UNIVERSIDAD TÉCNICA DE COTOPAXI

FACULTAD DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA Y APLICADAS

CARRERA DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

PROYECTO DE INVESTIGACIÓN - ARTICULO CIENTÍFICO

"GAMIFICACIÓN QUE INCORPORA INTELIGENCIA ARTIFICIAL COMO ESTRATEGIA DIDÁCTICA PARA FORTALECER EL PENSAMIENTO LÓGICO-MATEMÁTICO: ESTUDIO DE CASO DE LA PLATAFORMA MATUTC EN NIÑOS DE 8 A 10 AÑOS."

Proyecto de investigación - Articulo científico presentado previo a la obtención del título de ingeniero en sistemas de información

Autor:
Daniel Esteban Jarrin Campaña

Tutor:
Msc. Diego Geovanny Falconí Punguil

LATACUNGA, ECUADOR
AGOSTO 2026