver Detalles](#) [Ir a mapa](#)

[Ver Detalles](#)

Nota de venta # 33

Nombre: LUISS Paredes Fecha: 2020-08-16
 Dirección: LOS RIOS - BUENA FE - SAN JACINTO DE BUENA FE Referencia : PLACANDA Nota de venta: 33
 Teléfono: 0995840646 Estado: Realizado

Detalles

Producto	Descripción	Tamaño / Medida	Imagen	Cantidad	Precio	Subtotal
CANASTILLO	DE TOTORA	GRANDE		1	\$ 1.2	\$ 1.2
0	Pago de envío			1	\$2.50	\$2.50
					Total :	\$3.7

[Ver Detalles](#)

Estado
Realizado

Resultado esperado 5:

En el caso de seleccionar compras rechazadas, la aplicación web muestra las compras: rechazadas, además puede Ver detalles en la compra rechazada que desee controlar mediante el estado Rechazado.

Resultado reflejado 5

#	Nombres	Fecha	Lugar de entrega
34	LUISS Paredes	2020-08-17	Tiopullo , Juan Montalvo (San Sebastian), Cotopaxi - Ecuador
28	LUISS Paredes	2020-08-11	


[Ver Detalles](#)

Estado
RECHAZADO

Nota de venta # 34

Nombre: LUISS Paredes	Fecha: 2020-08-17
Dirección: LOS RIOS - BUENA FÉ - SAN JACINTO DE BUENA FÉ Referencia : PLACANDA	Nota de venta: 34
Teléfono: 0995940646	Estado: RECHAZADO

Detalles

Producto	Descripción	Tamaño / Medida	Imagen	Cantidad	Precio	Subtotal
CANASTILLO	DE TOTORA	GRANDE		1	\$1.2	\$1.2
0	Pago de envío			1	\$2.50	\$2.50
					Total :	\$3.7

Resultado esperado 6:

En el caso de seleccionar Paypal la aplicación web muestra las compras: realizadas además se puede Ver detalles en la compra realizada que desee controlar mediante el estado Realizado/Gestionando su envío, Realizado/ Enviando o Realizado.

Resultado reflejado 6



Tarjeta / Paypal

VER COMPRAS

#	Nombres	Fecha	Lugar de entrega
37	LUISS Paredes	2020-08-20	Avenida 10 de Agosto - La Victoria, Cotopaxi - Ecuador
35	LUISS Paredes	2020-08-17	Caranquis , Calle Laguna Cuyabeno 415, Cotopaxi - Ecuador

[Ver Detalles](#)


Estado
Realizado / Gestionando su envío

Nota de venta # 37

Estimado cliente por favor espere mediante whatsapp la hora de entrega del pedido, revisar si su número celular sea el correcto, si no lo es sugerimos realizar una actualización en su cuenta, en caso de que no haya respuesta alguna, el pedido sera enviado de igual manera en el lugar establecido.

Nombre: LUISS Paredes	Fecha: 2020-08-20
Dirección: LOS RIOS - BUENA FÉ - SAN JACINTO DE BUENA FÉ Referencia : PLACANDA	Nota de venta: 37
Teléfono: 0995940646	Estado: Realizado / Gestionando su envío

Detalles



Producto	Descripción	Tamaño / Medida	Imagen	Cantidad	Precio	Subtotal
CANASTILLO	DE TOTORA	GRANDE		1	\$1.2	\$1.2
0	Pago de envío			1	\$2.50	\$2.50
					Total :	\$3.7

Evaluación de la prueba:	SUPERADO
---------------------------------	----------

Fuente: Los investigadores.

- **Pruebas del sprint 8**

Tabla 195. Caso de prueba CP-008 Gestionar usuarios.


CP-008	Gestionar usuarios.
Actor:	Cliente
C.U:	0014
Fecha:	19/08/2020
Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El cliente puede dar una calificación (valoración por estrellas) a los productos que haya adquirido o a los que vea necesario.
Precondiciones:	-Loguearse en la aplicación web. -Seleccionar un producto para calificarlo.
Resultado esperado 1:	En el caso de usuario y contraseña erróneos la aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.
Resultado reflejado 1	
	
Resultado esperado 2:	En el caso de generar reporte de calificación de productos, el cliente se dirige a: Ver calificaciones realizadas y la aplicación web muestra la consulta de las calificaciones (valoración por estrellas) realizadas por el cliente.
Resultado reflejado 2	
	

Evaluación de la prueba:	SUPERADO
---------------------------------	----------

Fuente: Los investigadores.

- **Pruebas del sprint 9**

Tabla 196. Caso de prueba CP-009 Generar reporte de productos.


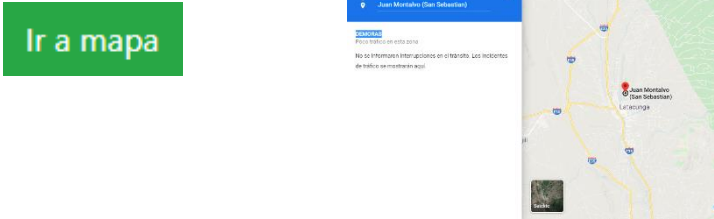
CP-009	Generar reporte de productos.
Actor:	Productor
C.U:	0029
Fecha:	19/08/2020
Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El productor puede generar el reporte de sus productos y calificación (valoración por estrellas) que tiene cada uno de ellos.
Precondiciones:	-Loguearse en la aplicación web.
Resultado esperado 1:	En el caso de usuario y contraseña erróneos la aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.
<p>Resultado reflejado 1</p>  <p>The screenshot shows a login form with the title 'Bienvenido'. It has two input fields: 'Ingrese E-mail' and 'Ingrese Contraseña'. Below the fields, there is a red error message: 'El usuario o la contraseña no coinciden!'. There is also a link for '¿Olvidó su Contraseña?' and two buttons: 'Entrar' and 'Registrarse'.</p>	
Evaluación de la prueba:	SUPERADO

Fuente: Los investigadores.

- **Pruebas del sprint 10**

Tabla 197. Caso de prueba CP-0010 Gestionar usuarios.

CP-0010	Gestionar usuarios.
Actor:	Entregador
C.U:	0024

Fecha:	19/08/2020
Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El entregador puede gestionar las entregas de pedidos a los clientes de la Asociación.
Precondiciones:	-Loguearse en la aplicación web.
Resultado esperado 1:	En el caso de usuario y contraseña erróneos la aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.
Resultado reflejado 1	
	
Resultado esperado 2:	En el caso de presiona Ir a mapa, la aplicación web redirecciona al lugar de entrega del pedido en la página de Google Maps.
Resultado reflejado 2	
	
Evaluación de la prueba:	SUPERADO

Fuente: Los investigadores.

- **Pruebas del sprint 11**

Tabla 198. Caso de prueba CP-0011 Gestionar despachos de pedidos.

CP-0011	Gestionar despachos de pedidos.
Actor:	Administrador
C.U:	008

Fecha:	19/08/2020
Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El administrador puede gestionar los despachos de pedidos, de los diferentes clientes que tiene la Asociación.
Precondiciones:	-Loguearse en la aplicación web. -Seleccionar la opción despachos.
Resultado esperado 1:	En el caso de usuario y contraseña erróneos la aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.
Resultado reflejado 1	
	
Resultado esperado 2:	En el caso de presionar Ir a mapa, la aplicación web redirecciona al lugar de entrega del pedido en la página de Google Maps.
Resultado reflejado 2	
	
Resultado esperado 3:	En el caso de seleccionar tipo de despachos REALIZADOS, la aplicación web muestra los despachos realizados.
Resultado reflejado 3	


#	Cliente	Teléfono	Total	Estado de Despacho	Tipo de pago	Fecha	Observación	Lugar de entrega	Acción
18	LUISS Paredes	0995840646	\$1.2	realizado	efectivo	2020-08-06	Factura por cobrar en efectivo		Ver Pedido Ir a mapa
19	LUISS Paredes	0995840646	\$1.2	realizado	efectivo	2020-08-06	Factura por cobrar en efectivo		Ver Pedido Ir a mapa

Evaluación de la prueba: SUPERADO

Fuente: Los investigadores.

- Pruebas del sprint 12


Tabla 199. Caso de prueba CP-0012 Generar reportes.

CP-0012	Generar reportes.
Actor:	Administrador
C.U:	006
Fecha:	19/08/2020
Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El administrador puede generar reportes cada que vea conveniente hacerlo.
Precondiciones:	-Loguearse en la aplicación web. -Seleccionar la opción reportes.
Resultado esperado 1:	En el caso de usuario y contraseña erróneos la aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.
Resultado reflejado 1	
	
Resultado esperado 2:	En el caso de presionar la opción Productos vendidos, la aplicación web muestra en la interfaz las opciones a elegir:

Productos más vendidos y productos menos vendidos, el administrador elige la opción que desea y la aplicación web muestra en la interfaz la consulta del reporte según haya sido su elección.

Resultado reflejado 2

Productos más vendidos [Productos menos vendidos](#)

#	Nombre del Producto	Nombre del Productor	Precio actual de venta	Unidades vendidas	Sub Categoría del producto	Estado del producto
15	CANASTILLO 	Productor Perez Perez	\$1.2	16	CANASTOS	Disponible al público

Resultado esperado 3:

En el caso de presionar la opción pedidos, la aplicación web muestra un calendario para seleccionar la fecha de inicio y de fin para realizar la consulta, además muestra el tipo de consultas de los pedidos que podemos visualizar: PENDIENTES, REALIZADAS y RECHAZADAS, luego se procede CONSULTAR, la aplicación web muestra en la interfaz las entregas buscadas.

Resultado reflejado 3

Seleccionar fecha

Fecha inicio: 20/08/2020

Fecha fin: 20/08/2020

[Consultar](#)

Realizadas [Rechazadas](#) [Pendientes](#)

#	Fecha	Nombres	Teléfono	Total	Lugar de entrega	Ver detalles
37	2020-08-20	LUISSLUISS	0995840646	3.7	Avenida 10 de Agosto, La Victoria, Cotopaxi - Ecuador	Ver Detalles Ir a mapa

Resultado esperado 4:

En el caso de presiona la opción contenido, la aplicación web muestra en la interfaz las opciones a elegir: Categorías, sub categorías, productos, noticias, luego se elige la opción que desea y se muestra en la interfaz la consulta del reporte según haya sido su elección.

Resultado reflejado 4


<p>Categorías Sub categorías Productos Noticias</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>#</th> <th>Nombre</th> <th>Estado</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>12</td> <td>ARTESANIASss</td> <td>Disponible</td> </tr> <tr> <td>13</td> <td>végetales</td> <td>Disponible</td> </tr> <tr> <td>14</td> <td>CANASTOS</td> <td>Disponible</td> </tr> <tr> <td>15</td> <td>sdsdssfsf</td> <td>Disponible</td> </tr> </tbody> </table>		#	Nombre	Estado	12	ARTESANIASss	Disponible	13	végetales	Disponible	14	CANASTOS	Disponible	15	sdsdssfsf	Disponible						
#	Nombre	Estado																				
12	ARTESANIASss	Disponible																				
13	végetales	Disponible																				
14	CANASTOS	Disponible																				
15	sdsdssfsf	Disponible																				
Resultado esperado 5:	<p>En el caso de presiona la opción usuarios, la aplicación web muestra en la interfaz las opciones a elegir: Clientes, administradores y trabajadores, luego se elige la opción que desea y se muestra en la interfaz la consulta del reporte según haya sido su elección.</p>																					
<p>Resultado reflejado 5</p> <p>Cientes Administradores Trabajadores</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>#</th> <th>Nombres</th> <th>Apellidos</th> <th>Dirección</th> <th>teléfono</th> <th>E-mail</th> <th>Estado</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2</td> <td>LUISS</td> <td>Paredes</td> <td>LOS RIOS - BUENA FÉ - SAN JACINTO DE BUENA FÉ Referencia: PLACANDA</td> <td>0995840646</td> <td>cliente@gmail.com</td> <td>Cuenta Habilitado</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>FDSDSD</td> <td>FDFDSDG</td> <td>AZUAY - GUACHAPALA - GUACHAPALA Referencia: GDSFGDFG</td> <td>456342343</td> <td>pab20@gmail.com</td> <td>Cuenta Habilitado</td> </tr> </tbody> </table>		#	Nombres	Apellidos	Dirección	teléfono	E-mail	Estado	2	LUISS	Paredes	LOS RIOS - BUENA FÉ - SAN JACINTO DE BUENA FÉ Referencia: PLACANDA	0995840646	cliente@gmail.com	Cuenta Habilitado	3	FDSDSD	FDFDSDG	AZUAY - GUACHAPALA - GUACHAPALA Referencia: GDSFGDFG	456342343	pab20@gmail.com	Cuenta Habilitado
#	Nombres	Apellidos	Dirección	teléfono	E-mail	Estado																
2	LUISS	Paredes	LOS RIOS - BUENA FÉ - SAN JACINTO DE BUENA FÉ Referencia: PLACANDA	0995840646	cliente@gmail.com	Cuenta Habilitado																
3	FDSDSD	FDFDSDG	AZUAY - GUACHAPALA - GUACHAPALA Referencia: GDSFGDFG	456342343	pab20@gmail.com	Cuenta Habilitado																
Evaluación de la prueba:	<p>SUPERADO</p>																					

Fuente: Los investigadores.

- **Pruebas del sprint 13**

Tabla 200. Caso de prueba CP-0013 Controlar inventario.


CP-0013	Controlar inventario.
Actor:	Administrador
C.U:	004
Fecha:	19/08/2020
Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El administrador puede controlar mediante consulta el inventario actual que posee la Asociación.
Precondiciones:	-Loguearse en la aplicación web. -Seleccionar la opción Inventario.

Resultado esperado 1:	En el caso de usuario y contraseña erróneos la aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.
Resultado reflejado 1	
	
Evaluación de la prueba:	SUPERADO

Fuente: Los investigadores.

- **Pruebas del sprint 14**


Tabla 201. Caso de prueba CP-0014 Recuperar contraseña.

CP-0014	Recuperar contraseña.
Actor:	Administrador
C.U:	0013
Fecha:	19/08/2020
Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El administrador puede recuperar la contraseña de su cuenta.
Precondiciones:	-Haber sido registrado en la aplicación web como administrador.
Resultado esperado 1:	En el caso de ingreso erróneo de correo electrónico, la aplicación web muestra el mensaje: No se encontró el usuario.
Resultado reflejado 1	
	
Evaluación de la prueba:	SUPERADO

Fuente: Los investigadores.

- Pruebas del sprint 15

Tabla 202. Caso de prueba CP-0015 Recuperar contraseña.


CP-0015	Recuperar contraseña.
Actor:	Cliente
C.U:	0021
Fecha:	19/08/2020
Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El cliente puede recuperar la contraseña de su cuenta.
Precondiciones:	-Haber sido registrado en la aplicación web como administrador.
Resultado esperado 1:	En el caso de ingreso erróneo de correo electrónico, la aplicación web muestra el mensaje: No se encontró el usuario.
<p>Resultado reflejado 1</p> 	
Evaluación de la prueba:	SUPERADO

Fuente: Los investigadores.

- Pruebas del sprint 16

Tabla 203. Caso de prueba CP-0016 Control de entregas de productos.


CP-0016	Control de entregas de productos.
Actor:	Productor
C.U:	0028
Fecha:	20/08/2020
Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El productor puede controlar las entregas de productos que hayan realizado al Administrador de la asociación.
Precondiciones:	-Loguearse en la aplicación web.

Resultado esperado 1:	En el caso de usuario y contraseña erróneos la aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.
Resultado reflejado 1	
	
Evaluación de la prueba:	SUPERADO

Fuente: Los investigadores.

- **Pruebas del sprint 17**



Tabla 204. Caso de prueba CP-0017 Recuperar contraseña.

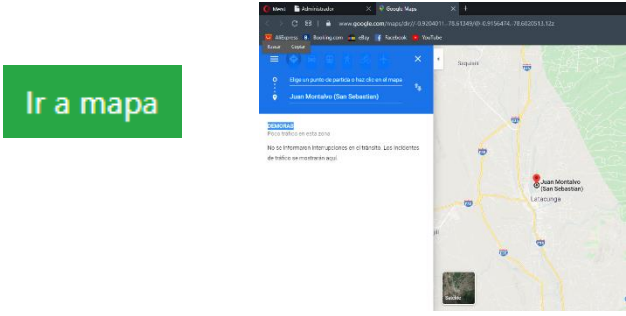
CP-0017	Recuperar contraseña.
Actor:	Productor
C.U:	0031
Fecha:	20/08/2020
Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El productor puede recuperar la contraseña de su cuenta.
Precondiciones:	-Haber sido registrado en la aplicación web.
Resultado esperado 1:	En el caso de ingreso erróneo de correo electrónico, la aplicación web muestra el mensaje: No se encontró el usuario.
Resultado reflejado 1	
	
Evaluación de la prueba:	SUPERADO

Fuente: Los investigadores.

- Pruebas del sprint 18

Tabla 205. Caso de prueba CP-0018 Generar reporte de entregas realizadas.

CP-0018	Generar reporte de entregas realizadas.
Actor:	Entregador
C.U:	0023
Fecha:	20/08/2020
Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El entregador puede generar reportes de las entregas realizadas que hizo.
Precondiciones:	-Loguearse en la aplicación web.
Resultado esperado 1:	En el caso de usuario y contraseña erróneos la aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.
Resultado reflejado 1	
	
Resultado esperado 2:	En el caso de seleccionar erróneamente la fecha de inicio y fin, la aplicación web muestra la interfaz sin ninguna consulta.
Resultado reflejado 2	
	
Resultado esperado 3:	En el caso de presionar la opción Ver detalles de la entrega realizada que requiera, la aplicación web muestra en la interfaz la Nota de venta con estado Realizado de la entrega requerida.
Resultado reflejado 3	

	
Resultado esperado 4:	En el caso de presionar Ir a mapa, la aplicación web redirecciona al lugar de entrega del pedido en la página de Google Maps.
Resultado reflejado 4	
	
Evaluación de la prueba:	SUPERADO

Fuente: Los investigadores.

- **Pruebas del sprint 19**

Tabla 206. Caso de prueba CP-0019 Recuperar contraseña.


CP-0019	Recuperar contraseña.
Actor:	Entregador
C.U:	0026
Fecha:	20/08/2020
Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El entregador puede recuperar la contraseña de su cuenta.
Precondiciones:	-Haber sido registrado en la aplicación web.
Resultado esperado 1:	En el caso de ingreso erróneo de correo electrónico, la aplicación web muestra el mensaje: No se encontró el usuario.
Resultado reflejado 1	

	
Evaluación de la prueba:	SUPERADO

Fuente: Los investigadores.

- **Pruebas del sprint 20**

Tabla 207. Caso de prueba CP-0020 Controlar entrega de pedidos.

CP-0020	Controlar entrega de pedidos.
Actor:	Administrador
C.U:	003
Fecha:	20/08/2020
Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El administrador puede controlar mediante consultas la entrega de pedidos de los clientes.
Precondiciones:	-Loguearse en la aplicación web. -Seleccionar la fecha de entrega del pedido que desea controlar.
Resultado esperado 1:	En el caso de usuario y contraseña erróneos la aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.
Resultado reflejado 1	
	
Resultado esperado 2:	En el caso de elección errónea de tipo de consulta y selección errónea de fecha de inicio y fin, la aplicación web muestra la interfaz sin ninguna consulta.

Resultado reflejado 2

Seleccionar fecha

Fecha inicio: 20/08/2020

Fecha fin: 20/08/2020

[Consultar](#)

Realizadas [Pendientes](#)

#	Fecha y Hora	Nombres del Entregador	Teléfono	Total de Factura	Tipo de Pago	Lugar de entrega	Ver detalles
---	--------------	------------------------	----------	------------------	--------------	------------------	--------------

Resultado esperado 3:

En el caso de presionar la opción Ver detalles de la entrega de pedido que requiera, la aplicación web muestra en la interfaz la Nota de venta con estado Realizado de la entrega de pedido requerida.

Resultado reflejado 3

Ver Detalles

Nota de venta #18

Nombre: LUISS Paredes	Fecha: 2020-08-06
Dirección: LOS RIOS - BUENA FÉ - SAN JACINTO DE BUENA FÉ	Nota de venta: 18
Referencia: PLACANDA	Estado: REALIZADO
Teléfono: 0995840646	

Detalles

#	Producto	Descripción	Tamaño / Medida	Cantidad	Precio	Subtotal
15	CANASTILLO	DE TOTORA	GRANDE	1	\$ 1.2	\$ 1.2
0	Pago de envío			1	\$2.50	\$2.50
					Total :	\$3.7

Resultado esperado 4:

En el caso de presionar la opción Ir a mapa, la aplicación web redirecciona al lugar de entrega del pedido en la página de Google Maps.

Resultado reflejado 4

Ir a mapa



Evaluación de la prueba:

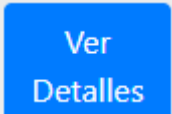
SUPERADO

Fuente: Los investigadores.

- Pruebas del sprint 21

Tabla 208. Caso de prueba CP-0021 Controlar ventas.


CP-0021	Controlar ventas.
Actor:	Administrador
C.U:	005
Fecha:	20/08/2020
Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El administrador puede controlar mediante consulta las ventas realizadas en la Asociación.
Precondiciones:	-Loguearse en la aplicación web. -Seleccionar la opción ventas.
Resultado esperado 1:	En el caso de usuario y contraseña erróneos la aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.
Resultado reflejado 1	
	
Resultado esperado 2:	En el caso de selección errónea de fecha de inicio y fin, la aplicación web muestra la interfaz sin ninguna consulta.
Resultado reflejado 2	
	
Resultado esperado 3:	En el caso de presionar la opción Ver detalles de la venta que requiera, la aplicación web muestra en la interfaz la Nota de venta con su estado Realizado de la venta requerida.
Resultado reflejado 3	

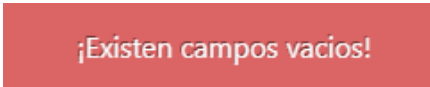
	<p>Nota de venta #18</p> <table border="1"> <tr> <td>Nombre: LUIS Paredes</td> <td>Fecha: 2020-08-06</td> </tr> <tr> <td>Dirección: LOS RIOS - BUENA FÉ - SAN JACINTO DE BUENA FÉ</td> <td>Nota de venta: 18</td> </tr> <tr> <td>Referencia: PLACANDA</td> <td>Estado: REALIZADO</td> </tr> <tr> <td>Telefono: 0995840646</td> <td></td> </tr> </table> <table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="7">Detalles</th> </tr> <tr> <th>#</th> <th>Producto</th> <th>Descripción</th> <th>Tamaño / Medida</th> <th>Cantidad</th> <th>Precio</th> <th>Subtotal</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>15</td> <td>CANASTILLO</td> <td>DE TOTORA</td> <td>GRANDE</td> <td>1</td> <td>\$ 1.2</td> <td>\$ 1.2</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td colspan="3">Pago de envío</td> <td>1</td> <td>\$2.50</td> <td>\$2.50</td> </tr> <tr> <td colspan="6" style="text-align: right;">Total :</td> <td>\$3.7</td> </tr> </tbody> </table>	Nombre: LUIS Paredes	Fecha: 2020-08-06	Dirección: LOS RIOS - BUENA FÉ - SAN JACINTO DE BUENA FÉ	Nota de venta: 18	Referencia: PLACANDA	Estado: REALIZADO	Telefono: 0995840646		Detalles							#	Producto	Descripción	Tamaño / Medida	Cantidad	Precio	Subtotal	15	CANASTILLO	DE TOTORA	GRANDE	1	\$ 1.2	\$ 1.2	0	Pago de envío			1	\$2.50	\$2.50	Total :						\$3.7
Nombre: LUIS Paredes	Fecha: 2020-08-06																																											
Dirección: LOS RIOS - BUENA FÉ - SAN JACINTO DE BUENA FÉ	Nota de venta: 18																																											
Referencia: PLACANDA	Estado: REALIZADO																																											
Telefono: 0995840646																																												
Detalles																																												
#	Producto	Descripción	Tamaño / Medida	Cantidad	Precio	Subtotal																																						
15	CANASTILLO	DE TOTORA	GRANDE	1	\$ 1.2	\$ 1.2																																						
0	Pago de envío			1	\$2.50	\$2.50																																						
Total :						\$3.7																																						
Evaluación de la prueba:	SUPERADO																																											

Fuente: Los investigadores.

- **Pruebas del sprint 22**

Tabla 209. Caso de prueba CP-0022 Configurar cuenta.


CP-0022	Configurar cuenta.
Actor:	Administrador
C.U:	001
Fecha:	20/08/2020
Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El administrador puede editar los datos de su cuenta y guardar los cambios que realiza.
Precondiciones:	-Loguearse en la aplicación web. -Ingresar los datos que desea cambiar, en los campos que tiene la cuenta.
Resultado esperado 1:	En el caso de usuario y contraseña erróneos la aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.
<p>Resultado reflejado 1</p> 	
Resultado esperado 2:	En el caso de estar vacío algún campo, la aplicación web muestra la alerta de: Existe campos vacíos.

Resultado reflejado 2	
	
Evaluación de la prueba:	SUPERADO

Fuente: Los investigadores.

- **Pruebas del sprint 23**


Tabla 210. Caso de prueba CP-0023 Loguear.

CP-0023	Loguear.
Actor:	Administrador
C.U:	0012
Fecha:	20/08/2020
Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El administrador puede loguearse en la aplicación web.
Precondiciones:	-Haber sido registrado en la aplicación web como administrador.
Resultado esperado 1:	En el caso de usuario y contraseña erróneos la aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.
Resultado reflejado 1	
	
Evaluación de la prueba:	SUPERADO

Fuente: Los investigadores.

- Pruebas del sprint 24

Tabla 211. Caso de prueba CP-0024 Crear cuenta.

CP-0024	Crear cuenta.
Actor:	Cliente
C.U:	0017
Fecha:	20/08/2020
Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El cliente puede crear una cuenta en la aplicación web de la asociación.
Precondiciones:	-Acceder a la aplicación web.
Resultado esperado 1:	En el caso de Campos vacíos, la aplicación web muestra el mensaje: Favor llenar todos los campos.
Resultado reflejado 1	
	
Resultado esperado 2:	En el caso de contraseña no apropiada, la aplicación web muestra los mensajes según sea el caso: La clave debe ser mayor o igual a 8 caracteres, la clave debe tener al menos una letra minúscula, la clave debe tener al menos una letra mayúscula, la clave debe tener al menos un número.
Resultado reflejado 2	
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%; background-color: #e0f2f1; padding: 5px;"> <p>- La clave debe tener al menos un caracter numérico</p> <p>- La contraseña debe ser mayor o igual a 8 caracteres</p> </div> <div style="width: 45%; background-color: #e0f2f1; padding: 5px;"> <p>- La clave debe tener al menos una letra mayúscula</p> </div> </div> <div style="background-color: #e0f2f1; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>- La clave debe tener al menos una letra minúscula</p> </div>	


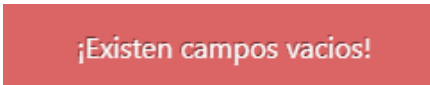
Resultado esperado 3:	En el caso de ingreso de cédula ya registrada, la aplicación web muestra el mensaje: el número de cedula ya está registrado.
Resultado reflejado 3	
<i>- El número de cédula ya esta registrado</i>	
Resultado esperado 4:	En el caso de ingreso de e-mail ya registrado, la aplicación web muestra el mensaje: el usuario ya está registrado.
Resultado reflejado 4	
<i>- Este usuario ya existe</i>	
Evaluación de la prueba:	SUPERADO

Fuente: Los investigadores.

- **Pruebas del sprint 25**

Tabla 212. Caso de prueba CP-0025 Configurar cuenta.

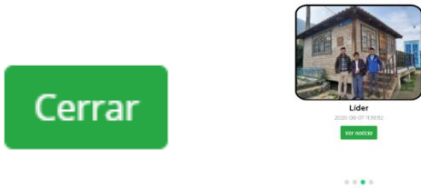
CP-0025	Configurar cuenta.
Actor:	Cliente
C.U:	0015
Fecha:	20/08/2020
Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El cliente puede editar los datos de su cuenta y guardar los cambios que realiza.
Precondiciones:	-Loguearse en la aplicación web. -Ingresar los datos que desea cambiar, en los campos que tiene la cuenta.
Resultado esperado 1:	En el caso de usuario y contraseña erróneos la aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.
Resultado reflejado 1	

	
Resultado esperado 2:	En el caso de estar vacío algún campo, la aplicación web muestra la alerta de: Existe campos vacíos.
<p>Resultado reflejado 2</p> 	
Evaluación de la prueba:	SUPERADO

Fuente: Los investigadores.

- **Pruebas del sprint 26**

Tabla 213. Caso de prueba CP-0026 Observar noticia.


CP-0026	Observar noticia.
Actor:	Cliente
C.U:	0020
Fecha:	20/08/2020
Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El cliente puede observar las noticias de novedades que presenta la asociación.
Precondiciones:	-Acceder a la aplicación web.
Resultado esperado 1:	En el caso de cerrar noticia la aplicación web regresa a mostrar todas las noticias.
<p>Resultado reflejado 1</p> 	

Evaluación de la prueba:	SUPERADO
---------------------------------	----------

Fuente: Los investigadores.

- **Pruebas del sprint 27**

Tabla 214. Caso de prueba CP-0027 Loguear.


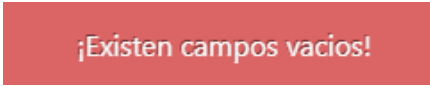
CP-0027	Loguear.
Actor:	Administrador
C.U:	0019
Fecha:	20/08/2020
Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El cliente puede ingresar logueado a la aplicación web de la asociación.
Precondiciones:	-Acceder a la aplicación web.
Resultado esperado 1:	En el caso de usuario y contraseña erróneos la aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.
Resultado reflejado 1 	
Evaluación de la prueba:	SUPERADO

Fuente: Los investigadores.

- **Pruebas del sprint 28**

Tabla 215. Caso de prueba CP-0028 Configurar cuenta.

CP-0028	Configurar cuenta.
Actor:	Productor
C.U:	0027
Fecha:	20/08/2020


Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El productor puede editar los datos de su cuenta y guardar los cambios que realiza.
Precondiciones:	-Loguearse en la aplicación web. -Ingresar los datos que desea cambiar, en los campos que tiene la cuenta.
Resultado esperado 1:	En el caso de usuario y contraseña erróneos la aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.
Resultado reflejado 1	
	
Resultado esperado 2:	En el caso de estar vacío algún campo , la aplicación web muestra la alerta de: Existe campos vacíos.
Resultado reflejado 2	
	
Evaluación de la prueba:	SUPERADO

Fuente: Los investigadores.

- **Pruebas del sprint 29**

Tabla 216. Caso de prueba CP-0029 Loguear.

CP-0029	Loguear.
Actor:	Productor
C.U:	0030
Fecha:	20/08/2020
Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El productor puede ingresar logueado a la aplicación web de la asociación.
Precondiciones:	-Acceder a la aplicación web.


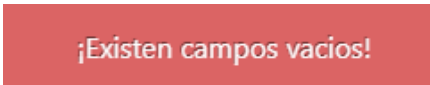
Resultado esperado 1:	En el caso de usuario y contraseña erróneos la aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.
Resultado reflejado 1	
	
Evaluación de la prueba:	SUPERADO

Fuente: Los investigadores.

- **Pruebas del sprint 30**

Tabla 217. Caso de prueba CP-0030 Configurar cuenta.


CP-0030	Configurar cuenta.
Actor:	Entregador
C.U:	0022
Fecha:	20/08/2020
Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El entregador puede editar los datos de su cuenta y guardar los cambios que realiza.
Precondiciones:	-Loguearse en la aplicación web. -Ingresar los datos que desea cambiar, en los campos que tiene la cuenta.
Resultado esperado 1:	En el caso de usuario y contraseña erróneos la aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.
Resultado reflejado 1	

	
Resultado esperado 2:	En el caso de estar vacío algún campo, la aplicación web muestra la alerta de: Existe campos vacíos.
Resultado reflejado 2 	
Evaluación de la prueba:	SUPERADO

Fuente: Los investigadores.

- **Pruebas del sprint 31**

Tabla 218. Caso de prueba CP-0031 Loguear.

CP-0031	Loguear.
Actor:	Entregador
C.U:	0025
Fecha:	20/08/2020
Responsables:	Cristian Angueta, Pablo German
Descripción:	El entregador puede ingresar logueado a la aplicación web de la asociación.
Precondiciones:	-Acceder a la aplicación web.
Resultado esperado 1:	En el caso de usuario y contraseña erróneos la aplicación web muestra el mensaje: El usuario o la contraseña no coinciden.
Resultado reflejado 1 	

Evaluación de la prueba:	SUPERADO
---------------------------------	----------

Fuente: Los investigadores.

12. ANÁLISIS DE IMPACTOS

En la presente propuesta tecnológica planteada se procederá al respectivo análisis de los impactos los cuales ayudaran para elaborar las respectivas soluciones accediendo a dar respuestas a las necesidades previstas en los diferentes ámbitos a continuación, se describiría cada uno de los impactos que se utilizó en esta investigación para tener un buen desarrollo de la aplicación web.

12.1. Impacto Social

Una aplicación web para la comercialización de productos es muy novedoso dentro de la asociación Iniciativa Turística ya que estas aplicaciones en la actualidad son utilizadas en establecimientos, asociaciones con gran cantidad de usuarios en donde estas tecnologías ayudan al prestigio de su imagen en este caso de la asociación donde se genera una gran publicidad de lo ofertado para así tener una acogida exitosa, estas tecnologías serán utilizadas en cualquier parte del mundo ayudando a los usuarios ahorrarse tiempo y dinero, además de dar la satisfacción a las necesidades básicas que se presenten.

12.2. Impacto ambiental

Una aplicación web para la comercialización de productos de la asociación Iniciativa Turística, funciona a través de un servidor web el cual consume energía eléctrica, siendo una buena opción para utilizar en organizaciones o asociación ya que no causara ningún daño a lo ambiental, además que es renovable.

12.3. Impacto económico

La aplicación web en la asociación Iniciativa Turista, va a tener un impacto innovador donde asistirá a varios usuarios a realizar las actividades necesarias, La asociación obtendrá ingresos económicos mucho mayores, en lo que se refiere a la comercialización de productos, la comunidad de Colaguango tendrá cambios radicales en su entorno y calidad de vida por la nueva manera de comercialización de productos y por ser la zona que ofrece los productos para la asociación, de esta manera su producción será mayor con la nueva oferta a través de la aplicación todo esto conlleva a superarse como asociación y como comunidad, por ser los promotores de dicha comercialización, esto ayudara significativamente a la comunidad en general y a las familias de las personas directamente involucradas con la asociación.

13. PRESUPUESTO

En la elaboración del presupuesto se procederá a enlistar los costos que el desarrollo de la propuesta tecnológica tiene, por tal razón se enlistara los costos directos, indirectos y totales.

13.1. Gastos Directos

Tabla 219. Estimación de costos de los gastos directos.

PRESUPUESTO PARA LA ELABORACIÓN				
Recursos	Cantidad	Unidad	V. Unitario \$	Valor Total \$
EQUIPOS				
Adquisición de Dominio	1	1	50	50.00
Adquisición de Hosting	1	1	30	30.00
MATERIALES Y SUMINISTROS				
Resmas de papel	1000	1000	0.15	15.00
Tinta de impresión	4	4	7.60	30.40
Esferos	6	6	0.30	1.80
Cuadernos	4	4	1.80	7.20
Carpetas	4	4	1.25	5
GASTOS NECESARIOS				
Servicio de Internet/meses	4	4	27.80	111.20
Servicio Eléctrico	4	4	9.00	36.00
MATERIAL BIBLIOGRÁFICO Y FOTOCOPIAS				
Impresiones	600	600	0.15	90.00
Escaneos	200	200	0.10	20
Pendrive	2	2	10	20
TOTAL				\$416.60

Fuente: Los investigadores.

13.2. Gastos Indirectos

Tabla 220. Estimación de costos de los gastos indirectos.

Recursos	Cantidad	Unidad	V. Unitario	Valor Total
COMUNICACIÓN				
Servicio de Telefonía (Minutos)	45	45	0.50	22.50
TRANSPORTE	5	5	10	50.00
OTROS RECURSOS				
Materiales y Varios Extras	-	-	-	50.00
TOTAL				\$122.50

Fuente: Los investigadores.

13.3. Gasto General

Tabla 221. Estimación de costo general.

GENERAL	
Gastos Directos	\$416.60
Gastos Indirectos	\$122.50
Gastos Totales	\$539.10
Gastos Imprevistos 12%	\$64.69
Total	\$603.79

Fuente: Los investigadores.

14. CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

14.1. Conclusiones

Al culminar el proceso de desarrollo e implementación de la aplicación web, es importante recalcar lo siguiente:

- Al realizar el análisis del estado del arte podemos deducir que las aplicaciones web actualmente son de gran importancia, además de ser muy utilizadas por las pequeñas y grandes empresas por su simplicidad al momento de darles uso, en el cual transforma procesos y tareas pesadas en actividades prácticas, economizando dinero y tiempo, esto colabora a los usuarios a mantener la información ordenada, además de solucionar dificultades presentadas como perdidas, redundancia y desorganización de la información en sus actividades pertinentes.
- Las técnicas de investigación de campo aplicadas a la asociación “Iniciativa Turística Colaguango-San Luis”, fueron de vital importancia y de gran ayuda para conocer que la asociación necesitaba adentrarse al manejo de tecnologías de la nueva era y asociarlas a las actividades que realizan, es por ello que vieron la necesidad de adquirir una aplicación web que ayuda al crecimiento económico de los productores, aumentando sus ventas, además de que al administrador de la asociación le facilita el proceso de llevar la información relacionada a la comercialización de productos de una manera clara y ordenada, de la misma manera los clientes cubren sus necesidades en su totalidad ya que interactúan tecnológicamente con la asociación al adquirir sus compras de una manera fácil, rápida y segura.
- Mediante la implementación de la aplicación web en la asociación “Iniciativa Turística Colaguango-San Luis” que permite a los usuarios realizar procesos relacionados a la comercialización de productos, se constató que hay una gran satisfacción en el administrador, productores y clientes, además se evidenció el beneficio importante que se brindó al establecimiento al reemplazar la manera cotidiana de ofertar y vender productos, con esto se libera una gran carga de trabajo a los usuarios ya que llevan la información real, ordenada y actualizada de sus actividades.

14.2. Recomendaciones

Como resultado final del desarrollo e implementación de la propuesta tecnológica, es necesario recomendar lo siguiente:

- Crear un entorno amigable al momento de desarrollar la aplicación, ya que debe brindar un fácil manejo a los usuarios, de tal manera que se debe tener en cuenta que el aplicativo será manipulado por una variedad de personas que no sabemos si cuentan o no con una cultura informática extensa.
- Al momento de alojar la aplicación web, tomar en cuenta que el hosting brinde los privilegios y capacidades pertinentes, ya que debe soportar el gran espacio de memoria que se ocupa al manejar datos de usuarios y de todas las funcionalidades involucradas.
- Antes de tomar la decisión de poner en funcionamiento la aplicación web a los usuarios, se debe probar varias veces su correcto funcionamiento, realizar las respectivas pruebas y capacitar a los diferentes tipos de usuarios que hay en la asociación, sobre el manejo correcto de la aplicación web.

15. BIBLIOGRAFÍA

- [1] A. Besantes *et al.*, *Comercio Electronico*. 2016.
- [2] “Factores que afectan la confianza de los consumidores por las compras a través de medios electrónicos*,” *Pensam. Gestión*, 2016.
- [3] N. K. Esparza Cruz, “El Comercio Electrónico en el Ecuador,” *J. Sci. Res. Rev. Cienc. e Investig.*, 2017.
- [4] A. Cevallos Culqui, S. Ochoa, G. Rodríguez Bárcenas, and R. Galleguillos Pozo, “UNA APLICACIÓN CON INFORMACIÓN GEOGRÁFICA, DE APOYO A LA COMERCIALIZACIÓN DE PRODUCTOS ORGÁNICOS DE UNA COOPERATIVA DE TOACAZO-ECUADOR,” *Ciencia*, 2018.
- [5] ALEGSA, “Definición de aplicación web,” *Definición de aplicación web*, 2018. .
- [6] J. Caro Herrero, A. Luque Gil, and B. Zayas Fernández, “Nuevas tecnologías para la interpretación y promoción de los recursos turísticos culturales,” *Pasos Rev. Tur. y Patrim. Cult.*, 2015.
- [7] M. de Turismo, “Innovacion de Producto, Mercadeo Estrategico, y promocion turistica del Ecuador,” *2017/2021*. .
- [8] Neosoft, “¿Qué es una aplicación Web? – Blog Neosoft Sistemas,” *¿Qué es una aplicación Web?*, 2018. .
- [9] Christian Van Der Henst S., “¿Qué es la Web 2.0?,” *¿Qué es la Web 2.0?*, 2018.
- [10] “Estudiantealdeaunare3irmadj: CARACTERISTICAS DE APLICACIONES WEB.” .
- [11] F. Berzal, F. J. Cortijo, and J. C. Cubero, “Desarrollo Profesional de Aplicaciones Web con ASP.NET - Google Libros.” .
- [12] V. Doria, A. Prado, and M. Haustein, “Repositorios digitales y software open source,” *TE Rev. Iberoam. Technol. en Educ. y Educ. en Technol.*, 2015.
- [13] A. Arce, *Programación PHP*. 2018.
- [14] Red Hat, “Fedora.” 2020.
- [15] Oliver Heurtel, “PHP 7: Desarrollar un sitio web dinámico e interactivo - Olivier HEURTEL - Google Libros,” *Julio*, 2016. .
- [16] Debra Cameron, “JavaScript: The Definitive Guide: The Definitive Guide - David Flanagan - Google Libros.” .
- [17] M. Dorman and M. Dorman, “HTML,” in *Introduction to Web Mapping*, 2020.
- [18] D. Oxford, “Qué es un framework y cuáles son los principales en PHP - yosoy.dev.” .
- [19] U. Hernandez, “MVC (Model, View, Controller) explicado.,” *Pag Web*, 2015. .

- [20] C. Bisson, SQL Los fundamentos del lenguaje (con ejercicios corregidos) (2a edición) - Anne-Christine Bisson, Eric Godoc - Google Libros. ENI, 2018.
- [21] García Diana, “Servidor de base de datos MySQL,” *blogspot.com*, 2016. .
- [22] L. Velez, Gestión de Bases de Datos. 2018.
- [23] INEC, “Resolucion DIREJ-NI-2017 BD,” 2017. .
- [24] J. L. Cabrera, Sistemas Informáticos (GRADO SUPERIOR) - José Luis Raya Cabrera - Google Libros. 2016.
- [25] Oriol Miralbell Izard, “Gestión de oficinas de turismo - Oriol Miralbell Izard - Google Libros,” 2017. .
- [26] Javier Guallar, “Turismo rural online: Páginas web y redes sociales - Gersón Beltrán López - Google Libros,” 2019. .
- [27] E. L. Cortes and I. P. Tinoco, Informatica. Temario A. Volumen Ii. Profesores de Educacion Secundaria E-book - Google Libros. Mad, S.L, 2017.
- [28] Benbourahala Nazmin, “Android 5: Principios del desarrollo de aplicaciones Java - Nazim BENBOURAHLA - Google Libros,” *Francisco Javier Piqueres*, 2018. .
- [29] Could Google, “API de Geolocation | Google Maps Platform | Google Cloud,” 2020. .
- [30] Whatsapp Inc, “API de WhatsApp Business,” 2020. .
- [31] Rodriguez Ainaria Zulaica, “Asesoramiento, venta y comercialización de productos y servicios turísticos - RODRÍGUEZ ZULAICA, AINARA - Google Libros,” *Edicionea Digitales*, 2015.
- [32] J. Sanchez, “Comprobantes de Pago,” *Compra y Vent.*, 2015.
- [33] Mazo Raul, “Guía para la adopción industrial de líneas de productos de software - Google Libros,” *EAFIT*, 2018. .
- [34] UNAD, “Inventarios,” *Adm. Inventar.*, 2015.
- [35] Á. Martín, “Situación Economía Digital,” 2016.
- [36] Schulman Dan, “¿Qué es PayPal? ¿Cómo Funciona? | Pagos en Línea,” 2020. .
- [37] A. Bucero, La dirección de proyectos: Una nueva visión - Alfonso Bucero Torres - Google Libros. 2016.
- [38] Avilés Gabriel Gallardo, “Seguridad en Bases de Datos y Aplicaciones Web: 2ª Edición - Gabriel Gallardo Avilés - Google Libros,” 2016. .
- [39] Goldberg Rachel, “Diccionario de Informatica E Internet: Computer and Internet Technology ... - Course Technology - Google Libros,” *Thomson Course Technology*, 2016. .

[40] I. V. Rodriguez and J. A. Gomez, Investigación y documentación jurídica - Isabel Villaseñor Rodríguez, Juan Antonio Gómez García - Google Libros. Madrid: DYKINSON, 2016.

[41] K. Schwaber and J. Sutherland, “La guía de Scrum,” *Scrum.org*, 2016.

[42] Jean-Paul SUBRA and Aurelien Vannieuwenhuyze, “Scrum Un método ágil para sus proyectos - Jean-Paul Subra, Aurélien Vannieuwenhuyse - Google Libros.” .

16. CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

Tabla 222. Cronograma de actividades.

ACTIVIDAD	MAYO				JUNIO				JULIO				AGOSTO				SEPTIE MBRE			
	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
Investigación Preliminar																				
Aprobación del tema																				
Realización del perfil de la propuesta																				
Presentación del perfil de la propuesta																				
Información General																				
Fundamentación general sobre la información de la propuesta																				
Justificación de la propuesta																				

ANEXOS

17. ANEXOS

ANEXO 1. Hojas de vida del equipo de trabajo.

DATOS PERSONALES

Nombres: Pablo Israel

Apellidos: German Chuquilla

Fecha de Nacimiento: 20/10/1995

Nacionalidad: Ecuatoriana

Edad: 24 Años

Cédula: 0502967474

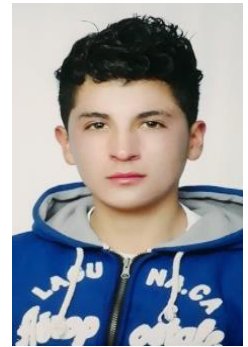
Estado civil: Soltero

Tipo de sangre: O+

Dirección domiciliaria: Guaytacama, calles 10 de Agosto y González Suarez

Celular : 0987868328

Email: pablo.german7474@utc.edu.ec



ESTUDIOS REALIZADOS

Primaria: Escuela Simón Bolívar

Dirección: Latacunga

Secundaria: Instituto Tecnológico Ramón Barba Naranjo

Dirección: Latacunga

Superior: Universidad Técnica De Cotopaxi, Carrera de Ingeniería en Informática y Sistemas Computacionales

Dirección: Latacunga, Av. Simón Rodríguez s/n Barrio El Ejido Sector San Felipe

TÍTULOS OBTENIDOS

Título de Bachiller Técnico Industrial en Electromecánica Automotriz.

REFERENCIAS LABORALES

Ing. Francisco Chancusig **Telf.:** 0992742266

Ing. Mesias Cajas **Telf.:** 0983720520

DATOS PERSONALES

Nombres: Cristian Mauricio

Apellidos: Angueta Carrión

Fecha de nacimiento: 20/12/1995

Nacionalidad: Ecuatoriana

Edad: 24 Años

Cédula: 0503338881

Estado civil: Soltero

Tipo de sangre: O+

Dirección domiciliaria: Latacunga

Celular: 0995840646 Movistar

Email: Cristian.angueta8881@utc.edu.ec



ESTUDIOS REALIZADOS

Primaria: Escuela Simón Bolívar

Dirección: Latacunga

Secundaria: Instituto Tecnológico Superior “Vicente León”

Dirección: Latacunga

Superior: Universidad Técnica De Cotopaxi Carrera De Ingeniería En Informática Y Sistemas Computacionales Matriculado En Decimo Semestre

Dirección: Latacunga (Av. Simón Rodríguez s/n Barrio El Ejido Sector San Felipe)

TÍTULOS OBTENIDOS

Título de Bachiller en Ciencias Físico Matemático.

REFERENCIAS LABORALES

Ing. Carolina Gómez **Telf.:** 0987770671

Ing. Marco Carrión **Telf.:** 0984598357

ANEXO 2. Encuesta de evaluación de necesidades aplicada a clientes.

UNIVERSIDAD TÉCNICA DE COTOPAXI
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA INGENIERIA Y APLICADAS
CARRERA DE INGENIERIA EN INFORMATICA Y SISTEMAS
COMPUTACIONALES

OBJETIVO: Recabar información real, para evidenciar la factibilidad de la aplicación web para la comercialización de productos de la Asociación “Iniciativa Turística Colaguango-San Luis”, empleando métodos de investigación adecuada.

DIRIGIDO: Clientes de la Asociación “Iniciativa Turística Colaguango-San Luis”, perteneciente a la Comunidad Colaguango.

INSTRUCCIONES: Agradecemos dar su respuesta con la mayor transparencia y veracidad a las diversas preguntas planteadas, la cual nos permitirá un acercamiento a la realidad. Por favor marque con una “x” dentro del paréntesis donde crea conveniente.

CUESTIONARIO:

1. ¿Ha evidenciado inconvenientes al momento de la compra de productos en la Asociación?
SI () NO ()
2. ¿Desperdicia tiempo al pedir información sobre los productos que oferta la Asociación?
SI () NO ()
3. ¿Cree usted que implementando una aplicación web para la comercialización de productos, mejorara la manera de ofertar y vender?
SI () NO ()
4. ¿Desearía que la Asociación posea una aplicación web, donde se pueda visualizar todos los productos que oferta?
SI () NO ()
5. ¿Como cliente le gustaría tener una aplicación web donde pueda controlar y realizar sus compras?
SI () NO ()
6. ¿Cree que la asociación debería tener métodos de pago (efectivo, transferencia bancaria, tarjeta de crédito y débito) para realizar el pago de la compra de productos que oferta?
SI () NO ()
7. ¿Cree que es necesario contar con un aplicativo web para comercializar y comprar productos?
SI () NO ()
8. ¿Usted con qué frecuencia asiste a comprar los productos que oferta la asociación Iniciativa Turística?
Semanal () Quincenal () Mensual ()
9. ¿Cree que al usar una aplicación web le informara sobre los productos que se tiene en Stock en la Iniciativa?
SI () NO ()
10. ¿Se siente satisfecho al realizar los procesos de manera física al momento de realizar sus compras en la asociación?
SI () NO ()

¡GRACIAS POR SU COLABORACIÓN!

ANEXO 3. Encuesta de satisfacción aplicada a clientes.

UNIVERSIDAD TÉCNICA DE COTOPAXI
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA INGENIERIA Y APLICADAS
CARRERA DE INGENIERIA EN INFORMATICA Y SISTEMAS
COMPUTACIONALES

OBJETIVO: Recabar información real, utilizando técnicas y métodos de investigación para evidenciar la satisfacción al momento de utilizar e implementar una aplicación web para la comercialización de productos de la Asociación “Iniciativa Turística Colaguango-San Luis”.

DIRIGIDO: Clientes de la Asociación Iniciativa Turística perteneciente a la Comunidad Colaguango.

INSTRUCCIONES: Agradecemos dar su respuesta con la mayor transparencia y veracidad a las diversas preguntas planteadas, la cual nos permitirá un acercamiento a la realidad, Por favor marque con una “x” dentro del paréntesis donde crea conveniente.

CUESTIONARIO:

1. ¿Ah tenido problemas para realizar compras de productos en la Asociación usando la aplicación web?

SI () NO ()

2. ¿Mejoro la manera de obtener información de los productos que oferta la Asociación utilizando la aplicación?

SI () NO ()

3. ¿Cree usted que al implementar la aplicación web para la comercialización de productos, mejoro la manera de ofertar y vender?

SI () NO ()

4. ¿Puede visualizar sus compras realizadas utilizando la aplicación web?

SI () NO ()

5. ¿La aplicación web le permite visualizar el control (estados) de sus compras?

SI () NO ()

6. ¿Está conforme con los métodos de pago que emplea la aplicación web al momento de pagar las compras de productos?

SI () NO ()

7. ¿Cree que es necesario calificar el estado de los productos que adquirió, para así mejorar la venta y producción de los mismos?

SI () NO ()

8. ¿Puede acceder a su cuenta personal en la aplicación web, para así empezar a gestionar las actividades que va a realizar?

SI () NO ()

9. ¿La aplicación web le informa sobre los productos que se tienen en Stock?

SI () NO ()

10. ¿Se siente satisfecho al realizar la compra de productos de una manera virtual usando la aplicación web de la asociación?

SI () NO ()

¡GRACIAS POR SU COLABORACIÓN!

ANEXO 4. Encuesta de satisfacción aplicada a los productores.

**UNIVERSIDAD TÉCNICA DE COTOPAXI
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA INGENIERIA Y APLICADAS
CARRERA DE INGENIERIA EN INFORMATICA Y SISTEMAS
COMPUTACIONALES**

OBJETIVO: Recabar información real, utilizando técnicas y métodos de investigación para evidenciar la satisfacción al momento de utilizar e implementar una aplicación web para la comercialización de productos de la Asociación “Iniciativa Turística Colaguango-San Luis”.

DIRIGIDO: Productores de la Asociación Iniciativa Turística perteneciente a la Comunidad Colaguango.

INSTRUCCIONES: Agradecemos dar su respuesta con la mayor transparencia y veracidad a las diversas preguntas planteadas, la cual nos permitirá un acercamiento a la realidad, Por favor marque con una “x” dentro del paréntesis donde crea conveniente

CUESTIONARIO:

1. ¿Ah tenido problemas para controlar la entrega de productos a la Asociación usando la aplicación web?

SI () NO ()

2. ¿Mejoro la manera de obtener información de las entregas de productos a la Asociación utilizando la aplicación?

SI () NO ()

3. ¿Cree usted que al implementar la aplicación web para la comercialización de productos, mejoro la manera de ofertar y vender su producción?

SI () NO ()

4. ¿Puede visualizar el listado de los productos que oferta utilizando la aplicación web?

SI () NO ()

5. ¿La aplicación web le permite visualizar el control (estados) del pago de las notas de remisión?

SI () NO ()

6. ¿Está conforme con el procedimiento que emplea la aplicación web al momento de recibir sus productos para agregarlos al stock?

SI () NO ()

7. ¿Cree que es necesario conocer la calificación del estado de sus productos que está ofertando, para así mejorar la venta y producción de los mismos?

SI () NO ()

8. ¿Puede acceder a su cuenta personal en la aplicación web, para así empezar a gestionar las actividades que va a realizar según su rol?

SI () NO ()

9. ¿La aplicación web le informa sobre los productos que tiene en Stock?

SI () NO ()

10. ¿Se siente satisfecho al realizar la entrega de productos de una manera virtual usando la aplicación web de la Asociación?

SI () NO ()

¡GRACIAS POR SU COLABORACIÓN!

ANEXO 5. Encuesta de satisfacción aplicada a los entregadores.

UNIVERSIDAD TÉCNICA DE COTOPAXI
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA INGENIERIA Y APLICADAS
CARRERA DE INGENIERIA EN INFORMATICA Y SISTEMAS
COMPUTACIONALES

OBJETIVO: Recabar información real, utilizando técnicas y métodos de investigación para evidenciar la satisfacción al momento de utilizar e implementar una aplicación web para la comercialización de productos de la Asociación “Iniciativa Turística Colaguango-San Luis”.

DIRIGIDO: Entregadores de la Asociación Iniciativa Turística perteneciente a la Comunidad Colaguango.

INSTRUCCIONES: Agradecemos dar su respuesta con la mayor transparencia y veracidad a las diversas preguntas planteadas, la cual nos permitirá un acercamiento a la realidad, Por favor marque con una “x” dentro del paréntesis donde crea conveniente

CUESTIONARIO:

1. ¿Ah tenido problemas para gestionar la entrega de pedidos de la Asociación usando la aplicación web?

SI () NO ()

2. ¿Mejoro la manera de obtener información de las entregas de pedidos de la Asociación?

SI () NO ()

3. ¿Cree usted que al implementar la aplicación web para la comercialización de productos, mejoro la manera de realizar y agilizar las entregas de pedidos?

SI () NO ()

4. ¿Puede visualizar el listado de los pedidos pendientes y realizados utilizando la aplicación web?

SI () NO ()

5. ¿La aplicación web le permite visualizar el control (estados) de la entrega de pedidos?

SI () NO ()

6. ¿Está conforme con el procedimiento que emplea la aplicación web al momento de despachar y asignarle las entregas de pedidos que debe realizar?

SI () NO ()

7. ¿Cree que es necesario conocer el lugar exacto de entrega de los pedidos, para así mejorar y agilizar el proceso de entrega?

SI () NO ()

8. ¿Puede acceder a su cuenta personal en la aplicación web, para así empezar a gestionar las actividades que va a realizar según su rol?

SI () NO ()

9. ¿La aplicación web le informa sobre las entregas de pedidos que tiene que realizar?

SI () NO ()

10. ¿Se siente satisfecho al ser notificado de una manera virtual de la entrega de pedidos que debe realizar, usando la aplicación web de la Asociación?

SI () NO ()

¡GRACIAS POR SU COLABORACIÓN!

ANEXO 6. Encuesta de satisfacción aplicada al administrador.

UNIVERSIDAD TÉCNICA DE COTOPAXI
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA INGENIERIA Y APLICADAS
CARRERA DE INGENIERIA EN INFORMATICA Y SISTEMAS
COMPUTACIONALES

OBJETIVO: Recabar información real, utilizando técnicas y métodos de investigación para evidenciar la satisfacción al momento de utilizar e implementar una aplicación web para la comercialización de productos de la Asociación “Iniciativa Turística Colaguango-San Luis”.

DIRIGIDO: Administrador de la Asociación Iniciativa Turística perteneciente a la Comunidad Colaguango.

INSTRUCCIONES: Agradecemos dar su respuesta con la mayor transparencia y veracidad a las diversas preguntas planteadas, la cual nos permitirá un acercamiento a la realidad, Por favor marque con una “x” dentro del paréntesis donde crea conveniente

CUESTIONARIO:

1. ¿Ah tenidos problemas al momento de gestionar usuarios y contenido usando la aplicación web?

SI () NO ()

2. ¿Mejoro la manera de manejo de gestión de pedidos, despachos y control de entregas al usar la aplicación web?

SI () NO ()

3. ¿Cree usted que al implementar la aplicación web para la comercialización de productos, mejoro la manera de ofertar y vender de la asociación?

SI () NO ()

4. ¿Puede visualizar el inventario diario que posee la Asociación utilizando la aplicación web?

SI () NO ()

5. ¿La aplicación web le permite gestionar pago de las notas de remisión y el control (estados) de entregas de pedidos?

SI () NO ()

6. ¿Está conforme con el procedimiento que emplea la aplicación web al momento de recibir productos para agregarlos al stock, ofertarlos y venderlos?

SI () NO ()

7. ¿Cree que es necesario conocer la calificación del estado de los productos que está ofertando, para así mejorar la venta y producción de los mismos?

SI () NO ()

8. ¿Puede acceder a su cuenta personal en la aplicación web, para así empezar a gestionar las actividades que va a realizar según su rol?

SI () NO ()

9. ¿La aplicación web le informa sobre los productos que tiene en Stock?

SI () NO ()

10. ¿Se siente satisfecho al haber reemplazado los procesos manuales por virtuales al usar la aplicación web de la Asociación?

SI () NO ()

¡GRACIAS POR SU COLABORACIÓN!

ANEXO 7. Entrevista.

UNIVERSIDAD TÉCNICA DE COTOPAXI
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA INGENIERIA Y APLICADAS
CARRERA DE INGENIERIA EN INFORMATICA Y SISTEMAS
COMPUTACIONALES

OBJETIVO: Recabar información real, para evidenciar la factibilidad de la aplicación web en la comercialización de productos de la Asociación “Iniciativa Turística Colaguango- San Luis”.

DIRIGIDO: Administrador de la Asociación Iniciativa Turística perteneciente a la Comunidad de Colaguango.

INSTRUCCIONES: Agradecemos dar su respuesta con la mayor transparencia y veracidad a las diversas preguntas planteadas, la cual nos permitirá un acercamiento a la realidad, Por favor marque con una “x” dentro del paréntesis donde crea conveniente

CUESTIONARIO:

1. ¿Usted en la asociación Iniciativa Turística cuenta con algún sistema donde pueda realizar todas las actividades que se involucren a la comercialización de productos?
2. ¿Cree usted que la Asociación debe disponer de una aplicación web para la comercialización de productos?
3. ¿Qué personas y con qué rol le gustaría que interactúen en la aplicación web?
4. ¿Usted piensa que la aplicación web ayudara a mejorar los procesos de compra y venta de productos en la asociación?
5. ¿Cree usted que al tener una aplicación web, agilizará procesos, incrementará las ventas, clientes y prestigio de la Asociación?

ANEXO 8. Implementación de los sprint's.

• Implementación del sprint 1

```
function add(cedula, parroquia, nombres, apellidos, direccion, telefono, correo, tipo) {  
    if(cedula=="" || parroquia=="" || nombres=="" || apellidos =="" || direccion =="" || telefono =="" || correo == ""){  
        alertify.error("¡EXISTEN CAMPOS VACIOS!");  
    }else  
    {  
        cadena ="&nombres=" + nombres +  
            "&apellidos=" + apellidos +  
            "&cedula=" + cedula +  
            "&parroquia=" + parroquia +  
            "&direccion=" + direccion +  
            "&correo=" + correo +  
            "&tipo=" + tipo +  
            "&telefono=" + telefono;  
        $.ajax({  
            type: "POST",  
            url: "php/agregarDatos.php",  
            data: cadena,  
            success: function(r){  
                if (r == 1) {  
                    alertify.success("TRABAJADOR AGREGADO");  
                    $('#load').load('php/contenido.php');  
                    $('#busca').load('php/buscador.php');  
                    document.getElementById('cedula').value = "";  
                    document.getElementById('parroquiaAdd').value = "";  
                    document.getElementById('nombres').value = "";  
                    document.getElementById('apellidos').value = "";  
                    document.getElementById('direccion').value = "";  
                    document.getElementById('telefono').value = "";  
                    document.getElementById('correo').value = "";  
                    $('#select2listaAdd').load('load/none.php');  
                    $('#select3listaAdd').load('load/none.php');  
                } else {  
                    alertify.error("ERROR EN AGREGAR");  
                    $('#load').load('php/contenido.php');  
                    $('#busca').load('php/buscador.php');  
                }  
            }  
        });  
    }  
}
```

Figura 91. Desarrollo del código sprint 1 – Agregar trabajador del módulo gestionar usuarios (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

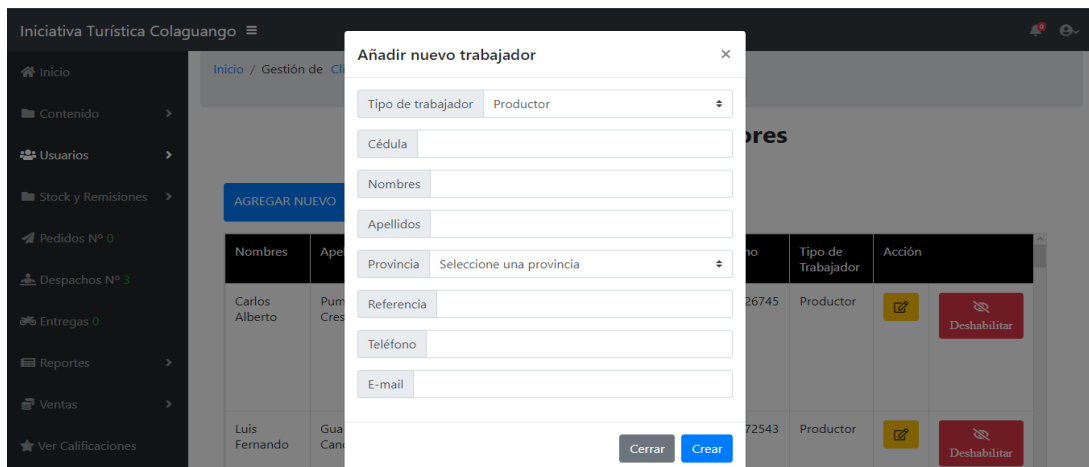


Figura 92. Implementación del sprint 1 – Agregar trabajador del módulo gestionar usuarios (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 91-92, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Agregar trabajador del módulo gestionar usuarios (Administrador), donde el administrador podrá llenar los campos con los que será creada la cuenta del nuevo trabajador, además de que la información será guardada en la base de datos de la aplicación web.

```

<?php
session_start();
require_once '../php/dbcon.php';
$non= $_SESSION['userAtc'];
$idAdmin=$non[0]['idUser'];
$conexion = conexion();

$id= $_POST['idpersona'];
$parroquia= $_POST['parroquia'];
$cedula= $_POST['cedulaEdit'];
$nombres= $_POST['nombreEdit'];
$apellidos= $_POST['apellidosEdit'];
$direccion= $_POST['direccionEdit'];
$telefono= $_POST['telefonoEdit'];
$correo= $_POST['correoEdit'];
$estado= $_POST['estadoEdit'];
$key= $_POST['keyEdit'];
$tipo= $_POST['selectTipoPerEdit'];
$result = 0;
if ($parroquia=="" || $cedula=="" || $nombres=="" || $apellidos=="" || $direccion=="" || $telefono=="" || $correo=="" || $estado=="" || $key=="")
    $result = 3;
}else{

$sql = "update trabajadores set
usuarioatc_idUser = '$idAdmin',
cedulaTra = '$cedula',
parroquiaatc_idPar = '$parroquia',
nombresTra = '$nombres',
apellidosTra = '$apellidos',
direccionTra = '$direccion',
telefonoTra = '$telefono',
correoTra = '$correo' ,
tipoTra = '$tipo',
enableTra = '$estado',
keyTra = '$key'
where
idTra='$id' ";

    $result = mysqli_query($conexion,$sql);
}
echo $result;
?>

```

Figura 93. Desarrollo del código sprint 1 – Editar trabajador del módulo gestionar usuarios (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

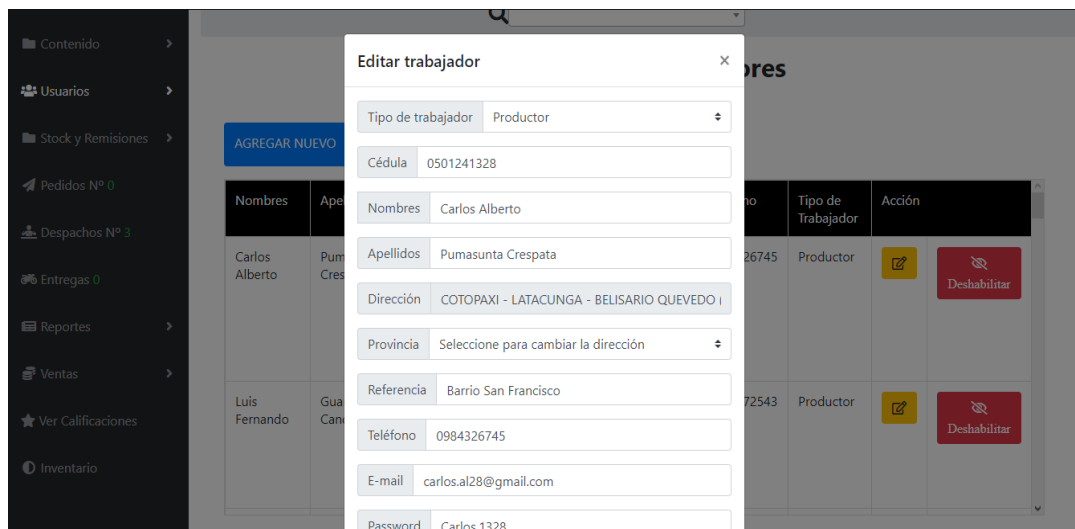


Figura 94. Implementación del sprint 1 – Editar trabajador del módulo gestionar usuarios (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 93-94, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Editar trabajador del módulo gestionar usuarios (Administrador), donde el administrador podrá llenar editar los campos con los que fue creada la cuenta del trabajador, además de que la información será actualizada en la base de datos de la aplicación web.

```

<div class="row">
<span style="font-size: 25px" class="fa fa-search"></span>

<select id="buscadorvivo" class="form-control-sm input-sm ">

<option value="0" ></option>
<option value="0" hidden="" >Mostrar todo</option>
<?php
$sql = "select * from trabajadores ";
$result = mysqli_query($conexion,$sql);
while($ver = mysqli_fetch_row($result)){
?>
<option value="<?php echo $ver[0] ?>"><?php echo ucwords($ver[4]);?> <?php echo ucwords($ver[5]);?> </option>
<?php
}
?>
</select>
</div>

<script type="text/javascript">

$(document).ready(function(){

$('#buscadorvivo').select2();

$('#buscadorvivo').change(function(){

$.ajax({
type:"POST",
data:'valor='+$('#buscadorvivo').val(),
url:'php/crearsession.php',
success:function(r){
$('#load').load('php/contenido.php');
}
});
});
});

```

Figura 95. Desarrollo del código sprint 1 – Buscar trabajador del módulo gestionar usuarios (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

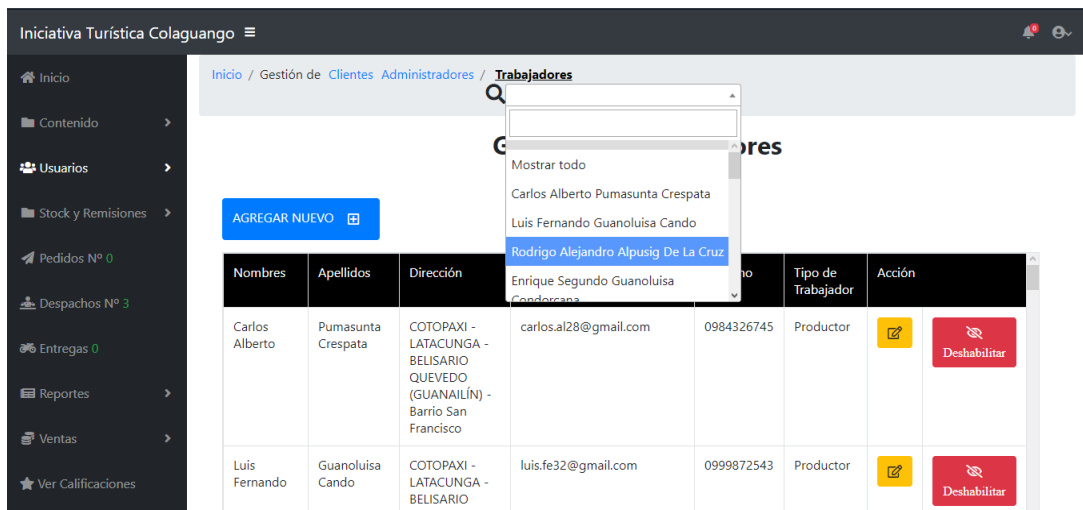


Figura 96. Implementación del sprint 1 – Buscar trabajador del módulo gestionar usuarios (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 95-96, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Buscar trabajador del módulo gestionar usuarios (Administrador), donde el administrador podrá buscar al trabajador deseado, mediante el ingreso del nombre y apellido en la barra del buscador.


```

function viewConfirm(id,arg) {
    if(arg == "TRUE"){
        prg = "Cuenta";
        prg1 = "¿Está seguro que desea habilitar esta cuenta?";
    }else{
        prg = "No mostrar";
        prg1 = "¿Está seguro que desea deshabilitar esta cuenta?";
    }
    alertify.confirm(prg, prg1, function() {
        viewCate(id,arg)
    }, function() {
        alertify.error('Cancelado')
    });
}

function viewAdmin(id,arg) {
    cadena = "&id=" + id +
            "&arg=" + arg;
    $.ajax({
        type : "POST",
        url : "php/eliminarCat.php",
        data : cadena,
        success : function(r) {
            if (r == 1) {
                alertify.success("MODIFICADO CON ÉXITO");
                $('#load').load('php/contenidoAdmin.php');
                $('#busca').load('php/buscadorAdmin.php');
            } else {
                alertify.error("ERROR");
            }
        }
    });
}

```

Figura 97. Desarrollo del código sprint 1 – Cambiar estado de cuenta del trabajador del módulo gestionar usuarios (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

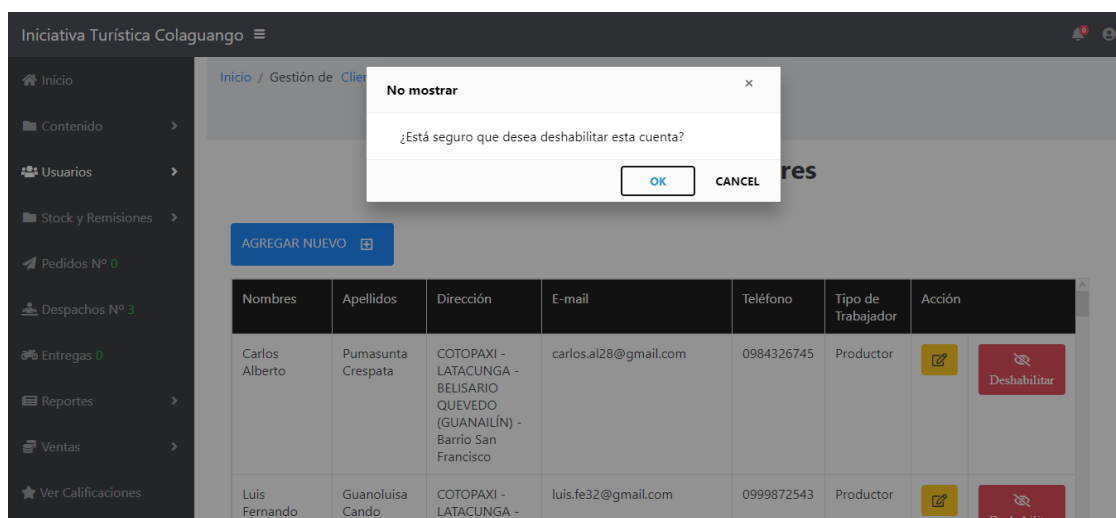


Figura 98. Implementación del sprint 1 – Cambiar estado de cuenta del trabajador del módulo gestionar usuarios (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 97-98, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Cambiar estado de cuenta del trabajador del módulo gestionar usuarios (Administrador), donde el administrador tendrá la potestad de habilitar o deshabilitar la cuenta del trabajador que vea necesario.

```

if(isset($_SESSION['consulta']))){
    if($_SESSION['consulta']>0){
        $idp = $_SESSION['consulta'];
        $sql = ("select * from trabajadores,provinciaatc,cantonatc,parroquiaatc
where trabajadores.idTra = '$idp' and
parroquiaatc.idPar = trabajadores.parroquiaatc_idPar and
cantonatc.idCant = parroquiaatc.cantonatc_idCant and
provinciaatc.idProv = cantonatc.provinciaatc_idProv ");
    }else{
        echo "d";
        $sql = ("select * from trabajadores,provinciaatc,cantonatc,parroquiaatc
where
parroquiaatc.idPar = trabajadores.parroquiaatc_idPar and
cantonatc.idCant = parroquiaatc.cantonatc_idCant and
provinciaatc.idProv = cantonatc.provinciaatc_idProv ");
    }
}

$result = mysqli_query($conexion,$sql);
while($ver=mysqli_fetch_array($result)){

    $datos = $ver[0]."||".
    $ver[1]."||".
    $ver[2]."||".
    $ver[3]."||".
    ucwords($ver[4])."||".
    ucwords( $ver[5])."||".
    $ver[6]."||".
    $ver[7]."||".
    $ver[8]."||".
    $ver[9]."||".

```

Figura 99. Desarrollo del código sprint 1 – Visualizar trabajador del módulo gestionar usuarios (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Nombres	Apellidos	Dirección	E-mail	Teléfono	Tipo de Trabajador	Acción
Carlos Alberto	Pumasunta Crespata	COTOPAXI - LATACUNGA - BELISARIO QUEVEDO (GUANAILÍN) - Barrio San Francisco	carlos.al28@gmail.com	0984326745	Productor	[Icono] Deshabilitar
Luis Fernando	Guanoluisa Cando	COTOPAXI - LATACUNGA - BELISARIO QUEVEDO (GUANAILÍN) - Barrio San Luis	luis.fe32@gmail.com	0999872543	Productor	[Icono] Deshabilitar

Figura 100. Implementación del sprint 1 – Visualizar trabajador del módulo gestionar usuarios (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 99-100, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar trabajador del módulo gestionar usuarios (Administrador), donde el administrador podrá visualizar todos los trabajadores que consten en el registro de la aplicación web.

```

function add(cedula, parroquia, nombres, apellidos, direccion, telefono, correo) {
    if(cedula==" " || parroquia==" " || nombres==" " || apellidos =="" || direccion =="" || telefono =="" || correo =="){
        alertify.error("¡EXISTEN CAMPOS VACIOS!");
    }else
    {
        cadena ="&nombres=" + nombres +
            "&apellidos=" + apellidos +
            "&cedula=" + cedula +
            "&parroquia=" + parroquia +
            "&direccion=" + direccion +
            "&correo=" + correo +
            "&telefono=" + telefono;

        $.ajax({
            type:"POST",
            url:"php/agregarDatos.php",
            data:cadena,
            success:function(r){
                if (r == 1) {
                    alertify.success("CLIENTE AGREGADO");
                    $('#load').load('php/contenido.php');
                    $('#busca').load('php/buscador.php');
                    document.getElementById('cedula').value = "";
                    document.getElementById('parroquiaAdd').value = "";
                    document.getElementById('nombres').value = "";
                    document.getElementById('apellidos').value = "";
                    document.getElementById('direccion').value = "";
                    document.getElementById('telefono').value = "";
                    document.getElementById('correo').value = "";
                    $('#select2listaAdd').load('load/none.php');
                    $('#select3listaAdd').load ('load/none.php');
                }
                else {
                    alertify.error("ERROR EN AGREGAR");
                    $('#load').load('php/contenido.php');
                    $('#busca').load('php/buscador.php');
                }
            }
        })
    }
}

```

Figura 101. Desarrollo del código sprint 1 – Agregar cliente del módulo gestionar usuarios (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

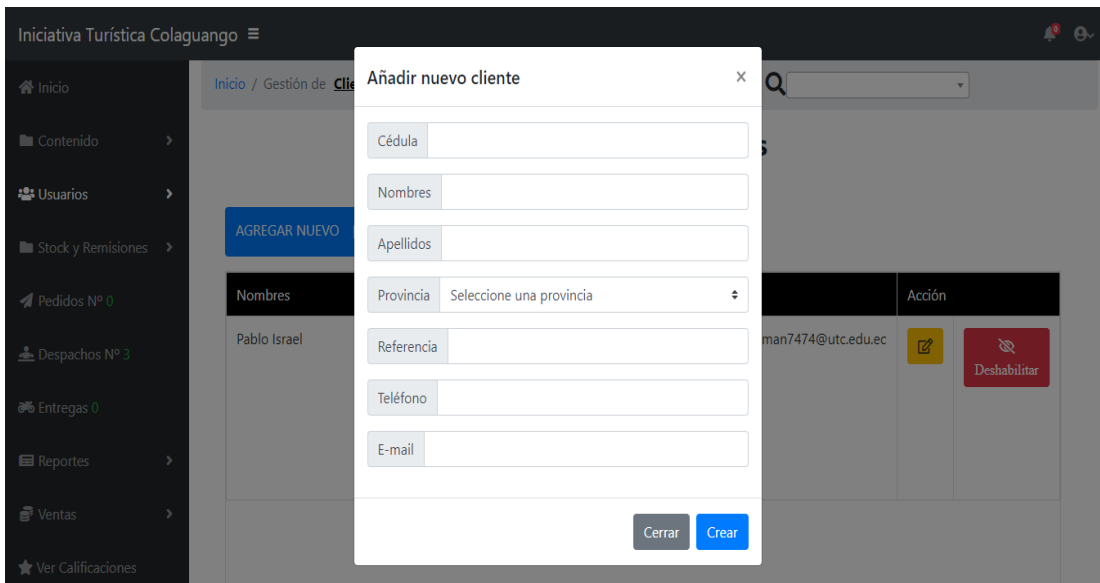


Figura 102. Implementación del sprint 1 – Agregar cliente del módulo gestionar usuarios (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 101-102, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Agregar cliente del módulo gestionar usuarios (Administrador), donde el administrador podrá llenar los campos con los que será creada la cuenta del nuevo cliente, además de que la información será guardada en la base de datos de la aplicación web.

```

<?php
require_once '.././././php/dbcon.php';
$conexion = conexion();

$id= $_POST['idpersona'];
$parroquia= $_POST['parroquia'];
$cedula= $_POST['cedulaEdit'];
$nombres= $_POST['nombreEdit'];
$apellidos= $_POST['apellidosEdit'];
$direccion= $_POST['direccionEdit'];
$telefono= $_POST['telefonoEdit'];
$correo= $_POST['correoEdit'];
$estado= $_POST['estadoEdit'];
$key= $_POST['keyEdit'];
$result = 0;

if($id == "" || $parroquia == "" || $cedula == "" || $nombres == "" || $apellidos == "" || $direccion == "" || $telefono == "" || $correo == "" |

    $result = 3;
}else{

$sql = "update usuarioatc set
cedulaUser = '$cedula',
parroquiaatc_idPar = '$parroquia',
nombresUser = '$nombres',
apellidosUser = '$apellidos',
referenciaUser = '$direccion',
telefonoUser = '$telefono',
correoUser = '$correo' ,
enableUser = '$estado',
keyUser = '$key'
where
idUser='$id' ";

    $result = mysqli_query($conexion,$sql);
}
echo $result;
?>

```

Figura 103. Desarrollo del código sprint 1 – Editar cliente del módulo gestionar usuarios (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

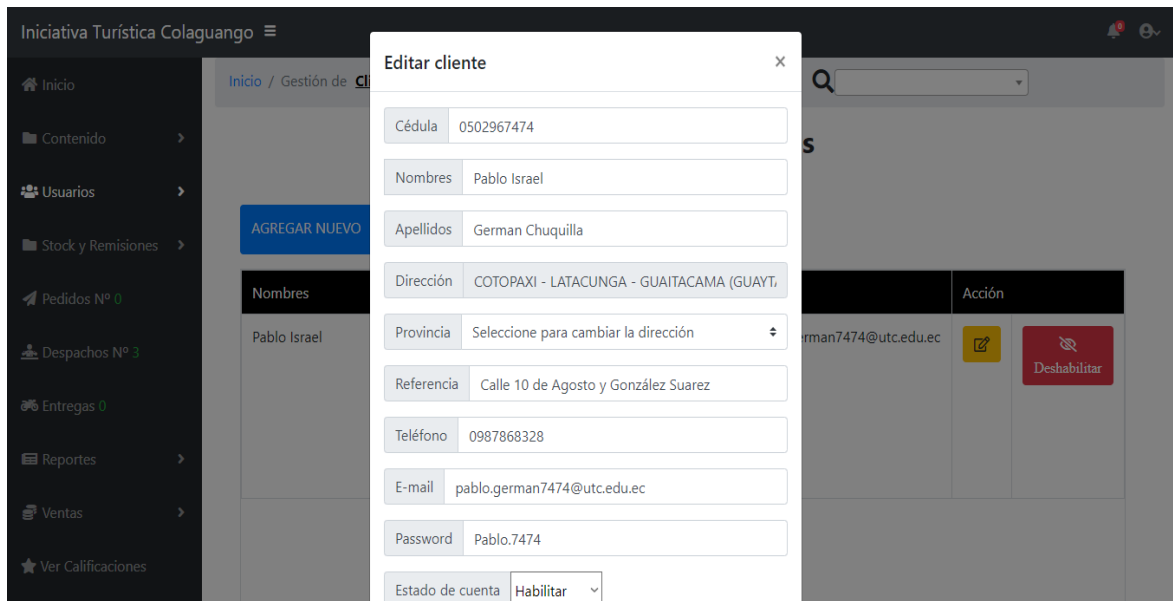


Figura 104. Implementación del sprint 1 – Editar cliente del módulo gestionar usuarios (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 103-104, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Editar cliente del módulo gestionar usuarios (Administrador), donde el administrador podrá llenar editar los campos con los que fue creada la cuenta del cliente, además de que la información será actualizada en la base de datos de la aplicación web.

```

<span style="font-size: 25px" class="fa fa-search"></span>

<select id="buscadorvivo" class="form-control-sm input-sm ">
<option value="0" ></option>
<option value="0" hidden="" >Mostrar todo</option>
<?php
$sql = "select * from usuarioatc where usuarioatc.tipoUser = 'cliente' ";
$result = mysqli_query($conexion,$sql);
while($ver = mysqli_fetch_row($result)){
?>
<option value="<?php echo $ver[0] ?>" ><?php echo ucwords($ver[3]);?> <?php echo ucwords($ver[4]);?> </option>
<?php
}
?>
</select>
</div>

<script type="text/javascript">
$(document).ready(function(){
$('#buscadorvivo').select2();
$('#buscadorvivo').change(function(){
$.ajax({
type:"POST",
data:'valor='+$('#buscadorvivo').val(),
url:'php/crearsession.php',
success:function(r){
$('#load').load('php/contenido.php');
}
});
});
});

```

Figura 105. Desarrollo del código sprint 1 – Buscar cliente del módulo gestionar usuarios (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Figura 106. Implementación del sprint 1 – Buscar cliente del módulo gestionar usuarios (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 105-106, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Buscar cliente del módulo gestionar usuarios (Administrador), donde el administrador podrá buscar al cliente deseado, mediante el ingreso del nombre y apellido en la barra del buscador.

```

function viewCate(id,arg) {

    cadena = "&id=" + id +
            "&arg=" + arg;
    $.ajax({
        type : "POST",
        url : "php/eliminarCat.php",
        data : cadena,
        success : function(r) {

            if (r == 1) {

                alertify.success("MODIFICADO CON ÉXITO");
                $('#load').load('php/contenido.php');
                $('#busca').load('php/buscador.php');

            } else {
                alertify.error("ERROR");
            }

        }

    });
}

function viewConfirm(id,arg) {

    if(arg == "TRUE"){
        prg = "Cuenta";
        prg1 = "¿Está seguro que desea habilitar esta cuenta?";
    }else{
        prg = "No mostrar";
        prg1 = "¿Está seguro que desea deshabilitar esta cuenta?";
    }

    alertify.confirm(prg, prg1, function() {
        viewCate(id,arg)
    }, function() {
        alertify.error('Cancelado')
    });
}
}

```

Figura 107. Desarrollo del código sprint 1 – Cambiar estado de cuenta del cliente del módulo gestionar usuarios (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

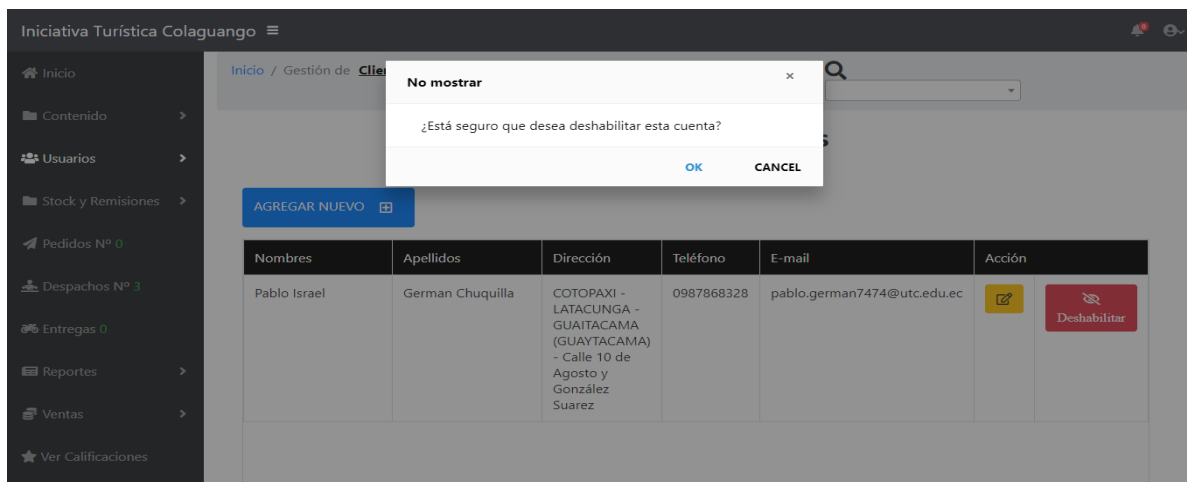


Figura 108. Implementación del sprint 1 – Cambiar estado de cuenta del cliente del módulo gestionar usuarios (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 107-108, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Cambiar estado de cuenta del cliente del módulo gestionar usuarios (Administrador), donde el administrador tendrá la potestad de habilitar o deshabilitar la cuenta del cliente que vea necesario.

```

        if(isset($_SESSION['consulta'])){
            if($_SESSION['consulta']>0){
                $idp = $_SESSION['consulta'];

                $sql = ("select * from usuarioatc,provinciaatc,cantonatc,parroquiaatc
                where usuarioatc.tipoUser = 'cliente' and usuarioatc.idUser = '$idp' and
                parroquiaatc.idPar = usuarioatc.parroquiaatc_idPar and
                cantonatc.idCant = parroquiaatc.cantonatc_idCant and
                provinciaatc.idProv = cantonatc.provinciaatc_idProv ");

            }else{

                $sql = ("select * from usuarioatc,provinciaatc,cantonatc,parroquiaatc
                where usuarioatc.tipoUser = 'cliente' and
                parroquiaatc.idPar = usuarioatc.parroquiaatc_idPar and
                cantonatc.idCant = parroquiaatc.cantonatc_idCant and
                provinciaatc.idProv = cantonatc.provinciaatc_idProv ");

            }

            }else{

                $sql = ("select * from usuarioatc,provinciaatc,cantonatc,parroquiaatc
                where usuarioatc.tipoUser = 'cliente' and
                parroquiaatc.idPar = usuarioatc.parroquiaatc_idPar and
                cantonatc.idCant = parroquiaatc.cantonatc_idCant and
                provinciaatc.idProv = cantonatc.provinciaatc_idProv ");

            }

            $result = mysqli_query($conexion,$sql);
            while($ver=mysqli_fetch_array($result)){

                $datos = $ver[0]."||".
                $ver[1]."||".
                $ver[2]."||".
                ucwords($ver[3])."||".
                ucwords($ver[4])."||".
                $ver[5]."||".
                $ver[6]."||".
                $ver[7]."||".
                $ver[8]."||".

```

Figura 109. Desarrollo del código sprint 1 – Visualizar cliente del módulo gestionar usuarios (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

The screenshot shows a web application interface for 'Iniciativa Turística Colaguango'. The main content area is titled 'Gestión de Clientes' and features a blue button labeled 'AGREGAR NUEVO'. Below this is a table with columns for 'Nombres', 'Apellidos', 'Dirección', 'Teléfono', 'E-mail', and 'Acción'. A single client record is displayed with the following details:

Nombres	Apellidos	Dirección	Teléfono	E-mail	Acción
Pablo Israel	German Chuquilla	COTOPAXI - LATACUNGA - GUAITACAMA (GUAYTACAMA) - Calle 10 de Agosto y González Suarez	0987868328	pablo.german7474@utc.edu.ec	[Icono de editar] [Botón de Deshabilitar]

Figura 110. Implementación del sprint 1 – Visualizar cliente del módulo gestionar usuarios (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 109-110, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar cliente del módulo gestionar usuarios (Administrador), donde el administrador podrá visualizar todos los clientes que consten en el registro de la aplicación web.

```

function addAdmin(cedula, parroquia, nombres, apellidos, direccion, telefono, correo) {
    if(cedula==" || parroquia==" || nombres==" || apellidos =="" || direccion =="" || telefono =="" || correo =="){
        alertify.error("EXISTEN CAMPOS VACIOS!");
    }else
    {
        cadena ="&nombres="+ nombres +
            "&apellidos=" + apellidos +
            "&parroquia=" + parroquia +
            "&cedula=" + cedula +
            "&direccion=" + direccion +
            "&correo=" + correo +
            "&telefono=" + telefono;

        $.ajax({
            type:"POST",
            url:"php/agregarAdmin.php",
            data:cadena,
            success:function(r){
                if (r == 1) {
                    alertify.success("ADMINISTRADOR AGREGADO");
                    $('#load').load('php/contenidoAdmin.php');
                    $('#busca').load('php/buscadorAdmin.php');
                    document.getElementById('parroquiaAdd').value ="";
                    document.getElementById('nombres').value ="";
                    document.getElementById('apellidos').value ="";
                    document.getElementById('direccion').value ="";
                    document.getElementById('telefono').value ="";
                    document.getElementById('correo').value ="";
                    $('#select2listaAdd').load('load/none.php');
                    $('#select3listaAdd').load ('load/none.php');
                }
                else{
                    alertify.error("ERROR EN AGREGAR");
                    $('#load').load('php/contenidoAdmin.php');
                    $('#busca').load('php/buscadorAdmin.php');
                }
            }
        })
    }
}

```

Figura 111. Desarrollo del código sprint 1 – Agregar administrador del módulo gestionar usuarios (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

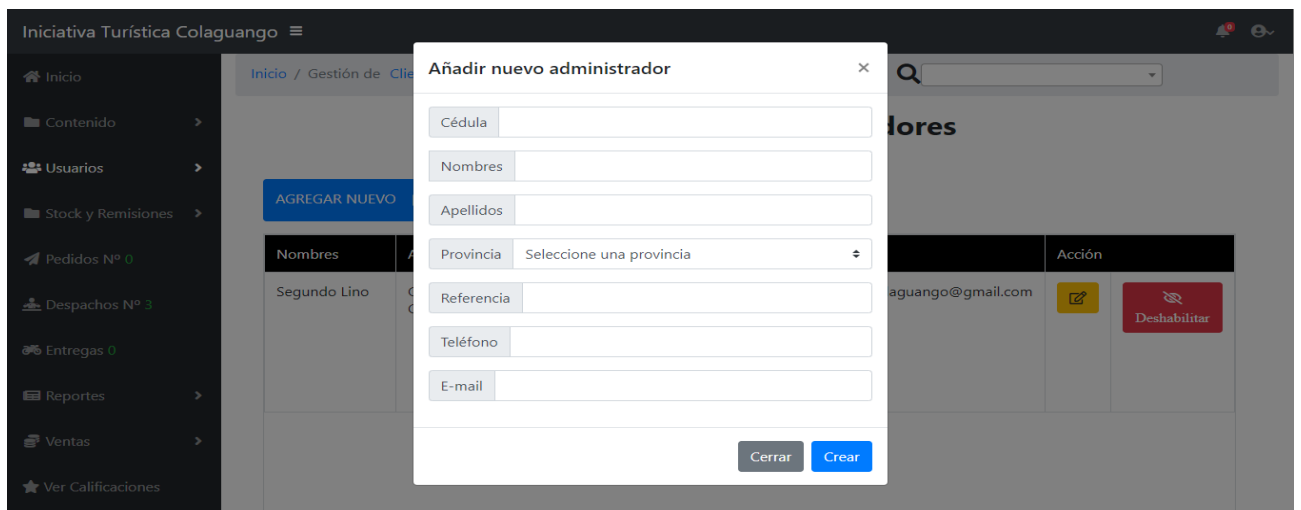


Figura 112. Implementación del sprint 1 – Agregar administrador del módulo gestionar usuarios (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 111-112, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Agregar trabajador del módulo gestionar usuarios (Administrador), donde el administrador podrá llenar los campos con los que será creada la cuenta del nuevo administrador, además de que la información será guardada en la base de datos de la aplicación web.


```

function actualizaAdmin() {
    var cadena = new FormData($("#editCat")[0]);
    $.ajax({
        data : cadena,
        url : "php/actualizar.php",
        type : "POST",

        contentType : false,
        processData : false,

        beforeSend : function() {
        },
        success : function(r) {
            |
            if (r== 1) {
                $('#load').load('php/contenidoAdmin.php');
                $('#busca').load('php/buscadorAdmin.php');
                alertify.success("SE GUARDO LOS CAMBIOS");

            } else if (r == 3){
                $('#load').load('php/contenidoAdmin.php');
                $('#busca').load('php/buscadorAdmin.php');
                alertify.error("EXISTEN CAMPOS VACIOS");
            } else {
                $('#load').load('php/contenidoAdmin.php');
                $('#busca').load('php/buscadorAdmin.php');
                alertify.error("ERROR EN SERVIDOR");
            }

        }

    });
}

```

Figura 113. Desarrollo del código sprint 1 – Editar administrador del módulo gestionar usuarios (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Figura 114. Implementación del sprint 1 – Editar administrador del módulo gestionar usuarios (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 113-114, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Editar administrador del módulo gestionar usuarios (Administrador), donde el administrador podrá llenar editar los campos con los que fue creada la cuenta del administrador, además de que la información será actualizada en la base de datos de la aplicación web.

```

<select id="buscadorvivo" class="form-control-sm input-sm ">
<option value="0" ></option>
<option value="0" hidden="" >Mostrar todo</option>
<?php
$sql = "select * from usuarioatc where usuarioatc.tipoUser = 'admin' ";
$result = mysqli_query($conexion,$sql);
while($sver = mysqli_fetch_row($result)){
  <option value="<?php echo $ver[0] ?>" ><?php echo ucwords($ver[3]);?> <?php echo ucwords($ver[4]);?> </option>
<?php
}
?>
</select>
</div>

<script type="text/javascript">
$(document).ready(function(){
  $('#buscadorvivo').select2();
  $('#buscadorvivo').change(function(){
    $.ajax({
      type:"POST",
      data:'valor='+$('#buscadorvivo').val(),
      url:'php/crearsession.php',
      success:function(r){
        $('#load').load('php/contenidoAdmin.php');
      }
    });
  });
});

```

Figura 115. Desarrollo del código sprint 1 – Buscar administrador del módulo gestionar usuarios (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

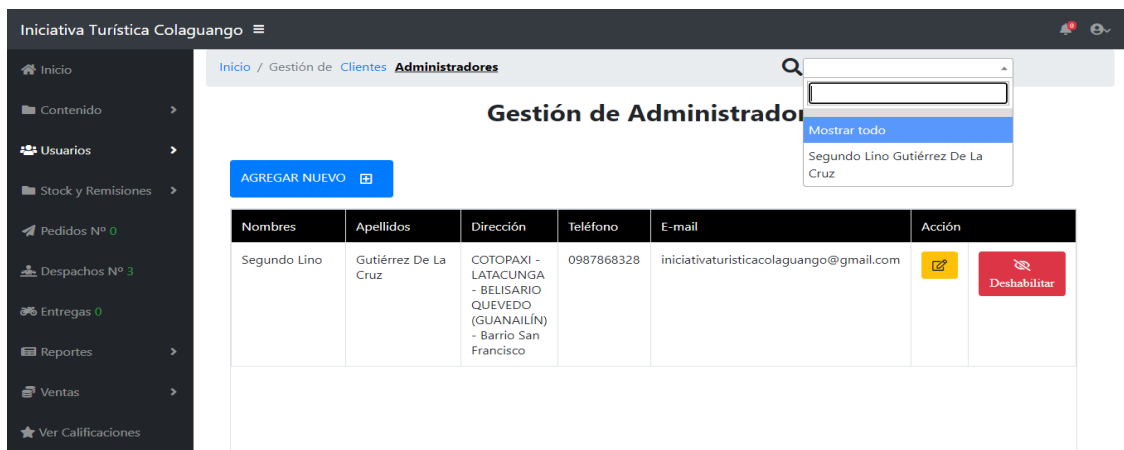


Figura 116. Implementación del sprint 1 – Buscar administrador del módulo gestionar usuarios (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 115-116, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Buscar administrador del módulo gestionar usuarios (Administrador), donde el administrador podrá buscar al administrador deseado, mediante el ingreso del nombre y apellido en la barra del buscador.

```

function viewAdmin(id, arg) {
    cadena = "&id=" + id +
            "&arg=" + arg;
    $.ajax({
        type : "POST",
        url : "php/eliminarCat.php",
        data : cadena,
        success : function(r) {
            if (r == 1) {
                alertify.success("MODIFICADO CON ÉXITO");
                $('#load').load('php/contenidoAdmin.php');
                $('#busca').load('php/buscadorAdmin.php');
            } else {
                alertify.error("ERROR");
            }
        }
    });
}

function viewConfirmAdmin(id, arg) {
    if(arg == "TRUE"){
        prg = "Cuenta";
        prg1 = "¿Está seguro que desea habilitar esta cuenta?";
    }else{
        prg = "No mostrar";
        prg1 = "¿Está seguro que desea deshabilitar esta cuenta?";
    }
    alertify.confirm(prg, prg1, function() {
        viewAdmin(id, arg)
    }, function() {
        alertify.error('Cancelado')
    });
}
}

```

Figura 117. Desarrollo del código sprint 1 – Cambiar estado de cuenta del administrador del módulo gestionar usuarios (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

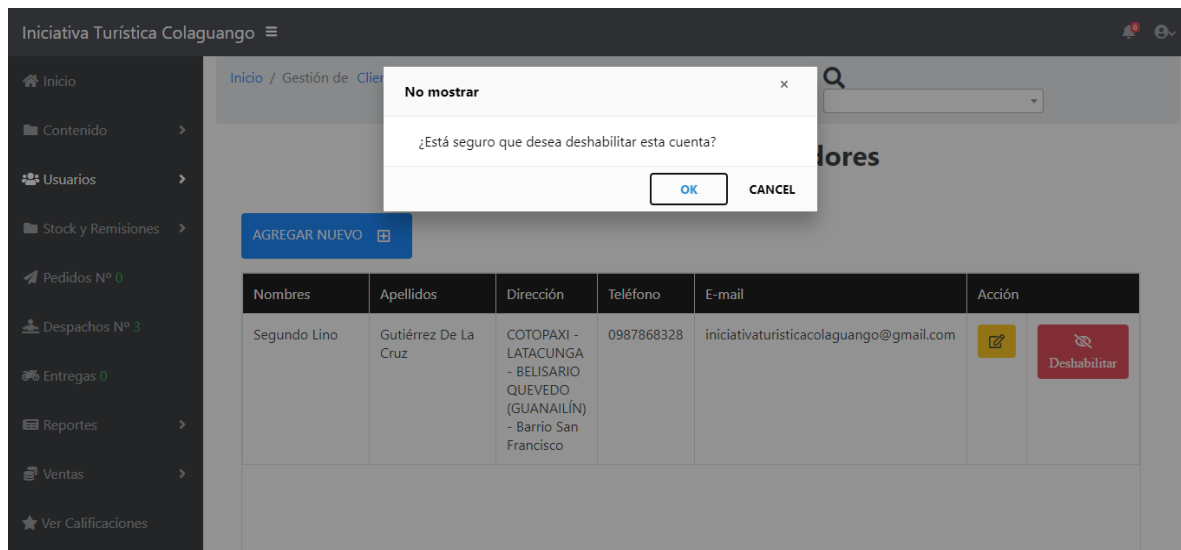


Figura 118. Implementación del sprint 1 – Cambiar estado de cuenta del administrador del módulo gestionar usuarios (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 117-118, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Cambiar estado de cuenta del administrador del módulo gestionar usuarios (Administrador), donde el administrador tendrá la potestad de habilitar o deshabilitar la cuenta del administrador que vea necesario.

```

        if(isset($_SESSION['consulta'])){
            if($_SESSION['consulta']>0){
                $idp = $_SESSION['consulta'];

                $sql = ("select * from usuarioatc,provinciaatc,cantonatc,parroquiaatc
                where usuarioatc.tipoUser = 'admin' and usuarioatc.idUser = '$idp' and
                parroquiaatc.idPar = usuarioatc.parroquiaatc_idPar and
                cantonatc.idCant = parroquiaatc.cantonatc_idCant and
                provinciaatc.idProv = cantonatc.provinciaatc_idProv ");

            }else{

                $sql = ("select * from usuarioatc,provinciaatc,cantonatc,parroquiaatc
                where usuarioatc.tipoUser = 'admin' and
                parroquiaatc.idPar = usuarioatc.parroquiaatc_idPar and
                cantonatc.idCant = parroquiaatc.cantonatc_idCant and
                provinciaatc.idProv = cantonatc.provinciaatc_idProv ");
            }

            }else{

                $sql = ("select * from usuarioatc,provinciaatc,cantonatc,parroquiaatc
                where usuarioatc.tipoUser = 'admin' and
                parroquiaatc.idPar = usuarioatc.parroquiaatc_idPar and
                cantonatc.idCant = parroquiaatc.cantonatc_idCant and
                provinciaatc.idProv = cantonatc.provinciaatc_idProv ");
            }

        }

        $result = mysqli_query($conexion,$sql);
        while($ver=mysqli_fetch_array($result)){

            $datos = $ver[0]."||".
            $ver[1]."||".
            $ver[2]."||".
            ucwords($ver[3])."||".
            ucwords($ver[4])."||".
            $ver[5]."||".
            $ver[6]."||".
            $ver[7]."||".
            $ver[8]."||".

```

Figura 119. Desarrollo del código sprint 1 – Visualizar administrador del módulo gestionar usuarios (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Inicio / Gestión de Clientes **Administradores**

Gestión de Administradores

AGREGAR NUEVO

Nombres	Apellidos	Dirección	Teléfono	E-mail	Acción
Segundo Lino	Gutiérrez De La Cruz	COTOPAXI - LÁTACUNGA - BELISARIO QUEVEDO (GUANAILÍN) - Barrio San Francisco	0987868328	iniciativaturisticacolaguango@gmail.com	

Figura 120. Implementación del sprint 1 – Visualizar administrador del módulo gestionar usuarios (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 119-120, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar administrador del módulo gestionar usuarios (Administrador), donde el administrador podrá visualizar todos los trabajadores que consten en el registro de la aplicación web.

- **Implementación del sprint 2**

```
function agregarC() {  
  
    var cadena = new FormData($("#addCat")[0]);  
    $.ajax({  
        data : cadena,  
        url : "php/agregarDatos.php",  
        type : "POST",  
  
        contentType : false,  
        processData : false,  
  
        beforeSend : function() {  
  
        },  
        success : function(r) {  
  
            if (r == 1) {  
  
                $('#load').load('php/contenido.php');  
                document.getElementById('nombre').value = "";  
                document.getElementById('file').value = "";  
                alertify.success("CATEGORÍA AGREGADA");  
            } else if (r == 2) {  
                alertify.error("EL FORMATO DE IMAGEN NO ES EL CORRECTO RECUERDE SELECCIONAR (.JPG .PNG .jpeg) ");  
            } else if (r == 3) {  
                alertify.error("ÉXISTEN CAMPOS VACIOS");  
            } else {  
                alertify.error("ERROR DE SERVIDOR");  
            }  
  
        }  
  
    });  
};
```

Figura 121. Desarrollo del código sprint 2 – Agregar categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

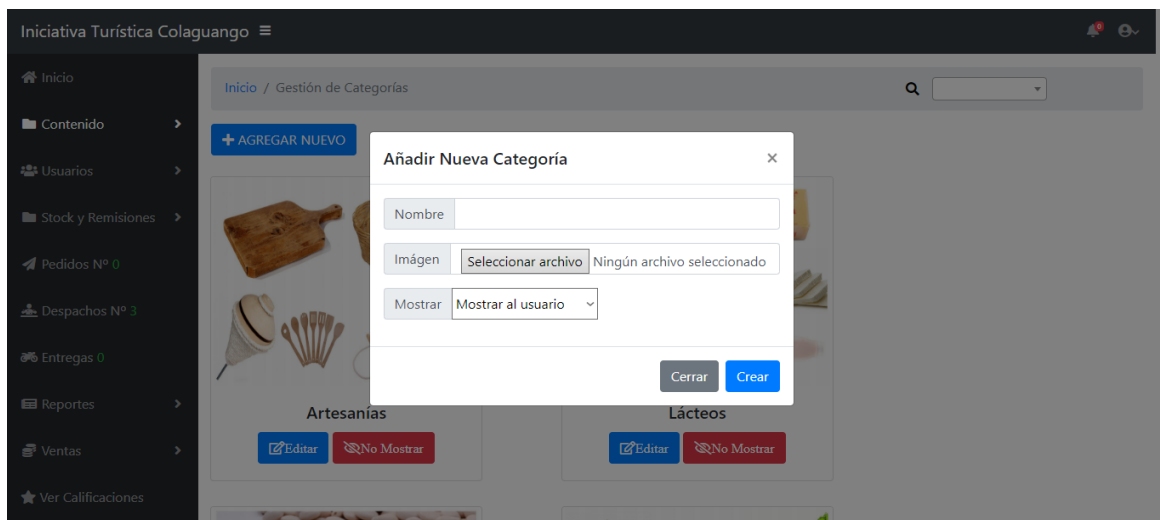


Figura 122. Implementación del sprint 2 – Agregar categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 121-122, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Agregar categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador), donde el administrador podrá llenar los campos con los que será creada la nueva categoría, además de que la información será guardada en la base de datos de la aplicación web.

```

<?php
require_once '../../php/dbcon.php';
$conexion = conexion();

$id = $_POST['idpersona'];
$nombre = $_POST['nombreEdit'];
$foto = $_FILES['fileEdit'];
$estado = $_POST['estadoEdit'];
$imagen = $_POST['imagenEdit'];
$var = $_FILES["fileEdit"]["name"];
$r = 1;
if ($id == "" || $nombre == "" || $estado == "") {
    $r = 3;
} else {
    if (empty($var)) {
        $sql = "update categoriaatc set nombreCat = '$nombre' ,enableCat = '$estado' where idCat='$id' ";
        $r = mysqli_query($conexion, $sql);
    } else {
        if ($foto["type"] == "image/jpeg" or $foto["type"] == "image/jpg" or $foto["type"] == "image/png") {
            $mainRoot = "../img/categorias/";
            $ruta = $mainRoot . basename($imagen);
            unlink($ruta);
            $fot = $_FILES["fileEdit"]["name"];
            $ruta = "../img/categorias/" . $fot;
            move_uploaded_file($foto["tmp_name"], $ruta);

            $sql = "update categoriaatc set nombreCat = '$nombre' ,enableCat = '$estado' , imagenCat='$fot' where idCat='$id' ";

            $r = mysqli_query($conexion, $sql);
        } else {
            $r = 2;
        }
    }
}
echo $r;
?>

```

Figura 123. Desarrollo del código sprint 2 – Editar categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

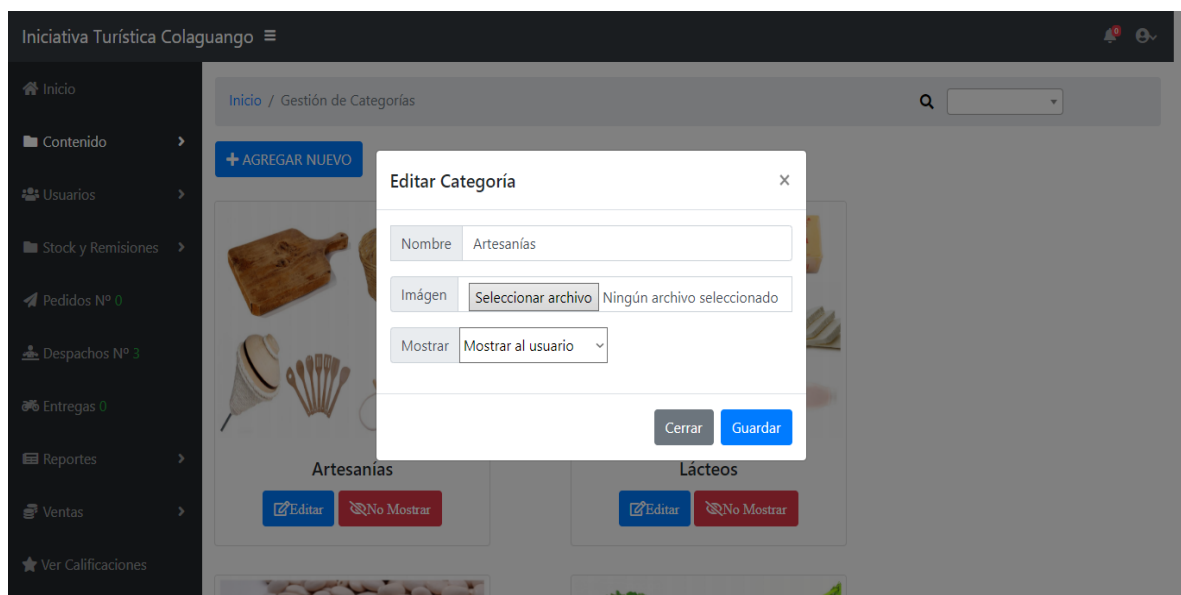


Figura 124. Implementación del sprint 2 – Editar categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 123-124, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Editar categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador), donde el administrador podrá llenar editar los campos con los que fue creada la categoría, además de que la información será actualizada en la base de datos de la aplicación web.

```

<select id="buscadorvivo" class="form-control-sm input-sm ">
<option value="0" ></option>
<option value="0" hidden="" >Mostrar todo</option>
<?php
$sql = "select * from categoriaatc ";
$result = mysqli_query($conexion,$sql);
while($ver = mysqli_fetch_row($result)){
?>
<option value="<?php echo $ver[0] ?>" <?php echo $ver[1];?> </option>
}
?>
</select>
</div>
</div>
<script type="text/javascript">
$(document).ready(function(){
$('#buscadorvivo').select2();
$('#buscadorvivo').change(function(){
$.ajax({
type:"POST",
data:'valor='+$('#buscadorvivo').val(),
url:'php/crearsession.php',
success:function(r){
$('#load').load('php/contenido.php');
}
});
});
});
</script>

```

Figura 125. Desarrollo del código sprint 2 – Buscar categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

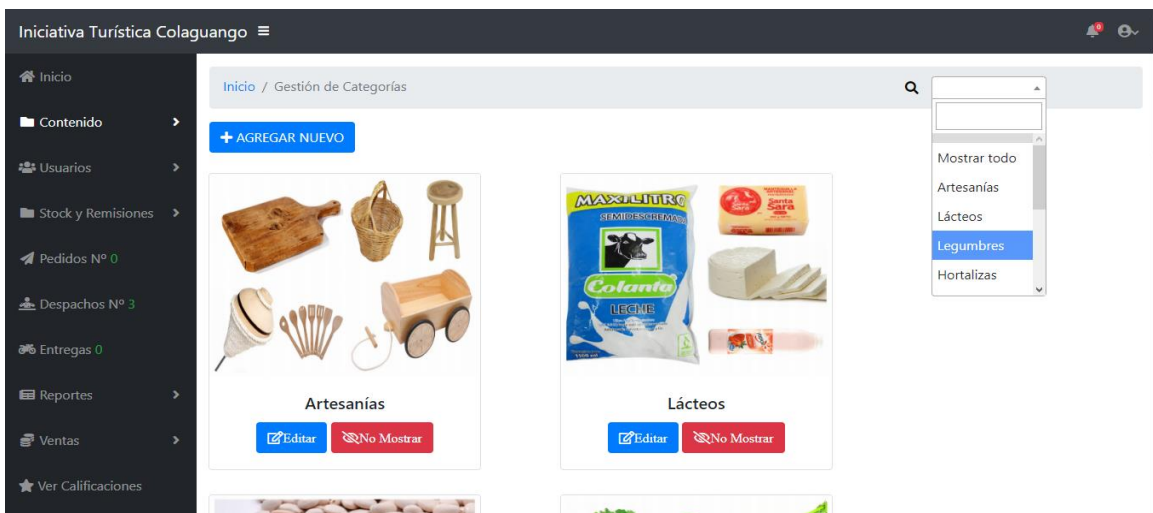


Figura 126. Implementación del sprint 2 – Buscar categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 125-126, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Buscar categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador), donde el administrador podrá buscar la categoría deseada, mediante el ingreso del nombre en la barra del buscador.

```

function viewConfirm(id,arg) {
    if(arg == "TRUE"){
        prg = "Mostrar";
        prg1 = "¿Está seguro que desea mostrar este contenido?";
    }else{
        prg = "No mostrar";
        prg1 = "¿Está seguro que no desea mostrar este contenido?";
    }
    alertify.confirm(prg, prg1, function() {
        viewCate(id,arg)
    }, function() {
        alertify.error('Cancelado')
    });
}

function editarFac(estado1) {
    id= $('#idFact').val();
    estado= estado1;

    cadena = "id="+ id+
            "&estado="+ estado;
    $.ajax({
        type:"POST",
        url:"php/editarFact.php",
        data:cadena,
        success:function(r){
            alert(r);
            if(r==1){
                alertify.success("Se guardo los cambios correspondientes");
                setTimeout("location.href = './factura.php'",500);
            }
            else{
                alertify.error("error");
            }
        }
    });
}

```

Figura 127. Desarrollo del código sprint 2 – Cambiar estado de la categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

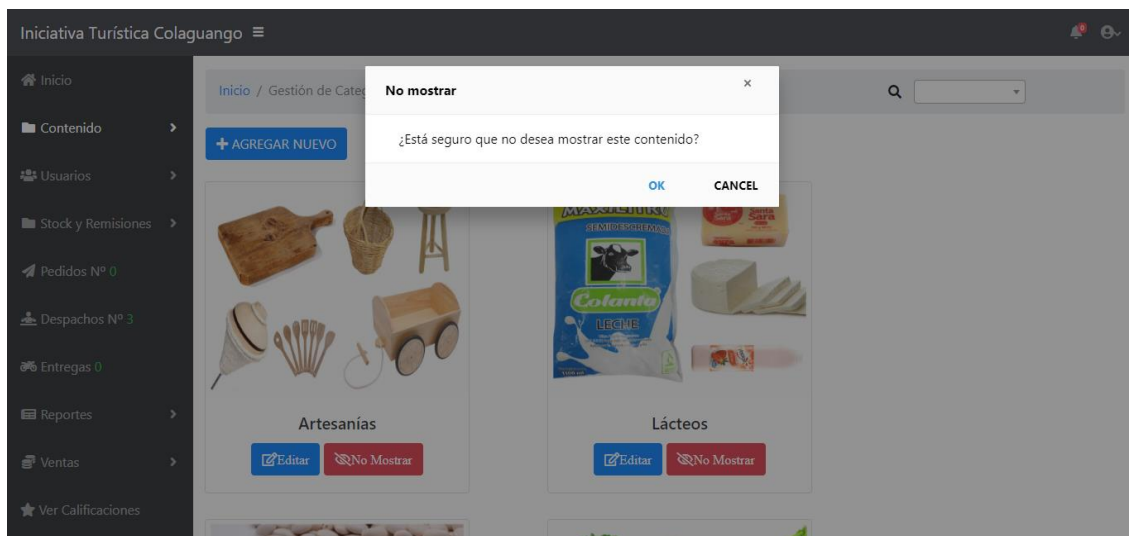


Figura 128. Implementación del sprint 2 – Cambiar estado de la categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 127-128, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Cambiar estado de la categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador), donde el administrador tendrá la potestad de mostrar o no mostrar la categoría que vea necesario en la página de inicio de la aplicación web.


```

$conexion = conexion();

if(isset($_SESSION['consulta'])){
    if($_SESSION['consulta']>0){
        $idp = $_SESSION['consulta'];
        //echo $idp;
        $sql = ("select * from categoriaatc where categoriaatc.idCat = '$idp'");
    }else{
        $sql = ("select * from categoriaatc");
    }
}else{
    $sql = "select * from categoriaatc ";
}

$result = mysqli_query($conexion,$sql);
while($ver = mysqli_fetch_array($result)){
    $datos = $ver[0]."||".
    $ver[1]."||".
    $ver[2]."||".
    $ver[3];
}

?>

<div style="padding-bottom:30px; ">
<div class=" card text-center" style="width: 20rem;">

<div class="card-body">
<h5 class="card-title"><?php echo $ver['nombreCat']?></h5>

<button class="btn btn-primary fa fa-edit" data-toggle="modal" data-target="#modalEdicion" onclick="LoadDat('<?php echo $datos ?>')">Editar<

<?php if($ver[3] == "FALSE"){?>

<a href="#" class="btn btn-success fa fa-eye" onclick="viewConfirm('<?php echo $ver[0]?>', 'TRUE')">Mostrar</a>

```

Figura 129. Desarrollo del código sprint 2 – Visualizar categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

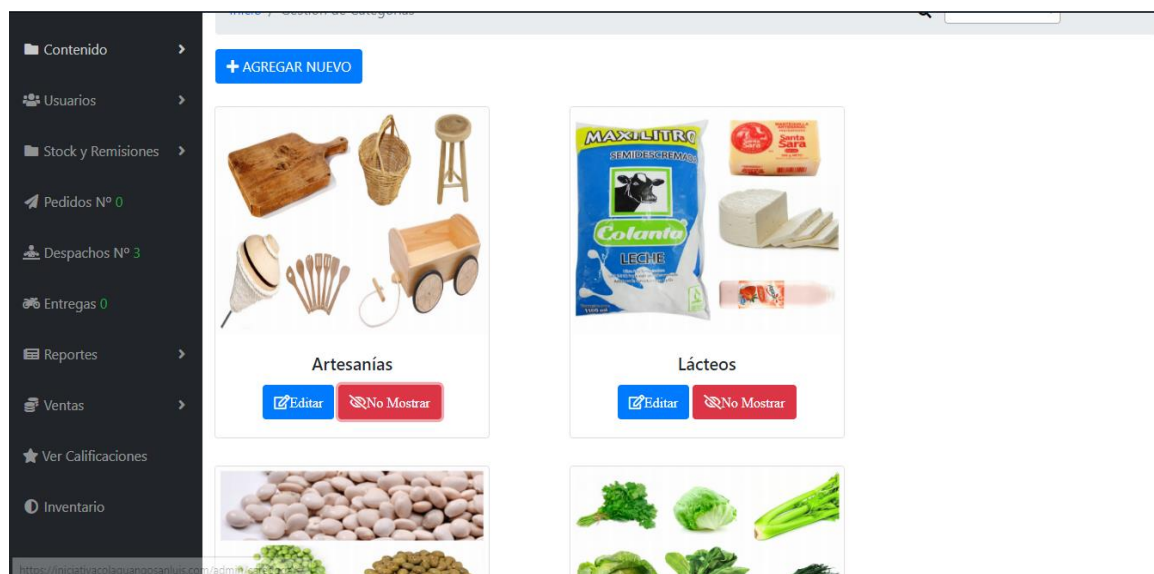


Figura 130. Implementación del sprint 2 – Visualizar categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 129-130, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador), donde el administrador podrá visualizar todas las categorías que consten en el registro de la aplicación web.

```

function agregarC() {
    var x = document.getElementById('categoriaSelect').value
    var cadena = new FormData($("#addCat")[0]);
    $.ajax({
        data : cadena,
        url : "php/agregarDatos.php",
        type : "POST",

        contentType : false,
        processData : false,

        beforeSend : function() {
        },
        success : function(r) { |

            if (r == 1) {

                alertify.success("SUB CATEGORIA AGREGADA");
                $('#load').load('php/contentCategory.php?id='+x);
                $('#busca').load('php/buscador.php');

                document.getElementById('nombre').value = "";
                document.getElementById('descripcion').value = "";
                document.getElementById('precio').value = "";
                document.getElementById('stock').value = "";
                document.getElementById('file').value = "";

            } else if (r == 2){
                alertify.error("EL FORMATO DE IMAGEN NO ES EL CORRECTO RECUERDE SELECCIONAR (.JPG .PNG .jpeg) ");
            } else if (r == 3) {
                alertify.error("EXISTEN CAMPOS VACIOS");
            } else{
                alertify.error("ERROR EN AGREGAR");
                $('#load').load('php/contentCategory.php?id='+x);
                $('#busca').load('php/buscador.php');
            }

        }
    }
}

```

Figura 131. Desarrollo del código sprint 2 – Agregar sub categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

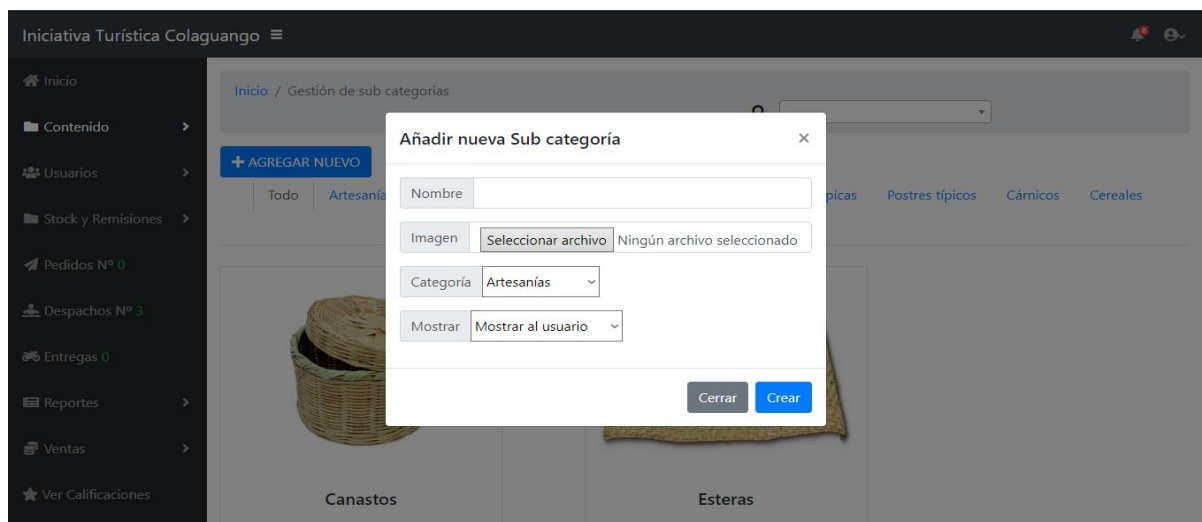


Figura 132. Implementación del sprint 2 – Agregar sub categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 131-132, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Agregar sub categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador), donde el administrador podrá llenar los campos con los que será creada la nueva sub categoría, además de que la información será guardada en la base de datos de la aplicación web.

```

function actualizaCate() {
    var x = document.getElementById('categoriaSelect').value;
    var cadena = new FormData($("#editCat")[0]);
    $.ajax({
        type : "POST",
        url : "php/actualizar.php",
        data : cadena,

        contentType : false,
        processData : false,
        beforeSend : function() {

        },
        success : function(r) {

            if (r == "1") {

                alertify.success("SE GUARDO LOS CAMBIOS");
                $('#load').load('php/contentCategory.php?id='+x);
                $('#busca').load('php/buscador.php');

            } else if (r == "2"){
                alertify.error("EL FORMATO DE IMAGEN NO ES EL CORRECTO RECUERDE SELECCIONAR (.JPG .PNG .jpeg) ");
                $('#load').load('php/contentCategory.php?id='+x);

            } else if (r == 3) {
                alertify.error("EXISTEN CAMPOS VACIOS");
                $('#load').load('php/contentCategory.php?id='+x);

            } else {
                alertify.error("ERROR EN AGREGAR");
                $('#load').load('php/contentCategory.php?id='+x);
                $('#busca').load('php/buscador.php');

            }

        }

    });
}

```

Figura 133. Desarrollo del código sprint 2 – Editar sub categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

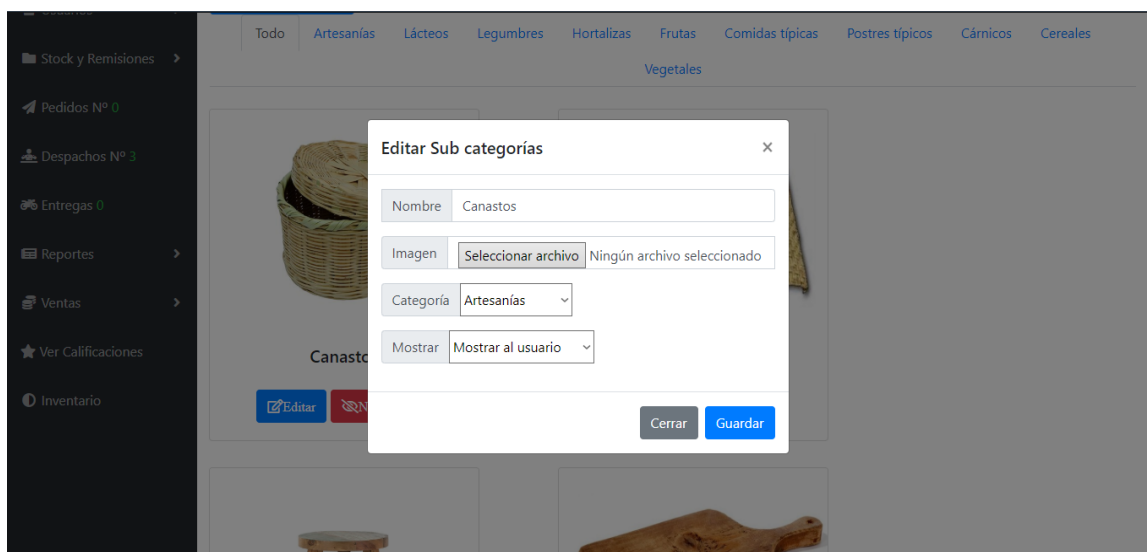


Figura 134. Implementación del sprint 2 – Editar sub categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 133-134, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Editar sub categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador), donde el administrador podrá llenar editar los campos con los que fue creada la sub categoría, además de que la información será actualizada en la base de datos de la aplicación web.

```

<select id="buscadorvivo" class="form-control-sm input-sm ">
<option value="0" ></option>
<option value="0" hidden="" >Mostrar todo</option>
<?php
$sql = "select * from subcategorias ";
$result = mysqli_query($conexion,$sql);
while($ver = mysqli_fetch_row($result)){
?>
<option value="<?php echo $ver[0] ?>" <?php echo $ver[2];?></option>
?>
}
?>
</select>
</div>
</div>
<script type="text/javascript">
$(document).ready(function(){
    $('#buscadorvivo').select2();
    $('#buscadorvivo').change(function(){
        $.ajax({
            type: "POST",
            data: 'valor='+$('#buscadorvivo').val(),
            url: 'php/crearsession.php',
            success: function(r){
                $('#load').load('php/contenido.php');
            }
        });
    });
});

```

Figura 135. Desarrollo del código sprint 2 – Buscar sub categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

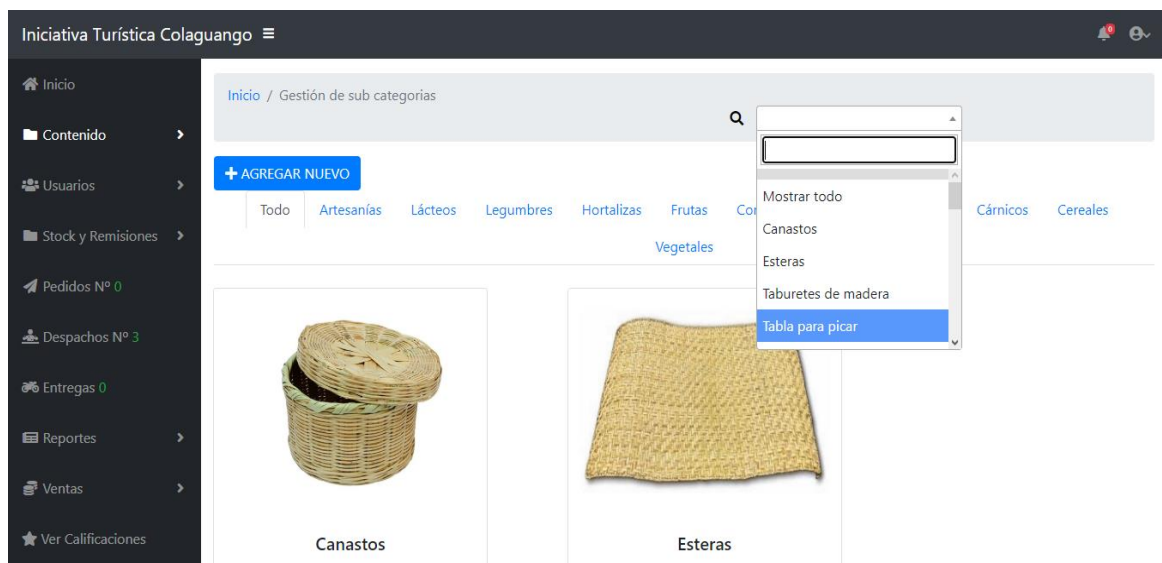


Figura 136. Implementación del sprint 2 – Buscar sub categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 135-136, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Buscar sub categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador), donde el administrador podrá buscar la sub categoría deseada, mediante el ingreso del nombre y apellido en la barra del buscador.

```

=function viewCate(id,arg) {
    var x = document.getElementById('categoriaSelect').value
    cadena = "&id=" + id +
            "&arg=" + arg;
    $.ajax({
        type : "POST",
        url : "php/eliminarCat.php",
        data : cadena,
        success : function(r) {
            if (r == 1) {
                alertify.success("MODIFICADO CON ÉXITO");
                $("#load").load('php/contentCategory.php?id='+x);
                $("#busca").load('php/buscador.php');
            } else {
                alertify.error("ERROR");
            }
        }
    });
}

=function viewConfirm(id,arg) {
    if(arg == "TRUE"){
        prg = "Mostrar";
        prg1 = "¿Está seguro que desea mostrar este contenido?";
    }else{
        prg = "No mostrar";
        prg1 = "¿Está seguro que no desea mostrar este contenido?";
    }
    alertify.confirm(prg, prg1, function() {
        viewCate(id,arg)
    }, function() {
        alertify.error('Cancelado')
    });
}

```

Figura 137. Desarrollo del código sprint 2 – Cambiar estado de la sub categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

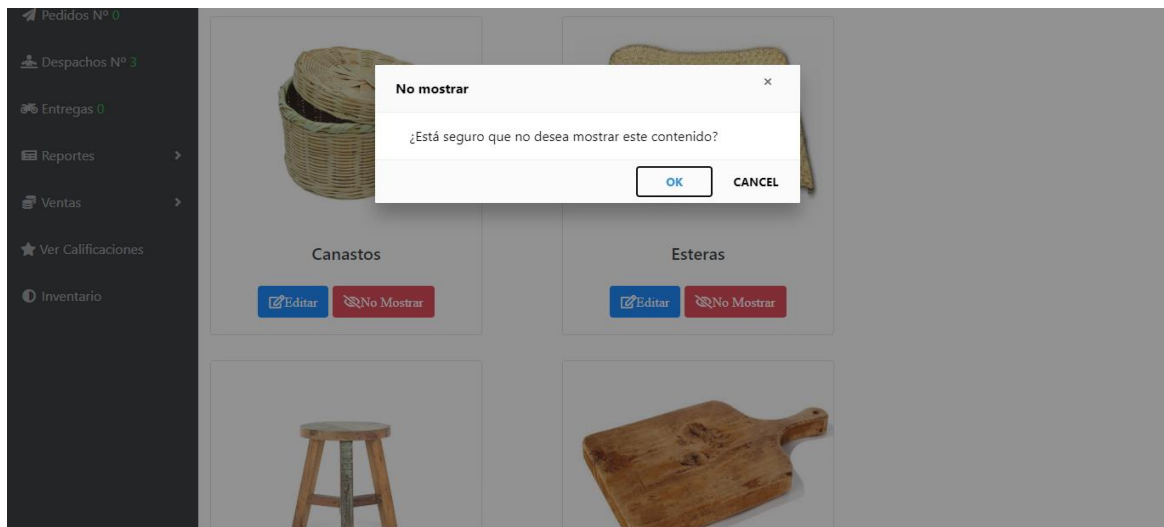


Figura 138. Implementación del sprint 2 – Cambiar estado de la sub categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 137-138, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Cambiar estado de la sub categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador), donde el administrador tendrá la potestad de mostrar y no mostrar la sub categoría en la aplicación web.

```

if($_SESSION['consulta']>0){
    $idp = $_SESSION['consulta'];
    //echo $idp;
    $sql = ("select * from subcategorias where subcategorias.idSubCat = '$idp'");
}
else{
    $sql = ("select * from subcategorias");
}
}
else{
    $sql = "select * from subcategorias ";
}

$result = mysqli_query($conexion,$sql);
while($ver = mysqli_fetch_array($result)){
    $datos = $ver[0]."||".
    $ver[1]."||".
    $ver[2]."||".
    $ver[3]."||".
    $ver[4] ;

    ?>

    <div style="padding-bottom:30px; ">
    <div class=" card text-center" style="width: 20rem;">
    ">
    <div class="card-body">
    <h5 class="card-title"><?php echo $ver['nombreSubCat']?></h5>
    <div align="Left" style="padding-bottom: 15px;">

    </div>
    <button class="btn btn-primary fa fa-edit" data-toggle="modal" data-target="#modalEdicion" onclick="loadDat('<?php echo $datos ?>')">Edita

    <?php if($ver[4] == "FALSE"){?>

    <a href="#" class="btn btn-success fa fa-eye" onclick="viewConfirm('<?php echo $ver[0]?>', 'TRUE')" >Mostrar</a>
    <?php

    }else{?>
    <a href="#" class="btn btn-danger fa fa-eye-slash" onclick="viewConfirm('<?php echo $ver[0]?>', 'FALSE')">No Mostrar</a>

```

Figura 139. Desarrollo del código sprint 2 – Visualizar sub categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

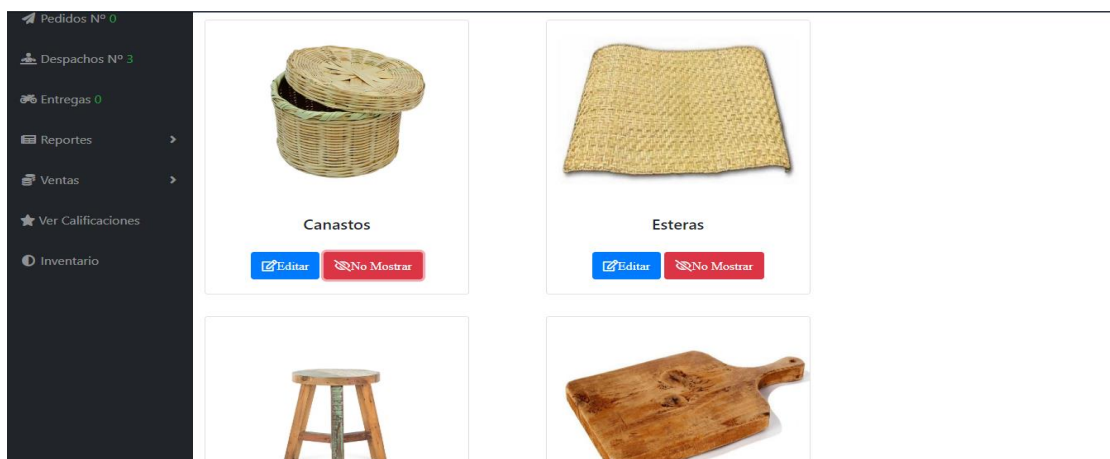


Figura 140. Implementación del sprint 2 – Visualizar sub categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 139-140, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar sub categoría del módulo de gestionar contenido (Administrador), donde el administrador podrá visualizar todas las subcategorías que consten en el registro de la aplicación web.

```

<?php
require_once '.././././php/dbcon.php';
$conexion = conexion();

$nombre= $_POST["nombre"];
$descripcion= $_POST["descripcion"];
$precio= $_POST["precio"];
$stock= $_POST["stock"];
$categoria= $_POST["categoria"];
$idTra= $_POST["idTra"];
$estado= $_POST["estado"];
$foto= $_FILES["file"];
$tam= $_POST["tamMed"];

$result = 0;

if($nombre == "" || $precio == "" || $descripcion == "" || $categoria == "" || $idTra == "" || $stock == "" || $estado == "" || $tam == ""){
    $result = 3;
}else{

if($foto["type"]=="image/jpg" or $foto["type"]=="image/jpeg" or $foto["type"]=="image/png"){
    $fot=$_FILES["file"]["name"];
    $ruta="../././img/productos/".$fot;
    move_uploaded_file($foto["tmp_name"],$ruta);

    $sql = "insert into productoatc (trabajadores_idTra,subcategorias_idSubCat,nombreProd,descripcionProd,precioProd,stockProd,imagenProd,enableP
    values('$idTra','$categoria','$nombre','$descripcion','$precio','$stock','$fot','$estado','$tam')";

    $result = mysqli_query($conexion,$sql);

}else
{
    $result = 2;
}
}

```

Figura 141. Desarrollo del código sprint 2 – Agregar producto del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

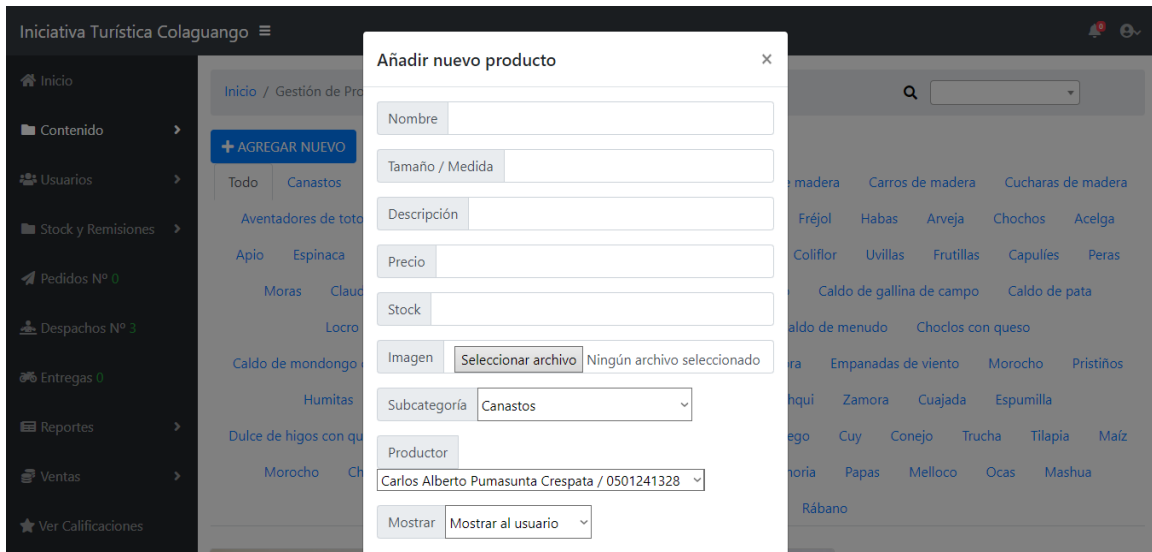


Figura 142. Implementación del sprint 2 – Agregar producto del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 141-142, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Agregar producto del módulo de gestionar contenido (Administrador), donde el administrador podrá llenar los campos con los que será creado los productos, además de que la información será guardada en la base de datos de la aplicación web.

```

function actualizaCate() {
var x = document.getElementById('categoriaEdit').value
var cadena = new FormData($("#editCat")[0]);
var n1 = document.getElementById('stockEdit').value;
var n2 = document.getElementById('stockAddEdit').value;
var sum= parseInt(n1) + parseInt(n2);

if(sum>=0){
$.ajax({
type : "POST",
url : "php/actualizar.php",
data : cadena,

contentType : false,
processData : false,
beforeSend : function() {

},
success : function(r) {

if (r == 1) {

$('#load').load('php/contentCategory.php?id='+x);
$('#busca').load('php/buscador.php');

alertify.success("SE GUARDO LOS CAMBIOS");

} else if (r == 2) {
alertify.error("EL FORMATO DE IMAGEN NO ES EL CORRECTO RECUERDE SELECCIONAR (.JPG .PNG .JPEG) ");
} else if (r == 3) {
alertify.error("EXISTEN CAMPOS VACIOS");
} else {
alertify.error("ERROR DE SERVIDOR");
}

});
} else
{
alertify.alert("Error de cantidad..!", "El valor del stock no debe ser menor a 0");
}
}
}

```

Figura 143. Desarrollo del código sprint 2 – Editar producto del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Figura 144. Implementación del sprint 2 – Editar producto del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 143-144, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Editar producto del módulo de gestionar contenido (Administrador), donde el administrador podrá llenar editar los campos con los que fue creado el producto, además de que la información será actualizada en la base de datos de la aplicación web.


```

<div class="row" >
  <div style="padding-left: 15px; color: black; align-items: center; align-content: center; align-self: center;"><span class="fa fa-search"></span>
  <div class="col-sm-4">
    <select id="buscadorvivo" class="form-control-sm input-sm" >
      <option value="0" ></option>
      <option value="0" hidden="" >Mostrar todo</option>
      <?php
      $sql = "select * from productoatc ";
      $result = mysqli_query($conexion,$sql);
      while($sver = mysqli_fetch_row($result)){
      ?>
      <option value="<?php echo $sver[0] ?>" ><?php echo $sver[3];?> </option>
      <?php
      }
      ?>
    </select>
  </div>
</div>
<script type="text/javascript">
$(document).ready(function(){
  $('#buscadorvivo').select2();
  $('#buscadorvivo').change(function(){
    $.ajax({
      type:"POST",
      data:'valor='+$('#buscadorvivo').val(),
      url:'php/crearsession.php',
      success:function(r){
        $('#load').load('php/contenido.php');
      }
    });
  });
});

```

Figura 145. Desarrollo del código sprint 2 – Buscar producto del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

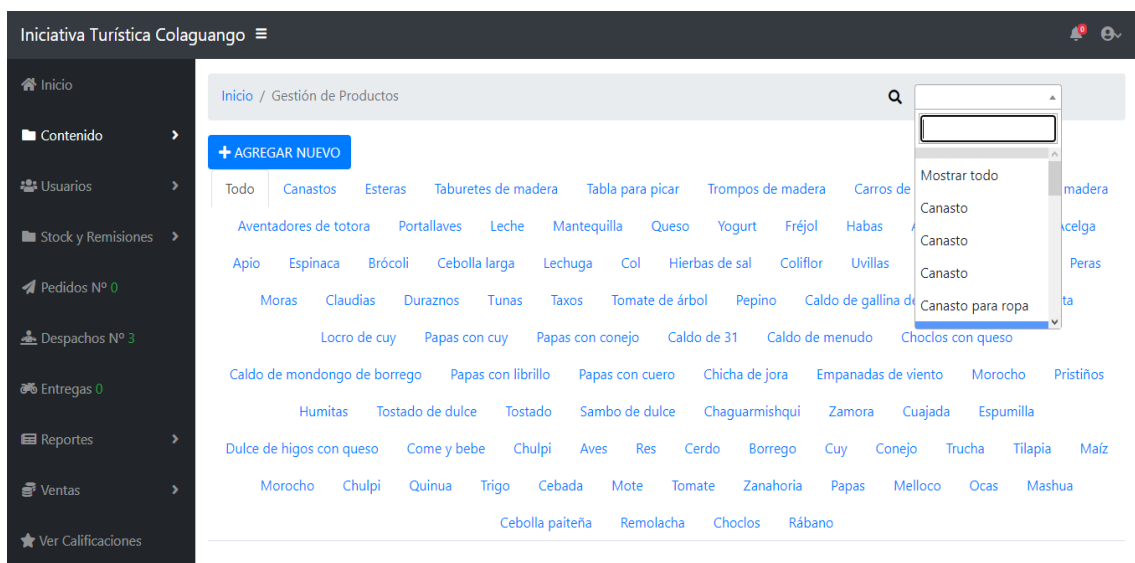


Figura 146. Implementación del sprint 2 – Buscar producto del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 145-146, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Buscar producto del módulo de gestionar contenido (Administrador), donde el administrador podrá buscar al producto deseado, mediante el ingreso del nombre en la barra del buscador.

```

function viewConfirm(id,arg) {

    if(arg == "TRUE"){
        prg = "Mostrar";
        prg1 = "¿Está seguro que desea mostrar este contenido?";
    }else{
        prg = "No mostrar";
        prg1 = "¿Está seguro que no desea mostrar este contenido?";
    }

    alertify.confirm(prg, prg1, function() {
        viewCate(id,arg)
    }, function() {
        alertify.error('Cancelado')
    });
}

function editarFac(estado1) {

    id= $('#idFact').val();
    estado= estado1;

    cadena = "id="+ id+
            "&estado="+ estado;

    $.ajax({
        type:"POST",
        url:"php/editarFact.php",
        data:cadena,
        success:function(r){
            alert(r);
            if(r==1){

                alertify.success("Se guardo los cambios correspondientes");
                setTimeout("location.href = './factura.php",500);
            }
            else{
                alertify.error("error");
            }
        }
    });
}

```

Figura 147. Desarrollo del código sprint 2 – Cambiar estado del producto del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

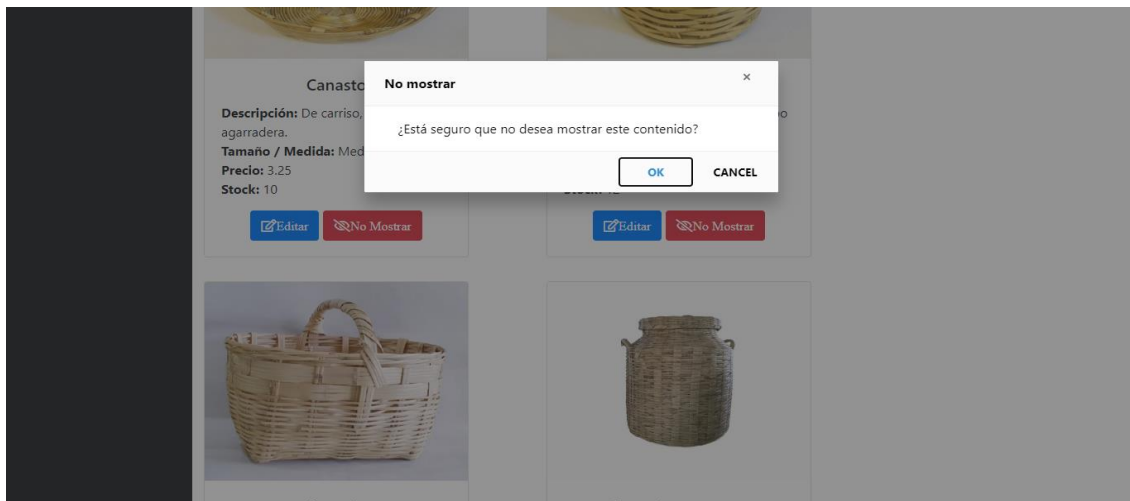


Figura 148. Implementación del sprint 2 – Cambiar estado del producto del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 147-148, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Cambiar estado del producto del módulo de gestionar contenido (Administrador), donde el administrador tendrá la potestad de mostrar y no mostrar el producto que vea necesario en la aplicación web.

```

if($_SESSION['consulta']>0){
    $idp = $_SESSION['consulta'];
    //echo $idp;
    $sql = ("select * from productoatc where productoatc.idProd = '$idp'");
}
else{
    $sql = ("select * from productoatc");
}
}
else{
    $sql = "select * from productoatc ;";
}

$result = mysqli_query($conexion,$sql);
while($sver = mysqli_fetch_array($result)){
    $datos = $sver[0]."||".
        $sver[1]."||".
        $sver[2]."||".
        $sver[3]."||".
        $sver[4]."||".
        $sver[5]."||".
        $sver[6]."||".
        $sver[7]."||".
        $sver[8]."||".
        $sver[10];
}

<div style="padding-bottom:30px; ">
<div class="card text-center" style="width: 20rem;">
">
<div class="card-body">
<h5 class="card-title"><?php echo $ver['nombreProd']?></h5>
<div align="left" style="padding-bottom: 15px;">
<span class="card-text" style="font-weight: bold;">Descripción: </span> <?php echo $ver['descripcionProd']?><br>
<span class="card-text" style="font-weight: bold;">Tamaño / Medida: </span><?php echo $ver['tamMedProd']?><br>
<span class="card-text" style="font-weight: bold;">Precio: </span><?php echo $ver['precioProd']?><br>
<span class="card-text" style="font-weight: bold;">Stock: </span><?php echo $ver['stockProd']?>
</div>
<button class="btn btn-primary fa fa-edit" data-toggle="modal" data-target="#modalEdicion" onclick="LoadDat('<?php echo $datos ?>')">Editar</button>

```

Figura 149. Desarrollo del código sprint 2 – Visualizar producto del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

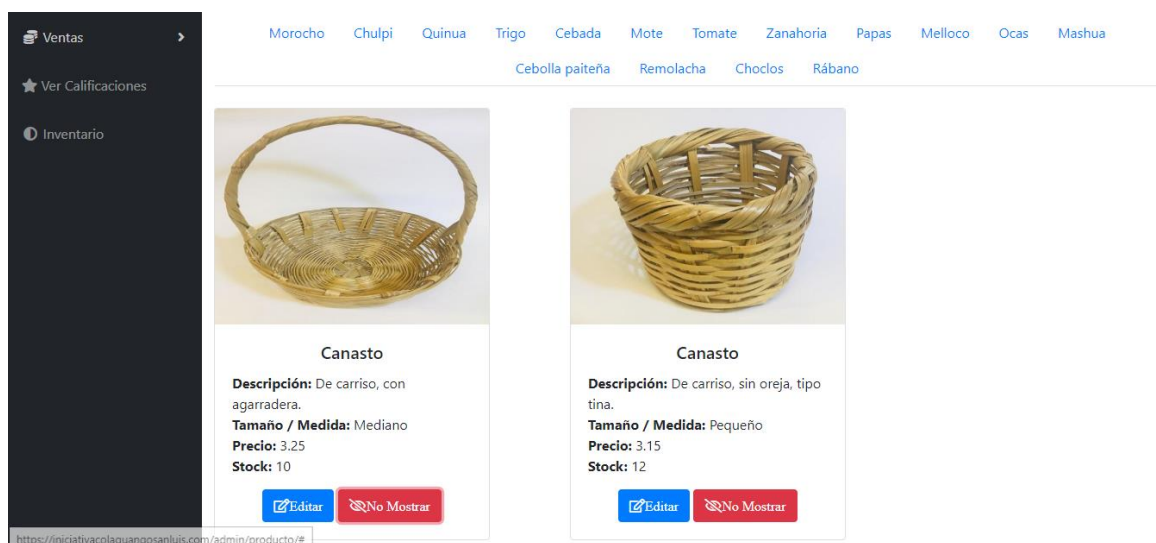


Figura 150. Implementación del sprint 2 – Visualizar producto del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 149-150, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar producto del módulo de gestionar contenido (Administrador), donde el administrador podrá visualizar todos los productos que consten en el registro de la aplicación web.

```

<?php
session_start();
unset($_SESSION['consulta']);
require_once '../../php/dbcon.php';
$conexion = conexion();

$nombre= $_POST["nombre"];
$descripcion= $_POST["descripcion"];
$estado= $_POST["estado"];
$foto= $_FILES["file"];
$result = 0;

if ($nombre == "" || $descripcion == "" || $estado == "") {
    $result = 3;
} else {

    if ($foto["type"] == "image/jpg" or $foto["type"] == "image/jpeg" or $foto["type"] == "image/png") {

        $fot = $_FILES["file"]["name"];

        $ruta = "../img/noticias/" . $fot;
        move_uploaded_file($foto["tmp_name"], $ruta);

        $sql = "insert into noticiaatc (tituloNot,descripcionNot,imagenNot,enableNot)
        values('$nombre','$descripcion','$fot','$estado)";

        $result = mysqli_query($conexion, $sql);
    } else {

        $result = 2;
    }
}
echo $result;
?>

```

Figura 151. Desarrollo del código sprint 2 – Agregar noticia del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

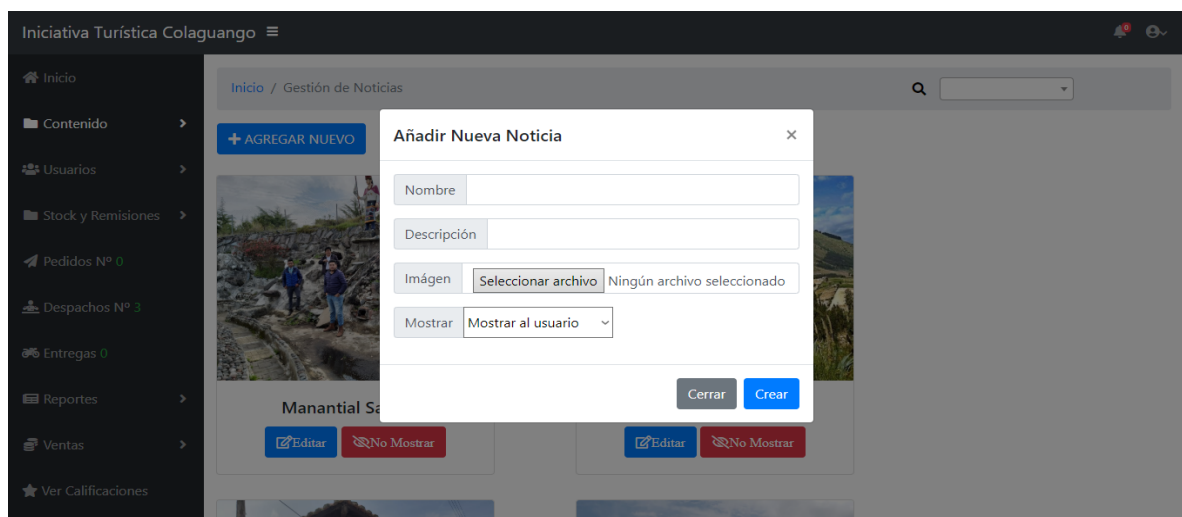


Figura 152. Implementación del sprint 2 – Agregar noticia del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 151-152, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Agregar noticia del módulo de gestionar contenido (Administrador), donde el administrador podrá llenar los campos con los que será creada la nueva noticia, además de que la información será guardada en la base de datos de la aplicación web.

```

date_default_timezone_set('America/Guayaquil');
$fecha = date("Y-m-d H:i:s");

$id = $_POST['idpersona'];
$nombre = $_POST['nombreEdit'];
$descripcion = $_POST['descripcionEdit'];
$foto = $_FILES['fileEdit'];
$estado = $_POST['estadoEdit'];
$imagen = $_POST['imagenEdit'];
$var = $_FILES["fileEdit"]["name"];

$result = 0;

if($nombre == "" || $descripcion == "" || $estado == ""){
    $result = 3;
}else{

if (empty($var)) {

    $sql = "update noticiaatc set
    tituloNot = '$nombre',
    descripcionNot='$descripcion',
    enableNot = '$estado',
    fechaNot = '$fecha'
    where
    idNot=' $id' ";

    $result = mysqli_query($conexion, $sql);
} else {

if ($foto["type"] == "image/jpg" or $foto["type"] == "image/jpeg" or $foto["type"] == "image/png") {

    $mainRoot = "../../img/noticias/";
    $ruta = $mainRoot . basename($imagen);
    unlink($ruta);

    $fot = $_FILES["fileEdit"]["name"];
    $ruta = "../../img/noticias/" . $fot;
    move_uploaded_file($foto["tmp_name"], $ruta);

    $sql = "update noticiaatc set
    tituloNot = '$nombre' ,

```

Figura 153. Desarrollo del código sprint 2 – Editar noticia del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

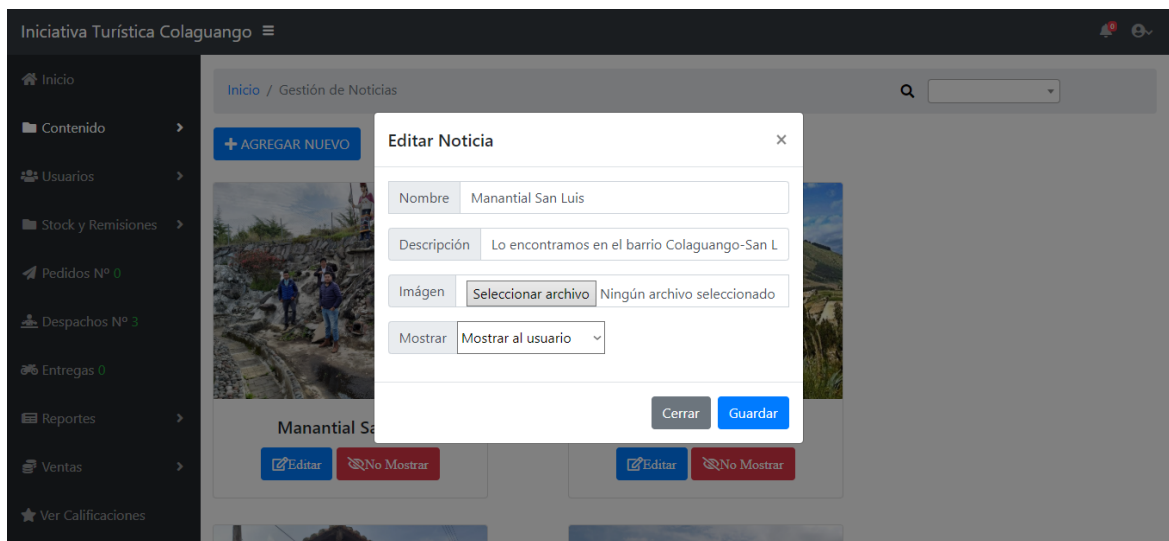


Figura 154. Implementación del sprint 2 – Editar noticia del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 153-154, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Editar noticia del módulo de gestionar contenido (Administrador), donde el administrador podrá llenar editar los campos con los que fue creada la noticia, además de que la información será actualizada en la base de datos de la aplicación web.

```

<div style="padding-left: 15px; color: black; align-items: center; align-content: center; align-self: center;"><span class="fa fa-search"></span>
<div class="col-sm-4">

<select id="buscadorvivo" class="form-control-sm input-sm ">
<option value="0" ></option>
<option value="0" hidden="" >Mostrar todo</option>
<?php
$sql = "select * from noticiaatc ";
$result = mysqli_query($conexion,$sql);
while($ver = mysqli_fetch_row($result)){
?>
<option value="<?php echo $ver[0] ?>"> <?php echo $ver[1];?> </option>
<?php
}
?>
</select>
</div>
</div>

<script type="text/javascript">
$(document).ready(function(){
$('#buscadorvivo').select2();
$('#buscadorvivo').change(function(){
$.ajax({
type: "POST",
data: {valor:'+'+$('#buscadorvivo').val(),
url: 'php/crearsession.php',
success: function(r){
$('#load').load('php/contenido.php');
}
});
});
});

```

Figura 155. Desarrollo del código sprint 2 – Buscar noticia del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

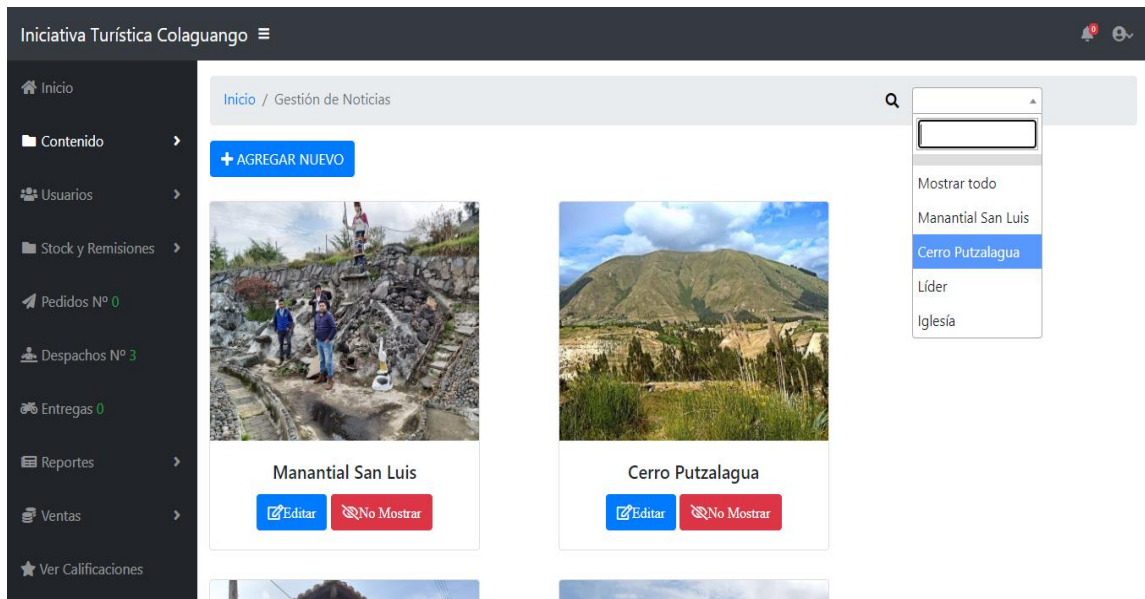


Figura 156. Implementación del sprint 2 – Buscar noticia del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 155-156, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Buscar noticia del módulo de gestionar contenido (Administrador), donde el administrador podrá buscar a la noticia deseada, mediante el ingreso del nombre en la barra del buscador.

```

function viewConfirm(id,arg) {
    if(arg == "TRUE"){
        prg = "Mostrar";
        prg1 = "¿Está seguro que desea mostrar este contenido?";
    }else{
        prg = "No mostrar";
        prg1 = "¿Está seguro que no desea mostrar este contenido?";
    }
    alertify.confirm(prg, prg1, function() {
        viewCate(id,arg)
    }, function() {
        alertify.error('Cancelado')
    });
}

function editarFac(estado1) {
    id= $('#idFact').val();
    estado= estado1;

    cadena = "id="+ id+
            "&estado="+ estado;
    $.ajax({
        type:"POST",
        url:"php/editarFact.php",
        data:cadena,
        success:function(r){
            alert(r);
            if(r==1){
                alertify.success("Se guardo los cambios correspondientes");
                setTimeout("location.href = './factura.php'",500);
            }
            else{
                alertify.error("error");
            }
        }
    });
}

```

Figura 157. Desarrollo del código sprint 2 – Cambiar estado de la noticia del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

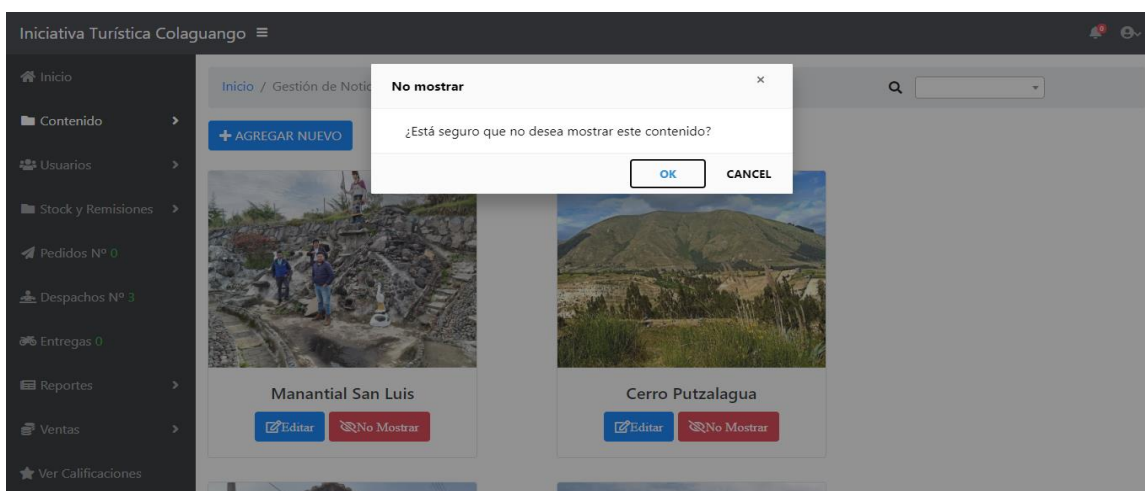


Figura 158. Implementación del sprint 2 – Cambiar estado de la noticia del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 157-158, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Cambiar estado de la noticia del módulo de gestionar contenido (Administrador), donde el administrador tendrá la potestad de mostrar y no mostrar la noticia que vea necesaria en el inicio de la aplicación web.


```

if(isset($_SESSION['consulta'])){
    if($_SESSION['consulta']>0){
        $idp = $_SESSION['consulta'];
        //echo $idp;
        $sql = ("select * from noticiaatc where noticiaatc.idNot = '$idp'");
    }else{
        $sql = ("select * from noticiaatc");
    }
}

$sql = "select * from noticiaatc ";
}

$result = mysqli_query($conexion,$sql);
while($sver = mysqli_fetch_array($result)){
    $datos = $sver[0]."||".
    $sver[1]."||".
    $sver[2]."||".
    $sver[3]."||".
    $sver[4];

    ?>

    <div style="padding-bottom:30px; ">
    <div class=" card text-center" style="width: 20rem;">
    
    <div class="card-body">
    <h5 class="card-title"><?php echo $sver['tituloNot']></h5>

    <button class="btn btn-primary fa fa-edit" data-toggle="modal" data-target="#modalEdicion" onclick="LoadDat('<?php echo $datos ?>')">Edita

    <?php if($sver[4] == "FALSE"){?>

    <a href="#" class="btn btn-success fa fa-eye" onclick="viewConfirm('<?php echo $sver[0]?>', 'TRUE')" >Mostrar</a>
    <?php

```

Figura 159. Desarrollo del código sprint 2 – Visualizar noticia del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

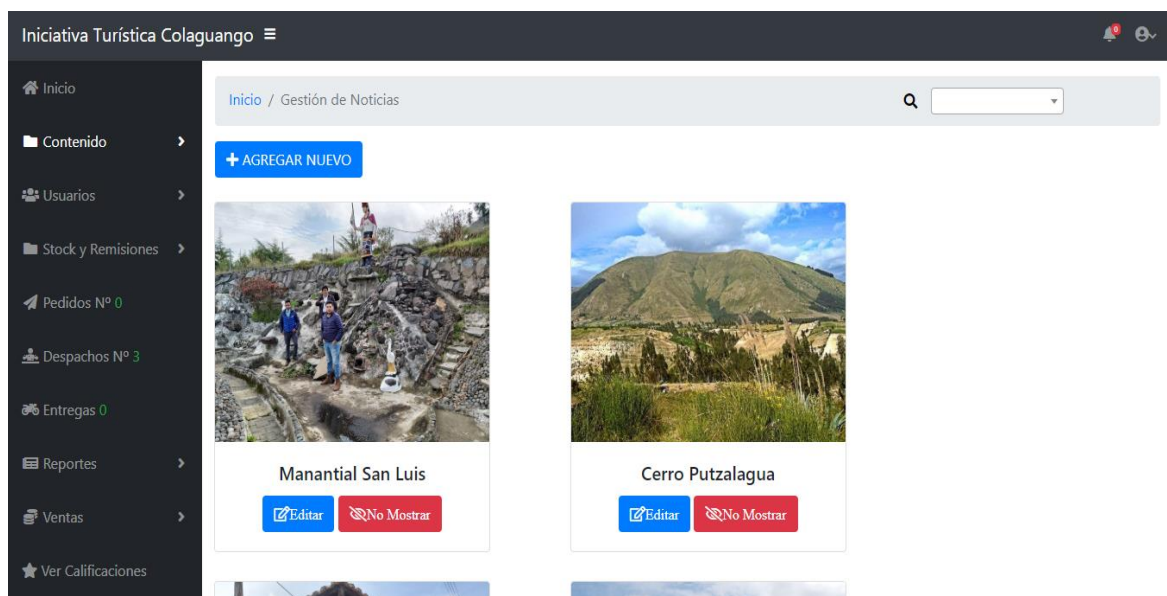


Figura 160. Implementación del sprint 2 – Visualizar noticia del módulo de gestionar contenido (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 159-160, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar noticia del módulo de gestionar contenido (Administrador), donde el administrador podrá visualizar todas las noticias que consten en el registro de la aplicación web.

- **Implementación del sprint 3**

```

</tr>
<?php
$cont = 0;
$conttotal = 0;
$sql= " SELECT
remision.idRem,
remision.fechaRem,
trabajadores.nombresTra,
trabajadores.apellidosTra,
trabajadores.telefonoTra,
remision.totalRem,remision.pagadoRem

FROM
remision,trabajadores
WHERE
trabajadores.idTra = remision.Trabajadores_idTra AND date(remision.fechaRem) >= '$fecha' and
date(remision.fechaRem) <= '$fecha2' ";

$result = mysqli_query($conexion, $sql);
while ($ver = mysqli_fetch_row($result)) {
    $cont = $cont +1;
    $conttotal = $conttotal +$ver[5];
    ?>

<tr>
<td><?php echo $ver[0]; ?></td>
<td><?php echo $ver[1]; ?></td>
<td><?php echo $ver[2]; ?><?php echo $ver[3]; ?></td>
<td><?php echo $ver[4]; ?></td>
<td> <?php echo $ver[5]; ?> </td>
<td><?php echo strtoupper($ver[6]); ?> </td>
<td><a class="btn btn-primary" href="./detalle.php?Localinfoprod=<?php echo $ver[0]; ?>" >Ver Detalles</a> </td>
</tr>
<?php
}

```

Figura 161. Desarrollo del código sprint 3 – Agregar stock del módulo de gestionar stock (Administrador).

Fuente: Los investigadores.



Figura 162. Implementación del sprint 3 – Agregar stock del módulo de gestionar stock (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 161-162, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Agregar stock del módulo de gestionar stock (Administrador), donde el administrador podrá buscar los productos y a quien lo pertenece, mediante el ingreso del numero de la cédula del productor, por consiguiente, podrá añadir más stock a cualquier producto que le pertenezca.

```

if($_POST['x']=="si"){
    $sentencia="UPDATE notaventaatc SET estadoVent= 'realizado' where idVent = '$lel' ";
}

if($_POST['x']=="no"){
    $sentencia="UPDATE notaventaatc SET estadoVent= 'rechazado' where idVent = '$lel' ";

    $sql ="
SELECT
notaventaatc.idVent,
detallesatc.cantidadDet,
productoatc.stockProd,
productoatc.idProd,
productoatc.nombreProd
FROM
notaventaatc,
detallesatc,
productoatc
WHERE notaventaatc.idVent = $lel AND
detallesatc.notaventaatc_idVent = notaventaatc.idVent AND
productoatc.idProd = detallesatc.productoatc_idProd;";

    $re = mysqli_query($conexion,$sql) or die(mysqli_error());

    while ($f = mysqli_fetch_row($re)) {
        $counStock = $f[2] + $f[1];
        $varProd = $f[3];

        $sqlStock = "update productoatc set stockProd = '$counStock' where idProd='$varProd' ";
        mysqli_query($conexion,$sqlStock) or die(mysqli_error());
    }
}

```

Figura 163. Desarrollo del código sprint 3 – Ver remisiones del módulo de gestionar stock (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

#	Fecha	Nombres	Teléfono	Total	Estado de Pago	Ver detalles
20	2020-08-25 12:13:49	Carlos Alberto Pumasunta Crespata	0984326745	\$9.55	PAGADO	Ver Detalles
21	2020-08-25 12:15:48	Carlos Alberto Pumasunta	0984326745	€19.75	PENDIENTE	Ver Detalles

Figura 164. Implementación del sprint 3 – Ver remisiones del módulo de gestionar stock (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 163-164, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Ver remisiones del módulo de gestionar stock (Administrador), donde el administrador podrá buscar las remisiones que constan en la base de datos de la aplicación, mediante la selección de fecha de inicio y fin.

- **Implementación del sprint 4**

```
function change(x,id){

    cadena ="&x="+ x +
    "&id=" + id;

    $.ajax({
    type:"POST",
    url:"php/edit.php",
    data:cadena,
    success:function(r){

    if(r==1){

    alertify.success("Se ha realizado con éxito");
    location.reload();
    }else
    {
    alertify.error("Error consulte con el administrador");
    location.reload();
    }
    });
    }

function decision(id,control){

if(id == "si"){
    alertify.confirm('<h4 class="icon-bin">Alerta</h4>', '<center><p>Esta seguro de Aceptar ?<p> Recuerde que no se puede deshacer los cambio
    , function(){ change(id,control); }
    , function(){ alertify.error('<H3>Cancelado</H3>')}));
}
}else{
    alertify.confirm('<h4 class="icon-bin">Alerta</h4>', '<center><p>Esta seguro de Rechazar el pedido ?<p> Recuerde que no se puede deshacer
    , function(){ change(id,control); }
    , function(){ alertify.error('<H3>Cancelado</H3>')}));
}
}
}
```

Figura 165. Desarrollo del código sprint 4 – Aceptar pedidos pendientes en efectivo del módulo de gestionar pedidos (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

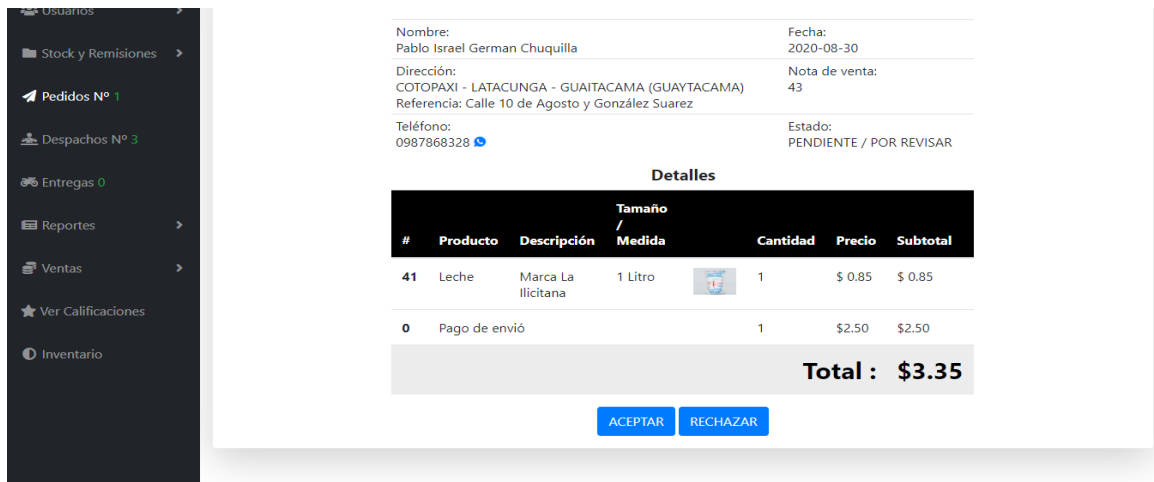


Figura 166. Implementación del sprint 4 – Aceptar pedidos pendientes en efectivo del módulo de gestionar pedidos (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 165-166, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Aceptar pedidos pendientes en efectivo del módulo de gestionar pedidos (Administrador), donde el administrador podrá aceptar o rechazar el pedido pendiente en efectivo del cliente, según lo vea necesario.

```

$conexion = conexion();
$get = "";
if(!isset($_GET['type'])){
    $get = "0";
    $re = mysqli_query($conexion,"SELECT * FROM usuarioatc,notaventaatc WHERE notaventaatc.usuarioatc_idUser = usuarioatc.idUser ORDER BY notaventaatc.idVent
}else{
    $get = "1";
    $type = $_GET['type'];
    if($type == "all"){
        $get = "0";
        $re = mysqli_query($conexion,"SELECT * FROM usuarioatc,notaventaatc WHERE notaventaatc.usuarioatc_idUser = usuarioatc.idUser ORDER BY notaventaatc.idVe
    }else{
        $re = mysqli_query($conexion,"SELECT * FROM usuarioatc,notaventaatc WHERE notaventaatc.usuarioatc_idUser = usuarioatc.idUser and notaventaatc.estadoVer
    }
}

?>

<div class="row container" center-text>
|

<div class=" center-text col container" style="padding-top: 15px; padding-bottom: 15px">
    <table class=" center-text table table-hover table-condensed table-bordered table-responsive " style="height: 500px; ">
    <tr style="background: black; color: white ;">
    <td > # </td>
    <td style="width: 175px"> Cliente</td>
    <td>Teléfono </td>
    <td>Total</td>
    <td>Fecha</td>
    <td>Lugar de entrega</td>
    <td>Acción</td>
    </tr>
    <tr>
    <td>43</td>
    <td>Pablo Israel German Chuquilla</td>
    <td>0987868328</td>
    <td>$0.85</td>
    <td>2020-08-30</td>
    <td>Carr. Panamericana , 11 de
    Noviembre (Ilinchisi),
    Cotopaxi - Ecuador</td>
    <td>
    <a href="#">Ver Pedido</a>
    <a href="#">Ir a mapa</a>
    </td>
    </tr>
    </table>
    <?php if($get == "0" ){?>

```

Figura 167. Desarrollo del código sprint 4 – Ver pedidos pendientes en efectivo del módulo de gestionar pedidos (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

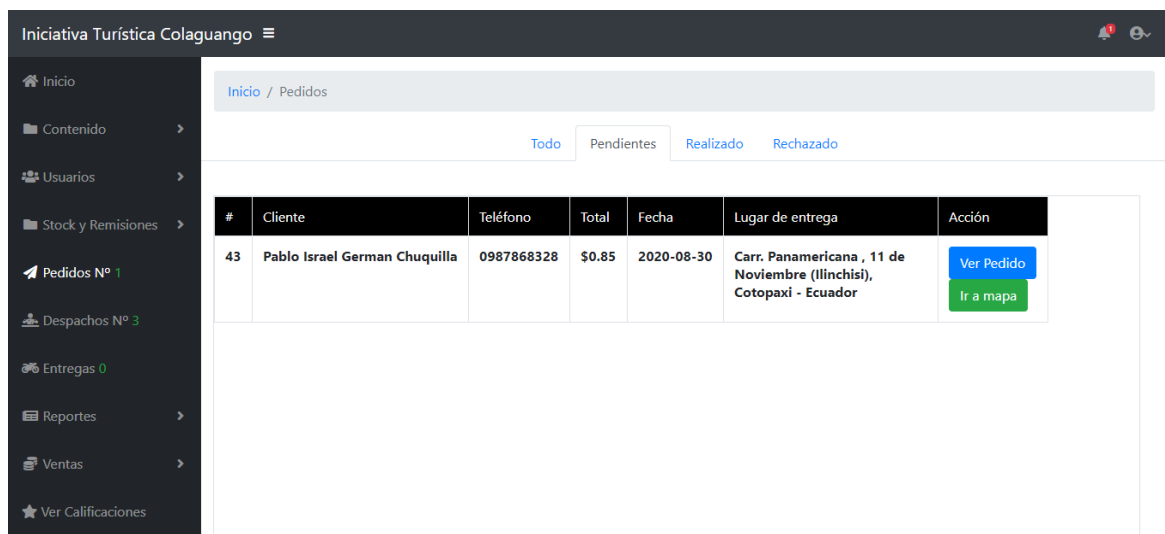


Figura 168. Implementación del sprint 4 – Ver pedidos pendientes en efectivo del módulo de gestionar pedidos (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 167-168, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Ver pedidos pendientes en efectivo del módulo de gestionar pedidos (Administrador), donde el administrador podrá visualizar todos pedidos pendientes en efectivo que constan en la base de datos de la aplicación.

```

$conexion = conexion();
$get = "";
if(isset($_GET['type'])){
    $get = $_GET['type'];
    $re = mysqli_query($conexion,"SELECT * FROM usuarioatc,notaventaatc WHERE notaventaatc.usuarioatc_idUser = usuarioatc.idUser ORDER BY notaventaatc.idVent ");
}
else{
    $get = "1";
    $type = $_GET['type'];
    if($type == "all"){
        $get = "0";
        $re = mysqli_query($conexion,"SELECT * FROM usuarioatc,notaventaatc WHERE notaventaatc.usuarioatc_idUser = usuarioatc.idUser ORDER BY notaventaatc.idV");
    }
    else{
        $re = mysqli_query($conexion,"SELECT * FROM usuarioatc,notaventaatc WHERE notaventaatc.usuarioatc_idUser = usuarioatc.idUser and notaventaatc.estadoVer");
    }
}
}
}
}

?>

<div class="row container" center-text>
|

<div class=" center-text col container" style="padding-top: 15px; padding-bottom: 15px">
    <table class=" center-text table table-hover table-condensed table-bordered table-responsive " style="height: 500px; ">
    <tr style="background: black; color: white ;">
    <td > # </td>
    <td style="width: 175px"> Cliente</td>
    <td>Teléfono </td>
    <td>Total</td>
    <?php if($get == "0" ){?>

```

Figura 169. Desarrollo del código sprint 4 – Ver pedidos realizados en efectivo y PayPal del módulo de gestionar pedidos (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

#	Cliente	Teléfono	Total	Fecha	Lugar de entrega	Acción
42	Pablo Israel German Chuquilla	0987868328	\$3.25	2020-08-25	Av Amazonas , Aeropuerto Internacional Cotopaxi, Cotopaxi - Ecuador	Ver Pedido Ir a mapa
41	Pablo Israel German Chuquilla	0987868328	\$10.25	2020-08-25	Av. Eloy Alfaro , Eloy Alfaro (San Felipe), Cotopaxi - Ecuador	Ver Pedido Ir a mapa
40	Pablo Israel German Chuquilla	0987868328	\$14.35	2020-08-25	Unnamed Road , Juan Montalvo (San Sebastian), Cotopaxi - Ecuador	Ver Pedido Ir a mapa
39	Pablo Israel German Chuquilla	0987868328	\$3.25	2020-08-25	Rafael Vásquez , Eloy Alfaro (San Felipe), Cotopaxi -	Ver Pedido

Figura 170. Implementación del sprint 4 – Ver pedidos realizados en efectivo y PayPal del módulo de gestionar pedidos (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 169-170, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Ver pedidos realizados en efectivo y PayPal del módulo de gestionar pedidos (Administrador), donde el administrador podrá visualizar todos pedidos realizados en efectivo y PayPal que constan en la base de datos de la aplicación.

```

}else{
    $sql = ("select * from productoatc,trabajadores
           where trabajadores.idTra = productoatc.trabajadores_idTra order by productoatc.calificacionProd desc ");
}
$result = mysqli_query($conexion,$sql);
while($sver=mysqli_fetch_array($result)){
    $ra = round($sver['calificacionProd']);
}
<tr>
<td><?php echo $sver['idProd'] ?></td>
</td><?php
if($ra==0){ ?>
<form action="" method="post">
<p class="clasificacion">
<input id="radio1" type="radio" name="estrellas" value="1">
<label id="id1LbL<?php echo $f['idProd']; ?>" for="radio1">&#9733;</label>
<input id="radio2" type="radio" name="estrellas" value="2">
<label id="id2LbL<?php echo $f['idProd']; ?>" for="radio2">&#9733;</label>
<input id="radio3" type="radio" name="estrellas" value="3">
<label id="id3LbL<?php echo $f['idProd']; ?>" for="radio3">&#9733;</label>
<input id="radio4" type="radio" name="estrellas" value="4">
<label id="id4LbL<?php echo $f['idProd']; ?>" for="radio4">&#9733;</label>
<input id="radio5" type="radio" name="estrellas" value="5">
<label id="id5LbL<?php echo $f['idProd']; ?>" for="radio5">&#9733;</label>
</p>
</form>
<?php
}

```

Figura 171. Desarrollo del código sprint 4 – Ver pedidos rechazados en efectivo del módulo de gestionar pedidos (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

The screenshot shows a web application interface for managing orders. The sidebar menu includes options like 'Inicio', 'Contenido', 'Usuarios', 'Stock y Remisiones', 'Pedidos Nº 0', 'Despachos Nº 3', 'Entregas 0', 'Reportes', 'Ventas', and 'Ver Calificaciones'. The main content area shows a breadcrumb trail 'Inicio / Pedidos' and a filter for 'Rechazado'. Below this is a table with the following data:

#	Cliente	Teléfono	Total	Fecha	Lugar de entrega	Acción
43	Pablo Israel German Chuquilla	0987868328	\$0.85	2020-08-30	Carr. Panamericana , 11 de Noviembre (Ilinchisi), Cotopaxi - Ecuador	Ver Pedido Ir a mapa

Figura 172. Implementación del sprint 4 – Ver pedidos rechazados en efectivo del módulo de gestionar pedidos (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 171-172, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Ver pedidos rechazados en efectivo del módulo de gestionar pedidos (Administrador), donde el administrador podrá visualizar todos pedidos rechazados en efectivo que constan en la base de datos de la aplicación.

- **Implementación del sprint 5**

```

    }else{
        $sql = ("select * from productoatc, trabajadores
                where trabajadores.idTra = productoatc.trabajadores_idTra order by productoatc.calificacionProd desc ");
    }
    $result = mysqli_query($conexion,$sql);
    while($ver=mysqli_fetch_array($result)){
        $ra = round($ver['calificacionProd']);
    }
}
<tr>
<td><?php echo $ver['idProd'] ?></td>
<td><?php
if($ra==0){ ?>
<form action="" method="post">
<p class="clasificacion">
<input id="radio1" type="radio" name="estrellas" value="1">
<label id="id1Lb"<?php echo $f['idProd']; ?>" for="radio1">&#9733;</label>
<input id="radio2" type="radio" name="estrellas" value="2">
<label id="id2Lb"<?php echo $f['idProd']; ?>" for="radio2">&#9733;</label>
<input id="radio3" type="radio" name="estrellas" value="3">
<label id="id3Lb"<?php echo $f['idProd']; ?>" for="radio3">&#9733;</label>
<input id="radio4" type="radio" name="estrellas" value="4">
<label id="id4Lb"<?php echo $f['idProd']; ?>" for="radio4">&#9733;</label>
<input id="radio5" type="radio" name="estrellas" value="5">
<label id="id5Lb"<?php echo $f['idProd']; ?>" for="radio5">&#9733;</label>
</p>
</form>
<?php
}

```

Figura 173. Desarrollo del código sprint 5 – Ver control de calificación (valoración por estrellas) de productos del módulo de controlar calificación de productos (Administrador).

Fuente: Los investigadores.



Figura 174. Implementación del sprint 5 – Ver control de calificación (valoración por estrellas) de productos del módulo de controlar calificación de productos (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 173-174, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Ver control de calificación (valoración por estrellas) de productos del módulo de controlar calificación de productos (Administrador), donde el administrador podrá ver la descripción y calificación de los productos que constan en el registro de la base datos de la aplicación según lo vea necesario.

```

<div class="">
  <p style="font-size: 25px" > Ingrese nombre del producto <br> </p>
  <span style="font-size: 25px" class="fa fa-search"> </span>

  <select id="buscadorvivo" class="form-control-lg input-lg ">

  <option value="0" ></option>
  <option value="0" hidden="" >Mostrar todo</option>
  <?php
  $sql = "select * from productoatc";
  $result = mysqli_query($conexion,$sql);
  while($ver = mysqli_fetch_row($result)){
  ?>
  <option value="<?php echo $ver[0] ?>" <?php echo ucwords($ver[3]);?> </option>
  <?php
  }
  ?>
  </select>
</div>

<script type="text/javascript">
$(document).ready(function(){
  $('#buscadorvivo').select2();

  $('#buscadorvivo').change(function(){
    $.ajax({
      type:"POST",
      data:'valor='+$('#buscadorvivo').val(),
      url:'php/crearsession.php',
      success:function(r){
        $('#load').load('php/contenido.php');
      }
    });
  });
});

```

Figura 175. Desarrollo del código sprint 5 – Buscar productos del módulo de controlar calificación de productos (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Nombre del Producto	Nombre del Productor	Teléfono del Productor	Stock	Precio
Canasto	Carlos Alberto - Pumasunta Crespata	0984326745	12	\$3.15
Leche	Luis Fernando - Guanoluisa Cando	0999872543	10	\$0.85
Canasto	Carlos Alberto - Pumasunta Crespata	0984326745	10	\$3.25

Figura 176. Implementación del sprint 5 – Buscar productos del módulo de controlar calificación de productos (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 175-176, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Buscar productos del módulo de controlar calificación de productos (Administrador), donde el administrador podrá buscar los productos mediante el ingreso del nombre en la barra del buscador.

- **Implementación del sprint 6**

```

<?php
$sql = "select * from categoriaatc where categoriaatc.enableCat = 'TRUE'";

$result = mysqli_query($conexion,$sql);
while($ver = mysqli_fetch_array($result)){?>

<div class="col-lg-4 col-md-6 portfolio-item filter-web wow fadeInUp">
<div class="portfolio-wrap">
<figure>
<a href="/catalogo.php?txtCat=<?php echo $ver['nombreCat']">" <center>" class="img-fluid" />
</a>
<a href="/catalogo.php?txtCat=<?php echo $ver['nombreCat']">" class="link-preview">
<i class="ion ion-android-open"> Ver Catálogo</i>
</a>
</figure>

<div class="portfolio-info">
<h4><a href="/catalogo.php?txtCat=<?php echo $ver['nombreCat']">"><?php echo $ver['nombreCat']"></a></h4>
</div>
</div>

</div>

<?php ??>

</div>

```

Figura 177. Desarrollo del código sprint 6 – Visualizar categoría del módulo de gestionar compras (Cliente).

Fuente: Los investigadores.



Figura 178. Implementación del sprint 6 – Visualizar categoría del módulo de gestionar compras (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 177-178, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar categoría del módulo de gestionar compras (Cliente), donde el cliente podrá ver todas las categorías que constan en el registro de la base datos de la aplicación web.

```

<div class="row portfolio-container">
<?php

$sql = "select * from subcategorias,categoriaatc
where
subcategorias.categoriaatc_idCat= categoriaatc.idCat and
subcategorias.enableSubCat = 'TRUE' and
categoriaatc.nombreCat = '". $cat.'" ;";

$result = mysqli_query($conexion,$sql);
while($ver = mysqli_fetch_array($result)){?>

<div class="col-lg-4 col-md-6 portfolio-item filter-web wow fadeInUp">
<div class="portfolio-wrap">
<figure>
<a href="/productos/index.php?txtCat=<?php echo $ver['nombreSubCat']?>"> <center>
<a href="/productos/index.php?txtCat=<?php echo $ver['nombreSubCat']?>" class="Link-preview">
<i class="ion ion-android-open"> Ver Catálogo</i>
</a>
</figure>

<div class="portfolio-info">
<h4><a href="/productos/index.php?txtCat=<?php echo $ver['nombreSubCat']?>"><?php echo $ver['nombreSubCat']?></a></h4>

</div>
</div>
</div>

</div>

```

Figura 179. Desarrollo del código sprint 6 – Visualizar sub categoría del módulo de gestionar compras (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

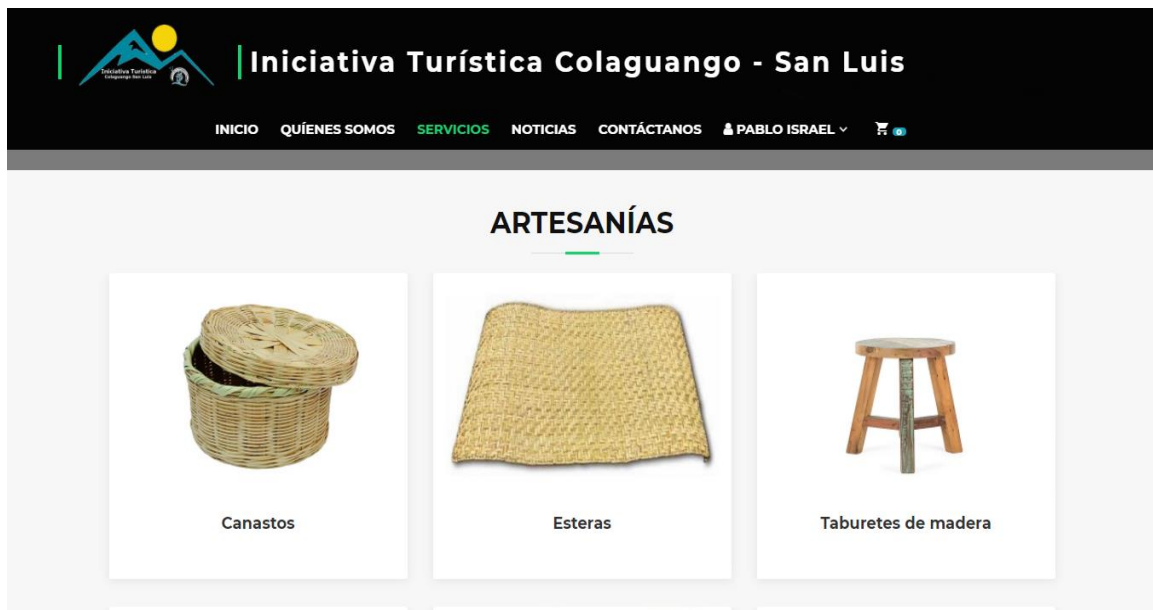


Figura 180. Implementación del sprint 6 – Visualizar sub categoría del módulo de gestionar compras (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 179-180, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar sub categoría del módulo de gestionar compras (Cliente), donde el cliente podrá ver todas las sub categorías que constan en el registro de la base datos de la aplicación web.

```

<?php
include '../php/dbcon.php';
$conexion = conexion();

$sql = "select * from productoatc,subcategorias,trabajadores
where
iproductoatc.subcategorias_idSubCat= subcategorias.idSubCat and
:trabajadores.idTra = productoatc.Trabajadores_idTra and
productoatc.enableProd = 'TRUE' and
subcategorias.nombreSubCat = '". $cat. "' ;

$result = mysqli_query($conexion,$sql);

while($f = mysqli_fetch_array($result)){

    $datos = $f['idProd']. "||".
    $f['nombreProd']. "||".
    $f['descripcionProd']. "||".
    $f['precioProd']. "||".
    $f['stockProd']. "||".
    $f['imagenProd'];

    $ra = round($f['calificacionProd']);

?>

<div class="col-md-4 wow fadeInUp">
<div class="about-col">
<div class="img text-center">
<a href=".../img/productos/<?php echo $f['imagenProd'];>" data-lightbox="portfolio" data-title="<?php echo $f['nombreProd'];>" class="Link-prev">

</a>
</div>
<h2 class="title"><a ><?php echo $f['nombreProd'];></a></h2>
<div style="background-color: #FAFAFA;padding-left:25px; padding-bottom: 25px">

```

Figura 181. Desarrollo del código sprint 6 – Visualizar producto del módulo de gestionar compras (Cliente).

Fuente: Los investigadores.



Figura 182. Implementación del sprint 6 – Visualizar producto del módulo de gestionar compras (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 181-182, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar producto del módulo de gestionar compras (Cliente), donde el cliente podrá ver todos los productos que constan en el registro de la base datos de la aplicación web.

```

$fecha=date("Y-m-d");

mysqli_query($conexion,"insert into notaventaatc (usuarioatc_idUser, fechaVent,estadoVent,longitudVent,latitudVent,tipoPagoVent,despachVent,lugarVent)
values('".$_non[0]['idUser']."','".$fecha."','".$est."','".$lng."','".$lt."','".$st."','".$pendiente','".$info')") or die(mysqli_er

$idFactura = 0;
$re = mysqli_query($conexion,"select * from notaventaatc where usuarioatc_idUser = '".$_non[0]['idUser']."' order by idVent DESC limit 1") or die(my
while ($f = mysqli_fetch_array($re)) {
    $idFactura=$f['idVent'];
}
for ($i = 0; $i < count($arreglo); $i++) {
    $re=mysqli_query($conexion,"insert into detallesatc (productoatc_idProd,notaventaatc_idVent,cantidadDet,precioDet,subtotalDet)values(
    '".$_$arreglo[$i]['id']."'."",
    '".$_$idFactura."',
    '".$_$arreglo[$i]['Cantidad']."'."",
    '".$_$arreglo[$i]['Precio']."'."",
    '".$_$arreglo[$i]['Precio'] * $_$arreglo[$i]['Cantidad']."'."") or die(mysqli_error());
    $totalFactura = $totalFactura + ( $_$arreglo[$i]['Precio'] * $_$arreglo[$i]['Cantidad']);
}
$varProd = "";
for ($i = 0; $i < count($arreglo); $i++) {
    $re = mysqli_query($conexion,"select * from productoatc where productoatc.idProd = '".$_$arreglo[$i]['id']."' ;") or die(mysqli_error());
    while ($pr = mysqli_fetch_array($re)) {
        $varProd = $pr['idProd'];
        $totStock = $pr['stockProd'] - $_$arreglo[$i]['Cantidad'];

        $sql45 = "update productoatc set stockProd = '$totStock' where idProd= '".$_$arreglo[$i]['id']."' ";
        mysqli_query($conexion,$sql45) or die(mysqli_error());
    }
}

```

Figura 183. Desarrollo del código sprint 6 – Agregar producto al carrito de compras del módulo de gestionar compras (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

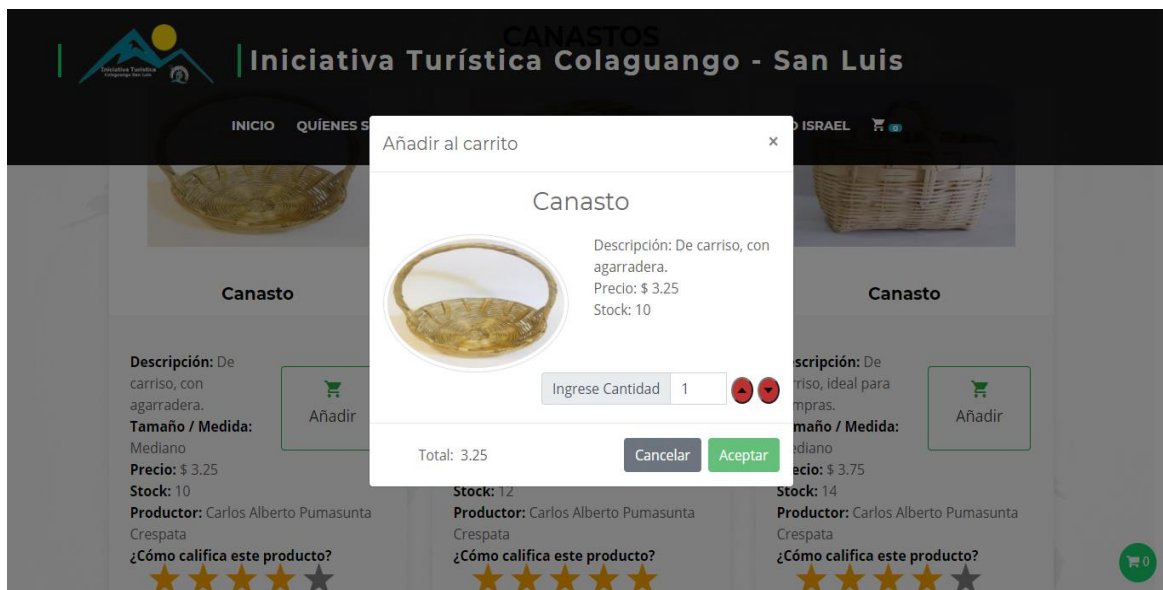


Figura 184. Implementación del sprint 6 – Agregar producto al carrito de compras del módulo de gestionar compras (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 183-184, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Agregar producto al carrito de compras del módulo de gestionar compras (Cliente), donde el cliente podrá agregar la cantidad que vea necesario y que el stock le permita, a la lista de productos del carrito de compras.

```

for ($i = 0; $i < count($datos); $i++) {
?>
<tr id="producto"><?php echo $datos[$i]['id'];?></tr>
<td><span><?php echo $datos[$i]['Nombre'];?></span><br> </td>
<td>
<td><span><?php echo $datos[$i]['Stock'];?></span><br> </td>
<td><span><?php echo $datos[$i]['Descripción'];?></span><br> </td>
<td><span><?php echo $datos[$i]['Precio'];?> </span></td>
</td>

<input style="width: 60px;" type="text" value="<?php echo $datos[$i]['Cantidad'];?>"
data-stock="<?php echo $datos[$i]['Stock'];?>"
data-precio="<?php echo $datos[$i]['Precio'];?>"
data-id="<?php echo $datos[$i]['id'];?>"

class="cantidad integer positive" onkeypress="return numerosEnterosPos(event)"
id="att<?php echo $datos[$i]['id'];?>"

</td>
<td class="">

<?php

$tot = ($datos[$i]['Precio'] * $datos[$i]['Cantidad']) + $tot;
?>
<div class="prod">
<span id="Load"><?php echo $datos[$i]['id'];?>" class="subtotal"><?php echo $datos[$i]['Precio']*$datos[$i]['Cantidad'];?></span>
</div>
</td>
<td><a style="color: white;" class="eliminar btn btn-danger ion-android-delete" data-tot="<?php echo $tot; ?>" data-sub="<?php echo $datos[$i]['Preci
</td>
</tr>

<?php

```

Figura 185. Desarrollo del código sprint 6 – Ver carrito de compras del módulo de gestionar compras (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

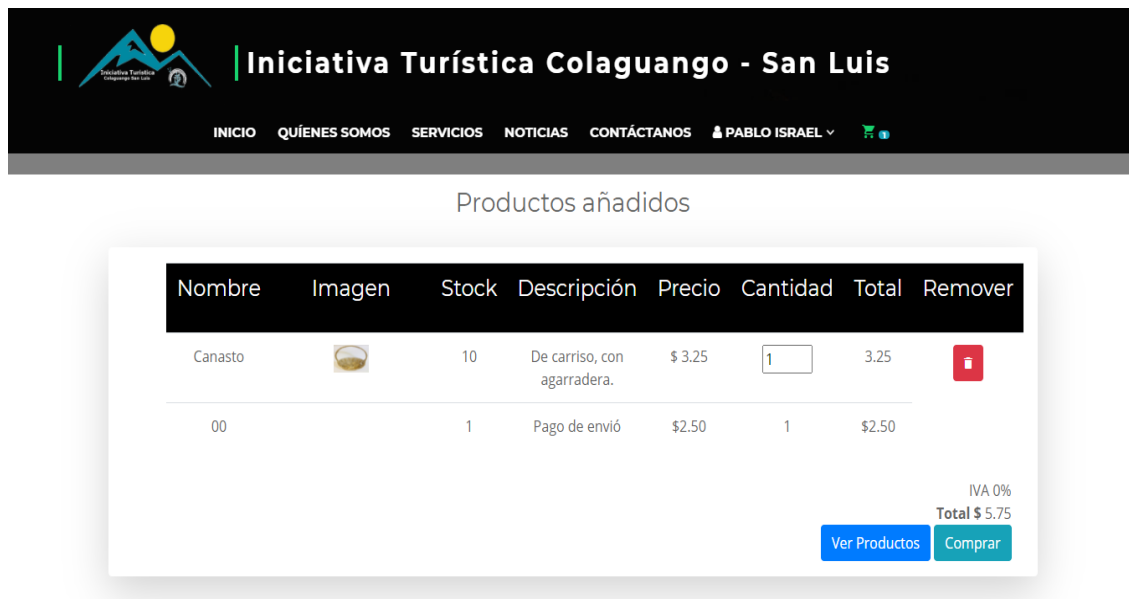


Figura 186. Implementación del sprint 6 – Ver carrito de compras del módulo de gestionar compras (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 185-186, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Ver carrito de compras del módulo de gestionar compras (Cliente), donde el cliente podrá visualizar todos los productos agregados a la lista del carrito de compras.

```

var inicio=function () {
    $(".cantidad").keyup(function(e){
        if($(this).val()!=''){
            var id=$(this).attr('data-ides');
            var stock=$(this).attr('data-stock');
            var precio=$(this).attr('data-precio');
            var cantidad=$(this).val();

            $.post('./php/modifCarrito.php',{
                Idpost:id,
                Stock:stock,
                Precio:precio,
                Cantidad:cantidad
            },function(e){

                if(e == "NULL"){
                    x = cantidad / 10;
                    document.getElementById('att'+id).value = Math.trunc(x);

                    alertify.error("No hay suficiente Stock");
                }else{
                    va = parseFloat(e)+2.50;
                    $("#load"+id).text("$"+(precio*cantidad).toFixed(2));
                    $("#total").text(va);
                }
            });

            //window.location.href = "./carritoForm.php";
        }
    });
};

```

Figura 187. Desarrollo del código sprint 6 – Editar cantidad de producto en el carrito de compras del módulo de gestionar compras (Cliente).

Fuente: Los investigadores.



Figura 188. Implementación del sprint 6 – Editar cantidad de producto en el carrito de compras del módulo de gestionar compras (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 187-188, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Editar cantidad de producto en el carrito de compras del módulo de gestionar compras (Cliente), donde el cliente podrá editar el campo de cantidad de producto en el carrito de compras.

```

$(".eliminar").click(function (e) {
    e.preventDefault();
    var id=$(this).attr('data-id');
    var sub=$(this).attr('data-sub');
    var tot = $(this).attr('data-tot');
    //alert(id+"/"+sub+"/"+tot+"/");
    $('#producto'+id).remove();
    //$("#total").text(tot - sub);
    $.post('./php/eliminarCarrito.php',{
        Id:id
    },function(a){

        if(a == 0){

            window.location.href = "./carritoForm.php";
        }else{
            $('#iconLoad').load('./php/iconCart.php');
            $("#total").text(a);
        }
    });
});
}

```

Figura 189. Desarrollo del código sprint 6 – Eliminar producto en el carrito de compras del módulo de gestionar compras (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

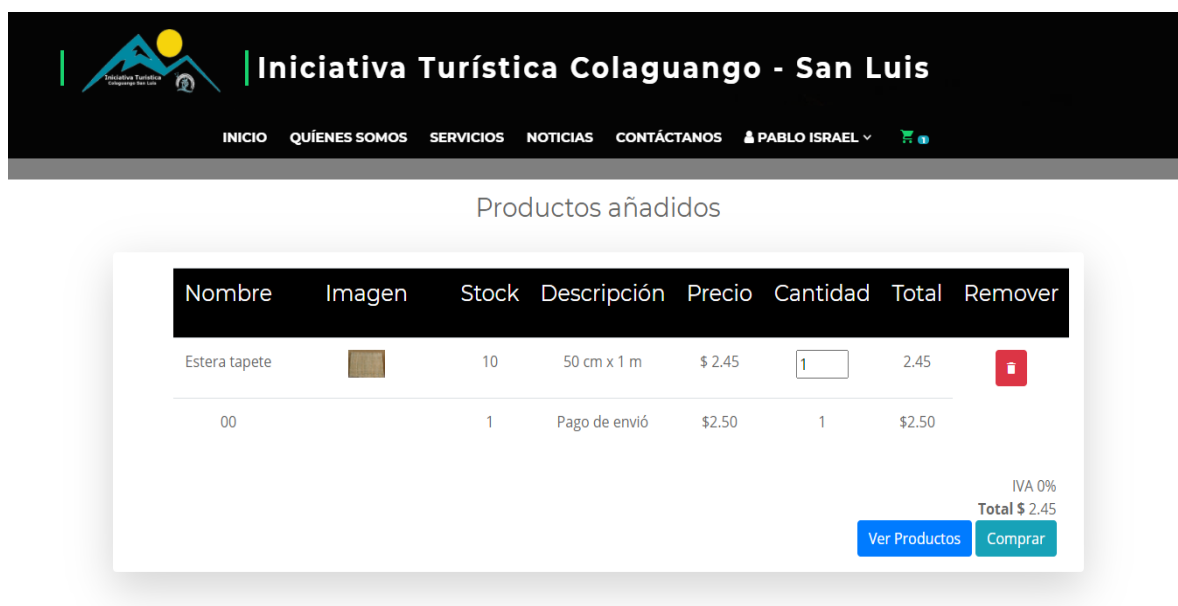


Figura 190. Implementación del sprint 6 – Eliminar producto en el carrito de compras del módulo de gestionar compras (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 189-190, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz Eliminar producto en el carrito de compras del módulo de gestionar compras (Cliente), donde el cliente podrá eliminar el producto en la lista del carrito de compras.

```

function getDir(lat,lon){

var direccion = "";
var x = "";

const KEY = "AIzaSyAK6ZMXS4am9nN17IoXT1dEducxbLjZOA";
const LAT = lat;
const LNG = lon;
let url = `https://maps.googleapis.com/maps/api/geocode/json?latlng=${LAT},${LNG}&key=${KEY}`;

fetch(url)
.then(response => response.json())
.then(data => {
console.log(data);
let parts = data.results[0].address_components;

var dat = data.results[0].formatted_address;
ve = dat.split(',');
direccion= ve[0];

var dat2 = data.results[1].formatted_address;
var ve2 = dat2.split(",");

direccion= direccion+" , "+ ve2[0] ;

parts.forEach(part => {
if (part.types.includes("country")) {
//we found "country" inside the data.results[0].address_components[x].types array

var data = part.long_name;
let vec = data.split(",");

direccion= direccion+" - "+vec[0];
}
}
}

```

Figura 191. Desarrollo del código sprint 6 – Añadir lugar de entrega del módulo de gestionar compras (Cliente).

Fuente: Los investigadores.



Figura 192. Implementación del sprint 6 – Añadir lugar de entrega del módulo de gestionar compras (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 191-192, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Añadir lugar de entrega del módulo de gestionar compras (Cliente), donde el cliente podrá seleccionar el lugar que desee mediante el mapa proporcionado por Google Maps.


```

<table class="table" >
<tr></tr>
<th>Nombre</th>
<th>Cantidad</th>
<th>Precio</th>
<th>Subtotal</th>
</tr><?php
for($i=0;$i<count($arreglo);$i++){
    <tr>
<td><?php echo $arreglo[$i]['Nombre'];?></td>
<td><?php echo $arreglo[$i]['Cantidad'];?></td>
<td><?php echo $arreglo[$i]['Precio'];?></td>
<td><?php echo $arreglo[$i]['Cantidad']*$arreglo[$i]['Precio'];?></td>
</tr>
<?php
$total=$total+($arreglo[$i]['Cantidad']*$arreglo[$i]['Precio']);
}

?>
<tr>
<td>Pago de envío</td>
<td>1</td>
<td>$2.50</td>
<td>$2.50</td>
</tr>
<tr>
<td colspan="3" style="color:red;">TOTAL</td>
<td><?php $total = $total + 2.50;
echo $total;?> </td>
</tr>
</table>
<?php

```

Figura 193. Desarrollo del código sprint 6 – Añadir método de pago del módulo de gestionar compras (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

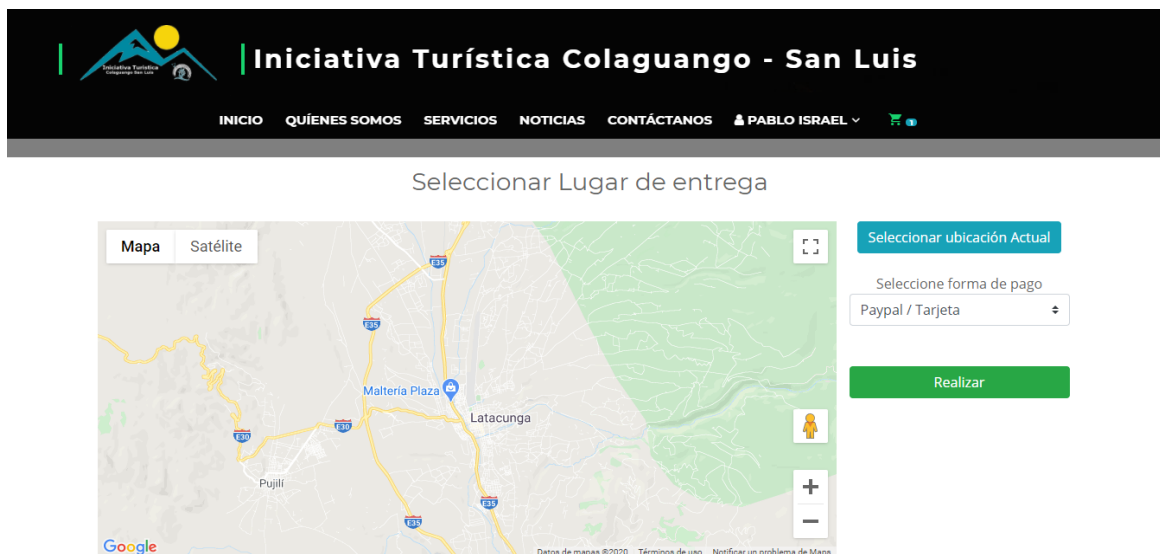


Figura 194. Implementación del sprint 6 – Añadir método de pago del módulo de gestionar compras (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 193-194, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Añadir método de pago del módulo de gestionar compras (Cliente), donde el cliente podrá elegir el método de pago que más le convenga para cancelar la cantidad total del precio de la lista de productos.

```

$fecha=date("Y-m-d");

mysqli_query($conexion,"insert into notaventaatc (usuarioatc_idUser,fechaVent,estadoVent,longitudVent,latitudVent,tipoPagoVent,despachVent,lugarVent)
values('".$non[0]['idUser']."','".$fecha."','".$est."','".$Ing."','".$It."','".$t."','".$pendiente','sInfo')") or die(mysqli_error

$idFactura = 0;
$re = mysqli_query($conexion,"select * from notaventaatc where usuarioatc_idUser = '".$non[0]['idUser']."' order by idVent DESC limit 1") or die(mysqli
while ($f = mysqli_fetch_array($re)) {
    $idFactura=$f['idVent'];
}
for ($i = 0; $i < count($arreglo); $i++) {
    $re=mysqli_query($conexion,"insert into detallesatc (productoatc_idProd,notaventaatc_idVent,cantidadDet,precioDet,subtotalDet)values(
    '".$arreglo[$i]['id']."'.".",
    '".$idFactura."',
    '".$arreglo[$i]['Cantidad']."'.".",
    '".$arreglo[$i]['Precio']."'.".",
    '".$arreglo[$i]['Precio'] * $arreglo[$i]['Cantidad']."'."."
    )" or die(mysqli_error());
    $totalFactura = $totalFactura + ( $arreglo[$i]['Precio'] * $arreglo[$i]['Cantidad']);
}
$varProd ="";
for ($i = 0; $i < count($arreglo); $i++) {
    $re = mysqli_query($conexion,"select * from productoatc where productoatc.idProd = '".$arreglo[$i]['id']."' ." ;") or die(mysqli_error());
    while ($pr = mysqli_fetch_array($re)) {
        $varProd = $pr['idProd'];
        $totStock = $pr['stockProd'] - $arreglo[$i]['Cantidad'];
        $sql45 = "update productoatc set stockProd = '$totStock' where idProd= '".$arreglo[$i]['id']."' ." ;
        mysqli_query($conexion,$sql45) or die(mysqli_error());
    }
}

```

Figura 195. Desarrollo del código sprint 6 – Generar nota de venta del módulo de gestionar compras (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

The screenshot shows a navigation bar with the logo of 'Iniciativa Turística Colaguango - San Luis' and menu items: INICIO, QUIÉNES SOMOS, SERVICIOS, NOTICIAS, CONTACTANOS, and a user profile for PABLO ISRAEL. Below the navigation bar, the main heading is 'VER COMPRAS'. Underneath, there is a card titled 'Nota de venta # 44'. A green message box says 'Estimado cliente por favor espere mediante whatsapp la confirmacion del pedido'. The note details are as follows:

Nombre: Pablo Israel German Chuquilla	Fecha: 2020-08-30
Dirección: COTOPAXI - LATACUNGA - GUAITACAMA (GUAYTACAMA) Referencia : Calle 10 de Agosto y González Suarez	Nota de venta: 44
Teléfono: 0987868328	Estado Pendiente / Por revisar

Figura 196. Implementación del sprint 6 – Generar nota de venta del módulo de gestionar compras (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 195-196, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Generar nota de venta del módulo de gestionar compras (Cliente), donde el cliente podrá visualizar la nota de venta que genera la aplicación web de la lista de productos solicitada.

- **Implementación del sprint 7**

```

include '../php/dbcon.php';
$conexion = conexion();

$re = mysqli_query($conexion,"SELECT *
ROM
usuarioatc,
notaventaatc
HERE
notaventaatc.tipoPagoVent = 'efectivo' AND
usuarioatc.idUser = notaventaatc.usuarioatc_idUser AND
usuarioatc.idUser = '$id' and notaventaatc.estadoVent = '". $type."' order by notaventaatc.idVent DESC ;") or die(mysqli_error());

while ($f = mysqli_fetch_array($re)) {
    ?>

    <tr>
    <th scope="row"><?php echo $f['idVent']?></th>

    <td ><?php echo $f['nombresUser']?> <?php echo $f['apellidosUser']?></td>
    <td ><?php echo $f['fechaVent']?></td>
    <td style="width: 270px;"><?php echo $f['lugarVent']?></td>
    <td ><a class="btn btn-primary" href="/detalle.php?fac=<?php echo $f['idVent'] ?>"> Ver Detalles</a> <br><br>
    <a class="btn btn-success" target="_blank" href="http://maps.google.com/maps?daddr=<?php echo $f['latitudVent'];?>,<?php echo $f['longitudVent'];?>
    </td>
    </tr>

    <?php
    }
    ?>
</tbody>
</table>

```

Figura 197. Desarrollo del código sprint 7 – Visualizar compras en efectivo del módulo de controlar compras (Cliente).

Fuente: Los investigadores.



Figura 198. Implementación del sprint 7 – Visualizar compras en efectivo del módulo de controlar compras (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 197-198, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar compras en efectivo del módulo de controlar compras (Cliente), donde el cliente podrá visualizar todas las compras en efectivo que haya efectuado.

```

include '../php/dbcon.php';
$conexion = conexion();

$re = mysqli_query($conexion,"SELECT *
FROM
    usuarioatc,
    notaventaatc
WHERE
    notaventaatc.tipoPagoVent = 'tarjeta' AND
    usuarioatc.idUser = notaventaatc.usuarioatc_idUser AND
    usuarioatc.idUser = '$idus' and notaventaatc.estadoVent = 'realizado' order by notaventaatc.idVent DESC ;") or die(mysqli_error());

while ($f = mysqli_fetch_array($re)) {
    ?>

    <tr>
    <th scope="row"><?php echo $f['idVent'];></th>

    <td ><?php echo $f['nombresUser'];> <?php echo $f['apellidosUser'];></td>
    <td ><?php echo $f['fechaVent'];></td>
    <td style="width: 270px;"><?php echo $f['lugarVent'];></td>
    <td ><a class="btn btn-primary" href="./detalle.php?fac=<?php echo $f['idVent'] ?>"> Ver Detalles</a> <br><br>
    <a class="btn btn-success" target="_blank" href="http://maps.google.com/maps?daddr=<?php echo $f['latitudVent'];>,<?php echo $f['longitudVent'];>&am;
    </td>
    </tr>

    <?php
    }
    ?>
</tbody>
</table>

```

Figura 199. Desarrollo del código sprint 7 – Visualizar compras en PayPal del módulo de controlar compras (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

VER COMPRAS

#	Nombres	Fecha	Lugar de entrega
42	Pablo Israel German Chuquilla	2020-08-25	Av Amazonas , Aeropuerto Internacional Cotopaxi, Cotopaxi - Ecuador
40	Pablo Israel German Chuquilla	2020-08-25	Unnamed Road , Juan Montalvo (San Sebastian), Cotopaxi - Ecuador
39	Pablo Israel German Chuquilla	2020-08-25	Rafael Vásquez , Eloy Alfaro (San Felipe), Cotopaxi - Ecuador

Figura 200. Implementación del sprint 7 – Visualizar compras en PayPal del módulo de controlar compras (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 199-200, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar compras en PayPal del módulo de controlar compras (Cliente), donde el cliente podrá visualizar todas las compras en PayPal que haya realizado.

```

$re = mysqli_query($conexion,"SELECT *
FROM
notaventaatc

WHERE
notaventaatc.idVent = '$id' ;") or die(mysqli_error());

while ($f = mysqli_fetch_array($re)) {
    $fecha = $f['fechaVent'];

    if($f['estadoVent']=="pendiente"){
        $tipoFac = "Pendiente / Por revisar";
        $nota="Estimado cliente por favor espere mediante whatsapp la confirmacion del pedido";
    }else if($f['estadoVent']=="rechazado") {
        $tipoFac = "RECHAZADO";
        $nota="";
    }else if($f['estadoVent']=="realizado" && $f['despachVent']=="realizado") {
        $tipoFac = "Realizado / enviando";
        $nota="Estimado cliente por favor espere mediante whatsapp la hora de entrega del pedido,
revisar si su número celular sea el correcto, si no lo es sugerimos realizar una actualizacion en su cuenta,
en caso de que no haya respuesta alguna, el pedido sera enviado de igual manera en el lugar establecido.";
    }else if($f['estadoVent']=="realizado" && $f['despachVent']=="pendiente") {
        $tipoFac = "Realizado / Gestionando su envio";
        $nota="Estimado cliente por favor espere mediante whatsapp la hora de entrega del pedido,
revisar si su número celular sea el correcto, si no lo es sugerimos realizar una actualizacion en su cuenta,
en caso de que no haya respuesta alguna, el pedido sera enviado de igual manera en el lugar establecido.";
    }else if($f['estadoVent']=="realizado" && $f['despachVent']=="realizado/fin") {
        $tipoFac = "Realizado ";
    }
}
?>
<div class="alert alert-success"><?php echo $nota;?></div>

```

Figura 201. Desarrollo del código sprint 7 – Visualizar notas de venta del módulo de controlar compras (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

The screenshot shows the website header for 'Iniciativa Turística Colaguango - San Luis' with navigation links: INICIO, QUIÉNES SOMOS, SERVICIOS, NOTICIAS, CONTACTANOS, and a user profile for PABLO ISRAEL. Below the header is a 'VER COMPRAS' button. The main content area displays a 'Nota de venta # 42' card. The card has a green header with a message: 'Estimado cliente por favor espere mediante whatsapp la hora de entrega del pedido, revisar si su número celular sea el correcto, si no lo es sugerimos realizar una actualizacion en su cuenta, en caso de que no haya respuesta alguna, el pedido sera enviado de igual manera en el lugar establecido.' Below the message is a table with order details:

Nombre: Pablo Israel German Chuquilla	Fecha: 2020-08-25
Dirección: COTOPAXI - LATACUNGA - GUAITACAMA (GUAYTACAMA) Referencia : Calle 10 de Agosto y González Suárez	Nota de venta: 42

Figura 202. Implementación del sprint 7 – Visualizar notas de venta del módulo de controlar compras (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 201-202, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar notas de venta del módulo de controlar compras (Cliente), donde el cliente podrá visualizar las notas de venta para mediante el estado controlar el pedido realizado a la asociación mediante la aplicación web.

- **Implementación del sprint 8**

```

<code>
</code>

```

Figura 203. Desarrollo del código sprint 8 – Asignar calificación (valoración por estrellas) al producto del módulo de calificar productos (Cliente).

Fuente: Los investigadores.



Figura 204. Implementación del sprint 8 – Asignar calificación (valoración por estrellas) al producto del módulo de calificar productos (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 203-204, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Asignar calificación (valoración por estrellas) al producto del módulo de calificar productos (Cliente), donde el cliente podrá calificar el estado o calidad de producto que previamente hay adquirido.

```

<table class="table table-hover">
  <thead>
    <tr style="background-color: black; color: white;" >
      <th scope="col">#</th>
      <th scope="col">Producto</th>
      <th scope="col">Nombre Productor</th>
      <th scope="col">Calificación</th>
      <th scope="col">Fecha</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>

  <?php
  $id = $non[0]['idUser'];
  include '../php/dbcon.php';
  $conexion = conexion();

  $re = mysqli_query($conexion,"SELECT * FROM calificacion,productoatc,trabajadores,usuarioatc WHERE
  trabajadores.idTra = productoatc.Trabajadores_idTra AND
  calificacion.productoatc_idProd = productoatc_idProd AND
  usuarioatc.idUser = calificacion.usuarioatc_idUser AND
  calificacion.usuarioatc_idUser = '$id' order by calificacion.idCal DESC") or die(mysqli_error());

  while ($f = mysqli_fetch_array($re)) {

    $ra = round($f['rateCal']);
    ?>

    <tr>
      <th scope="row"><?php echo $f['idCal']?></th>
      <th scope="row">
        
        <br><?php echo $f['nombreProd'];?></th>
      <td ><?php echo $f['nombresTra'];?> <?php echo $f['apellidosTra'];?></td>
    </tr>
  }

  <form action="" method="post">

```

Figura 205. Desarrollo del código sprint 8 – Generar reporte de calificaciones realizadas del módulo de calificar productos (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

#	Producto	Nombre Productor	Calificación	Fecha
14	 Canasto	Carlos Alberto Pumasunta Crespata	★★★★★	2020-08-25 13:40:09
13	 Leche	Luis Fernando Guanoluisa Cando	★★★★★	2020-08-25 12:10:03
12	 Canasto	Carlos Alberto Pumasunta Crespata	★★★★☆	2020-08-25 12:09:41

Figura 206. Implementación del sprint 8 – Generar reporte de calificaciones realizadas del módulo de calificar productos (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 205-206, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Generar reporte de calificaciones realizadas del módulo de calificar productos (Cliente), donde el cliente podrá acceder al reporte de calificaciones de productos que haya realizado.

- **Implementación del sprint 9**

```

<div style="padding-bottom:30px; ">
<div class=" card text-center" style="width: 20rem; ">

<div class="card-body">
<h5 class="card-title"><?php echo $ver['nombreProd']?></h5>
<div align="Left" style="padding-bottom: 15px; ">
<span class="card-text">Descripción: <?php echo $ver['descripcionProd']?></span><br>
<span class="card-text">Medida / Tamaño: <?php echo $ver['tamMedProd']?></span><br>
<span class="card-text">Precio: <?php echo $ver['precioProd']?></span><br><br>

<div class=" text-center"> <h5 class="card-title">Calificación del producto</h5>
<form action="" method="post">

<p class="clasificacion">

<input id="radio1" type="radio" name="estrellas" value="1">
<label id="id1LbL<?php echo $ver['idProd']; ?>" for="radio1">&#9733;</label>

<input id="radio2" type="radio" name="estrellas" value="2">
<label id="id2LbL<?php echo $ver['idProd']; ?>" for="radio2">&#9733;</label>

<input id="radio3" type="radio" name="estrellas" value="3">
<label id="id3LbL<?php echo $ver['idProd']; ?>" for="radio3">&#9733;</label>

<input id="radio4" type="radio" name="estrellas" value="4">
<label id="id4LbL<?php echo $ver['idProd']; ?>" for="radio4">&#9733;</label>

<input id="radio5" type="radio" name="estrellas" value="5">
<label id="id5LbL<?php echo $ver['idProd']; ?>" for="radio5">&#9733;</label>

</p>

</form>
</div>

```

Figura 207. Desarrollo del código sprint 9 – Visualizar reporte de productos y su calificación (valoración por estrellas) del módulo de generar reporte de productos (Productor).

Fuente: Los investigadores.

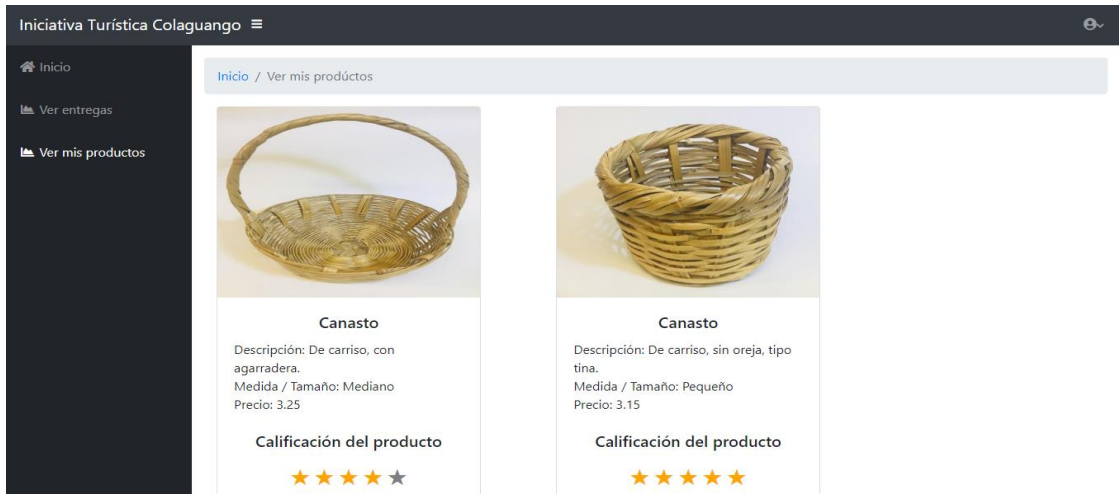


Figura 208. Implementación del sprint 9 – Visualizar reporte de productos y su calificación (valoración por estrellas) del módulo de generar reporte de productos (Productor).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 207-208, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar reporte de productos y su calificación (valoración por estrellas) del módulo de generar reporte de productos (Productor), donde el productor podrá acceder al reporte de calificaciones de los productos que tenga ofertando en la aplicación web.

- **Implementación del sprint 10**

```

$type="enviando";
if(!isset($_GET['type'])){
    $get = "0";
    $re = mysqli_query($conexion, " SELECT * FROM
entregas,notaventaatc,usuarioatc,trabajadores
WHERE
notaventaatc.idVent = entregas.notaventaatc_idVent AND
notaventaatc.usuarioatc_idUser = usuarioatc.idUser AND
entregas.Trabajadores_idTra = trabajadores.idTra AND
entregas.Trabajadores_idTra = '$ff' AND
entregas.estadoDesp='enviando'; ") or die(mysqli_error());
}else{
    $type = $_GET['type'];

    $re = mysqli_query($conexion, " SELECT * FROM
entregas,notaventaatc,usuarioatc,trabajadores
WHERE
notaventaatc.idVent = entregas.notaventaatc_idVent AND
notaventaatc.usuarioatc_idUser = usuarioatc.idUser AND
entregas.Trabajadores_idTra = trabajadores.idTra AND
entregas.Trabajadores_idTra = '$ff' AND
entregas.estadoDesp='$type'; ") or die(mysqli_error());
}

?>

<div class="row center-text container-fluid" >

    <div class="center-text col container-fluid" style="padding-top: 15px; padding-bottom: 15px">
        <table class="center-text table table-hover table-condensed table-bordered table-responsive" >

```

Figura 209. Desarrollo del código sprint 10 – Visualizar entregas pendientes del módulo de gestionar entregas de pedidos (Entregador).

Fuente: Los investigadores.

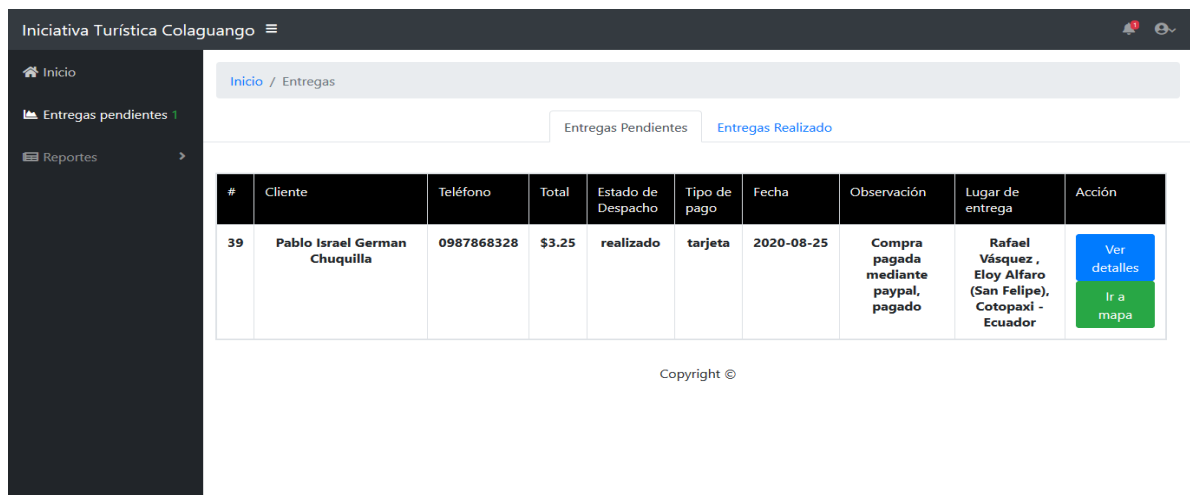


Figura 210. Implementación del sprint 10 – Visualizar entregas pendientes del módulo de gestionar entregas de pedidos (Entregador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 209-210, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar entregas pendientes del módulo de gestionar entregas de pedidos (Entregador), donde el entregador podrá visualizar las entregas de pedidos que tenga pendiente realizar.

```

k?php
session_start();

date_default_timezone_set('America/Guayaquil');
$fecha = date("Y-m-d H:i:s");

include '../php/dbcon.php';
$conexion = conexion();

$non= $_SESSION['userAtc'];
$idAdmin=$non[0]['idUser'];

$l1el = $_POST['id'];
$idEntregador = $_POST['idEnte'];

$estadoCobro="pendiente";
$valorCobro="";
$sentencia="";

if($_POST['x']=="si"){
    $sentencia="UPDATE entregas SET estadoDesp= 'realizado', estadoCobro = 'pagado' where notaventaatc_idVent = '$l1el' ";
    // se añadio esto
    $sql="UPDATE notaventaatc SET despachVent= 'realizado/fin' where notaventaatc.idVent = '$l1el' ";

    mysqli_query($conexion,$sql) or die (mysqli_error());
    //se añadioo
}

echo $res = mysqli_query($conexion,$sentencia) or die (mysqli_error());

?>

```

Figura 211. Desarrollo del código sprint 10 – Cambiar estado de entrega del módulo de gestionar entregas de pedidos (Entregador).

Fuente: Los investigadores.

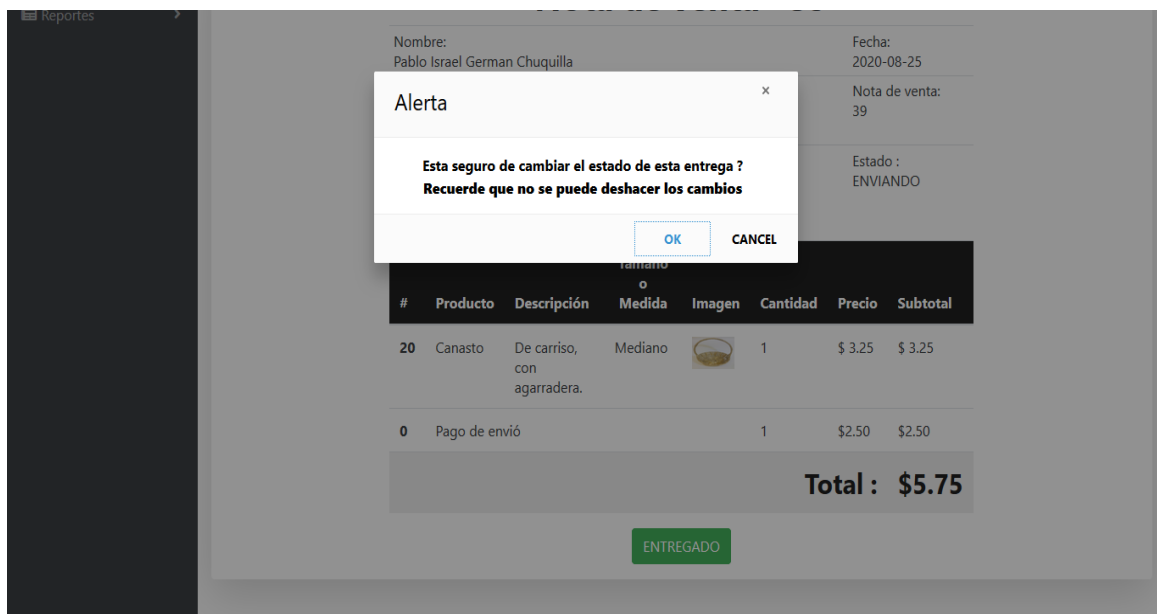


Figura 212. Implementación del sprint 10 – Cambiar estado de entrega del módulo de gestionar entregas de pedidos (Entregador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 211-212, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Cambiar estado de entrega del módulo de gestionar entregas de pedidos (Entregador), donde el entregador podrá cambiar el estado de entrega del pedido que haya realizado, según vea necesario.

- **Implementación del sprint 11**

```

$get = "";
if(!isset($_GET['type'])){
    $get = "0";
    $re = mysqli_query($conexion,"SELECT * FROM usuarioatc,notaventaatc
    WHERE
    notaventaatc.usuarioatc_idUser = usuarioatc.idUser and
    notaventaatc.despachVent = 'pendiente' and
    notaventaatc.estadoVent = 'realizado'

    ORDER BY notaventaatc.idVent ASC; ") or die(mysqli_error());
}
else{
    $type = $_GET['type'];
    $re = mysqli_query($conexion,"SELECT * FROM usuarioatc,notaventaatc
    WHERE
    notaventaatc.usuarioatc_idUser = usuarioatc.idUser and
    notaventaatc.despachVent LIKE '%$type%' and
    notaventaatc.estadoVent = 'realizado'

    ORDER BY notaventaatc.idVent ASC; ") or die(mysqli_error());
}
?>
<div class="row center-text container-fluid" >

```

Figura 215. Desarrollo del código sprint 11 – Visualizar despachos de pedidos pendientes del módulo de gestionar despachos de pedidos (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

#	Cliente	Teléfono	Total	Estado de Despacho	Tipo de pago	Fecha	Observación	Lugar de entrega	Acción
40	Pablo Israel German Chuquilla	0987868328	\$14.35	pendiente	tarjeta	2020-08-25	Compra pagada mediante paypal, se necesita entrega inmediata	Unnamed Road , Juan Montalvo (San Sebastian), Cotopaxi - Ecuador	Ver Pedido Ir a mapa
42	Pablo Israel German Chuquilla	0987868328	\$3.25	pendiente	tarjeta	2020-08-25	Compra pagada mediante paypal, se necesita entrega inmediata	Av Amazonas , Aeropuerto Internacional Cotopaxi, Cotopaxi - Ecuador	Ver Pedido Ir a mapa
45	Pablo Israel	0987868328	\$3.75	pendiente	efectivo	2020-...	Factura por cobrar	E30 , Pujilli, Cotopaxi	Ver

Figura 216. Implementación del sprint 11 – Visualizar despachos de pedidos pendientes del módulo de gestionar despachos de pedidos (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 215-216, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar despachos de pedidos pendientes del módulo de gestionar despachos de pedidos (Administrador), donde el administrador podrá visualizar todos los despachos de pedidos pendientes que consten en la base de datos de la aplicación.

Figura 217. Desarrollo del código sprint 11 – Registrar entregador del módulo de gestionar despachos de pedidos (Administrador).

```

$conexion = conexion();
$non= $_SESSION['userAtc'];
$idAdmin=$non[0]['idUser'];

$lel = $_POST['id'];
$idEntregador = $_POST['idEnte'];

$estadoCobro="pendiente";
$valorCobro="";
$sentencia="";

if($_POST['x']=="si"){
    $sentencia="UPDATE notaventaatc SET despachVent= 'realizado' where idVent = '$lel' ";

    $sqlS = "select * from notaventaatc where idVent = '$lel'";
    $result = mysqli_query($conexion,$sqlS);
    while($sver = mysqli_fetch_array($result)){

        $valorCobro= $ver['totalVent'];

        if($ver['tipoPagoVent']=="tarjeta"){
            $estadoCobro ="pagado";
        }

    }

    $sql = "insert into entregas (usuarioatc_idUser,Trabajadores_idTra,notaventaatc_idVent,fechaDesp,estadoDesp,valorCobro,estadoCobro)
    values('$idAdmin','$idEntregador','$lel','$fecha','enviando','$valorCobro','$estadoCobro')";

    mysqli_query($conexion,$sql);
}

```

Figura 218. Desarrollo del código sprint 11 – Registrar entregador del módulo de gestionar despachos de pedidos (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

telefono: 0987868328 Estado: REALIZADO

Detalles

#	Producto	Descripción	Tamaño / Medida	Cantidad	Precio	Subtotal
32	Aventador	De totora, mango grueso.	Grande	7	\$ 2,05	\$ 14,35
0	Pago de envío			1	\$2.50	\$2.50
Total :						\$16.85

Entregador: Rodrigo Alejandro Alpusig De La Cruz DESPACHAR

Copyright Â© Your Website 2019

Figura 219. Implementación del sprint 11 – Registrar entregador del módulo de gestionar despachos de pedidos (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 217-218, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Registrar entregador del módulo de gestionar despachos de pedidos (Administrador), donde el administrador podrá asignar la persona que vea necesaria que realice la entrega de la lista de productos al cliente.

```

$get = "";
if(!isset($_GET['type'])){
    $get = "0";
    $re = mysqli_query($conexion,"SELECT * FROM usuarioatc,notaventaatc
    WHERE
    notaventaatc.usuarioatc_idUser = usuarioatc.idUser and
    notaventaatc.despachVent = 'pendiente' and
    notaventaatc.estadoVent = 'realizado'

ORDER BY notaventaatc.idVent ASC; ") or die(mysqli_error());
}else{
    $type = $_GET['type'];
    $re = mysqli_query($conexion,"SELECT * FROM usuarioatc,notaventaatc
    WHERE
    notaventaatc.usuarioatc_idUser = usuarioatc.idUser and
    notaventaatc.despachVent LIKE '%$type%' and
    notaventaatc.estadoVent = 'realizado'

ORDER BY notaventaatc.idVent ASC; ") or die(mysqli_error());
}

?>
<div class="row center-text container-fluid" >

```

Figura 220. Desarrollo del código sprint 11 – Visualizar despachos realizados del módulo de gestionar despachos de pedidos (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

#	Cliente	Teléfono	Total	Estado de Despacho	Tipo de pago	Fecha	Observación	Lugar de entrega	Acción
38	Pablo Israel German Chuquilla	0987868328	\$6.9	realizado/fin	efectivo	2020-08-25	Factura por cobrar en efectivo	Unnamed Road , Tanicuchi, Cotopaxi - Ecuador	Ver Pedido Ir a mapa
39	Pablo Israel German Chuquilla	0987868328	\$3.25	realizado	tarjeta	2020-08-25	Compra pagada mediante paypal, se necesita entrega inmediata	Rafael Vásquez , Eloy Alfaro (San Felipe), Cotopaxi - Ecuador	Ver Pedido Ir a mapa
41	Pablo Israel	0987868328	\$10.25	realizado/fin	efectivo	2020-08-25	Factura por cobrar	Av. Eloy Alfaro ,	Ver

Figura 221. Implementación del sprint 11 – Visualizar despachos realizados del módulo de gestionar despachos de pedidos (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 219-220, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar despachos realizados del módulo de gestionar despachos de pedidos (Administrador), donde el administrador podrá visualizar todos los despachos realizados que consten en la base de datos de la aplicación web.

- **Implementación del sprint 12**

```

<td> Precio actual de venta </td>
<td>Unidades vendidas</td>
<td>Sub Categoría del producto </td>
<td> Estado del producto </td>

</tr>

<?php

$sql = ("select * from productoatc,trabajadores,subcategorias
where trabajadores.idTra = productoatc.trabajadores_idTra AND
subcategorias.idSubCat = productoatc.subcategorias_idSubCat order by subcategorias.idSubCat desc, productoatc.calificacionProd desc

$result = mysqli_query($conexion,$sql);
while($ver=mysqli_fetch_array($result)){
    $ra = round($ver['calificacionProd']);

    $x = 0;
    $sql2 = ("select * from detallesatc where
    detallesatc.productoatc_idProd = ".$ver['idProd']."; ");

    $result2 = mysqli_query($conexion,$sql2);
    while($ver2=mysqli_fetch_array($result2)){
        $x = $x + $ver2['cantidadDet'];
    }
    $x;

    if($x > 5){?>

```

Figura 222. Desarrollo del código sprint 12 – Visualizar productos vendidos del módulo de generar reportes (Administrador).

Fuente: Los investigadores.



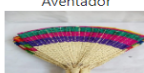
#	Nombre del Producto	Nombre del Productor	Precio actual de venta	Unidades vendidas	Sub Categoría del producto	Estado del producto
41	Leche 	Luis Fernando Guanoluisa Cando	\$0.85	1	Leche	Disponible al público
42	Leche 	Angelica Josefina Guano Ayme	\$0.82	0	Leche	Disponible al público
31	Aventador 	Carlos Alberto Pumasunta Crespata	\$1.95	0	Aventadores de totora	Disponible al público

Figura 223. Implementación del sprint 12 – Visualizar productos vendidos del módulo de generar reportes (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 221-222, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar productos vendidos del módulo de generar reportes (Administrador), donde el administrador podrá visualizar los productos más y menos vendidos que consten en la base de datos de la aplicación web.

```

<td>Estado</td>
</tr>

<?php
$sql = "select * from usuarioatc,provinciaatc,cantonatc,parroquiaatc
where usuarioatc.tipoUser = 'cliente' and
parroquiaatc.idPar = usuarioatc.parroquiaatc_idPar and
cantonatc.idCant = parroquiaatc.cantonatc_idCant and
provinciaatc.idProv = cantonatc.provinciaatc_idProv";

$result = mysqli_query($conexion, $sql);

while ($ver = mysqli_fetch_array($result)) { ?>

<tr>
<td><?php echo $ver['idUser'];></td>
<td><?php echo $ver['nombresUser'];></td>
<td><?php echo $ver['apellidosUser'];></td>
<td><?php echo $ver['nombreProv'];> - <?php echo $ver['nombreCant'];> - <?php echo $ver['nombrePar'];> <br> Referencia: <?
<td><?php echo $ver['telefonoUser'];></td>
<td><?php echo $ver['correoUser'];></td>

<td><?php if( $ver['enableUser']=="TRUE"){ echo( "Cuenta Habilitado");}else { echo "Cuenta Deshabilitada"; } ?></td>

</tr>
<?php
}
?>

</table>
</div>

<div class="tab-pane fade" id="profile" role="tabpanel"
aria-labelledby="profile-tab">

```

Figura 224. Desarrollo del código sprint 12 – Visualizar usuarios del módulo de generar reportes (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

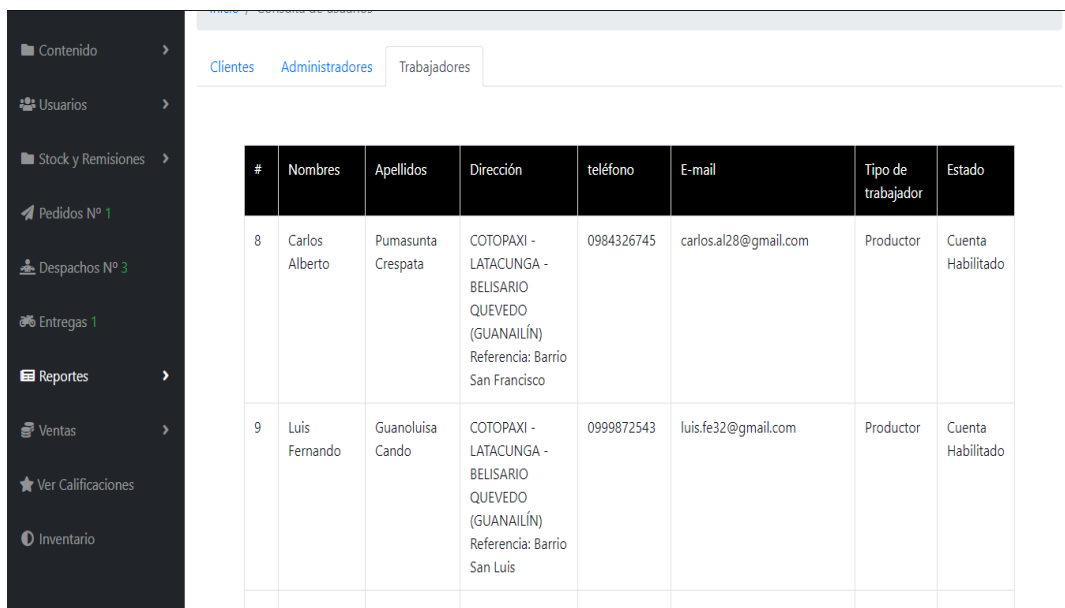


Figura 225. Implementación del sprint 12 – Visualizar usuarios del módulo de generar reportes (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 223-224, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar usuarios del módulo de generar reportes (Administrador), donde el administrador podrá visualizar los usuarios que consten en la base de datos de la aplicación web.


```

<?php
$sql= " SELECT
productoatc.idProd,
productoatc.nombreProd,
productoatc.descripcionProd,
productoatc.stockProd,
productoatc.enableProd,
subcategorias.nombreSubCat,
productoatc.tamMedProd
FROM
    productoatc,subcategorias
where
subcategorias.idSubCat = productoatc.subcategorias_idSubCat

GROUP BY
productoatc.idProd
ORDER BY
    productoatc.subcategorias_idSubCat
ASC
    ";

$result = mysqli_query($conexion, $sql);

while ($sver = mysqli_fetch_row($result)) {?>

    <tr>
    <td><?php echo $sver[0]?></td>
    <td><?php echo $sver[1]?></td>
    <td><?php echo $sver[2]?></td>
    <td><?php echo $sver[6]?></td>
    <td><?php echo $sver[3]?></td>
    <td><?php if( $sver[4]=="TRUE"){ echo( "Disponible");}else { echo "Oculto"; } ?></td>
    <td><?php echo $sver[5]?></td>
    </tr>

<?php
}

?>
</table>

```

Figura 226. Desarrollo del código sprint 12 – Visualizar contenido del módulo de generar reportes (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

#	Nombre	Estado
16	Artesanías	Disponible
17	Lácteos	Disponible
18	Legumbres	Disponible
19	Hortalizas	Disponible
20	Frutas	Disponible
21	Comidas típicas	Disponible
22	Postres típicos	Disponible
23	Cárnicos	Disponible
24	Cereales	Disponible

Figura 227. Implementación del sprint 12 – Visualizar contenido del módulo de generar reportes (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 225-226, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar contenido del módulo de generar reportes (Administrador), donde el administrador podrá visualizar el contenido que consten en la base de datos de la aplicación web.

```

ql= " SELECT
*

FROM
notaventaatc,usuarioatc
WHERE

usuarioatc.idUser = notaventaatc.usuarioatc_idUser AND notaventaatc.fechaVent >= '$fecha' and notaventaatc.fechaVent <= '$fecha2' and notaventaatc.estadoVent

$result = mysqli_query($conexion, $sql);
while ($ver = mysqli_fetch_array($result)) {
    $cont = $cont +1;
    ?>

    <tr>
    <td><?php echo $ver['idVent']; ?></td>
    <td><?php echo $ver['fechaVent']; ?></td>
    <td><?php echo $ver['nombresUser']; ?><?php echo $ver['nombresUser']; ?></td>
    <td><?php echo $ver['telefonoUser']; ?></td>
    <td > <?php echo ($ver['totalVent'] +2.50); ?></td>
    <td style="width: 280px;"> <?php echo $ver['lugarVent']; ?></td>
    <td > <a class="btn btn-primary" href=".../pedidos/detalle.php?localinfoprod=<?php echo $ver[0]; ?>" >Ver Detalles</a>
    <br> <a class="btn btn-success" target="_blank" href="http://maps.google.com/maps?daddr=<?php echo $ver['latitudVent']; ?>,<?php echo $ver['longitudVent']; ?>" >Ver Mapa</a>
    </td>
    </tr>

    <?php
    $conttotal = $conttotal + ($ver['totalVent']+2.50);
}

?>

</table>
<div class="alert alert-success" >
<h3>Se ha realizado <?php echo $cont ?> ventas desde <?php echo $fecha; echo " - hasta - "; echo$fecha2; ?></h3>
<h4>El total de ingresos es : $ <?php echo $conttotal;?> </h4>
</div>
</div>

```

Figura 228. Desarrollo del código sprint 12 – Buscar pedidos del módulo de generar reportes (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

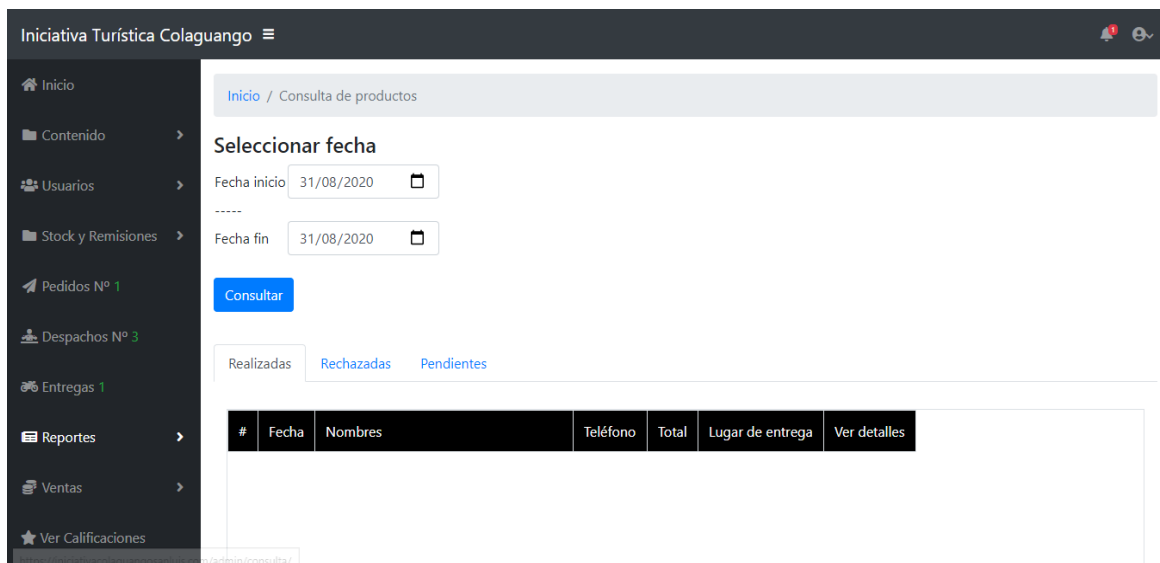


Figura 229. Implementación del sprint 12 – Buscar pedidos del módulo de generar reportes (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 227-228, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Buscar pedidos del módulo de generar reportes (Administrador), donde el administrador podrá buscar mediante la selección de fecha los pedidos que consten en la base de datos de la aplicación web.

```

<div class="col col-centrada" style="padding-top: 30px;">
  <table class="table table-hover table-condensed table-bordered table-responsive " style=" height: 350px" >
    <tr style="background: black; color: white ;">
      <td > # </td>
      <td > Fecha </td>
      <td style="width: 300px">Nombres </td>
      <td>Teléfono </td>
      <td>Total</td>
      <td>Lugar de entrega</td>
      <td>Ver detalles</td>
    </tr>
    <?php
      $cont = 0;
      $conttotal = 0;
      $sql= " SELECT
        *
      FROM
        notaventaatc,usuarioatc
      WHERE

        usuarioatc.idUser = notaventaatc.usuarioatc_idUser AND notaventaatc.fechaVent = '$fecha' and notaventaatc.fechaVent <= '$fecha2'

      $result = mysqli_query($conexion, $sql);
      while ($ver = mysqli_fetch_array($result)) {
        $cont = $cont +1;
        ?>

        <tr>
          <td><?php echo $ver['idVent']; ?></td>
          <td><?php echo $ver['fechaVent']; ?></td>
          <td><?php echo $ver['nombresUser']; ?><?php echo $ver['nombresUser']; ?></td>
          <td><?php echo $ver['telefonoUser']; ?></td>
          <td > <?php echo ($ver['totalVent'] +2.50); ?></td>
          <td style="width: 280px;"> <?php echo $ver['lugarVent'] ; ?></td>
          <td > <a class="btn btn-primary" href=".." /pedidos/detalle.php?localinfoprod=<?php echo $ver[0]; ?>" >Ver Detalles</a>
          <br > <a class="btn btn-success" target=" bLank" href="http://maps.google.com/maps?daddr=<?php echo $ver['latitudVent'];?>";
        </tr>
      }
    </table>
  </div>

```

Figura 230. Desarrollo del código sprint 12 – Visualizar pedidos del módulo de generar reportes (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

The screenshot shows a web application interface for viewing orders. On the left is a dark sidebar menu with options like 'Contenido', 'Usuarios', 'Stock y Remisiones', 'Pedidos Nº 1', 'Despachos Nº 3', 'Entregas 1', 'Reportes', 'Ventas', 'Ver Calificaciones', and 'Inventario'. The main content area is titled 'Seleccionar fecha' and has two date input fields: 'Fecha inicio' (01/08/2020) and 'Fecha fin' (30/08/2020), with a blue 'Consultar' button below them. Below the date selection, there are three tabs: 'Realizadas', 'Rechazadas', and 'Pendientes'. The main part of the interface is a table with the following columns: '#', 'Fecha', 'Nombres', 'Teléfono', 'Total', 'Lugar de entrega', and 'Ver detalles'. Two rows are visible in the table:

#	Fecha	Nombres	Teléfono	Total	Lugar de entrega	Ver detalles
38	2020-08-25	Pablo Israel Pablo Israel	0987868328	9.4	Unnamed Road , Tanicuchí, Cotopaxi - Ecuador	Ver Detalles Ir a mapa
39	2020-08-25	Pablo Israel Pablo Israel	0987868328	5.75	Rafael Vásquez , Eloy Alfaro (San Felipe), Cotopaxi - Ecuador	Ver Detalles Ir a mapa

Figura 231. Implementación del sprint 12 – Visualizar pedidos del módulo de generar reportes (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 229-230, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar pedidos del módulo de generar reportes (Administrador), donde el administrador podrá ver los pedidos que consten en la base de datos de la aplicación web.

- **Implementación del sprint 13**

```

<?php
session_start();
require_once '../../php/dbcon.php';
$conexion = conexion();
?>
<table class="table table-hover table-condensed table-bordered " >

<tr style="background: black; color: white ;">
<td> #</td>
<td style="width: 160px;">Calificación</td>
<td> Nombre del Producto</td>
<td> Nombre del Productor</td>

<td> Unidades para venta <br>(Stock)</td>
<td> Precio actual de venta </td>
<td>Unidades vendidas</td>
<td> Categoría del producto </td>
<td> Estado del producto </td>

</tr>

<?php

$sql = ("select * from productoatc,trabajadores,subcategorias
where trabajadores.idTra = productoatc.trabajadores_idTra AND
subcategorias.idSubCat = productoatc.subcategorias_idSubCat order by subcategorias.idSubCat desc, productoatc.cali

$result = mysqli_query($conexion,$sql);
while($ver=mysqli_fetch_array($result)){
    $ra = round($ver['calificacionProd']);
}

```

Figura 232. Desarrollo del código sprint 13 – Visualizar inventario del módulo de controlar inventario (Administrador).

Fuente: Los investigadores.




#	Calificación	Nombre del Producto	Nombre del Productor	Unidades para venta (Stock)	Precio actual de venta	Unidades vendidas	Categoría del producto	Estado del producto
41	★★★★★	Leche 	Luis Fernando - Guanoluísa Cando	10	\$0.85	1	Leche	Disponible al público
42	★★★★★	Leche 	Angelica Josefina - Guano Ayme	10	\$0.82	0	Leche	Disponible al público
32	★★★★★	Aventador 	Carlos Alberto - Pumasunta Crespata	3	\$2.05	7	Aventadores de tatora	Disponible al público

Figura 233. Implementación del sprint 13 – Visualizar inventario del módulo de controlar inventario (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 231-232, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar inventario del módulo de controlar inventario (Administrador), donde el administrador podrá ver el inventario actual que tiene la asociación, la misma constará en la base de datos de la aplicación web.

- **Implementación del sprint 14**

```

require '../librerias/grmailer/src/PHPMailer.php';
require '../librerias/grmailer/src/SMTP.php';

$msgj = '
<div> <h1>Estimado cliente </h1> <h3>' . $nombre . ' . $apellido . ' </h3>
<span>Su contraseña de acceso a nuestra aplicación web es : ' . $key . ', se recomienda no compartir este correo o a su vez la información
<br><span>Gracias por preferir nuestros productos de : </span> <a href="www.iniciativacolaguangosanluis.com">Iniciativa Turística -
</div>';

$mail = new PHPMailer(true);

try {
//Server settings
$mail->SMTPDebug = 0; // Enable verbose debug output
$mail->isSMTP(); // Set mailer to use SMTP
$mail->Host = 'smtp.gmail.com'; // Specify main and backup SMTP servers
$mail->SMTPAuth = true; // Enable SMTP authentication
$mail->Username = 'iniciativaturisticacolaguango@gmail.com'; // SMTP username
$mail->Password = 'Colasanluis2020'; // SMTP password
$mail->SMTPSecure = 'tls'; // Enable TLS encryption, `ssl` also accepted
$mail->Port = 587; // TCP port to connect to

//Recipients
$mail->setFrom('iniciativaturisticacolaguango@gmail.com');
$mail->addAddress($correo); // Add a recipient
// $mail->addAddress('ellen@example.com'); // Name is optional
// $mail->addReplyTo('info@example.com', 'Information');
// $mail->addCC('cc@example.com');
// $mail->addBCC('bcc@example.com');

// Attachments
// $mail->addAttachment('/var/tmp/file.tar.gz'); // Add attachments
// $mail->addAttachment('/tmp/image.jpg', 'new.jpg'); // Optional name

// Content
$mail->isHTML(true); // Set email format to HTML
$mail->Subject = 'RECUPERACION DE CONTRASEÑA';
$mail->Body = $msgj;
// $mail->AltBody = 'This is the body in plain text for non-HTML mail clients';

```

Figura 234. Desarrollo del código sprint 14 – Enviar contraseña al correo del administrador del módulo de recuperar contraseña (Administrador).

Fuente: Los investigadores.



Figura 235. Implementación del sprint 14 – Enviar contraseña al correo del administrador del módulo de recuperar contraseña (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 233-234, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Enviar contraseña al correo del administrador del módulo de recuperar contraseña (Administrador), donde el administrador podrá recuperar la contraseña de la cuenta, mediante el envío de la misma a su correo electrónico.

- **Implementación del sprint 15**

```

require '../librerias/grmailer/src/PHPMailer.php';
require '../librerias/grmailer/src/SMTP.php';

$msgj = '
<div><h1>Estimado cliente </h1> <h3>'.$nombre.' '.$apellido.' </h3>
<span>Su contraseña de acceso a nuestra aplicación web es :'.$key.' , se recomienda no compartir este correo o a su vez la información r
<br><span>Gracias por preferir nuestros productos de : </span> <a href="www.iniciativacolaguangosanluis.com">Iniciativa Turística - S
</div>';

$mail = new PHPMailer(true);

try {
//Server settings
$mail->SMTPDebug = 0; // Enable verbose debug output
$mail->isSMTP(); // Set mailer to use SMTP
$mail->Host = 'smtp.gmail.com'; // Specify main and backup SMTP servers
$mail->SMTPAuth = true; // Enable SMTP authentication
$mail->Username = 'iniciativaturisticacolaguango@gmail.com'; // SMTP username
$mail->Password = 'Colasanluis2020'; // SMTP password
$mail->SMTPSecure = 'tls'; // Enable TLS encryption, `ssl` also accepted
$mail->Port = 587; // TCP port to connect to

//Recipients
$mail->setFrom('iniciativaturisticacolaguango@gmail.com');
$mail->addAddress($correo); // Add a recipient
// $mail->addAddress('ellen@example.com'); // Name is optional
// $mail->addReplyTo('info@example.com', 'Information');
// $mail->addCC('cc@example.com');
// $mail->addBCC('bcc@example.com');

// Attachments
// $mail->addAttachment('/var/tmp/file.tar.gz'); // Add attachments
// $mail->addAttachment('/tmp/image.jpg', 'new.jpg'); // Optional name

// Content
$mail->isHTML(true); // Set email format to HTML
$mail->Subject = 'RECUPERACION DE CONTRASEÑA';
$mail->Body = $msgj;
// $mail->AltBody = 'This is the body in plain text for non-HTML mail clients';

```

Figura 236. Desarrollo del código sprint 15 – Enviar contraseña al correo del cliente del módulo de recuperar contraseña (Cliente).

Fuente: Los investigadores.



Figura 237. Implementación del sprint 15 – Enviar contraseña al correo del cliente del módulo de recuperar contraseña (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 235-236, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Enviar contraseña al correo del cliente del módulo de recuperar contraseña (Cliente), donde el cliente podrá recuperar la contraseña de la cuenta, mediante él envío de la misma a su correo electrónico.

- **Implementación del sprint 16**

```

<?php
$idUs = $non[0]['idUser'];

$sql = "SELECT DISTINCT  DATE_FORMAT(fechaRem,'%Y-%m'), MONTHNAME(fechaRem), YEAR(fechaRem),MONTH(fechaRem)
FROM remision
WHERE
remision.Trabajadores_idTra = '$idUs' ORDER BY fechaRem DESC; ";

$re = mysqli_query($conexion,$sql) or die(mysqli_error());

// echo $tot;
while ($f = mysqli_fetch_array($re)) {

    $tot =0;

    $sql2 = " SELECT DATE_FORMAT(fechaRem,'%Y-%m'),totalRem
FROM remision
WHERE
remision.Trabajadores_idTra = '$idUs' AND
MONTH(fechaRem) = '$f[3]' AND
YEAR(fechaRem)= '$f[2]' ";

    $re2 = mysqli_query($conexion,$sql2) or die(mysqli_error());
    while ($f2 = mysqli_fetch_array($re2)) {

        $tot = $tot + $f2[1];

    }

}

?>

```

Figura 238. Desarrollo del código sprint 16 – Visualizar meses de entregas de productos del módulo de controlar entregas de productos (Productor).

Fuente: Los investigadores.

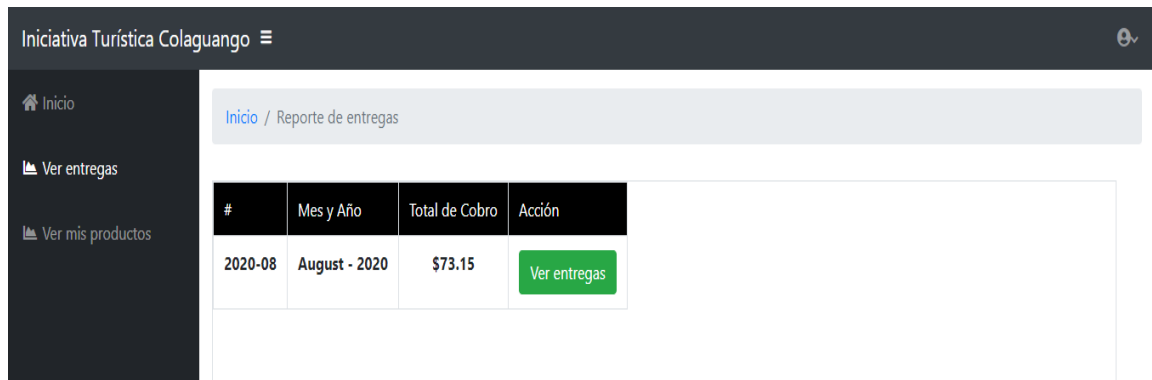


Figura 239. Implementación del sprint 16 – Visualizar meses de entregas de productos del módulo de controlar entregas de productos (Productor).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 237-238, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar meses de entregas de productos del módulo de controlar entregas de productos (Productor), donde el productor podrá visualizar los meses de las entregas de productos que consten en la base de datos de la aplicación web.

```

<?php
$idPer = $non[0]['idUser'];
$getMes = $_GET['mes'];
$getYear = $_GET['year'];

$type="enviando";
if(isset($_GET['mes'])){
    $getMes = $_GET['mes'];
    $getYear = $_GET['year'];
    $re = mysqli_query($conexion," SELECT * FROM remision,detalleremision,trabajadores
WHERE remision.idRem = detalleremision.remision_idRem AND

remision.Trabajadores_idTra = trabajadores.idTra AND
MONTH(remision.fechaRem) = '$getMes' AND
YEAR(remision.fechaRem) = '$getYear' AND

trabajadores.idTra = '$idPer' ORDER BY idRem DESC;") or die(mysqli_error());
}

?>

<div class="row center-text container-fluid" >

<div class="center-text col container-fluid" style="padding-top: 15px; padding-bottom: 15px">

<table class="center-text table table-hover table-condensed table-bordered table-responsive " style="height: 500px; ">

<tr style="background: black; color: white ;">
<td > # </td>
<td>Fecha de remisión</Td>
<td style="width: 175px">Nombre Productor</td>
<td>Teléfono </td>
<td>E-mail </td>
<td>Total</Td>
<td>Estado de pago</Td>
<td>Acción</td>

```

Figura 240. Desarrollo del código sprint 16 – Visualizar entregas de cada mes del módulo de controlar entregas de productos (Productor).

Fuente: Los investigadores.

#	Fecha de remisión	Nombre Productor	Teléfono	E-mail	Total	Estado de pago	Acción
22	2020-08-25 13:41:56	Carlos Alberto Pumasunta Crespata	0984326745	carlos.al28@gmail.com	\$44.85	pagado	Ver detalles
22	2020-08-25 13:41:56	Carlos Alberto Pumasunta Crespata	0984326745	carlos.al28@gmail.com	\$44.85	pagado	Ver detalles
21	2020-08-25 12:15:48	Carlos Alberto Pumasunta Crespata	0984326745	carlos.al28@gmail.com	\$18.75	pendiente	Ver detalles
20	2020-08-25 12:13:49	Carlos Alberto Pumasunta Crespata	0984326745	carlos.al28@gmail.com	\$9.55	pagado	Ver detalles
20	2020-08-25 12:13:49	Carlos Alberto Pumasunta Crespata	0984326745	carlos.al28@gmail.com	\$9.55	pagado	Ver detalles

Figura 241. Implementación del sprint 16 – Visualizar entregas de cada mes del módulo de controlar entregas de productos (Productor).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 239-240, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar entregas de cada mes del módulo de controlar entregas de productos (Productor), donde el productor podrá visualizar los meses de las entregas de productos de cada mes que consten en la base de datos de la aplicación web.


```

    $re1 = mysqli_query($conexion, "SELECT * FROM trabajadores,remision,productoatc,detalleremision
WHERE
remision.Trabajadores_idTra = trabajadores.idTra AND
remision.idRem = detalleremision.remision_idRem AND
productoatc.idProd = detalleremision.productoatc_idProd AND
remision.idRem= '$idRem'; ") or die(mysqli_error());

while ($f1 = mysqli_fetch_array($re1)) {

    $id = $f1['idProd'];
    $productoName = $f1['nombreProd'];
    $descripcionProd = $f1['descripcionProd'];
    $imagenProd = $f1['imagenProd'];
    $cantidadDet = $f1['cantidadDetRem'];
    $precioDet = $f1['precioDetRem'];
    $subtotalDet = $f1['subtotalDetRem'];

    $tot = $tot + ($f1['cantidadDetRem'] * $f1['precioDetRem']);
?>

<tr>
<th scope="row"><?php echo $id; ?></th>
<td ><?php echo $productoName; ?></td>
<td ><?php echo $descripcionProd ?></td>
<td ><?php echo $f1['tamMedProd']; ?></td>
<td > </td>

<td ><?php echo $cantidadDet; ?></td>
<td > $ <?php echo $precioDet; ?></td>
<td > $ <?php echo $subtotalDet; ?></td>

</tr>

<?php

```

Figura 242. Desarrollo del código sprint 16 – Visualizar nota de remisión del módulo de controlar entregas de productos (Productor).

Fuente: Los investigadores.

The screenshot shows a web interface for viewing a delivery note. On the left is a dark sidebar with navigation links: 'Ver entregas' and 'Ver mis productos'. The main content area has a title 'Nota de Remisión #22' and a form with the following fields:

- Nombre: Carlos Alberto Pumasunta Crespata
- Fecha: 2020-08-25 13:41:56
- Dirección: COTOPAXI - LATACUNGA - BELISARIO QUEVEDO (GUANAILÍN)
- Número de remisión: 22
- Referencia: Barrio San Francisco
- Teléfono: 0984326745
- Estado de pago: pagado

Below the form is a table titled 'Detalles' with the following data:

#	Producto	Descripción	Tamaño / Medida	Imagen	Cantidad	Precio	Subtotal
20	Canasto	De carriso, con agarradera.	Mediano		4	\$ 3.25	\$ 13
23	Canasto para ropa	De carriso, lacado.	Grande		7	\$ 4.55	\$ 31.85
Total :						\$	44.85

Figura 243. Implementación del sprint 16 – Visualizar nota de remisión del módulo de controlar entregas de productos (Productor).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 241-242, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar nota de remisión del módulo de controlar entregas de productos (Productor), donde el productor podrá visualizar las notas de remisión de las entregas de productos de cada mes que consten en la base de datos de la aplicación web.

- **Implementación del sprint 17**

```

require '../librerias/grmailer/src/PHPMailer.php';
require '../librerias/grmailer/src/SMTP.php';

$msgj = '
<div><h1>Estimado cliente </h1> <h3>'.$nombre.' '.$apellido.' </h3>
<span>Su contraseña de acceso a nuestra aplicación web es :'.$key.' , se recomienda no compartir este correo o a su vez la información r
<br><span>Gracias por preferir nuestros productos de : </span> <a href="www.iniciativacolaguangosanluis.com">Iniciativa Turística - S
</div>';

$mail = new PHPMailer(true);

try {
//Server settings
$mail->SMTPDebug = 0; // Enable verbose debug output
$mail->isSMTP(); // Set mailer to use SMTP
$mail->Host = 'smtp.gmail.com'; // Specify main and backup SMTP servers
$mail->SMTPAuth = true; // Enable SMTP authentication
$mail->Username = 'iniciativaturisticacolaguango@gmail.com'; // SMTP username
$mail->Password = 'Colasanluis2020'; // SMTP password
$mail->SMTPSecure = 'tls'; // Enable TLS encryption, `ssl` also accepted
$mail->Port = 587; // TCP port to connect to

//Recipients
$mail->setFrom('iniciativaturisticacolaguango@gmail.com');
$mail->addAddress($correo); // Add a recipient
// $mail->addAddress('ellen@example.com'); // Name is optional
// $mail->addReplyTo('info@example.com', 'Information');
// $mail->addCC('cc@example.com');
// $mail->addBCC('bcc@example.com');

// Attachments
// $mail->addAttachment('/var/tmp/file.tar.gz'); // Add attachments
// $mail->addAttachment('/tmp/image.jpg', 'new.jpg'); // Optional name

// Content
$mail->isHTML(true); // Set email format to HTML
$mail->Subject = 'RECUPERACION DE CONTRASEÑA';
$mail->Body = $msgj;
// $mail->AltBody = 'This is the body in plain text for non-HTML mail clients';

```

Figura 244. Desarrollo del código sprint 17 – Enviar contraseña al correo del productor del módulo de recuperar contraseña (Productor).

Fuente: Los investigadores.



Figura 245. Implementación del sprint 17 – Enviar contraseña al correo del productor del módulo de recuperar contraseña (Productor).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 243-244, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Enviar contraseña al correo del productor del módulo de recuperar contraseña (Productor), donde el productor podrá recuperar la contraseña de la cuenta, mediante él envió de la misma a su correo electrónico.

- **Implementación del sprint 18**

```

        $contotal2 = 0;
        $sql= "SELECT * FROM
entregas,notaventaatc,usuarioatc,trabajadores
WHERE
notaventaatc.idVent = entregas.notaventaatc_idVent AND
notaventaatc.usuarioatc_idUser = usuarioatc_idUser AND
entregas.Trabajadores_idTra = trabajadores.idTra AND
entregas.Trabajadores_idTra = '$strab' AND
entregas.estadoDesp='realizado' AND
date(entregas.fechaDesp) >= '$fecha' AND
date(entregas.fechaDesp) <= '$fecha2' ;" ;

        $result = mysqli_query($conexion, $sql);
        while ($f = mysqli_fetch_array($result)) {
            $cont2 = $cont2 +1;

            if($f['tipoPagoVent'] == "efectivo"){
                $conttotal2 = $conttotal2 + $f['totalVent'];
            }
        }

        ?>

        <tr align="center">
            <th><?php echo $f['idVent']; ?></th>
            <th><?php echo $f['nombresUser'];?> <?php echo $f['apellidosUser'] ?></th>
            <th><?php echo $f['telefonoUser'] ?></th>

            <th><?php echo $f['totalVent'] ?></th>

            <th><?php echo $f['despachVent'] ?></th>
            <th><?php echo $f['tipoPagoVent'] ?></th>

            <th><?php echo $f['fechaVent'] ?></th>
            <th style="width: 190px;"><?php echo $f['lugarVent'] ?></th>
            <th align="center">
                <a href="..">entrega/detalle.php?local=infoprod=<?php echo $f['idVent']; ?>"><button class='btn btn-primary'>Ver detalles
                <a class="btn btn-success" target="_blank" href="http://maps.google.com/maps?daddr=<?php echo $f['latitudVent'];?>,<?
            </th>
        </tr>
    
```

Figura 246. Desarrollo del código sprint 18 – Buscar entregas realizadas del módulo de generar reporte de entregas realizadas (Entregador).

Fuente: Los investigadores.

Figura 247. Implementación del sprint 18 – Buscar entregas realizadas del módulo de generar reporte de entregas realizadas (Entregador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 245-246, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Buscar entregas realizadas del módulo de generar reporte de entregas realizadas (Entregador), donde el entregador podrá buscar las entregas realizadas, mediante selección de fecha.

```

        $contotal2 = 0;
        $sql= "SELECT * FROM
entregas,notaventaatc,usuarioatc,trabajadores
WHERE
notaventaatc.idVent = entregas.notaventaatc_idVent AND
notaventaatc.usuarioatc_idUser = usuarioatc.idUser AND
entregas.Trabajadores_idTra = trabajadores.idTra AND
entregas.Trabajadores_idTra = '$trab' AND
entregas.estadoDesp='realizado' AND
date(entregas.fechaDesp) >= '$fecha' AND
date(entregas.fechaDesp) <= '$fecha2' ";

$result = mysqli_query($conexion, $sql);
while ($f = mysqli_fetch_array($result)) {
    $cont2 = $cont2 +1;

    if($f['tipoPagoVent'] == "efectivo"){
        $conttotal2 = $conttotal2 + $f['totalVent'];
    }
}

<tr align="center">
    <th><?php echo $f['idVent']; ?></th>
    <th><?php echo $f['nombresUser'];?> <?php echo $f['apellidosUser'] ?></th>
    <th><?php echo $f['telefonoUser'] ?></th>

    <th><?php echo $f['totalVent'] ?></th>

    <th><?php echo $f['despachVent'] ?></th>
    <th><?php echo $f['tipoPagoVent'] ?></th>

    <th><?php echo $f['fechaVent'] ?></th>
    <th style="width: 190px;"><?php echo $f['lugarVent'] ?></th>
    <th > <?php $local = "Factura cobrada en efectivo"; if( $f['tipoPagoVent']=='tarjeta'){ $local="Factura cobrada onl
    <th align="center">
    <a href=".."./entrega/detalle.php?Local=infoprod=<?php echo $f['idVent']; ?>"><button class='btn btn-primary'>Ver detalles
    <a class="btn btn-success" target="_blank" href="http://maps.google.com/maps?qaddr=<?php echo $f['latitudVent'];?>,<?
    </th>
</tr>

```

Figura 248. Desarrollo del código sprint 18 – Visualizar entregas realizadas del módulo de generar reporte de entregas realizadas (Entregador).

Fuente: Los investigadores.

#	Cliente	Teléfono	Total	Estado de Despacho	Tipo de pago	Fecha	Observación	Lugar de entrega	Acción
38	Pablo Israel German Chuquilla	0987868328	\$6.9	realizado/fin	efectivo	2020-08-25	Factura por cobrar en efectivo	Unnamed Road , Tanicuchí, Cotopaxi - Ecuador	Ver detalles Ir a mapa
41	Pablo Israel German Chuquilla	0987868328	\$10.25	realizado/fin	efectivo	2020-08-25	Factura por cobrar en efectivo	Av. Eloy Alfaro , Eloy Alfaro (San Felipe), Cotopaxi - Ecuador	Ver detalles Ir a mapa

Figura 249. Implementación del sprint 18 – Visualizar entregas realizadas del módulo de generar reporte de entregas realizadas (Entregador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 247-248, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar entregas realizadas del módulo de generar reporte de entregas realizadas (Entregador), donde el entregador podrá ver el reporte de las entregas realizadas.

```

//include '../php/dbcon.php';
$conexion = conexion();
$re = mysqli_query($conexion,"SELECT * FROM entregas,notaventaatc,usuarioatc,provinciaatc,cantonatc,parroquiaatc
WHERE notaventaatc.usuarioatc_idUser = usuarioatc.idUser and
notaventaatc.idVent = '". $_GET['localinfoprod']."' and
parroquiaatc.idPar = usuarioatc.parroquiaatc_idPar and
cantonatc.idCant = parroquiaatc.cantonatc_idCant and
provinciaatc.idProv = cantonatc.provinciaatc_idProv
and entregas.notaventaatc_idVent = notaventaatc.idVent ;") or die(mysqli_error());

while ($f = mysqli_fetch_array($re)) {
    $fecha = $f['fechaVent'];
    $tipoFac = $f['estadoDesp'];
    $facN = $f['idVent'];
    $nombres = $f['nombresUser'];
    $apellidos= $f['apellidosUser'];
    $telefono= $f['telefonoUser'];
    $direccion = $f['nombreProv'] ." - " . $f['nombreCant'] ." - " . $f['nombrePar'];
    $despacho = $f['despachVent'];
    $ref= $f['referenciaUser'];
    $pagoFac = $f['estadoCobro'];

    $msjapi="Estimado cliente ".$nombres." ".$apellidos." estamos enviando su compra ";

}
?>
<h3 style="font-size: 40px"><strong> Nota de venta #<?php echo $facN;?></strong></h3>

<table class=" table table-sm ">

    <tr>
<td>Nombre:<br><?php echo $nombres; ?> <?php echo $apellidos;?></td>
<td>Fecha:<br> <?php echo $fecha ?> </td>
</tr>
<tr style="width: 300px">
<td >Dirección:<br><?php echo $direccion;?> <br>Referencia: <?php echo $ref;?> </td>
<td>Nota de venta:<br> <?php echo $facN;?> </td>
</tr>

```

Figura 250. Desarrollo del código sprint 18 – Visualizar nota de venta del módulo de generar reporte de entregas realizadas (Entregador).

Fuente: Los investigadores.

The screenshot shows a mobile application interface. On the left is a dark sidebar with menu items: 'Entregas pendientes' and 'Reportes'. The main content area displays a 'Nota de venta #38' with the following details:

- Nombre:** Pablo Israel German Chuquilla
- Fecha:** 2020-08-25
- Dirección:** COTOPAXI - LATAKUNGA - GUAITACAMA (GUAITACAMA)
- Nota de venta:** 38
- Referencia:** Calle 10 de Agosto y González Suarez
- Teléfono:** 0987868328
- Estado:** REALIZADO

Below the details is a table titled 'Detalles' with the following columns: #, Producto, Descripción, Tamaño o Medida, Imagen, Cantidad, Precio, and Subtotal.

#	Producto	Descripción	Tamaño o Medida	Imagen	Cantidad	Precio	Subtotal
20	Canasto	De carriso, con agarradera.	Mediano		1	\$ 3.25	\$ 3.25
34	Taburete	Redondo, 65 cm de alto.	Pequeño		1	\$ 3.65	\$ 3.65
0	Pago de envío				1	\$2.50	\$2.50

Figura 251. Implementación del sprint 18 – Visualizar nota de venta del módulo de generar reporte de entregas realizadas (Entregador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 249-250, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar nota de venta del módulo de generar reporte de entregas realizadas (Entregador), donde el entregador podrá ver la nota de venta del pedido que haya sido asignado que lleve al cliente.

```

<th align="center">
<a href=" ../entrega/detalle.php?localinfoprod=<?php echo $f['idVent']; ?>">button class='btn btn-primary'>Ver detalles</button></a>
<a class="btn btn-success" target="_blank"
href="http://maps.google.com/maps?daddr=<?php echo $f['latitudVent']; ?>,<?php echo $f['longitudVent']; ?>&ll=">Ir a mapa </a>

</th>
</tr>
<?php
}

?>

```

Figura 252. Desarrollo del código sprint 18 – Ir a mapa del módulo de generar reporte de entregas realizadas (Entregador).

Fuente: Los investigadores.

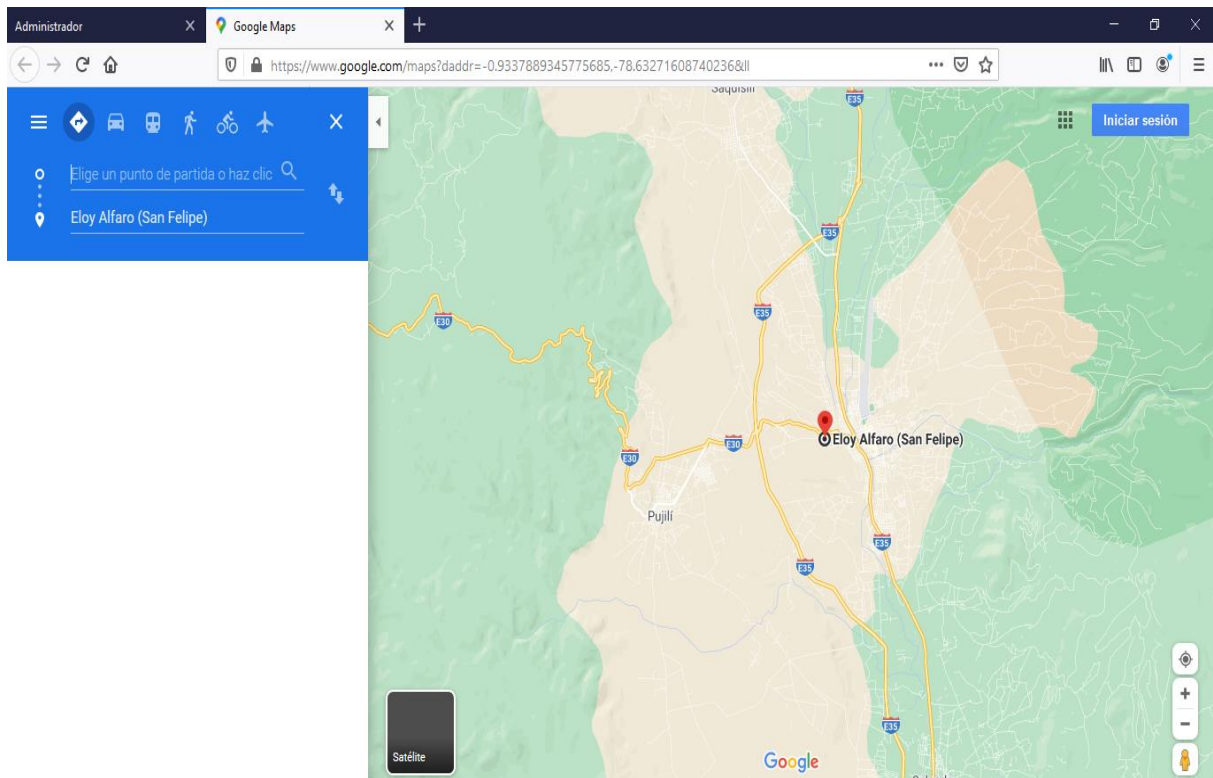


Figura 253. Implementación del sprint 18 – Ir a mapa del módulo de generar reporte de entregas realizadas (Entregador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 251-252, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Ir a mapa del módulo de generar reporte de entregas realizadas (Entregador), donde el entregador podrá ver la dirección exacta donde dejó el pedido de productos, esto se lo hace mediante Google Maps, ya que la aplicación redirige a la página antes mencionada.

- **Implementación del sprint 19**

```

require '../librerias/grmailer/src/PHPMailer.php';
require '../librerias/grmailer/src/SMTP.php';

$msgj = '
<div> <h1>Estimado cliente </h1> <h3>'. $nombre.' '.$apellido.' </h3>
<span>Su contraseña de acceso a nuestra aplicación web es :'. $key.' , se recomienda no compartir este correo o a su vez la información r
<br><span>Gracias por preferir nuestros productos de : </span> <a href="www.iniciativacolaguangosanluis.com">Iniciativa Turística - S
</div>';

$mail = new PHPMailer(true);

try {
//Server settings
$mail->SMTPDebug = 0; // Enable verbose debug output
$mail->isSMTP(); // Set mailer to use SMTP
$mail->Host = 'smtp.gmail.com'; // Specify main and backup SMTP servers
$mail->SMTPAuth = true; // Enable SMTP authentication
$mail->Username = 'iniciativaturisticacolaguango@gmail.com'; // SMTP username
$mail->Password = 'Colasanluis2020'; // SMTP password
$mail->SMTPSecure = 'tls'; // Enable TLS encryption, `ssl` also accepted
$mail->Port = 587; // TCP port to connect to

//Recipients
$mail->setFrom('iniciativaturisticacolaguango@gmail.com');
$mail->addAddress($correo); // Add a recipient
// $mail->addAddress('ellen@example.com'); // Name is optional
// $mail->addReplyTo('info@example.com', 'Information');
// $mail->addCC('cc@example.com');
// $mail->addBCC('bcc@example.com');

// Attachments
// $mail->addAttachment('/var/tmp/file.tar.gz'); // Add attachments
// $mail->addAttachment('/tmp/image.jpg', 'new.jpg'); // Optional name

// Content
$mail->isHTML(true); // Set email format to HTML
$mail->Subject = 'RECUPERACION DE CONTRASEÑA';
$mail->Body = $msgj;
// $mail->AltBody = 'This is the body in plain text for non-HTML mail clients';

```

Figura 254. Desarrollo del código sprint 19 – Enviar contraseña al correo del entregador del módulo de recuperar contraseña (Entregador).

Fuente: Los investigadores.



Figura 255. Implementación del sprint 19 – Enviar contraseña al correo del cliente del módulo de recuperar contraseña (Entregador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 253-254, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Enviar contraseña al correo del cliente del módulo de recuperar contraseña (Entregador), donde el entregador podrá recuperar la contraseña de la cuenta, mediante él envió de la misma a su correo electrónico.

- **Implementación del sprint 20**

```

        $cont1 = 0;
        $conttotal1 = 0;
        $sql1= " SELECT *
from entregas,trabajadores,notaventaatc
WHERE
notaventaatc.idVent = entregas.notaventaatc_idVent AND
entregas.trabajadores_idTra = trabajadores.idTra AND
entregas.estadoCobro = 'pagado' AND
entregas.estadoDesp='realizado' AND
date(entregas.fechaDesp) >= '$fecha' and date(entregas.fechaDesp) <= '$fecha2' ";
        $tarjeta= 0;
        $fectivo= 0;
        $cont = 0;
        $tarjeta1= 0;
        $fectivo1= 0;
        $cont1 = 0;
        $result1 = mysqli_query($conexion, $sql1);
        while ($ver1 = mysqli_fetch_array($result1)) {
            $cont = $cont +1;

            if($ver1[8]=="efectivo"){
                $fectivo = $fectivo + $ver1[3];
            }else{
                $tarjeta = $tarjeta + $ver1[3];
            }
        }
        ?>

        <tr>
        <td><?php echo $ver1['idDesp']; ?></td>
        <td><?php echo $ver1['fechaDesp']; ?></td>
        <td><?php echo $ver1['nombresTra']; ?> <?php echo $ver1['apellidosTra']; ?></td>
        <td><?php echo $ver1['telefonoTra']; ?></td>
        <td><?php echo $ver1['totalVent']; ?></td>
        <td><?php echo $ver1['tipoPagoVent']; ?></td>
        <td><?php echo $ver1['lugarVent']; ?></td>
        <td> <a class="btn btn-primary" href="..pedidos/detalle.php?LocalInfoProd=<?php echo $ver1['idVent']; ?>" >Ver Detalles</a>
        <br> <a class="btn btn-success" target="_blank" href="http://maps.google.com/maps?daddr=<?php echo $ver1['latitudVent']; ?>,<?php
    </td>
</tr>

```

Figura 256. Desarrollo del código sprint 20 – Buscar entregas de pedidos del módulo de controlar entregas de pedidos (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

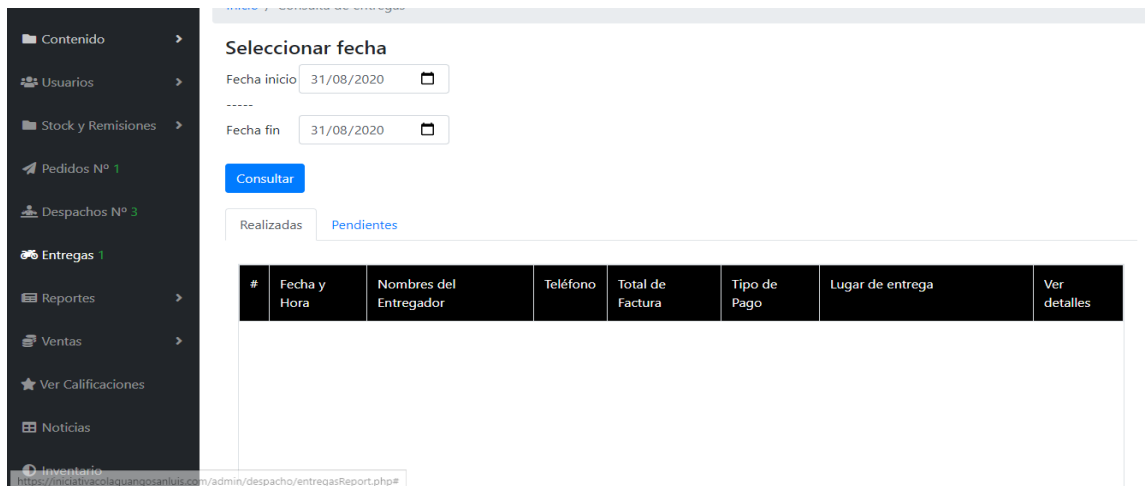


Figura 257. Implementación del sprint 20 – Buscar entregas de pedidos del módulo de controlar entregas de pedidos (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 255-256, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Buscar entregas de pedidos del módulo de controlar entregas de pedidos (Administrador), donde el administrador deberá seleccionar la fecha de búsqueda.


```

        $cont1 = 0;
        $conttotal1 = 0;
        $sql1= " SELECT *
from entregas,trabajadores,notaventaatc
WHERE
notaventaatc.idVent = entregas.notaventaatc_idVent AND
entregas.trabajadores_idTra = trabajadores.idTra AND
entregas.estadoCobro = 'pagado' AND
entregas.estadoDesp='realizado' AND
date(entregas.fechaDesp) >= '$fecha' and date(entregas.fechaDesp) <= '$fecha2' ";
        $starjeta= 0;
        $sefectivo= 0;
        $cont = 0;
        $starjeta1= 0;
        $sefectivo1= 0;
        $cont1 = 0;
        $result1 = mysqli_query($conexion, $sql1);
        while ($ver1 = mysqli_fetch_array($result1)) {
            $cont = $cont +1;

            if($ver1[8]=="efectivo"){
                $sefectivo = $sefectivo + $ver1[3];
            }else{
                $starjeta = $starjeta + $ver1[3];
            }
        }
        <tr>
        <td><?php echo $ver1['idDesp']; ?></td>
        <td><?php echo $ver1['fechaDesp']; ?></td>
        <td><?php echo $ver1['nombresTra']; ?> <?php echo $ver1['apellidosTra']; ?></td>
        <td><?php echo $ver1['telefonoTra']; ?></td>
        <td><?php echo $ver1['totalVent']; ?></td>
        <td><?php echo $ver1['tipoPagoVent']; ?></td>
        <td><?php echo $ver1['lugarVent']; ?></td>
        <td> <a class="btn btn-primary" href="..../pedidos/detalle.php?localinfoprod=<?php echo $ver1['idVent']; ?>" >Ver Detalles</a>
        <br> <a class="btn btn-success" target="_blank" href="http://maps.google.com/maps?daddr=<?php echo $ver1['latitudVent'];?>,<?php
    </td>
</tr>

```

Figura 258. Desarrollo del código sprint 20 – Visualizar entregas de pedidos del módulo de controlar entregas de pedidos (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Figura 259. Implementación del sprint 20 – Visualizar entregas de pedidos del módulo de controlar entregas de pedidos (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 257-258, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar entregas de pedidos del módulo de controlar entregas de pedidos (Administrador), donde el administrador podrá visualizar todas las entregas de pedidos que consten en la base de datos de la aplicación web.

```

$conexion = conexion();
$re = mysqli_query($conexion,"SELECT * FROM notaventaatc,usuarioatc,provinciaatc,cantonatc,parroquiaatc
WHERE notaventaatc.usuarioatc_idUser = usuarioatc.idUser and
notaventaatc.idVent = "".$_GET['localinfoprod']."" and
parroquiaatc.idPar = usuarioatc.parroquiaatc_idPar and
cantonatc.idCant = parroquiaatc.cantonatc_idCant and
provinciaatc.idProv = cantonatc.provinciaatc_idProv ;") or die(mysqli_error());

while ($f = mysqli_fetch_array($re)) {
    $fecha = $f['fechaVent'];
    $tipoFac = $f['estadoVent'];
    $facN = $f['idVent'];
    $nombres = $f['nombresUser'];
    $apellidos= $f['apellidosUser'];
    $telefono= $f['telefonoUser'];
    $direccion = $f['nombreProv']. " - ".$f['nombreCant']. " - ".$f['nombrePar'];
    $despacho = $f['despachVent'];
    $ref= $f['referenciaUser'];

    $msjapi="Estimado cliente ".$nombres." ".$apellidos." he recibido una compra online el cual su número de factura corresponde ".$facN."

}
?>
<h3 style="font-size: 40px"><strong> Nota de venta #<?php echo $facN;?></strong></h3>

<table class=" table table-sm ">

    <tr>
        <td>Nombre:<br><?php echo $nombres; ?> <?php echo $apellidos;?></td>
        <td>Fecha:<br> <?php echo $fecha ?> </td>
    </tr>
    <tr style="width: 300px">
        <td >Dirección:<br><?php echo $direccion;?> <br>Referencia: <?php echo $ref;?> </td>
        <td>Nota de venta:<br> <?php echo $facN;?> </td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Teléfono:<br><?php echo $telefono;?> <?php if($tipoFac == "pendiente"){?> <a class="ion-social-whatsapp" target="_blank" href="https://
        <td>Estado:<br><?php echo strtoupper($tipoFac);?></td>
    </tr>

```

Figura 260. Desarrollo del código sprint 20 – Visualizar notas de venta del módulo de controlar entregas de pedidos (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

The screenshot shows a web application interface. On the left is a dark sidebar menu with options: Contenido, Usuarios, Stock y Remisiones, Pedidos Nº 1, Despachos Nº 3, Entregas 1, Reportes, Ventas, Ver Calificaciones, and Inventario. The main content area is titled 'Nota de venta #38' and contains the following information:

Nombre: Pablo Israel German Chuquilla
Fecha: 2020-08-25
Dirección: COTOPAXI - LATACUNGA - GUAITACAMA (GUAYTACAMA)
Nota de venta: 38
Referencia: Calle 10 de Agosto y González Suarez
Teléfono: 0987868328
Estado: REALIZADO

Detalles

#	Producto	Descripción	Tamaño / Medida	Cantidad	Precio	Subtotal
20	Canasto	De carriso, con agarradera.	Mediano	1	\$ 3.25	\$ 3.25
34	Taburete	Redondo, 65 cm de alto.	Pequeño	1	\$ 3.65	\$ 3.65
0	Pago de envío			1	\$2.50	\$2.50

Figura 261. Implementación del sprint 20 – Visualizar notas de venta del módulo de controlar entregas de pedidos (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 259-260, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar notas de venta del módulo de controlar entregas de pedidos (Administrador), donde el administrador podrá visualizar las notas de ventas de las entregas de pedidos que consten en la base de datos de la aplicación web.

- **Implementación del sprint 21**

```

<Td>Ver detalles</Td>
</tr>
<?php
    $cont = 0;
    $conttotal = 0;
    $sql= " SELECT
notaventaatc.idVent,
notaventaatc.fechaVent,
usuarioatc.nombresUser,
usuarioatc.apellidosUser,
usuarioatc.telefonoUser

FROM
notaventaatc,usuarioatc
WHERE

usuarioatc.idUser = notaventaatc.usuarioatc_idUser AND
date(notaventaatc.fechaVent) >= '$fecha' and date(notaventaatc.fechaVent) <= '$fecha2' AND
notaventaatc.estadoVent = 'realizado' AND
notaventaatc.tipoPagoVent = 'efectivo' ;" ;

$result = mysqli_query($conexion, $sql);
while ($ver = mysqli_fetch_row($result)) {
    $cont = $cont +1;
    ?>

    <tr>
    <td><?php echo $ver[0]; ?></td>
    <td><?php echo $ver[1]; ?></td>
    <td><?php echo $ver[2]; ?><?php echo $ver[3]; ?></td>
    <td><?php echo $ver[4]; ?></td>
    <td> $ <?php
    $totalFac = 0;
    $sqldet= " SELECT
detallesatc.subtotalDet

```

Figura 262. Desarrollo del código sprint 21 – Buscar ventas del módulo de controlar ventas (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

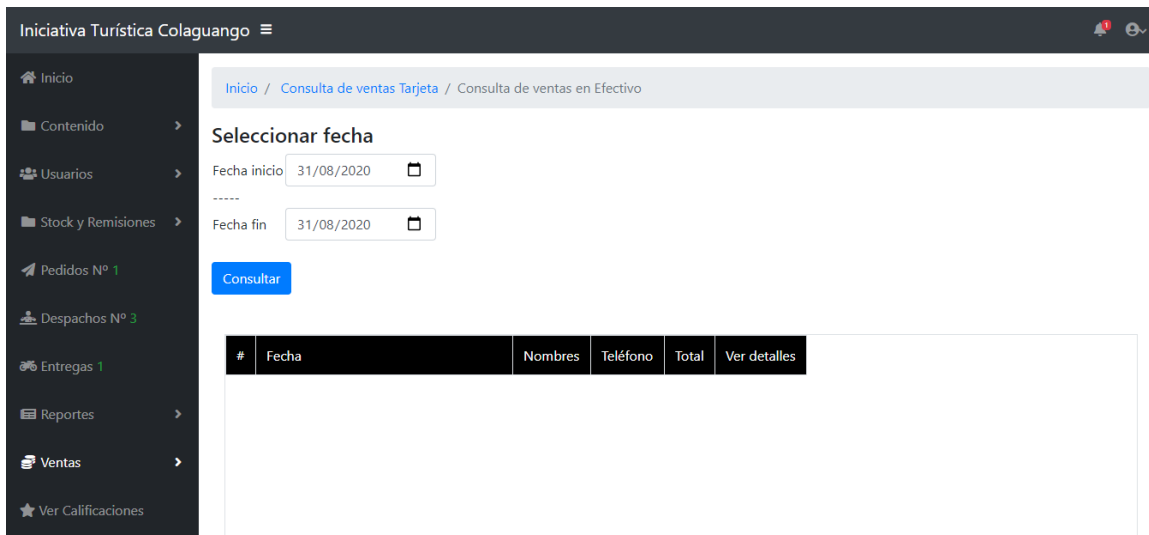


Figura 263. Implementación del sprint 21 – Buscar ventas del módulo de controlar ventas (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 261-262, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Buscar ventas del módulo de controlar ventas (Administrador), donde el administrador podrá seleccionar la fecha para la búsqueda de ventas, según sea su necesidad.

```

        <tr style="background: black; color: white ;">
        <td > # </td>
        <td style="width: 300px"> Fecha </td>
        <td >Nombres </td>
        <td>Teléfono </td>

        <Td>Total</Td>
        <Td>Ver detalles</Td>
        </tr>
        <?php

        $cont = 0;
        $conttotal = 0;
        $sql= " SELECT
        notaventaatc.idVent,
        notaventaatc.fechaVent,
        usuarioatc.nombresUser,
        usuarioatc.apellidosUser,
        usuarioatc.telefonoUser

        FROM
        notaventaatc,usuarioatc
        WHERE

        usuarioatc.idUser = notaventaatc.usuarioatc_idUser AND
        date(notaventaatc.fechaVent) >= '$fecha' and date(notaventaatc.fechaVent) <= '$fecha2' AND
        notaventaatc.estadoVent = 'realizado' AND
        notaventaatc.tipoPagoVent = 'tarjeta' ";

        $result = mysqli_query($conexion, $sql);
        while ($ver = mysqli_fetch_row($result)) {
            $cont = $cont +1;
            ?>

```

Figura 264. Desarrollo del código sprint 21 – Visualizar ventas del módulo de controlar ventas (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

#	Fecha	Nombres	Teléfono	Total	Ver detalles
38	2020-08-25	Pablo Israel German Chuquilla	0987868328	\$ 6.9	Ver Detalles
41	2020-08-25	Pablo Israel German Chuquilla	0987868328	\$ 10.25	Ver Detalles
45	2020-08-30	Pablo Israel German Chuquilla	0987868328	\$ 3.75	Ver Detalles

Figura 265. Implementación del sprint 21 – Visualizar ventas del módulo de controlar ventas (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 263-264, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar ventas del módulo de controlar ventas (Administrador), donde el administrador podrá visualizar las ventas que consten en la base de datos de la aplicación web.

```

<Td>Ver detalles</Td>
</tr>
<?php

$cont = 0;
$conttotal = 0;
$sql= " SELECT
notaventaatc.idVent,
notaventaatc.fechaVent,
usuarioatc.nombresUser,
usuarioatc.apellidosUser,
usuarioatc.telefonoUser

FROM
notaventaatc,usuarioatc
WHERE

usuarioatc.idUser = notaventaatc.usuarioatc_idUser AND
date(notaventaatc.fechaVent) >= '$fecha' and date(notaventaatc.fechaVent) <= '$fecha2' AND
notaventaatc.estadoVent = 'realizado' AND
notaventaatc.tipoPagoVent = 'efectivo' ;" ;

$result = mysqli_query($conexion, $sql);
while ($ver = mysqli_fetch_row($result)) {
    $cont = $cont +1;
    ?>

```

Figura 266. Desarrollo del código sprint 21 – Visualizar notas de venta del módulo de controlar ventas (Administrador).

Fuente: Los investigadores.



Figura 267. Implementación del sprint 21 – Visualizar notas de venta del módulo de controlar ventas (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 265-266, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar notas de venta del módulo de controlar ventas (Administrador), donde el administrador podrá visualizar las notas de venta de las ventas que consten en la base de datos de la aplicación web.

- **Implementación del sprint 23**

```
;) or die(mysqli_error());

while ($f = mysqli_fetch_array($re)) {

    $nombres= $f['nombresUser'];
    $apellidos=$f['apellidosUser'];
    $direccion=$f['nombreProv']. " - ".$f['nombreCant']. " - ".$f['nombrePar']. " - Referencia : ". $f['referenciaUser'];
    $telefono=$f['telefonoUser'];
    $correo=$f['correoUser'];
    $id=$f['idUser'];
    $key=$f['keyUser'];

}
?>

<input id="id" hidden="" value="<?php echo $id ?>" >
<div class="row col-centrada" style="padding-bottom: 10px; padding-top: 20px;" >

    <div class="col-sm-6 ">
    <div class="input-group input-group-Lg">
    <div class="input-group-prepend">
    <span class="input-group-text" id="inputGroup-sizing-Lg">Nombres</span>
    </div>
    <input id="nombres" value="<?php echo $nombres ?>" type="text" class="form-control" aria-label="Sizing example input" aria-describedby="
    </div>
    <br>
    <div class="input-group input-group-Lg">
    <div class="input-group-prepend">
    <span class="input-group-text" id="inputGroup-sizing-Lg">Apellidos</span>
    </div>
    <input id="apellidos" value="<?php echo $apellidos ?>" type="text" class="form-control" aria-label="Sizing example input" aria-describ
    </div>
    <br>
    <div class="input-group input-group-Lg">
    <div class="input-group-prepend">
    <span class="input-group-text" id="inputGroup-sizing-Lg">Dirección</span>
    </div>
    <input id="direccion" value="<?php echo $direccion ?>" type="text" class="form-control" aria-label="Sizing example input" aria-described
    </div>
    <br>

```

Figura 270. Desarrollo del código sprint 23 – Creación de Loguin del módulo de logear (Administrador).

Fuente: Los investigadores.



Figura 271. Implementación del sprint 23 – Creación de Loguin del módulo de logear (Administrador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 269-270, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Creación de Loguin del módulo de logear (Administrador), donde el administrador introducir sus datos y acceder a la cuenta personal que posee.

- **Implementación del sprint 24**

```

if ($error == ''){
    $statement = $conexion->prepare('INSERT INTO usuarioatc (idUser,cedulaUser, nombresUser, apellidosUser, telefonoUser, referenciaUser) VALUES (:cedula, :correo, :key, :nombres, :apellidos, :direccion, :telefono, :tipoUser, :parroquia, :enableUser)');
    $statement->execute(array(
        ':cedula' => $cedula,
        ':correo' => $correo,
        ':key' => $clave,
        ':nombres' => $nombre,
        ':apellidos' => $apellido,
        ':direccion' => $direccion,
        ':telefono' => $telefono,
        ':tipoUser' => $tipo,
        ':parroquia' => $parroquia,
        ':enableUser' => "TRUE"
    ));

    $error .= '>Usuario registrado exitosamente</i> ';

    ////////////////////////////////////////////////////

    $statement = $conexion->prepare("SELECT * FROM usuarioatc WHERE correoUser = :usuario AND keyUser = :clave AND enableUser = 'TRUE'");
    $statement->execute(array(
        ':usuario' => $correo,
        ':clave' => $clave
    ));
}

```

Figura 272. Desarrollo del código sprint 24 – Registrar del módulo de crear cuenta (Cliente).

Fuente: Los investigadores.



Figura 273. Implementación del sprint 24 – Registrar del módulo de crear cuenta (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 271-272, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Registrar del módulo de crear cuenta (Cliente), donde el cliente llena todos sus datos para la creación de su cuenta personal.

- **Implementación del sprint 25**

```

<?php
require_once '../.../php/dbcon.php';
$conexion = conexion();

$cedula = $_POST['cedula'];
$parroquia = $_POST['parroquia'];
$id = $_POST['id'];
$nom= $_POST['nombres'];
$sape= $_POST['apellidos'];
$dire= $_POST['direccion'];
$corre= $_POST['correo'];
$telefono= $_POST['telefono'];

$key= $_POST['cont'];

$sql = "update usuarioatc set cedulaUser = '$cedula', parroquiaatc_idPar = '$parroquia', correoUser = '$corre', nombresUser='$nom',apellidosUse
echo $result = mysqli_query($conexion,$sql);

?>

```

Figura 274. Desarrollo del código sprint 25 – Editar datos del módulo de configurar cuenta (Cliente).

Fuente: Los investigadores.



Figura 275. Implementación del sprint 25 – Editar datos del módulo de configurar cuenta (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 273-274, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Editar datos del módulo de configurar cuenta (Cliente), donde el cliente podrá editar los datos con los que fue creada su cuenta, además que la información será actualizada en la base de datos de la aplicación web.

- **Implementación del sprint 26**

```

<?php
$sql = "select * from noticiaatc where noticiaatc.enableNot = 'TRUE'";

$result = mysqli_query($conexion, $sql);
while ($ver = mysqli_fetch_array($result)) {
    ?>

    <div class="testimonial-item">
        

        <h3><?php echo $ver['tituloNot']; ?></h3>
        <h4><?php echo $ver['fechaNot']; ?></h4>
        <p>

        <?php //echo $ver['descripcionNot']; ?>
        <a href="#featured-services"
            class="btn btn-success scrollto" data-toggle="modal"
            data-target="#exampleModalCenter"
            onmouseover="noticeAdd(<?php echo $ver['idNot']; ?>)">Ver noticia</a>

        </p>
    </div>

<?php }?>

```

Figura 276. Desarrollo del código sprint 26 – Carrusel de imágenes del módulo de observar noticia (Cliente).

Fuente: Los investigadores.



Figura 277. Implementación del sprint 26 – Carrusel de imágenes del módulo de observar noticia (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 275-276, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Carrusel de imágenes del módulo de observar noticia (Cliente), donde el cliente podrá ver las noticias de una manera interactiva, las mismas que constan en la base de datos de la aplicación web.

```

<?php
include './dbcon.php';
$conexion = conexion();
$id = $_GET['id'];

$re = mysqli_query($conexion,"select * from noticiaatc where noticiaatc.idNot = '$id' AND noticiaatc.enableNot = 'TRUE' ;") or die(mysqli_erro

while ($f = mysqli_fetch_array($re)) {
    ?>
    <center><strong><h3><?php echo $f['tituloNot']; ?></h3></strong></center>
    <div class="row">
        <center>
            
        </center>
        <div class="" style="padding-left: 30mm; padding-right: 30mm;">
            <div class="work-content">
                <div class="row">
                    <div class="col">
                        <div class="w-more" style="font-size: 100%">
                            <p class="w-date" align="justify" ><?php echo $f['descripcionNot']; ?></p>
                            <p class="w-date" align="right" ><?php echo $f['fechaNot']; ?></p>
                        </div>
                    </div>
                </div>
            </div>
        </div>
    </div>
    <?php
}

```

Figura 278. Desarrollo del código sprint 26 – Visualizar noticia del módulo de observar noticia (Cliente).

Fuente: Los investigadores.



Figura 279. Implementación del sprint 26 – Visualizar noticia del módulo de observar noticia (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 277-278, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Visualizar noticia del módulo de observar noticia (Cliente), donde el cliente podrá leer el contenido de las noticias de una manera interactiva, las mismas que constan en la base de datos de la aplicación web.

- **Implementación del sprint 27**

```

$conexion = conexion();

$sql = "select * from usuarioatc,provinciaatc,cantonatc,parroquiaatc where correoUser=" . $_POST['usuario'] . "' and
keyUser = '' . $clave. "' AND enableUser = 'TRUE' AND
parroquiaatc.idPar = usuarioatc.parroquiaatc_idPar and
cantonatc.idCant = parroquiaatc.cantonatc_idCant and
provinciaatc.idProv = cantonatc.provinciaatc_idProv" ;

$result = mysqli_query($conexion,$sql);

while ($f = mysqli_fetch_array($result)) {
    $arreglo[] = array(
        'idUser' => $f['idUser'],
        'nombres' => $f['nombresUser'],
        'apellidos' => $f['apellidosUser'],
        'correo' => $f['correoUser'],
        'telefono' => $f['telefonoUser'],
        'direccion' => " ". $f['nombreProv']. " - ". $f['nombreCant']. " - ". $f['nombrePar']. " <br> Referencia : ". $f['referenciaUser'],
    );
}

```

Figura 280. Desarrollo del código sprint 27 – Validación de Loguin del módulo de loguear (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

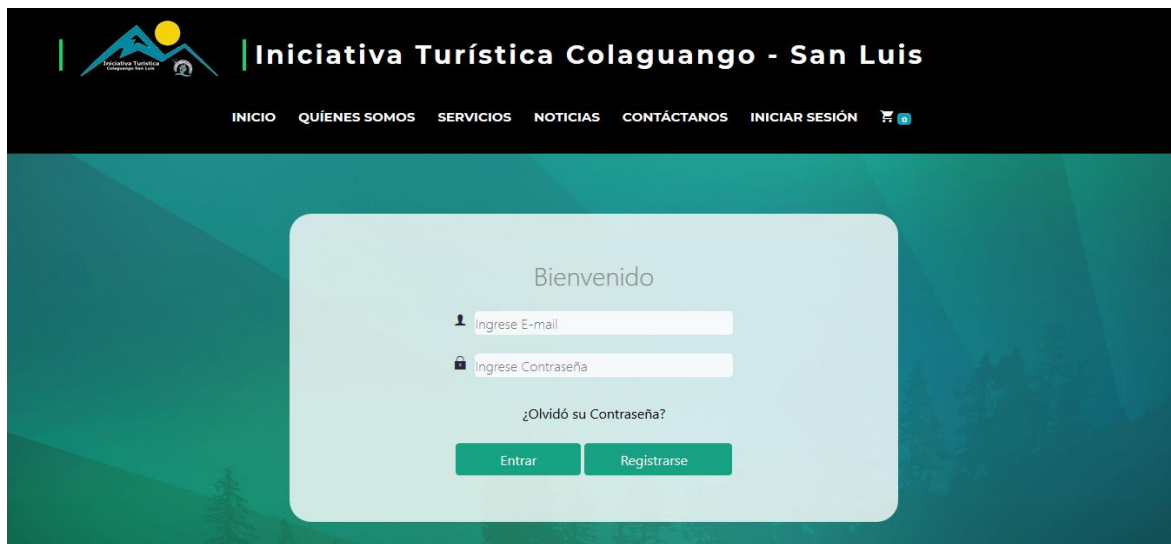


Figura 281. Implementación del sprint 27 – Validación de Loguin del módulo de loguear (Cliente).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 279-280, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Validación de Loguin del módulo de loguear (Cliente), donde el cliente podrá introducir sus datos y acceder a la cuenta personal que posee.

- **Implementación del sprint 28**

```
k?php
require_once '../.../.../php/dbcon.php';
$conexion = conexion();

$cedula = $_POST['cedula'];
$parroquia = $_POST['parroquia'];
$id = $_POST['id'];
$nom= $_POST['nombres'];
$sape= $_POST['apellidos'];
$dire= $_POST['direccion'];
$corre= $_POST['correo'];
$telefono= $_POST['telefono'];

$key= $_POST['cont'];

$sql = "update trabajadores set cedulaTra = '$cedula', parroquiaatc_idPar = '$parroquia', correoTra = '$corre', nombresTra='$nom',apellidosTra=
echo $result = mysqli_query($conexion,$sql);

?>
```

Figura 282. Desarrollo del código sprint 28 – Editar datos del módulo de configurar cuenta (Productor).

Fuente: Los investigadores.

The screenshot shows a web interface for updating user data. On the left is a dark sidebar with 'Entregas pendientes 0' and 'Reportes'. The main content area has a header 'Actualizar Cuenta' and a form with the following fields: Cédula (0501241328), Correo (carlos.al28@gmail.com), Nombres (Carlos Alberto), Teléfono (0984326745), Apellidos (Pumasunta Crespata), Referencia (Barrio San Francisco), Dirección (COTOPAXI - LATACUNGA - BELISARIO Q), Provincia (Seleccione), and Contraseña (Carlos.1328). A blue 'Guardar Cambios' button is located at the bottom right of the form.

Figura 283. Implementación del sprint 28 – Editar datos del módulo de configurar cuenta (Productor).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 281-282, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Editar datos del módulo de configurar cuenta (Productor), donde el productor podrá editar los datos con los que fue creada su cuenta, además que la información será actualizada en la base de datos de la aplicación web.

- **Implementación del sprint 29**

```
$statement = $cone->prepare("SELECT * FROM trabajadores WHERE correoTra = :usuario AND keyTra = :clave AND enableTra =

$statement->execute(array(
    ':usuario' => $usuario,
    ':clave' => $clave
));

$resultado = $statement->fetch();

$sql = "select * from trabajadores,provinciaatc,cantonatc,parroquiaatc where correoTra='".$ $_POST['usuario'] . "' and
keyTra = '" . $clave. "' AND enableTra = 'TRUE' AND
arroquiaatc.idPar = trabajadores.parroquiaatc_idPar and
antonatc.idCant = parroquiaatc.cantonatc_idCant and
rovinciaatc.idProv = cantonatc.provinciaatc_idProv" ;
$result = mysqli_query($conexion,$sql);
```

Figura 284. Desarrollo del código sprint 29 – Validación de Loguin del módulo de loguear (Productor).

Fuente: Los investigadores.

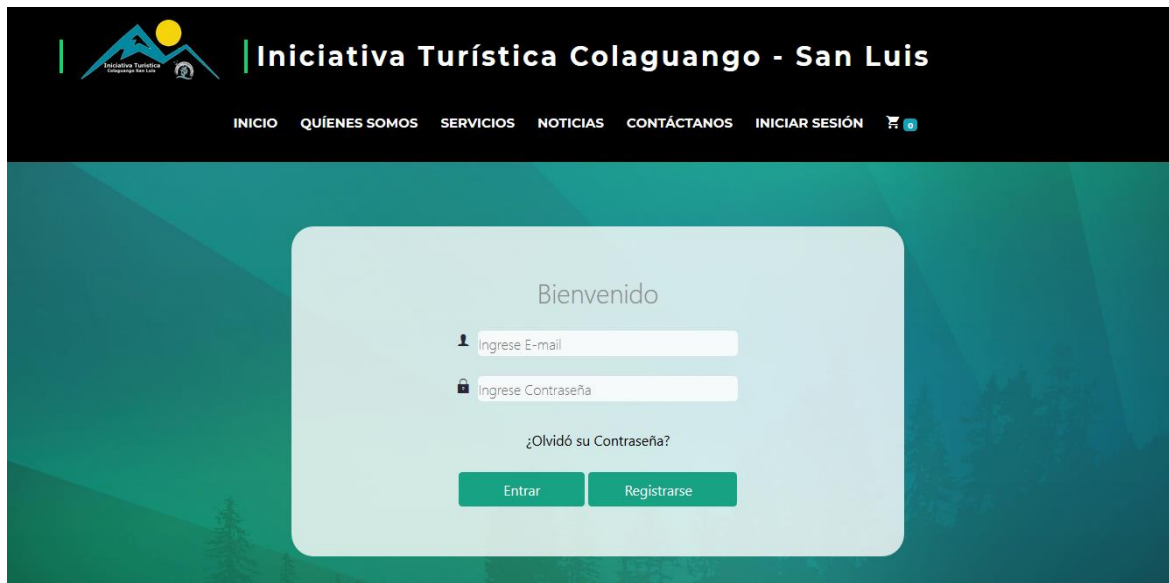


Figura 285. Implementación del sprint 29 – Validación de Loguin del módulo de loguear (Productor).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 283-284, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Validación de Loguin del módulo de loguear (Productor), donde el productor podrá introducir sus datos y acceder a la cuenta personal que posee.

- **Implementación del sprint 30**

```
<?php
require_once '.././.././../php/dbcon.php';
$conexion = conexion();

$cedula = $_POST['cedula'];
$parroquia = $_POST['parroquia'];
$id = $_POST['id'];
$nom= $_POST['nombres'];
$ape= $_POST['apellidos'];
$dire= $_POST['direccion'];
$corre= $_POST['correo'];
$telefono= $_POST['telefono'];

$key= $_POST['cont'];

$sql = "update trabajadores set cedulaTra = '$cedula', parroquiaatc_idPar = '$parroquia', correoTra = '$corre', nombresTra='$nom',apellidosTra=
echo $result = mysqli_query($conexion,$sql);

?>
```

Figura 286. Desarrollo del código sprint 30 – Editar datos del módulo de configurar cuenta (Entregador).

Fuente: Los investigadores.

The screenshot shows a web form titled "Actualizar Cuenta". The form contains several input fields with labels and values:

Cédula	0501877211	Correo	rodrigo.ale11@gmail.com
Nombres	Rodrigo Alejandro	Teléfono	0980679434
Apellidos	Alpusig De La Cruz	Referencia	Barrio Colaguango centro
Dirección	COTOPAXI - LATACUNGA - BELISARIO Q		
Provincia	Seleccione	Contraseña	Rodrigo.7211

A blue button labeled "Guardar Cambios" is located at the bottom right of the form.

Figura 287. Implementación del sprint 30 – Editar datos del módulo de configurar cuenta (Entregador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 285-286, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Editar datos del módulo de configurar cuenta (Entregador), donde el entregador podrá editar los datos con los que fue creada su cuenta, además que la información será actualizada en la base de datos de la aplicación web.

- **Implementación del sprint 31**

```
$statement = $cone->prepare("SELECT * FROM trabajadores WHERE correoTra = :usuario AND keyTra = :clave AND enableTra = 'TRUE'");

$statement->execute(array(
    ':usuario' => $usuario,
    ':clave' => $clave
));

$resultado = $statement->fetch();

$sql = "select * from trabajadores,provinciaatc,cantonatc,parroquiaatc where correoTra='\" . $_POST['usuario'] . \"' and
keyTra = '\" . $clave. \"' AND enableTra = 'TRUE' AND
parroquiaatc.idPar = trabajadores.parroquiaatc_idPar and
cantonatc.idCant = parroquiaatc.cantonatc_idCant and
provinciaatc.idProv = cantonatc.provinciaatc_idProv" ;
$result = mysqli_query($conexion,$sql);
```

Figura 288. Desarrollo del código sprint 31 – Validación de Loguin del módulo de logear (Entregador).

Fuente: Los investigadores.

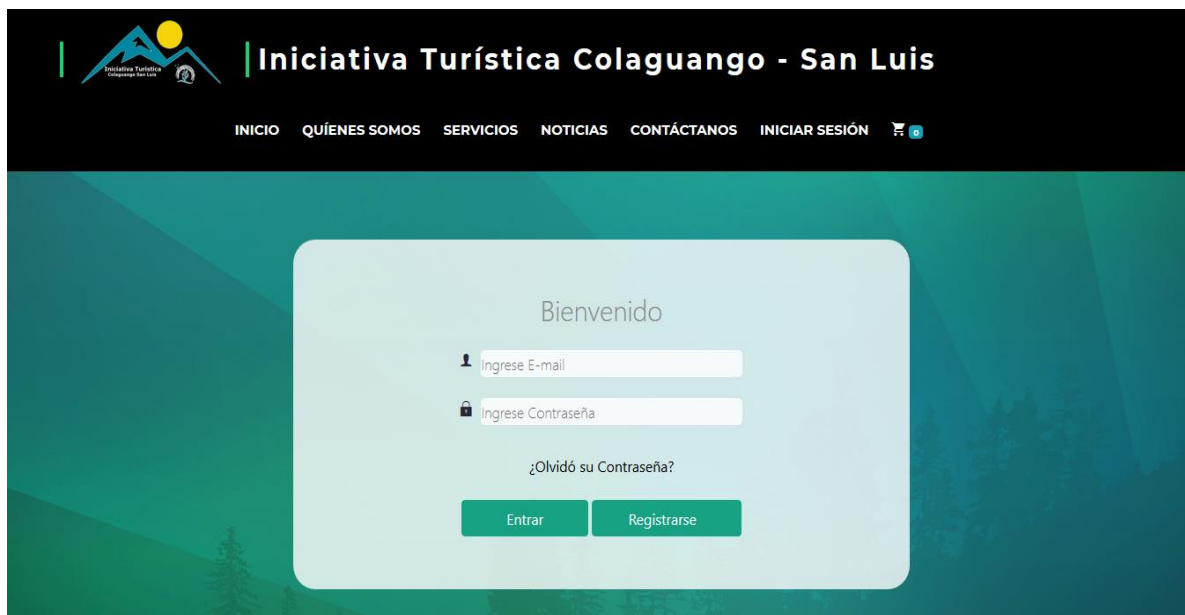


Figura 289. Implementación del sprint 31 – Validación de Loguin del módulo de logear (Entregador).

Fuente: Los investigadores.

Las figuras 287-288, muestran el desarrollo de la codificación y la implementación de la interfaz de Validación de Loguin del módulo de logear (Entregador), donde el entregador podrá introducir sus datos y acceder a la cuenta personal que posee.